平成元年５月26日発行（隔週金曜日発行） 第４巻 第10・11合併号 通巻75号 昭和61年９月４日第三種郵便物認可

BIWEEKLY

ファミコン通信

FAMICOM JOURNAL

390YEN

NUMBER 10 11 1989

5月12日・26日合併号



PCエンジン通信
ゲームボーイ大特集
ドラゴンクエストⅣ最新情報

特別付録１ 人気シミュレーション15本のマップ＋完璧データを一挙収録。これは愛蔵版だっ！

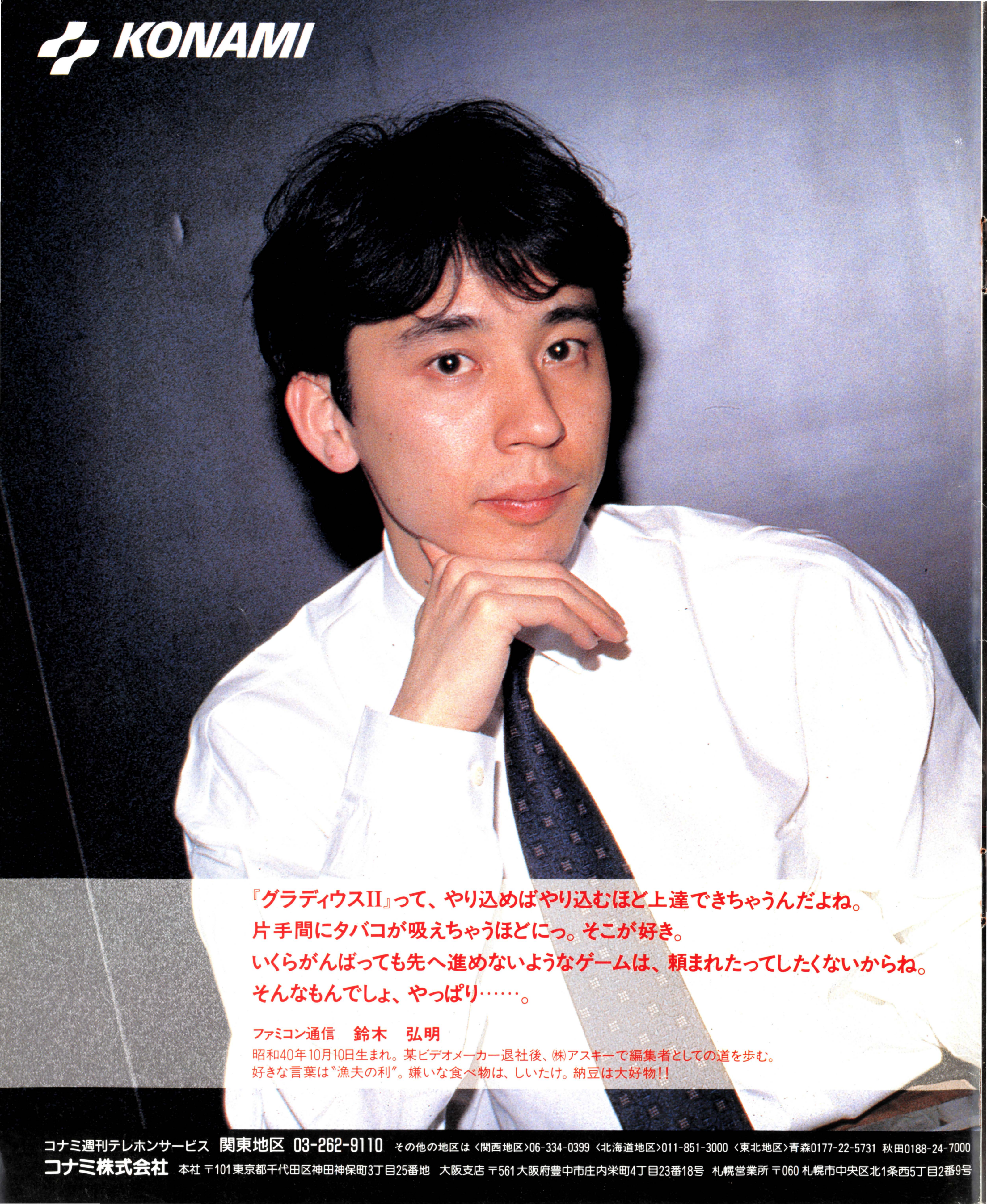
シミュレーションマップ＆データブック

特別付録２ 今週はPCエンジン通信が別冊付録にっ！ 新作ゲームの情報もばっちりだぜっ！

PCエンジン新作ゲームコレクション

天地を喰らう・ダウンタウン熱血物語・ドラゴンバスター２・チャイルズクエスト・SDガンダムガチャポン戦士２

Quoted from HOT BLOODED STORY IN DOWNTOWN ©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA


KONAMI
『グラディウスII』って、やり込めばやり込むほど上達できちゃうんだよね。
片手間にタバコが吸えちゃうほどにっ。そこが好き。
いくらがんばっても先へ進めないようなゲームは、頼まれたってしたくないからね。
そんなもんでしょ、やっぱり……。
ファミコン通信　鈴木　弘明
昭和40年10月10日生まれ。某ビデオメーカー退社後、㈱アスキーで編集者としての道を歩む。
好きな言葉は〝漁夫の利〞。嫌いな食べ物は、しいたけ。納豆は大好物!!
コナミ週刊テレホンサービス　関東地区　03-262-9110　その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-851-3000〈東北地区〉青森0177-22-5731　秋田0188-24-7000
コナミ株式会社　本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号



支持率の高さが、完成度の高さです。
ファミコン専門誌各誌から絶賛された、グラディウスIIとゴエモン2。
コナミが自信をもって送り出した作品ですが、多くの人から支持されてこそ、
本当に完成度の高い作品といえるのだと思います。
それだけに、高い評価をみなさんホントにどうもありがとう。
ファミコン通信'88ベストヒットゲーム大賞シューティングゲーム賞、受賞。
目を見はる迫力。息をのむ戦慄。
© KONAMI 1988
GRADIUS II
グラディウスII
TM
ファミコンカセット 5,900円
※表示価格には消費税は含まれません。
絶賛発売中
楽しませます。笑わせます。そそります。
がんばれ
ゴエモン
2
TM
© KONAMI 1989
ファミコンカセット 5,500円
※表示価格には消費税は含まれません。
絶賛発売中
〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

ファミコン通信 CONTENTS

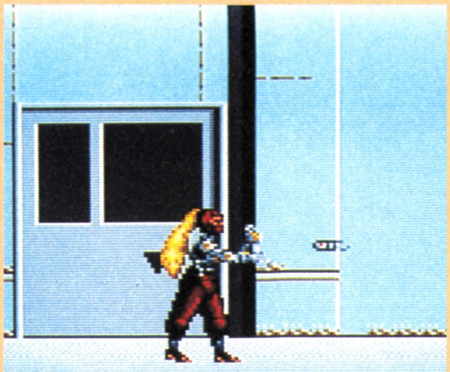
目次

特別付録1

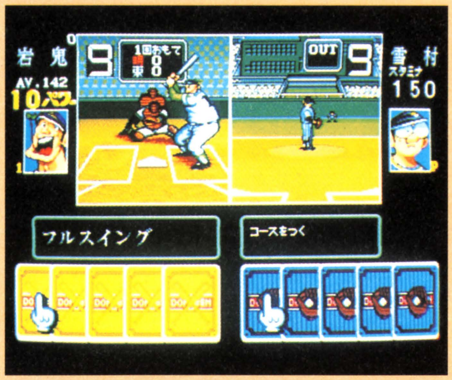
シミュレーションゲーム マップ&データ コレクション

特別付録2

PCEngine通信



ニンジャウォーリアーズ——付録



ドカベン——122

NUMBER 10·11

5月12日・26日合併号

ゲーム関連のハードウエアを大紹介するのだ!

GAME INDEX
ゲーム別さくいん

マーク一覧 黒いマークはゲームのジャンル、赤いマークはメディアです。

アクション	スポーツ	その他	ゲームボーイカートリッジ
シューティング	シミュレーション	バックアップカートリッジ	カード(セガ・PCエンジン)
ロールプレイング	パズル	カートリッジ	セガ メガドライブ用カートリッジ
アドベンチャー	テーブルゲーム	ディスクカード	CD-ROM

価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは、消費税別の商品価格です。

COVER イラスト 松下進 デザイン 山田康幸 表紙製版 中野博司

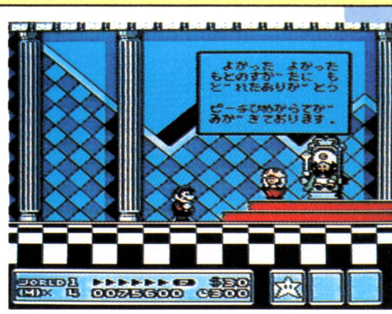
ファミコン通信 TOP30

4月ごろはウキウキしてたのに、ちかごろめっきり落ちこんじゃってる人っていない？　世間でいう五月病ってヤツね。そんなときはゲームでうさ晴らし。もしそのゲームで行きづまったら、ファミ通を読もうね。



1　スーパーマリオブラザーズ3

前回 1　前々回 2　ファミコン



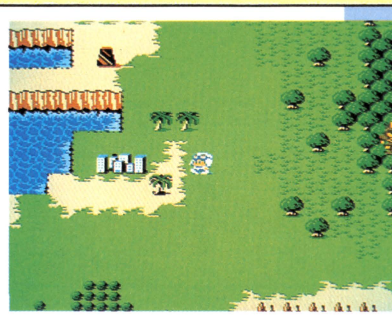
前から思ってたんだけど、ピーチ姫ってなんで〝ピーチ〟って名前なのかな？　だってキノコ王国のお姫さまなんだから、たとえば〝マッシュ姫〟でもいいと思う……。やっぱり変かな。

2836

任天堂
6500円
10月23日発売

2　ファミコンジャンプ

前回 2　前々回 1　ファミコン



週刊少年ジャンプで人気の〝ファミコン神拳110番〟。このゲームの中でも、〝ファミ神〟がバッチリキミの手助けをしてくれるぞ。電話BOXでテレカを使えばヒントを教えてくれるのだ。

1857

バンダイ
6500円
2月25日発売

3　じゃじゃ丸忍法帳

前回 ―　前々回 ―　ファミコン



前作まで、じゃじゃ丸のライバルだったナマズ太夫が、改心したのかどうか知らないけど、今回は仲間に加わるのだ。海を移動できる潜水艦は彼が貸してくれるわけなんだよね。

929

new

ジャレコ
5800円
3月28日発売

4　爆笑！人生劇場

前回 5　前々回 ―　ファミコン



キャラクターの顔も設定できるこのゲーム。やっぱりカッコイイ顔でプレイしたいよね？　でも、どんな顔にしてもゲームの後半になると、ハゲてきたりしてオジサンぽくなっちゃうぞ。

534

タイトー
5900円
3月17日発売

5　アフターバーナー

前回 ―　前々回 ―　ファミコン



うしろから自機をしつこく追いかけてくる追尾ミサイル。これに泣かされてる人もかなりいるでしょ？　そのときは、すかさずアフターバーナー！　これで追尾ミサイルも怖くない。

484

new

サン電子
6200円
3月30日発売

このTOP30は、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

★4月28日付

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格 発売日	ジャンル	得点
6	new		ホームランナイター	データイースト ファミコン	5800円 3月31日		366
7	new		松本亨の株式必勝学2	イマジニア ファミコン	9800円 3月31日		314
8	10	5	魁!! 男塾	バンダイ ファミコン	5800円 3月3日		277
9	8	4	ファイナルファンタジーII	スクウェア ファミコン	6500円 '88年12月17日		235
10	12	6	がんばれペナントレース	コナミ ファミコン	5900円 2月28日		228
11	4	−	光GENJIローラーパニック	ポニーキャニオン ファミコン	3200円 3月20日		217
12	6	9	ウィザードリィII	アスキー ファミコン	6500円 2月21日		212
13	new		オペレーションウルフ	タイトー ファミコン	5900円 3月31日		207
14	new		究極タイガー	タイトー PCエンジン	5500円 3月31日		205
15	3	−	ファンタシースターII	セガ メガドライブ	8800円 3月21日		198
16	11	8	貝獣物語	ナムコ ファミコン	5500円 '88年11月19日		193
17	16	−	ファミリーピンボール	ナムコ ファミコン	4900円 3月10日	ETC	191
18	21	25	スーパーマリオブラザーズ	任天堂 ファミコン	4900円・2500円 '86年9月13日		189
19	new		コブラ	ハドソン PCエンジン	5980円 3月31日		188
20	28	16	アレックスキッドの天空魔城	セガ メガドライブ	5500円 2月25日		168

今回	前回	前々回	ソフト名	メーカー名 メディア	価格
21	9	10	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ ファミコン	4900円
22	24	20	ドラゴンクエストIII	エニックス ファミコン	5900円
23	new		ディープブルー	パック・イン・ビデオ PCエンジン	5300円
24	19	17	がんばれゴエモン2	コナミ ファミコン	5500円
25	new		魔界八犬伝	データイースト PCエンジン	5500円
26	29	−	スペースハリアーII	セガ メガドライブ	5800円
27	7	−	ローリングサンダー	ナムコ ファミコン	5500円
28	−	−	ドラゴンボール	バンダイ ファミコン	5800円
29	30	−	ファンタジーゾーンII	サン電子 ファミコン	5500円
30	28	18	ZOIDS2	東芝EMI ファミコン	5900円

※価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフト販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★4月4日～4月17日

読者が選ぶ TOP20

『ドラクエⅣ』が発売されたら、やっぱりこのランキングに顔を出してくるんだろうね。そうなるとTOP20の中に4本のドラクエシリーズが登場することもあるわけだ。もし『ドラクエXX(20)』まで発売されたとしたら……。想像するとちょっと怖い。

今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア	得点
1	2	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	ファミコン	1036
2	1	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	ファミコン	958
3	3	ウィザードリィⅡ	アスキー	ファミコン	485
4	5	プロ野球 ファミリースタジアム'88	ナムコ	ファミコン	460
5	8	ベストプレープロ野球	アスキー	ファミコン	340
6	4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	ファミコン	333
7	10	グラディウスⅡ	コナミ	ファミコン	332
8	7	三國志	光栄	ファミコン	308
9	—	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	ファミコン	226
10	6	ウィザードリィ	アスキー	ファミコン	214
10	9	ゼルダの伝説	任天堂	ファミコン	214
12	—	ドラゴンクエスト	エニックス	ファミコン	198
13	13	デジタルデビル物語	ナムコ	ファミコン	184
14	18	オホーツクに消ゆ	アスキー	ファミコン	169
15	12	ファミコンジャンプ	バンダイ	ファミコン	160
16	—	ファイナルファンタジー	スクウェア	ファミコン	151
17	14	ファンタシースターⅡ	セガ	メガドライブ	137
18	20	テトリス	ビー・ピー・エス	ファミコン	128
19	—	三国志	ナムコ	ファミコン	127
20	15	信長の野望 全国版	光栄	ファミコン	123

読者のご意見板

●『ドラクエⅣ』を8番目に予約できて喜んでたら、その店がつぶれてしまって困った。
岡山県 矢地 大 21歳

●ぼくは鈴木亜久里とアルツ鈴木はすごく似ていると思う。もしかしたら兄弟？
新潟県 倉地 望 14歳

●『ファミリーピンボール』の右手は、なぜか不自然な感じがする。
和歌山県 滝本慎一郎 14歳

●『究極タイガー』で、青色のパワーアップを取ろうとして、黄色を取ってしまったときほど、自分がくやまれるときはない。
福岡県 丸山哲矢 15歳

●『アウトライブ』をやっていて、ダンジョンの中をドンドンすすんでいったら、目が回って気持ち悪くなった。こういう人はぼくのほかに、あと3人はいると思う。
埼玉県 石井祐二 16歳

●聞いてください。わたしのまわりには野菜に似てる人がいっぱいいるんです。ちなみにわたしは"にんじん"かな？ みなさんはどうですか？
東京都 野村まどか 13歳

●ぼくの友達に『アウトラン』のアクセルをふんだら、足がつった大バカ者が約1名いる。
三重県 川添浩史 15歳

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅡ	8712
2	2	ドラゴンクエストⅢ	7531
3	3	プロ野球 ファミリースタジアム'88	4101
4	4	スーパーマリオブラザーズ3	3807
5	5	ベストプレープロ野球	2861
6	7	三國志	2188
7	6	ウィザードリィ	2154
8	8	グラディウスⅡ	1895
9	9	ファイナルファンタジー	1643
10	10	ウィザードリィⅡ	1558

今回	前回	ソフト名	得点
11	12	ゼルダの伝説	1142
12	11	貝獣物語	1104
13	13	デジタルデビル物語	970
14	15	ドラゴンクエスト	895
15	14	信長の野望 全国版	894
16	16	オホーツクに消ゆ	796
17	18	ドラゴンクエストⅡ	762
18	17	ドラゴンスピリット	627
19	19	三国志	575
20	20	桃太郎電鉄	432

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信1989年3号から現在までの得点の累計です。

★ 4月28日付

発売までまてない 期待の新作 TOP20

今回のランキングの上位には、なぜかRPGが多い。なんとなくRPGブーム再来の予感がするぞ。これはやはり『ドラクエⅣ』の影響が少なくないと思うのだ。はたして、RPGに慣れきったユーザーを満足させるだけのものが登場するかどうか。

1 ドラゴンクエストⅣ

前回 1 ファミコン

3046

空の移動手段として気球が登場する『ドラクエⅣ』。今まではなかった、空を飛びながらの戦闘なんかがあるかもしれないね。

エニックス 発売日未定



2 SDガンダム ガチャポン戦士2

前回 3 ファミコン

332

今回は前作の倍以上、45種類ものモビルスーツが登場するぞ。でも、種類が多くなるのはいいけど、どれを作るか迷っちゃうカンジ。

新正工業・バンダイ 6月発売予定



3 MOTHER

前回 15 ファミコン

287

このゲームでは、会話シーンにとくに力を入れているそうだ。おざなりになりがちなRPGの会話シーンがどうなるのか楽しみ。

任天堂 7月27日発売



今回	前回	ソフト名	メーカー名	メディア 発売日	得点
4	5	大魔界村	セガ	メガドライブ 8月	215
5	7	忍者らホイ！	アスキー	ファミコン 発売日未定	182
6	8	ウルティマ2	ポニーキャニオン	ファミコン 9月	173
7	10	コズミックウォーズ	コナミ	ファミコン 8月	165
8	4	ファミコン探偵倶楽部2	任天堂	ファミコン 5月23日	153
9	12	スーパー大戦略	セガ	メガドライブ 4月29日	136
10	9	天外魔境	ハドソン	PCエンジン 6月	121
11	—	ヘラクレスの栄光2	データイースト	ファミコン 12月	97
12	new	ダライアス	NECアベニュー	PCエンジン 発売日未定	92
13	new	サンダーフォースⅡ MD	テクノソフト	メガドライブ 6月15日	86
14	13	弁慶	サン電子	PCエンジン 8月	81
15	11	ベースボールスター	エス・エヌ・ケイ	ファミコン 5月19日	72
16	14	天地を喰らう	カプコン	ファミコン 5月19日	66
17	—	ファイヤープロレスリング	ヒューマン	PCエンジン 6月	60
18	17	サイバークロス	フェイス	PCエンジン 6月	54
19	19	ニンジャウォーリアーズ	タイトー	PCエンジン 6月下旬	47
20	new	激闘プロレス 闘魂伝説!!	テクモ	ファミコン 9月	42

※このランキングは、ファミコン、PCエンジン、セガのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

今週の新入荷ソフト

ダライアス



3画面連結方式がゲーセンで話題を呼んだあのゲームが、PCエンジンに登場するのだ。

NECアベニュー　価格未定
PCエンジン　発売日未定

サンダーフォースⅡ MD



スピード感、グラフィック、ともに文句なしの、メガドライブファン期待のゲームだ。

テクノソフト　価格未定
メガドライブ　6月15日発売

激闘プロレス 闘魂伝説!!



人気者や悪役など、さまざまなレスラーがリングの中で激闘をくりひろげるぞ！

テクモ　5800円
ファミコン　9月発売

★4月28日付

U.S.A. TOP 10

ハーイッ！　トムです……じゃなかった、U.S.A.TOP10を始めるぞ。今回は6本も初登場ソフトがあって、うれしいかぎりだ。その中で注目は、3位の『オペレーションウルフ』。日本とくらべて、なにかとぶっそうなアメリカでは、こういうゲームはみんなけっこう本気でプレイしちゃったりしてね。

今回	前回	ソフト名	価格	ジャンル
1	2	NES版スーパーマリオブラザーズ2（SUPER MARIO BROS. Ⅱ）	$ 44.99	
2	1	リンクの冒険（THE ADVENTURE OF LINK）	$ 39.99	
3	new	オペレーションウルフ（OPERATION WOLF）	$ 44.99	
4	3	テクモボール（TECMOBALL）	$ 44.99	
5	new	ハイパーオリンピック（TRACK & FIELD Ⅱ）	$ 29.95	
6	new	忍者龍剣伝（NINJA GAIDEN）	$ 44.99	
7	new	ランページ（RANPAGE）	$ 39.95	
8	9	ドラキュラⅡ（SIMON'S QUEST）	$ 39.99	
9	new	コナミックアイスホッケー（BLADES OF STEEL）	$ 39.95	
10	new	ウルティマ（ULTIMA）	$ 53.95	

●協力店 Nintendo Entertainment Center-Trysoft

From San Francisco

海外特派員レポート



アメリカニューハードウエア事情

ハーイッ！　トムです。ちかごろの陽気はポカポカとってても気持ちがいいですね。この号が発売されるころ、日本ではゴールデンウィークだそうで、いろんなゲームにチャレンジするのに絶好の機会ですよね。どうも、おめでとうございます。

さて、今週はアメリカでこれから発売されそうなハードウエアについて、ちょっとお話したいと思います。

日本では今、ファミコン、メガドライブ、PCエンジン、そしてゲームボーイと次々に新しいハードウエアが登場して、ファミコン以後ゲーム機があまり出ていないアメリカに住んでいるものとしては、うらやましいかぎりです。でも、日本のメーカーさんたちがガンバッてくれて、アメリカでもようやくこれらのハードウエアが発売される見とおしがたってきました。

まずメガドライブです。これはまだ噂の域を出ないんですが、その噂によると、今年中にはなんとか発売になるのではないかとのことでした。

次にPCエンジンですが、こちらのほうは発売時期がまだはっきりしていません。とにかく発売はする、といったカンジです。そのかわり、CD・ROM²に関してちょっとした仕様変更があるみたいです。というのは、PCエンジン本体とCD・ROM²をつなぐインターフェイスユニットがいらなくなるのかもしれないのです。これはけっこうミミよりなお話ですよね。えっ、うらやましいですか？

それからゲームボーイなんですが今のところ日本での生産が手いっぱいで、6月にCESで発表、年内に発売というダンドリで進んでいるようです。

なにはともあれ、これからアメリカのゲーム事情もにぎやかになってきそうです。





⬅これは日本版のPCエンジンですが、仕様変更でこの形がどう変わるかなんていうのもちょっと興味がありますね。



⬅アメリカの人にとっては、日本でのゲームボーイの人気がアダになってしまいました。早く2人プレイで遊びたいものです。

★４月28日付

ビデオゲーム TOP15

『ターボアウトラン』ってじつは、ひとりの美女をめぐる男の戦いだってこと知ってた？　ライバル(ポルシェらしき車)よりも遅くチェックポイントに着くと、隣の美女はあっちへ乗りかえちゃうのだ、これが。



●ドカベン(14位)

アクション性をとりのぞいた新しいタイプの野球ゲーム。カードのやりとりでテンポよく進むゲーム展開はなかなか新鮮だ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名	ジャンル	得点
1	1	ウイニングラン	ナムコ		1324
2	2	オペレーションサンダーボルト	セガ		1167
3	3	テトリス	セガ		1077
4	7	メタルホーク	ナムコ		573
5	−	パワードリフト	ナムコ		443
6	5	ファイナルラップ	ナムコ		346
7	new	ファイティングファンタジー	データイースト		336
8	15	チェイスH.Q.	タイトー		316
9	10	ターボアウトラン	セガ		277
9	−	アフターバーナー	セガ		277
11	9	個人教授	ホームデータ		257
12	new	ダブルドラゴン2	テクノスジャパン		198
13	−	アウトラン	セガ		188
14	new	ドカベン	カプコン		119
15	6	四川省	タムテックス		109

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、なんば店(大阪 難波)、表町店(岡山 表町)、ゲームファンタジアサンシャイン店(東京 池袋)、渋谷店(東京 渋谷)、ミラノ店(東京 新宿)、ポニー店(東京 銀座)、横浜店(神奈川 横浜)

★４月28日付

ディスクライター TOP10

青色ディスクを使った全国規模のイベント、あれをぜひとも復活させてほしい。なぜやめちゃったのかな？

●バレーボール(６位)



ゲームには直接関係ないけど、あの腰の動きはいつ見てもおかしいものだ。

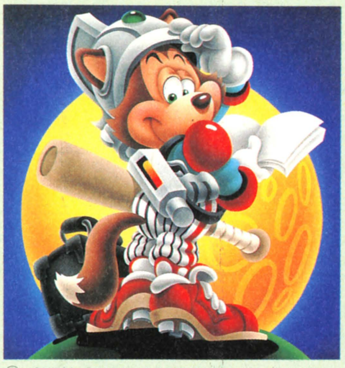
今回	前回	ソフト名	メーカー名	書き換え開始日	得点
1	2	SDガンダム マップコレクション	バンダイ	３月３日	587
2	1	探偵神宮寺三郎 危険な二人	データイースト	１月27日	441
3	5	機動警察パトレイバー	バンダイ	３月24日	174
4	−	SDガンダム	バンダイ	'88年１月19日	156
5	8	ハレーウォーズ	タイトー	２月24日	94
6	−	バレーボール	任天堂	'86年７月21日	85
7	4	パチンコGP	データイースト	２月17日	72
8	3	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	１月13日	60
9	−	サムライソード	カプコン	'88年12月23日	48
10	−	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	'86年２月21日	31

●協力店　伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館トイパーク(東京 銀座)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)

●お買い物に便利●

新作ゲームクロスレビュー

どのソフトを買おうかなってなやんだりするのもけっこう楽しいんだよね。



ⓒLIGHT & SHADOWS,INC.SUSUMU MATSUSHITA

発売日	4月14日	5月25日
作品	ドラゴンスピリット	パワーゴルフ

ドラゴンスピリット（4月14日発売）



カートリッジ

アーケード、PCエンジンに続いてファミコンでも登場。スタート直後にザウエルと戦い、その勝敗によって、モードが変化する。

●ナムコ　5200円

パワーゴルフ（5月25日発売）



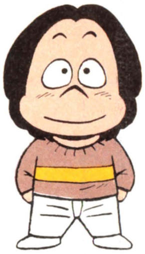
PCエンジンHuカード

ストロークゲーム、タッチゲーム、コンペティションゲームの3種類のモードがあるゴルフゲーム。最高3人まで、同時に遊ぶことができる。

●ハドソン　5800円

評論家

東府屋ファミ坊

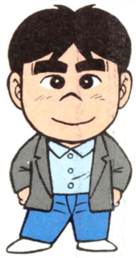


今年こそはさくらんぼ狩りに行きたいと思ってる。おなかいっぱい佐藤錦をいただけると思うと、考えただけでわくわくするってやつなのだ。

ドラゴンスピリット　7
基本的にはアーケード版の同名ゲームの移植版だけど、変更された部分もかなり多く、それなりに新鮮に楽しめる。ただ、PCエンジン版と比べると、やっぱりちょっと見劣りがするかなあって感じ。操作性もちょっぴり固い感じなのだ。でも、なかなかの完成度。レベルは高いよ。

パワーゴルフ　6
どっちかっていうとアクションゲームのノリだね。久々に指先の熟練度、ショットのタイミングがモノをいうゴルフゲームだ。操作上のめんどうな要素はどんどん取り除いて、ひたすらアクションゲーム化を目指したってとこ。ヘルモードは邪道だけど、ワクワク度は、ばっちりだと思う。

水野店長



春になると毎年、庄司薫を読んでしまう私なのだ。あー今年も明かるく一生懸命に生きようって気持ちになる。これはもう年中行事なのね。

ドラゴンスピリット　6
PCエンジン版の『ドラスピ』がかなりデキのいいものだっただけに、このファミコン版は、やっぱり見劣りしてしまうのはしょうがないのだろうね。それにしても、空中と地上の両方の弾を同時に撃てないってのは、ちょっとガッカリ。すぐに1面からスタートできないのもやや不満。

パワーゴルフ　6
とおーってもフツーなゴルフゲーム。ヘルモードという、負けた人の使えるクラブが減っていく遊び方もできる。が、ほかにこれといって特徴がないのがイタイ。テイネイに作ってあるから買ってソンはしないと思うのね。でもこれじゃなきゃイヤっていう強力な押しが見当たらない。

森下万里子



せっかく免許をとったのに、車が決まらないために、今度の連休も父やお友だちの車でガマンです。夏にはゼッタイ自分の車で走るつもりよ。

ドラゴンスピリット　8
ゲームスタート直後の展開が、ものすごくドラマチックですね。ザウエルの登場のしかた、その勝敗によるモード分け、RPGを思わせるストーリー説明など、ゲームの前振りとしておもしろいアイデアだと思います。シューティングシーンも、きれいだし迫力があって、いいと思うけどな。

パワーゴルフ　7
このごろのPCエンジンって、ゴルフゲームが目白押しですね。でも、それぞれ特徴がはっきりしているみたい。このゲームの場合、木、風向き、芝目などの障害が、ものすごくはっきりしているのです。しっかり影響されるのよね。パワーメーターの動きも速いし、クセのあるゲームです。

TACO・X



阿佐田哲也こと色川武大氏が亡くなってしまい、「ああ、もうあの人の小説は読めないのか」と失望する毎日。本当に惜しい人を亡くしました。

ドラゴンスピリット　5
絵と音が楽しいゲームだったのに、ファミコン版はそのどちらもチトさびしくて『ドラスピ』らしくないのだ。こればっかはハードウエアの差によるものだからしょうがないんだろうけど……。ふたつあるモードを選ぶのに必ず1面遊ばなきゃならないのも面倒だなぁ。全体的にフツーです。

パワーゴルフ　5
毛穴の数ほどあるエンジン用ゴルフゲームのなかでも、これはかなりの上級者向け。打つタイミングかシビアだし、クラブの選択が完全にプレイヤーまかせなので、かなりの反射神経とゴルフの知識が必要なのだ。そのわりには打点の変更ができなかったりして、中途半端な感じがする。

そのほかに発売されるゲーム

エンジン　4月21日発売

ワンダーモモ●ナムコ　5200円　Huカード　かわいい女の子モモが主人公のアクションゲーム。人気アーケード版からの移植なのだ。

4月18日

マインドシーカー



バックアップカートリッジ

超能力者の清田益章が監修した、超能力者育成ソフト。さまざまな訓練をクリアーすれば、キミも一人前の超能力者になれるはずだ。

●ナムコ　6500円

6 うーん、イロモノだねえ。超能力の世界にひたることができて楽しいんだけど、何回もやる気はしないかなあってとこだね。ただ、これで超能力が開発されるかというと、ちょっぴり疑問（清田クンに怒られるかもしれないね）。一種の超能力ゲームとして捉えたほうがいいのかもしれないな。

7 精神世界の話になると、なぜかもうひとつ別の世界っていう感じを持つかもしれないけど、この現実の世界だって、かなりスピリチュアルなもんだと思うわけですよ。『マインドシーカー』は、正直言ってとってもキワモノなんですね。でも使いようによっちゃあ、価値はあると思うなあ。

6 清田益章さんの教えに従って、超能力を引き出すトレーニングをしようという、ちょっと変わったゲームなのです。ゲームのつもりでやろうとすると、ひとつのトレーニングをクリアーするまで先に進めないので、少しじれったくなるかもしれません。精神を集中させないとできないのよ。

6 精神を集中しても、根っからのゲーム野郎である私は疑いの気持ちが先に立っちゃうので、さっぱり当たらない。いままでのゲームは力ずくでなんとかなったけど、こいつはそれができない初のソフトなのだ。本気の人にはおススメできるが、冷やかし半分の人はイライラすると思うな。

4月25日

ダウンタウン熱血物語



カートリッジ

くにおくんがふたたび大活躍。悪者を倒すと手に入るお金を使い、商店街でアイテムを買えば強くなっていく。さらわれた彼女を救うのが目的。

●テクノスジャパン　5900円

6 オーソドックスな格闘ゲーム。ただ、お金を集めてワザを覚えたり、パワーアップしたりと、巧みにRPG的要素を取り入れている。比較的やさしい、ので、アクションゲームが苦手な人でもそこそこ楽しめるはずだ。難点はゲーム展開が単調なこと。悪くいえば、ワンパターンなんだよね。

7 まず難易度設定がついてるのが親切ね。３段階の中から、自分のレベルに合った難しさでプレイできる。くにおくんのレベルがアップしてくのもよい。でもそれよりもなによりも、このゲームのリズム感といったものを私は評価したい。リズムはアクションゲームの心の居酒屋です（？）。

8 くにおくんもかなりおなじみになってしまって、なんだか弟のような感じさえします。憎めないキャラクターですよね。しかも今回はRPGの要素もあるので、くにおくんを育てていくのが楽しみ。けっこうおもしろいのです。戦い方も豊富で、それでいて操作しやすくていいと思います。

7 テクノスお得意の格闘技ものなんだけど、いままでのよりもコミカルで難易度もお手ごろ。さらに、よくもまぁ小さいキャラクターにあんなに表情をつけるなぁ、と感心してしまうほどキャラクターがよい。後半、どこにいけばいいのかわからなくなるところ以外は、ベリーグッなのだ。

4月27日

凄ノ王伝説



PCエンジンHuカード

永井豪原作のマンガがゲームになった。復活した凄ノ王により破滅した世界に平和を取り戻すべく、仲間と一緒に超能力を使って戦う。

●ハドソン　6500円

6 ようやくPCエンジンにもRPGがふえてきて、よかったねって感じ。演出、グラフィックもなかなかのマルなのだ。ただ、原作を読んでないと、世界のなかに入りづらいところがある。せっかくここまで作ったんだから、ただのゲーム好き人間もラクに遊べるようにしてほしかったなあ。

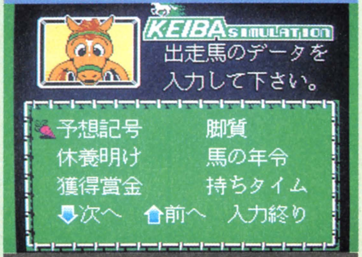
7 豊富なイベントがウリのロールプレイングなのだ。200もイベントがあるっていうから身がまえてしまったけど、ま、カンダタが200人出てくるわけでもないので安心してくれてケッコウ。でも、戦闘のシステムはカッチョいいよね。ゾワゾワってモザイク処理されるとこはオシャレ。

8 戦闘シーンが斬新ですよね。マップ上で敵と遭遇すると、画面がモザイクでいっぱいになって、次の瞬間戦闘シーンに変わっているところもおもしろいけれど、戦闘シーンそのものも、リアルタイム方式のシミュレーションという感じでやりがいがあります。グラフィックもきれいね。

6 見た目はちょっと変わっているが、中身は比較的フツーな感じのRPGなのだ。原作を知らないと、ちょっとツライね。あとツライのがパスワード。文字数は20字と短いのだが、一緒に経験値やらお金やらも書きとっておかなきゃならない。こりゃいくらなんでもひどいんじゃないすか？

4月28日

競馬シミュレーション 本命



カートリッジ

ファミコン初の競馬シミュレーション。実際のコースや出走馬の、たくさんのデータを入力。レースの結果を予想することができる。

●ニチブツ　9800円

5 馬券を買うためのソフトというよりも、予想を楽しむためのソフトと考えたほうがいい。ただ、そのわりにはデータ入力がめんどうくさいし、レース画面はわりとおざなりだ。なんか中途半端って気がするね。後方での馬の位置取りがわからないし、３頭しか画面に出ないってのも不満。

6 ついに出た競馬シミュレーションゲーム。大人のおじさんゲーマーの中には、『ファミリージョッキー』じゃガマンできない！　って人も多かったはず。そーいった意味では、かなり本物に近いシミュレートもできるので、〝待ってました〟感は強いかもね。でも、これはやっぱりゲームね。

6 競馬って、最近では女性にも人気があるらしいんですけれど、残念ながら万里子はまだいちどもやったことがないのです。だからいろんなデータを入力するのでも、持ちタイムとか休養明け、脚質などの把握が難しかったわ。でも、予想が的中したときは気分爽快。操作もしやすいしね。

6 まったく新しいジャンルのソフトだけに期待していたのだが、残念ながら私は競馬無知なのでよくわからないのであった。ただ、聞くところによると的中率は〝並の上〟だそーで、結構いいのかもしれない。これに競馬のルールだとか、競馬の基本講座みたいのが入ってればいいのになぁ。

セガ　4月22日 発売　**スーパーリーグ**　●セガ　5800円　メガドライブ専用カートリッジ　メガドライブ初の野球ゲーム。リアルな画面が見物なのだ。

4月25日 発売　**デビルマン**　●ナムコ　5500円　カートリッジ　永井豪原作のＳＦマンガのファミコン化。不動明、デビルマン、巨大デビルマンに変身する。

5月1日

名探偵ホームズ Mからの挑戦状



カートリッジ

名探偵ホームズシリーズの第3弾。ノーマルコマンド方式のアドベンチャーだ。今回は名器ストラディバリウスをめぐる殺人事件の謎を解く。

●トーワチキ 6000円

6 推理アドベンチャーゲームが好きな人ならってとこかなあ。グラフィックはきれいだし、ストーリーも引き込まれるものがある。メッセージも読みやすい。でも、ごく普通の、ノーマルなアドベンチャーゲームなんだよね。これといって特徴がないわけ。ちょっと弱いかなあ、と思う。

6 私の場合も、1年に2回くらいは本格派の推理アドベンチャーをプレイしたくなるときがある。まったく気分の問題なのだ。そんなときにいろいろゲームをほじくり出すんだけど、あえて言わせてもらうなら、ホームズよりはディクスン・カーとかヴァン・ダインなんかがいいんだよなあ。

7 このシリーズももう3作目なんですね。シリーズを重ねるごとに、グラフィックも操作性もどんどんよくなってくるのがわかります。コマンド総当たり方式だから、その基本を忘れなければ行き詰まるということはないみたい。ただ、捜査の手順がスムーズじゃないような感じがしたの。

5 ひとつのシーンに人が何人も出てくることが多く、混乱する。人が多いってことはコマンドの選択肢が増えるとゆーことで、つまり、やんなっちゃうのだ、面倒くさくって。場面切り替えとか操作性とかはいいんだけど、1場面に出てくる人間の多さだけがちょっとウーンなのです。

5月2日

株式道場



バックアップカートリッジ

株のプロに弟子入りして、株の修行をする。4段階の難易度が設定されており、ある程度、株取り引きの経験のある人向けに作られている。

●ヘクト 9800円

6 『株式必勝学』をシンプルにしたゲーム。株の上がり下がりを単純に楽しめて、ゲーム展開もじつにスピーディーなのだ。ただ、そのぶん比較的奥が浅い。『必勝学Ⅱ』でいろんな要素をくっつけたのとは、対照的なノリなんだね。よしあしは置いといて、ゲームとしてなら楽しめると思う。

5 『松本亨』よりはかなり入門用に作られているから、株のことを知らなくてもすぐに入り込めるようにはなっている。ただ逆に言うと、そこらあたりでちょっと食い足りないなあってのも事実なんだな。途中途中で出て来るお師匠さまの人生訓みたいなやつに感動してしまう私って……。

6 初級から上級まで、段階を追って株の勉強ができるのがいいですよね。一週間単位で時間が進むので、株の上がり下がりがすぐわかるというのもいいと思います。データの量がちょっと少ないかな、という気もするけれど、単純明快に株を理解するのなら、これでいいのではと思います。

5 シンプルな『株式必勝学』。株を知らない人向けのソフトのようだけど、そのわりには株用語の説明がなかったり、不親切なところがある。あとその場の状況に応じて表示される株のことわざの意味が理解しにくいんだよね。もっと細かく誰にでもわかるような説明のほうがいいなぁ。

5月12日

激亀忍者伝



Teenage Mutant Ninja Turtles R is a registered trademark of Mirage Studios. USA ©1988 Mirage Studios. USA

カートリッジ

忍者として育てられた亀4人組が活躍するアクション。この4人はそれぞれ違った武器の使い手なので、状況に応じて使い分けが必要。

●コナミ 5800円

5 いわゆるアメリカからの逆輸入ゲーム。アメリカ用に作られたゲームの日本向けアレンジ版ってやつだね。ゲーム内容は『悪魔城ドラキュラ』。たて横スクロールのアクションゲームだ。BGM、グラフィックはさすがコナミって感じなんだけど、ゲーム内容はちょっと新鮮味に欠けるなあ。

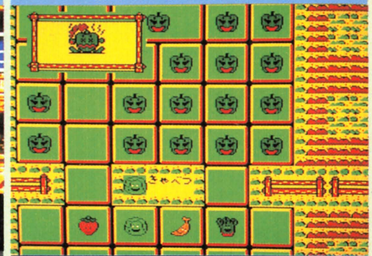
7 基本的に、途中でプレイヤーキャラクターを選択しながら進めていくアクションゲームって、あんまし好きくないのよね(『魁！ 男塾』みたいなやつ)。このゲームの場合も、そのシステムを採用している。まあ、それはそれとして、これはけっこう遊べると思う。音楽も軽快だしね。

7 亀が主人公のゲームというと、なんとなくほのぼのしたコミカルな感じがしますけど、このゲームはすごくハードなアクションゲームなのです。キャラクターの動きがスムーズで、クルクルッと回りながらジャンプするところがとくに好き。これといった特徴はないけれど、安心できます。

5 キャラクターはアメリカでヒットしたコミックスの主人公たちを使って愉快な感じだけど、ゲームのほうは、こういってはナンだが、ありきたりなのだ。『グーニーズ』などの路線を継承してるんだよね。見飽きた感じがするのだ。あの手のゲームが好きな人なら遊べるかもしれないなぁ。

5月26日

帰って来た！ 軍人将棋なんやそれ!?



カートリッジ

昔懐かしの軍人将棋が帰ってきた。審判がいないとできない軍人将棋だが、ファミコンが審判をしてくれるのでふたりで審判はいらない。

●ソフエル 5500円

6 一種の思考型テーブルゲーム。キャラクターは動物とかに変更されてるけど、システムはいわゆる軍人将棋だ。駒の置きかたとかでそれなりに戦略が練れるから、時間つぶしのひとり遊びにはもってこいって感じ。ただ操作性がちょっぴり悪い。あとコンピュータの思考ルーチンも難。

6 確かに軍人将棋って遊んだことある。あの黄色い(オレンジ色だったかな)将棋のコマがミョーに懐かしいなぁ。本物の軍人将棋の場合、審判がいないとできなかった。でもファミコン版は、もちろん1人プレイだってできてしまうのだ。もうちょっと操作性がよかったらもっとよかったのに。

6 軍人将棋そのものを、万里子はぜんぜん知らなかったのですが、遊んでみるとおもしろいのです。ゲームしている限りでは、〝軍人〟という言葉はあてはまらないみたいです。チェスをやっているような感じ。キャラクターもかわいいのよ。でも、ボタンの反応がちょっと重いのが残念ね。

4 うーん、軍人将棋かぁ、やりかた忘れちゃったなぁ。私がそんな具合だから、いまのお子様なんか存在すら知らないんじゃなかろーか？ まぁそんなわけで、ゲームのほうはいまいち。操作性がちょっとヒドイのだ。キャラクターがたくさんいたり、アイデアはいいと思うんですが……。

4月27日 発売 ドラゴンバスターⅡ 闇の封印 ●ナムコ 5200円 カートリッジ 前作同様に迷宮をクリアーしていく。戦略的なアクションゲーム。

セガ 4月29日 発売 スーパー大戦略 ●セガ 6800円 メガドライブ専用バックアップカートリッジ パソコン版をそのまま再現したシミュレーションだ。

今週のおすすめソフト

5月19日 天地を喰らう



バックアップカートリッジ

本宮ひろ志原作のマンガが、本格派のRPGになった。荒れ果てた中国王朝の後漢末期を舞台に、劉備、関羽、張飛の3人が、平和のために戦う。

●カプコン　5900円

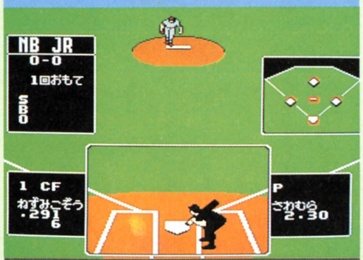
7 シミュレーションタイプのRPGってやつなのだ。基本システムは『ドラクエ』なので、たいへんわかりやすい。なかなか遊べるんだよね。主人公はもちろんパーティーがハデに入れ替わるので、けっこう新鮮だったりもする。ただ、戦闘が少しかったるい。総攻撃が異常に長いのだ。

8 シミュレーションRPGということだけど、あまりシミュレーションぽくはない。かなり本格的なRPGだという気がする。それも最近流行してるショートなシナリオで構成されてるやつね。『三國志』とかこのゲームとか、これからはやっぱり中国がオシャレなのだ。そうそう絵もキレイね。

7 表現のしかたが悪いかもしれないけれど、いろんなゲームの特徴を集めて作られたようなゲームですね。やり始めたら、みんなもきっと気がつくと思います。悪い意味で捉えないでくださいね。それだけなじみやすい、ということが言いたいのです。アニメがもう少しあるとよかったな。

6 戦闘システムが新しくて、各武将が持っている兵隊イコールHP、なのだ。宿屋に1泊すると兵隊の数が復活するっつーのは、なんかヘンな感じがするなぁ。あと、1回の戦闘が長くて、ちょっとヒマになる。もっとサクサク終わってもいいんじゃないかなぁ。『三國志』ファンはどーぞ。

5月19日 ベースボールスター



バックアップカートリッジ

自分で球団を運営し、成長させていく野球ゲーム。オーナー、監督、選手のすべての役割を満喫することができる。収益金を上げることが大切。

●エス・エヌ・ケイ 5900円

8 『ファミスタ』が野球盤タイプの頂点だとすれば、このゲームはアニメーション型実況中継タイプ。まだまだ粗削りのところはあるが、試みは間違っていないと思う。今後の野球ゲームはきっとこの方向が主流になるに違いない。いつまでも野球盤だと、ユーザーが飽きちゃうからね。

8 野球ゲームはそれこそ星の数ほどプレイしてきたけど、フィーリングがピッタシくるゲームってそうたくさんはないもんだ。んで『ベースボールスター』って、かなりよいと思うのだ。テンポとか球の飛びぐあいとか、展開のスピーディーさとかね。しかもバックアップってのがよいよね。

8 グラフィックがすごくリアルというか、アニメ的というか、とにかくこれまでの野球ゲームとはちょっと違うのです。選手やボールの動きもすごく自然なのです。選手の特徴が自分で作り出せるのもいいですよね。チームの人気や収益金など、試合を盛り上げる要素も楽しいのです。

7 とにかく『ファミスタ』とは違うものを！　という意気込みが伝わってくるソフトだ。実際、『ファミスタ』とは操作を除いてかなり違うし、野球ゲームとしてはかなりよくできているほうなんじゃないかなぁ。自分の球団持てて、オーナー、監督、選手それぞれの立場で選べるのもいいね。

5月30日 NAXAT OPEN



PCエンジンHuカード

バックスピンやトップスピンなどの打ち分けができる、本格的ゴルフゲーム。マルチタップの使用により、4人まで一緒に遊べる。

●ナグザット　6300円

7 バックスピンとかフック、フェードなどのテクニックはもちろん使えるし、グラフィックもまあいい部類だと思う。エンジンでまだ1本もゴルフゲームを持ってない人には、ぜひともおすすめしたいゲームだ。平均レベルはクリアーしてるからね。あとは買う人の趣味次第ってとこかな。

7 数あるゴルフゲームの中でも、このゲームはかなり保守本流をいくつくりだと思う。あんまり奇抜なことをしているわけじゃなく、あくまでも基本に忠実に、しっかりと作られている。だから安心して遊べるし、操作感もなかなかよい。ティーショットの疑似3Dも感じ出てるよね。

7 グラフィックがきれいで操作も簡単だから、すぐにゲームに入り込めます。それに、グリーンの芝目もすごく読みやすいので狙いやすいのよね。ただ、万里子の場合、円形のパワーメーターでショットするのが苦手なのです。でも、これも慣れの問題ですものね。よくできていると思うわ。

7 浴びるほど出るエンジン用のゴルフゲームのなかでは、いちばんバランスがいいと思う。コースの難易度も適当だし操作性もよい。ゴルフの本来のおもしろさが味わえるゲームなのだ。感覚は『ゴルフJAPANコース』などの任天堂一連のゴルフゲームに似ているので、そのつもりでどーぞ。

今週のおすすめソフト

『ベースボールスター』はいいと思う。とくに『ファミスタ』ファンにすすめてみたいね。あとはどれも小粒。あえて選ぶなら『天地』と『ドラスピ』かな。PCエンジンのゴルフゲーム2本もレベルはクリアーしている。余裕があるなら『凄伝』ってのもいいね。

ある意味で『ベースボールスター』は、野球ゲームに新しい風を運んできたかもしれない。あと『マインドシーカー』もゲームとは言えないかもしれないけど、新しいジャンルを開拓してるよね。100人にひとりくらいは本物の超能力者になってほしいものだ。

今回の万里子のオススメは、『ドラゴンスピリット』、『ダウンタウン熱血物語』、『凄ノ王伝説』の3本です。いつもより多いけれど、これでもかなり絞ったつもりなの。ただし、『凄ノ王伝説』は、かなり根気が必要です。それだけに、やりがいがあるのよね。

『ベースボールスター』はよい。これからの野球ゲームの基本となる要素をゼータクに盛り込んだソフトだ。野球好きなドーゾ。問題のエンジン用ゴルフだけど、じっくり遊ぶなら『NAXAT OPEN』がいいと思う。今週はスポーツ2本ですね。

★価格の後に込マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

5月23日発売　ファミコン探偵倶楽部2　うしろに立つ少女　●任天堂　2600円込
ディスクカード　"うしろの少女"という幽霊に秘められた謎を追う。

※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号に掲載します。



Software Impression

ソフトウエア インプレッション

引き出しのなかには、意外におもしろいゲームが眠ってたりすることがある。あのときは怒りでカーっとなって投げつけちゃったけど、素直に今はごめんなさいしてしまうのだ。メンゴ。

ファミコン

ローリングサンダー

ナムコ　発売中　5500円

カートリッジ

奇妙なアニメーションが美しいのだ！

単刀直入にいうと、『ローリングサンダー』はとてつもなくいい出来。どのくらいいい出来かというとだな、ビデヲゲーム通信を代わりばんこに担当しているTACO.Xが買ったというくらいいい出来。

なぜなら、TACO.Xは、1年間に購入するソフトを4本と決めている。1本目は『ローリングサンダー』でしょ、2本目が『ドラなんたらⅣ』の指定席だし、『ほにゃらかスタジアム』も欲しいといってた。となると、今年の彼の購入予定本数はのこり1本。まだ1年の半分も過ぎてないというのに、のこり1議席しかのこっていない。こういったことからも、TACO.Xのこのソフトの評価の高さがわかる。

なにがTACO・Xをそこまでさせるのだろうか？　聞いてみよう。

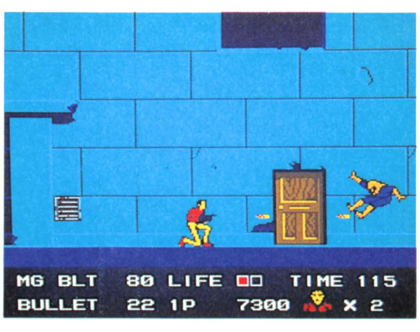
理由は、アーケード版では2面クリアーができなかったから、同じレベルのしあがりのファミコン版で、その雪辱をはらすためだぞうだ。なんだ、たいした理由じゃなかったなあ。でも、移植ゲームを買う理由としてはもっともふつうな理由だと思う。フムフム。

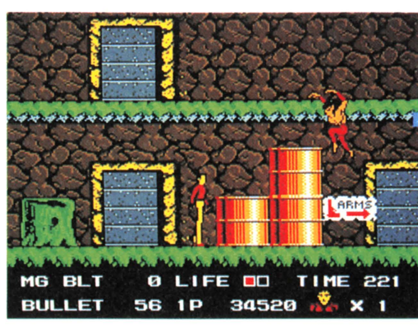
折原みつぢも買ったらしい、彼の場合はゲームの殿堂入りということであくまでもゲーム野郎として、持っていなければ恥ずかしいナムコの必須アイテムとして購入した、ということだ。だから、ゲームをするのは編集部にいるときだけ。自分で買ったカートリッジはうちに大事に保管してあるそうだ。へんなの。

かくしていたが、じつはわたしも買っちゃったのだ。わたしの方の理由はもっと単純で不純だ。悪の軍団ゲルドラに連れ去られたレイラちゃんのアニメーションが見たかっただけ。だって、ラウンドクリアーしてストーリーが展開するとレイラちゃんがぬぎぬぎなカンジでけっこうエロチックなんだもん。ゲルドラのボスがタブーだかマブーだか知らないけど、そんなこと知らなくてもラウンドクリアーすればレイラちゃんが出てくるもんね。でも、そんな不純な理由で買っちゃったもんだからぜんぜん進まないのだ。まだ、3種類のレイラちゃんしか見てないんだよな。脱衣麻雀だったら、絶対に負けない自信があるんだけどなあ。こういう、不純な動機で『ローリングサンダー』を買ったやつって多いと思う。男らしいじゃねえか。

去年発売された『グラディウスⅡ』といい、移植ゲームのレベルは年々向上している。大変よろこばしいことだ。この調子でガンガンアーケードゲームを移植してほしい。もちろん、ゲーム性を最優先にゲーセンでプレイした指の感触が思い出されるようなゲームをお願いしたい。

怪獣ひでごんす（えっちな人）





妙な動きが評判のナムコのアクションゲーム。いったい誰があのキャラクター描いたんでしょうね。ぜひお会いしたいもんです。いいですよ。

メガドライブ

テトリス

セガ　発売日未定　5500円

猿のように熱中してしまうのがコワイ

アーケード版の『テトリス』が登場したとき、すでに「これは、おそらくメガドライブ版も出るよ」という予感が街をそぞろ歩いていたが、君たちは見たかね。私は5回も見たぞ。うそだけど。とにかく、その予感は当たっていたようだ。

『テトリス』のメガドライブ版は、ゲーム内容に関しては、ほかの機種用のものと何ら変わるところはない。ただ、演出、脚色などから見るとアーケード版からの移植と考えたほうが近いだろう。ただし、メガドライブ版にはプラスアルファがついていて、ふたりプレイのモードが2種類もあるのだ。ひとつはアーケードでもすっかりおなじみの、ふたり別々の画面で争うモード。だがしかし、私としてはこれよりもメガドライブ版に新たに追加された、ひとつの画面にふたつのブロックが出てくるほうのモードを強力にプッシュしたい。

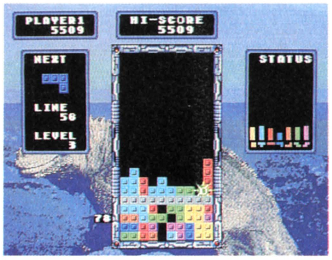
これが、恐ろしいことに、相手の性格がはっきりわかってしまうモードなのだ。よーするに、ふたりで協力しあってラインを消すのが本来の目的なのだが、相手のブロックが置きにくいように、わざと自分のブロックを配置したりするヤツとか、絶対にいると思う。

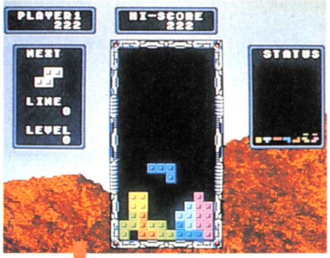
こういうヤツは嫌なヤツだから、つきあわないほうが身のためだ。でも、このパターンで相手のジャマばかりしてると、結局、すぐに手が詰まってゲームオーバーになってしまうから、ただのバカなんだな。自業自得ってやつだ。

逆に、献身的なブロック配置をしてくれる人はいい人。人間的にもよくできているので（当社調べ）、どんどんつきあって金ヅルにしよう。なんちて。とにかく、かなり燃えることを保証するので、かならず一度はやること、宿題だぞ。

残念なのは、アーケード版にいたサルがいないことなのだけど、あいつ憎たらしいから、いないほうがいいような気も……する。

ゲエセン上野（永遠のぷーたろう）





ソ連のKGBが西側のGNPを下げるために開発したといわれる恐怖のパズルゲーム。ファミ通編集部では、なんと禁止令まで発令されたのだ。

想い出のゲームたち

桃栗多希子

わたすの想い出のゲームですか。そうねぇ、あげればきりがないけどさ、『スパルタンX』ってとこかしら、とりあえず。

私が高校2年のとき、私の友人の香というビートたけしみたいな顔をした奴に（高校卒業後はエッチなホテルの掃除婦をへて、今はトラックの運転手、プライベートでも4WDのクルマを乗り回してるというイカつい女です）、ファミコンをやらせてもらってから、すっかりファミコンのとりこになっちゃったのね。で、ファミコンが欲しくて欲しくてたまんなかったの。でもパパやママは「すぐあきる」だの「子供だまし」だの言って買ってくれなかったのさ。

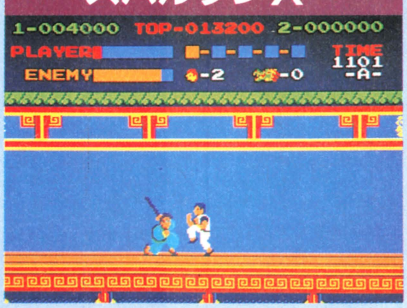
でも私は天才だったので（ずるがしこいっていうの？）、いやがる後輩から、ファミコン本体と『スパルタンX』を3日で返すとまきあげて、うちのテレビにつないで、パパが11PMを見たいっていってもピシピシやってたの。うちのオヤジはな、私同様に新しもの好きなんだよ。だからきっと、私がゲームやってると、自分もやってみたくてウズウズしてくるだろうと私はにらんでたのだ。かしこいなあ。

で案の定、薄笑みを浮かべて「俺にもやらせてみろ」ってオヤジがのってきた。それからというもの、親子そろって、『スパルタンX』に燃えたっつーわけ。

次の日、新品まっさらのファミコンを、パパが買いに行ったってことは、もうここに書かなくったっておわかりのことでしょうね。桃栗のお父さんは、まんまと自分の子供の作戦にひっかかっちまったってことですな。

だからね、『スパルタンX』が、私の人生を大きく変えてしまったのよ。おかげで数学で0点取っちゃったし。でもね、ファミコンがうちにきてからというもの、ゲーム教えてやんないと、オヤジのかみなりが落ちるようになっちゃった。今でもわかんないことがあると、うちに電話してくるんだもん。

スパルタンX





ももくりたきこ
吉野家や立ち食いソバ屋にもひとりで行ってしまえるというヘンな顔してるヘンな女。でもフォトジェニックよ。

最新ゲーム徹底解剖

今週も人気ソフトをバリバリ攻略しちゃうぞ。では、徹底解剖スタートだ!!

- 天地を喰らう
- ドラゴンバスター2
- ダウンタウン熱血物語



カプコンの歴史シミュレーションRPG、『天地を喰らう』がいよいよ発売になるぞ。前号で紹介したとおり、キミの最終目的は私欲のために天下を狙う敵武将を打ち倒し、漢王朝を復活させることだ。物語は全部で8つのシナリオにわかれている。まずシナリオ1では、劉備、関羽、張飛の3人が義勇軍を結成する。ここでの目的は黄巾賊を全滅させ、セイシュウ城をとり戻すことだ。今回はシナリオ1のゲームの流れを追ってみるぞ！

カプコン　5月19日発売　5900円

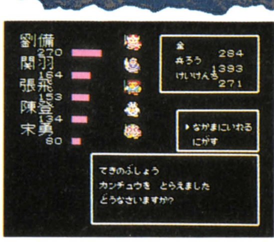
黄巾賊討伐までを徹底攻略するぞ

この『天地を喰らう』には、敵味方あわせて、なんと200人以上の武将が登場するのだ。味方になってくれる武将はみんな連れていきたいところだけど、パーティーが組めるのは、最大7人までなのだ。より強い武将が仲間になったら、弱い武将はジョシュウ城においてこよう。

味方になってくれる武将は、城や村にいることが多いから、初めて訪れる城や村はスミズミまで探索しようぜ。でもホントにツヨ～イ武将たちは、そこらへんの村で簡単に仲間にできるワケじゃないぞ。最初は敵軍として登場するんだけど、後から劉備軍の味方になる武将もいるのだ。

さーて、それではシナリオ1の登場武将を紹介するので、じっくり研究しようぜ。

強力なパーティーをつくるには……？



⬅シナリオ1で最強のパーティーをつくるためには、敵武将の韓忠を味方にしなければならない。で、その方法は？

シナリオ1で登場する武将たちだぜ！

劉備軍

この5人のほかに、敵軍の韓忠を味方にすれば敵の秘密がわかるぞ。

劉備



中国皇帝の血を引く、劉備玄徳にとって漢王朝を復活させるのは、持って生まれた運命だったのだ。

関羽



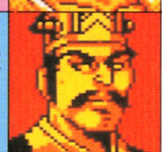
張飛とともに劉備を助け、数々の闘いに勝利をおさめた、五虎大将軍の1人だ。有名なヒゲの武将だね。

張飛



関羽とともに劉備を助けた彼もまた五虎大将軍の1人だ。張飛の武勇は、兵1万に相当すると言われている。

陳登



陳登はセイシュウ城のどこかにいるから、絶対捜し出そう。戦闘のときは後衛にして策略を使わせよう。

糜竺



ジョシュウ名門の出で大資産家でもあった糜竺は、知力に秀れている。軍師として隊列の後につけよう。

黄巾賊

張角、張宝、張梁3兄弟が黄巾賊のボスだ。やつらを討ちとろう！

張角



大平道の教祖で、黄巾賊の首領だ。武力、知力ともに秀れ、シナリオ1での劉備軍にとって最強の敵武将だ。

張宝



タイコウザンを根城にする張宝は、策略を使うはじめての敵武将となる。心して闘わないと大変だぞー。

張梁



黄巾賊の副将、張梁はセイシュウ城にたてこもっている。こいつはそんなに強くないから楽勝だよ～ん。

韓忠



韓忠は張角の手下としてテツモンキョウを守ってるんだけど、あとで劉備軍に寝がえるのだ。

馬元義



張宝の手下として、セイシュウ城の門番をしている馬元義。こいつを倒すと、重要なヒントがもらえるぞ。

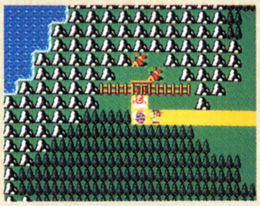
鄧茂



鄧茂も張角の腹心の部下だ。こいつだけだったら、単なるザコなんだけど、張角と一緒に襲ってくるからなぁ。

フィールドマップをドバッと公開だぜ

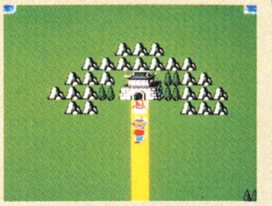
④タイコウザン



ジョシュウ城から西へむかうと、このタイコウザンだ。ここのボスは張宝。ビシビシッと闘って砦の中に入りたいところだけど、こいつは妖術を使うからご用心だぜ。こちらも策略を使って敵軍の攻撃をうまくかわそう。サァーのりこめー!!

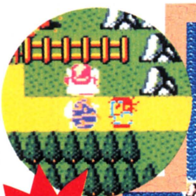


③セイシュウ城



ジョシュウ城の北に位置する、セイシュウ城。黄巾賊の副将、張梁に占領されているらしい。こいつはたいしたことないから、とっととかたづけて城内にのり込もう。でも城内には馬元義がひそんでいるから、要注意だぜ~。

広大なる中国大陸だ



闘え!



劉備の故郷、ロウソウ村だ。闘いに疲れたら、たまには戻ってお母さんにはげましてもらおう。

①ロウソウ村

②ジョシュウ城

レベルアップしたら、ここに戻ってセーブだ。

⑤テツモンキョウ

このテツモンキョウのボスは、黄巾賊の首領、張角だ。こいつは、張梁の2倍ぐらい強いから、なめてかかるとひどい目にあっちゃうぜー。

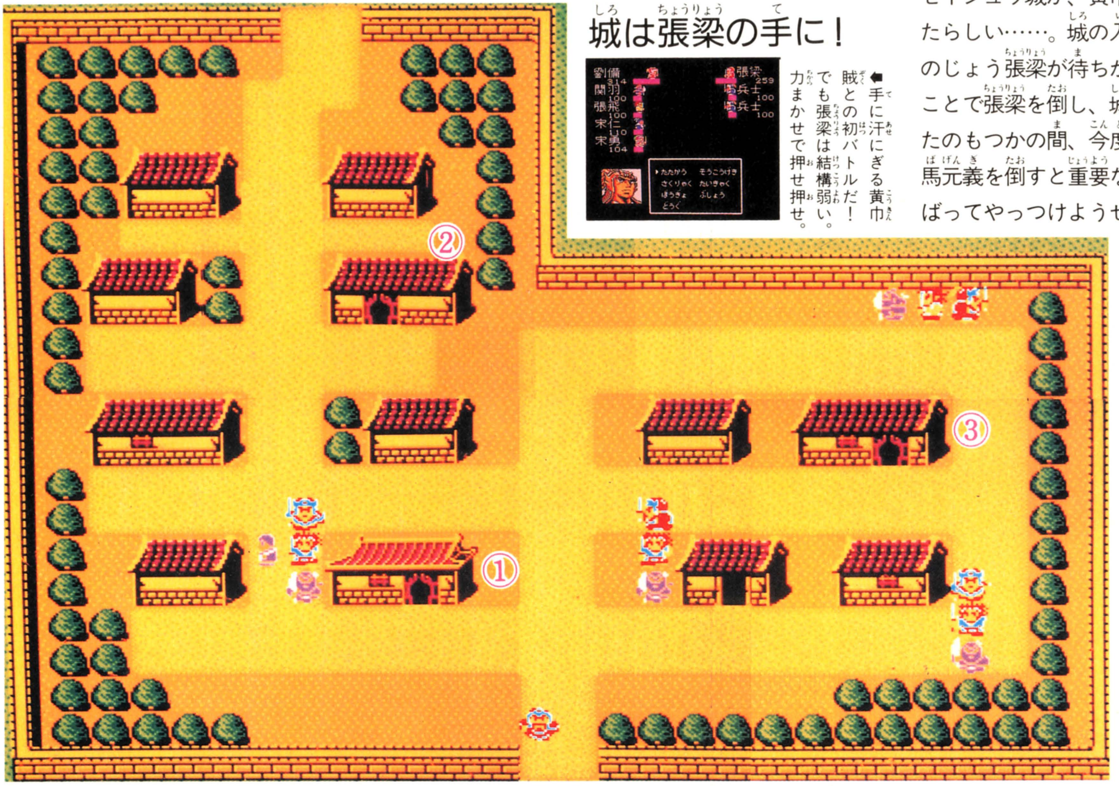
⑥シスイカン

みごと黄巾賊を全滅させたら、キミはこのシスイカンをめざすことになる。ここより先には、恐ろしく強い敵武将が待ちかまえているぞ。

てなワケでセイシュウ城へ突入だー!

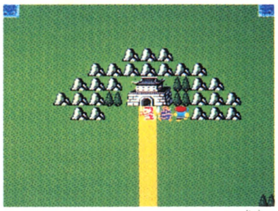
これがセイシュウ城のマップだぜ、よ～く見ておいてねん!

ジョシュウ城で聞いた情報によると、北にあるセイシュウ城が、黄巾賊の副将、張梁に占領されたらしい……。城の入り口まできてみると、あんのじょう張梁が待ちかまえていたぞ！　やっとのことで張梁を倒し、城に足をふみ入れてホッとしたのもつかの間、今度は馬元義が襲ってきた！馬元義を倒すと重要な情報がもらえるから、がんばってやっつけようぜ～～!!



城は張梁の手に！

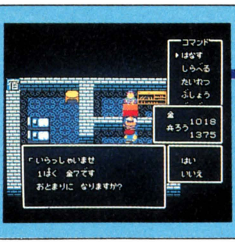
⬅手に汗にぎる黄巾賊との初バトルだ！でも張梁は結構弱い。力まかせで押せ押せ。



⬆やってきました、セイシュウ城！早く張梁を倒して城の人を助けよう。

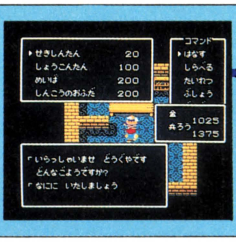


⬆ジョシュウ城で聞いた情報によると、黄巾賊はほかにもいそうだぜ。



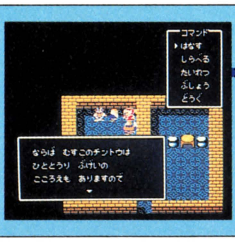
①宿屋

張梁、馬元義との闘いに疲れたら、宿屋でゆっくり休んで体力を回復させなきゃね。これRPGの基本だよね。



②道具屋

道具屋には、お役にたつグッズがいっぱいだ。赤心丹は戦闘で傷ついた兵士がみるみる回復する、便利なクスリだ。



③チントウの家

ここは、陳登の家だぞ。中に入って、陳登を劉備軍に加えようぜ！彼は黄巾賊を倒すのにかかせない存在なのだ。

そして舞台はタイコウザンへ……

馬元義から聞き出した情報

によれば、このタイコウザンに、張梁の兄張宝が立てこもっているらしい。張宝は妖術を使うらしいから、力まかせに闘っていても勝てないぞ。こちらも策略をうまく使って敵の攻撃をかわそうぜ！

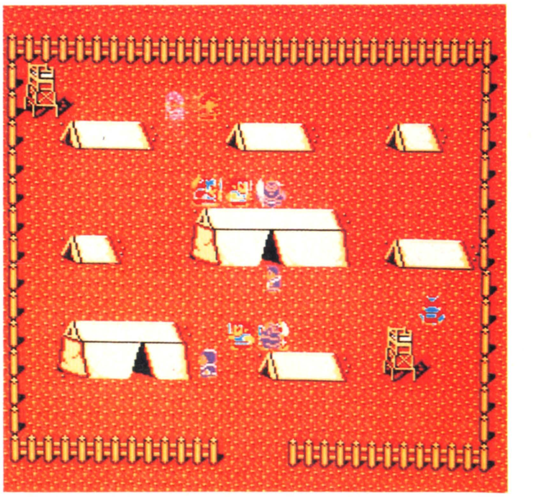
張宝を討ちとってタイコウザンに入ると、南にあるテツモンキョウに黄巾賊のボス張角がいるという情報がもらえる。南をめざしてレッツゴー。





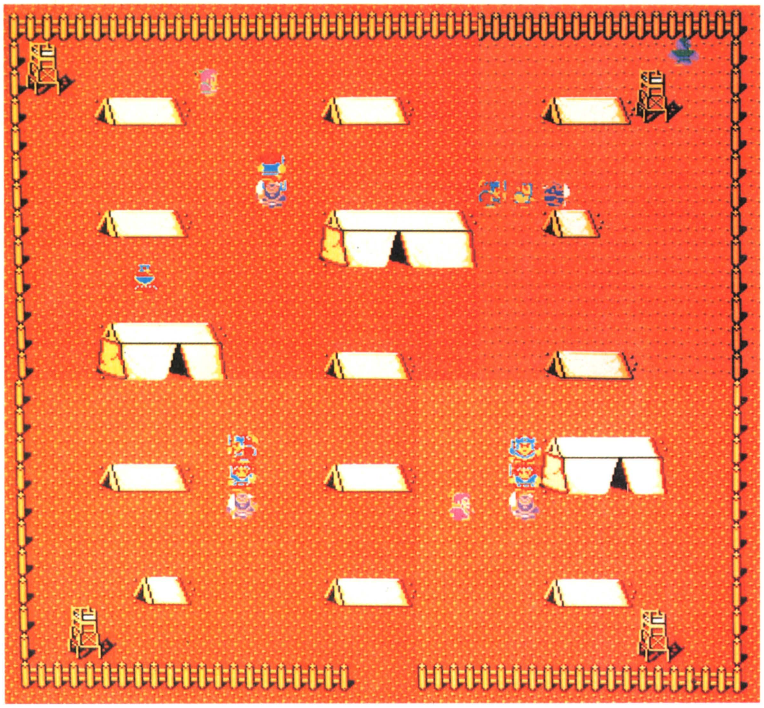


⬆➡張宝は妖術(策略)を使うから、セイシュウ城の張梁のときのように、力まかせに闘ってたらあっという間にあの世行き！ここでは、総攻撃コマンドなぞもってのほかだぜぃ！



最後の黄巾賊張角はここにいるのだ!!

キミは無事テツモンキョウにたどり着けるか!?

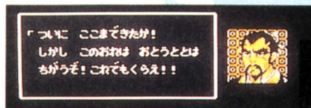


このテツモンキョウには、黄巾賊のボス張角が待ちうけているぞ。張角は、兵士数が劉備よりはるかに多く、策略も使える。今までの武将とはくらべものにならないほどの強敵だぜ。防御の策略を使って、うまく敵軍の攻撃をかわしながら、ボスの張角を集中攻撃して討ちとろう。

みごと張角たちを討ちとったあと、砦の中にいる人々に話を聞いてみると……。なにぃー!! 討ちとったはずの、張梁、張宝、張角の3兄弟が一緒になって、またまたセイシュウ城に立てこもったっていうじゃないかっ!!

今度こそ本当に黄巾賊を倒すために、キミはふたたびセイシュウ城にむかう。本当の闘いはこれから始まるのだっ!

テツモンキョウのボス 張角と対決





⬆➡黄巾賊の首領、張角は、武力、兵士数もあるし、策略は使うしで、かなり手強い武将だ。そのうえ、鄧茂、韓忠も一緒に襲ってくるから、うかうかしてると全滅だぜっ。まずは張角を討ちとることが先決だ。そーれ集中攻撃で打ちのめせ。

これがかしこい闘い方だっ! じっくり作戦をねろう

VS ザコ



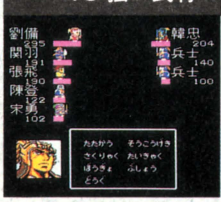


➡兵士だけのパーティーとかザコに会ったら、総攻撃コマンド。敵軍はすぐ全滅さ!

RPGと切っても切れないのが戦闘だよね。戦闘しなけりゃレベルは上がんないんだから……。ザコが相手なら、前号で紹介した"総攻撃"のコマンドで楽勝だよね。でも敵軍に強い武将がいたら、じっくり腰をすえて闘わなきゃね。

そこで必要なのが、策略だ。これは、魔法のようなもので、攻撃、防御、回復と種類も豊富だぞ。策略の種類をよ～く覚えて、戦闘に役立てようぜ。

VS 強い武将



⬅でた! 韓忠がいるぞ。ここは慎重に。



⬅策略を使って、韓忠を集中攻撃だ。

策略の種類

SPは消費策略ポイント

火計 火を使った攻撃策略。火を使うので水源の近くで使うと、効きめが弱くなっちゃうぜっ。

- 連火の計……効力:敵1人 SP 2
- 業火の計……効力:敵1人 SP 4
- 炎熱の計……効力:敵全員 SP 6
- 大熱の計……効力:敵1人 SP 8
- 火神の計……効力:敵全員 SP12

回復 これは、兵士たちの傷をいやして、ふたたび戦闘できる状態にするための策略。ピーンチってときに。

- 赤心の計……効力:味方1人 SP 3
- 銅仙の計……効力:味方1人 SP 5
- 銀仙の計……効力:味方全員 SP10
- 完復の計……効力:味方1人 SP10
- 金仙の計……効力:味方全員 SP14

水計 水を使った攻撃策略。こっちは火計とは逆に、近くに水源がないと使えないから注意しよう。

- 水途の計……効力:敵1人 SP 3
- 水星の計……効力:敵1人 SP 6
- 水雷の計……効力:敵1人 SP 8
- 洪水の計……効力:敵全員 SP12
- 水龍の計……効力:敵全員 SP15

防御 防御の策略は、敵の策略を無効にしたり、敵の攻撃をやわらげたりするためのものだ。

- 撃柔の計……効力:味方全員 SP 5
- 火滅の計……効力:味方全員 SP 4
- 水滅の計……効力:味方全員 SP 3
- 撃免の計……効力:味方全員 SP 8
- 策免の計……効力:味方全員 SP17

ダウンタウン熱血物語

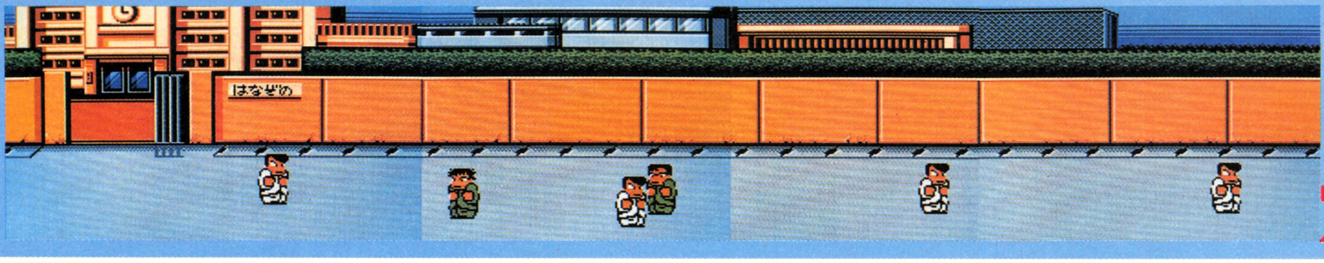
『ダウンタウン熱血物語』攻略第2弾だ。今回はスタート地点から、敵のボスが待つ冷峰学園までのマップを中心に紹介していこう。ダウンタウンっていうくらいだから、公園あり、商店街あり、工事現場ありの、まさに下町な感じになっている。敵の出現位置と出現頻度も確かめておこう。

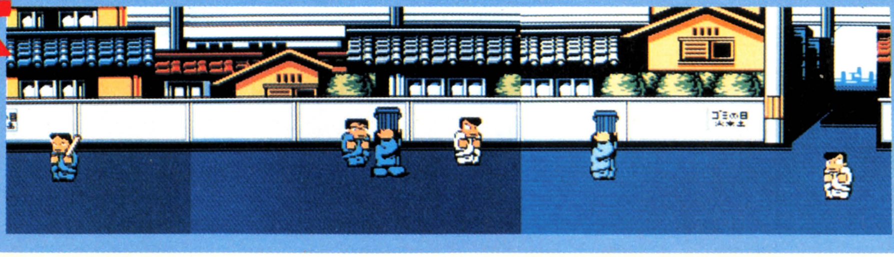
テクノスジャパン　発売中　5900円

冷峰学園までのマップをいっきに全公開だぜ

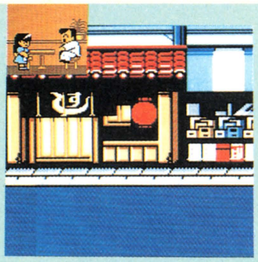
花園町

最初のマップは、花園町から桜町商店街をへて花園大橋を渡り、みどり町へいたるもの。新たから川の川べりでは影村学園のボス、上条、山本との対決だ。といっても全然強くないからナメてかかって大丈夫。花園大橋のたもとでは、冷峰のスケバン長谷部が情報をくれるぞ、ポッ。

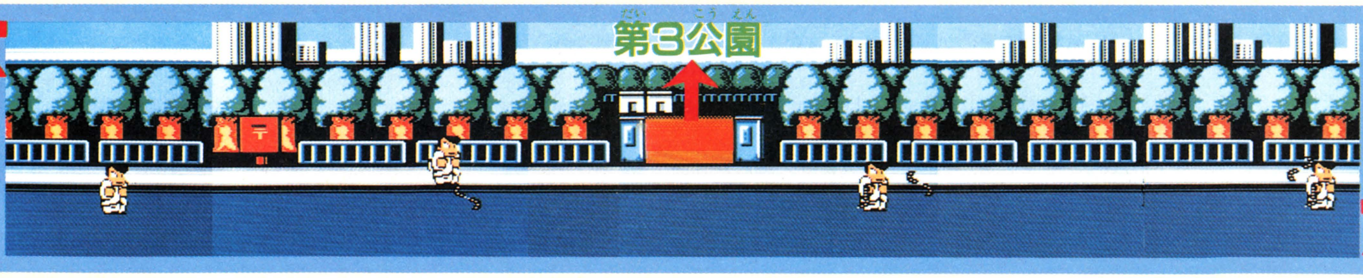


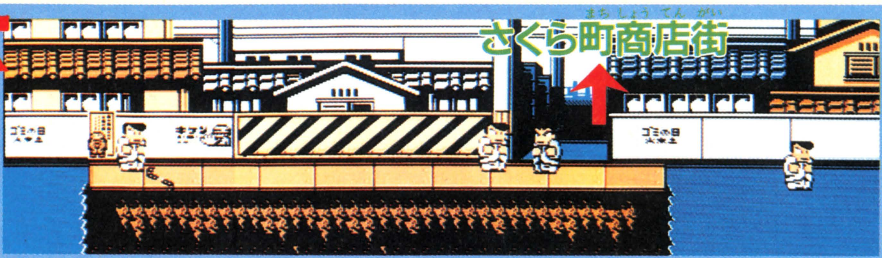


花園商店街



⬅敵を倒すとお金がもらえる。それを集めると、ここで体力回復やパワーアップができる。





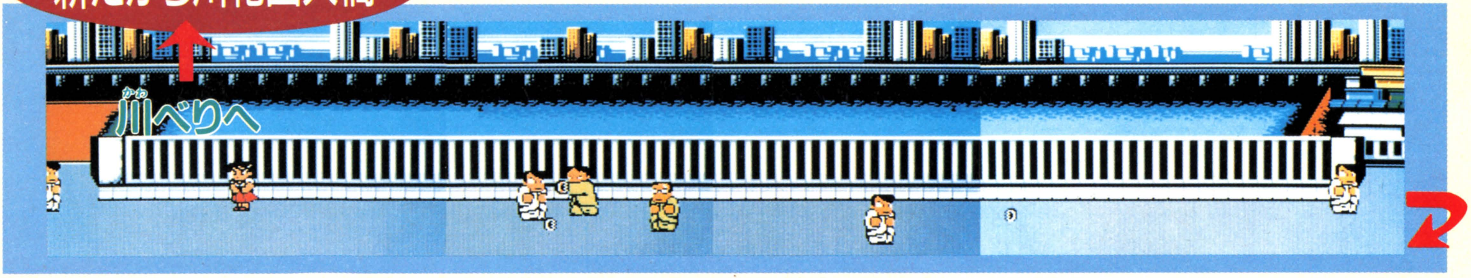
花園第3公園





⬅ボス木下。倉庫の西村を倒して来ると現われる。

新たから川花園大橋



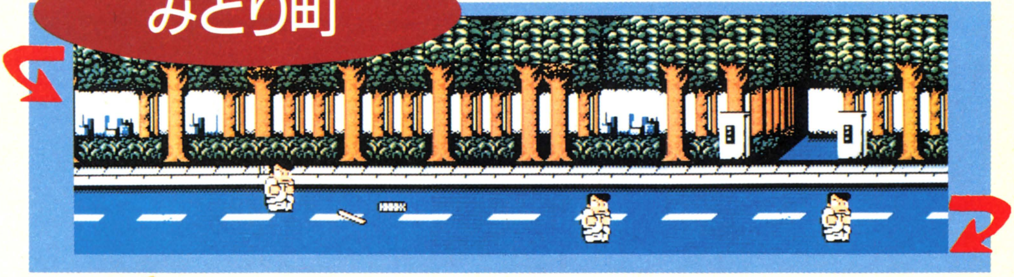
新たから川の川べりにて 上条、山本と対決!





⬆影村学園のふたりのボス、上条と山本だ。はっきり言って弱い。

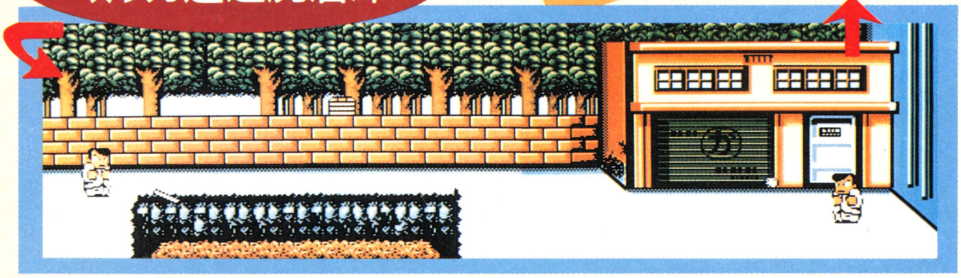
みどり町



戦いの第2ステージともいうべきこの廃倉庫、廃ビルのあたりから、敵がだんだん強くなってくる。ただ突進してくるだけじゃなく、アイテムを使ったり、こっちがダウンするとボディースラムを決めてきたりするのだ。あなどれない。

マルカ運送廃倉庫

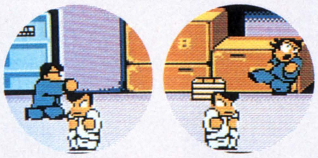
倉庫内へ



廃倉庫内には ボス西村がいるぞ!

➡めがねで小太り。なーんか性格悪そーな西村。でもこいつは打たれ弱い。一発当たれば勝ち。





⬅宙を舞う西村。必殺技は早めに覚えておきたいね。

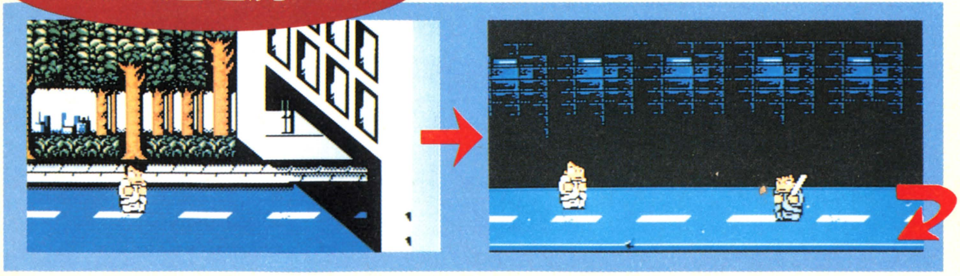


⬆小太りな体に似合わず、けっこう身軽な西村。フットワークでかわして攻撃しよう。

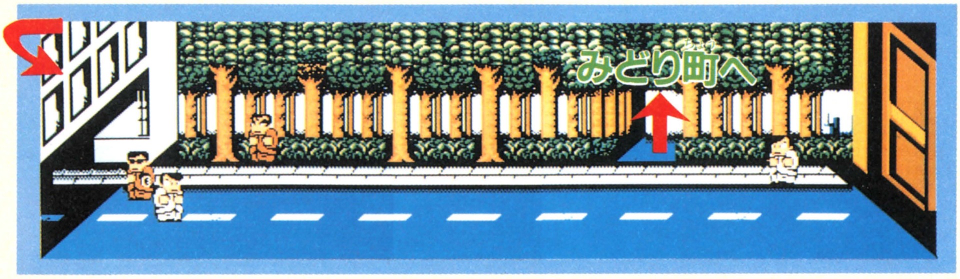
マルカ運送廃ビルへ

マルカ運送廃ビル

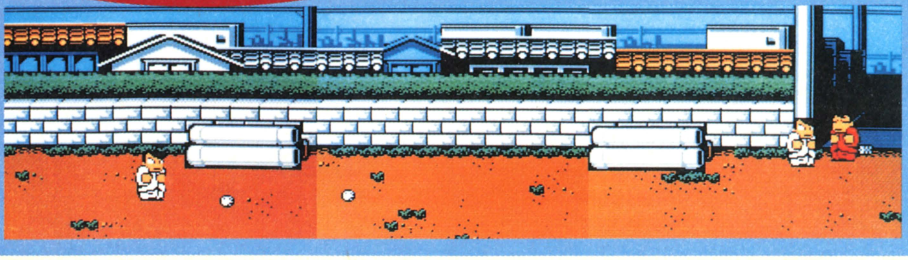
⬇廃ビルの中は真っ暗。やっつけてもやっつけても敵が現われる。長居は不利だ。前進あるのみ。



⬇廃ビルを抜けてザコを全部倒すと、冷峰学園四天王のひとり望月が現われるぞ! こいつは木下や西村なんかよりずっと強いから気をつけろ。動きがす速く、受けもうまい。どちらかというと守りのタイプである



みどり町



ボス平登場

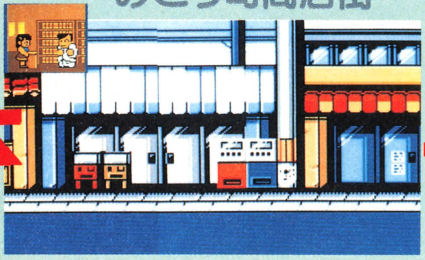


⬇コイツはたいして強くない。武器を使えば楽勝。

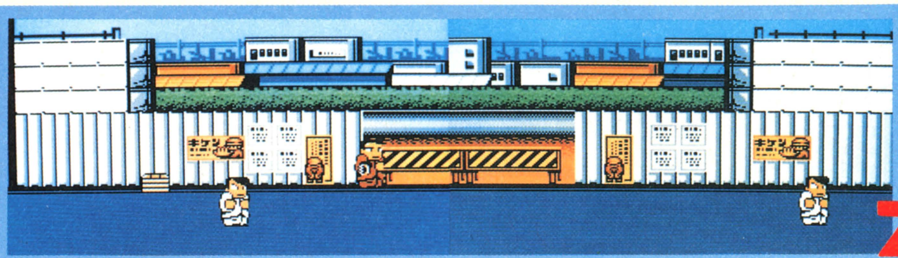


⬆と思ったら鉄パイプで攻撃してきた。油断大敵。

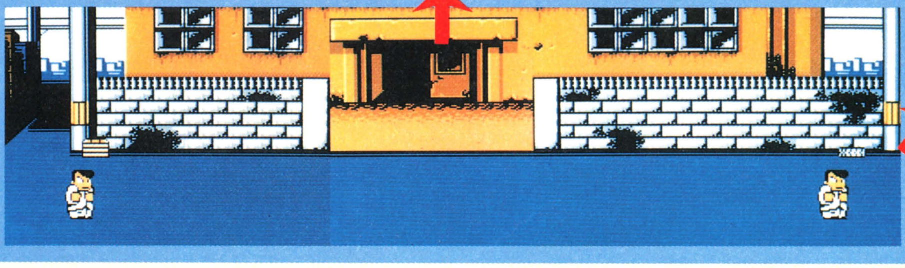
みどり町商店街



⬆この商店街はお店の数が多く、全部で7軒もある。体力回復したらできるだけ買いだめしておこう。敵も強くなるし、次の商店街までかなりあるのだ。



工場内へ



小林産業工場跡

みどり町を抜けると小林産業工場跡にやってくる。いったん工場内をつき進んでしまうと、二度と戻って来れなくなるから要注意！　みどり町商店街で十分に体力回復しておこう。

商店街にはこんな店がある

商店街にどんなお店があるのかざっと紹介しよう。何を買おうかあれこれ迷うのも楽しいよね。

パン屋



⬆値段がひかえ目なのがうれしい。持ち帰りもできるぞ。

すし屋



⬆安いのから高いのまで種類が豊富。"おおとろ"がおすすめ。

本屋



⬆本を買うと必殺技を覚えるぞ。絶対に買っておくべし。

米屋



⬆お米屋さんでおにぎりを売ってるなんてゴーインだなぁ。

めし屋



⬆体力を回復させるには、こういうものを食べるのが一番。

ファーストフード



⬆"すまいる"なんてのもあるぞ。別に効果はないけどね。

薬屋



⬆薬を持っていれば、いつでもどこでも体力回復ができる。

レコード店



⬆レコードを聴くとどんな効果があるんだろ？　興味津々。

おかし屋

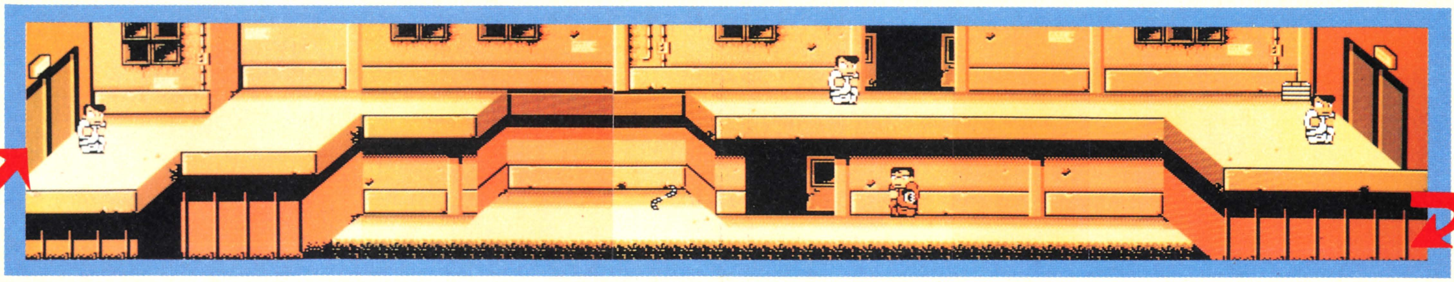


⬆たいしたものはない。女の子の笑顔はカワイイけどね。

魚屋



⬆"まぐろのさしみ"は買っておいても損はないぞ。



ボス小林と対決！

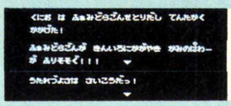


⬇いきなり飛び蹴りをくらってしまった。

⬆ニラみ合うくにおと小林。すごみがあるよねふたりとも。

星の丘東商店街

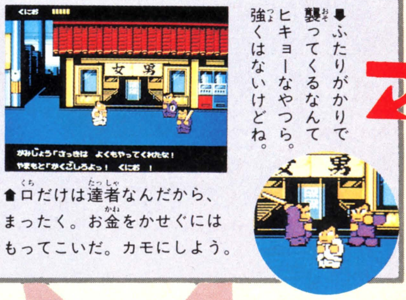




⬅ここにはおもちゃ屋さんがあった。見覚えのあるようなファミコンソフトもあるぞ。

⬅"ふぁみどらごん"を使ってみたぞ。値段が高いだけあって威力は抜群！　メッセージもイカシてるよね。まったく、すごいセンスだ。

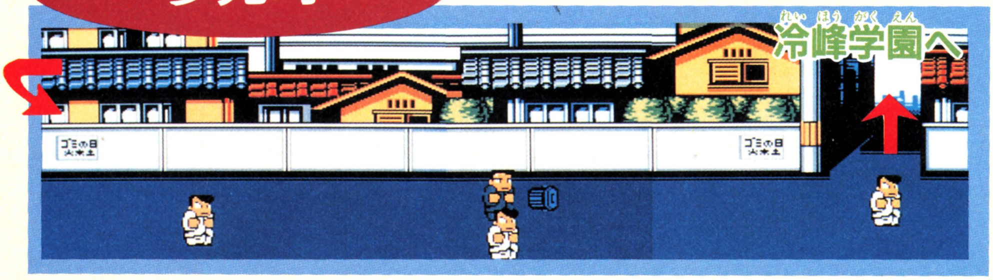
上条と山本がこりずに再登場！



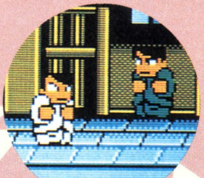
⬇ふたりがかりで襲ってくるなんてヒキョーなやつら。強くはないけどね。

⬆口だけは達者なんだから、まったく。お金をかせぐにはもってこいだ。カモにしよう。

夢見町



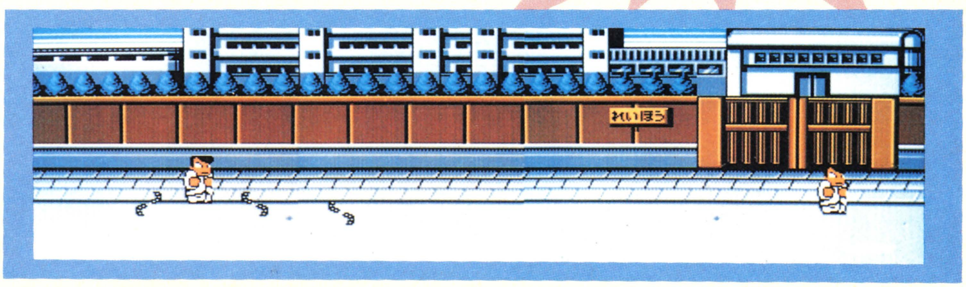
ついにきた ボス豪田が待つ



⬅スーッと校門が開き、中から現われる豪田。頭突き攻撃は強烈だぞ。

冷峰学園

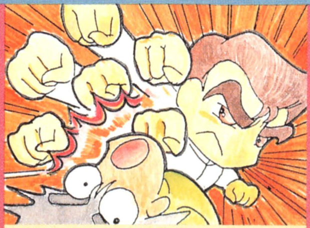
小林、上条、山本を倒し夢見町をぬけるとついに来た。ダブルドラゴン兄弟の待つ冷峰学園だ。校門には豪田が待ちうけている。頭突き攻撃に注意しながら豪田を倒そう。校門が開くぞ。あとは迷わず学園内を突き進むだけなのだ。



くにおの必殺技をマスターせよ

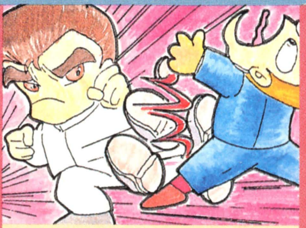
数多くの必殺技をマスターすることが、クリアへの早道だ。ビシッと決まれば快感!! だぞ。

マッハパンチ



⬆一瞬の間にドドドッと何発ものパンチを繰り出す。基本技だ。

マッハキック



⬆マッハパンチと同じ連射技。ダッシュしながら使えば威力倍増だ。

マッハたたき



⬆手に持った武器だって連射できる。どんな武器を使うかが問題。

人間魚雷

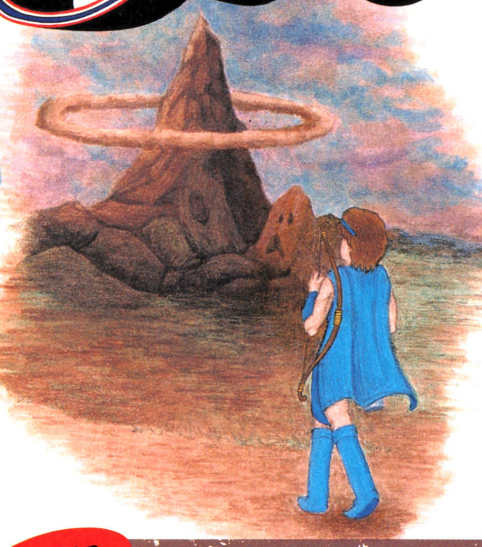


⬆敵を持ち上げて投げると、ぐるぐる回転しながら飛んでゆくのだ。

DRAGON BUSTER II

ドラゴンバスターII 闇の封印

ナムコ　発売中　5200円



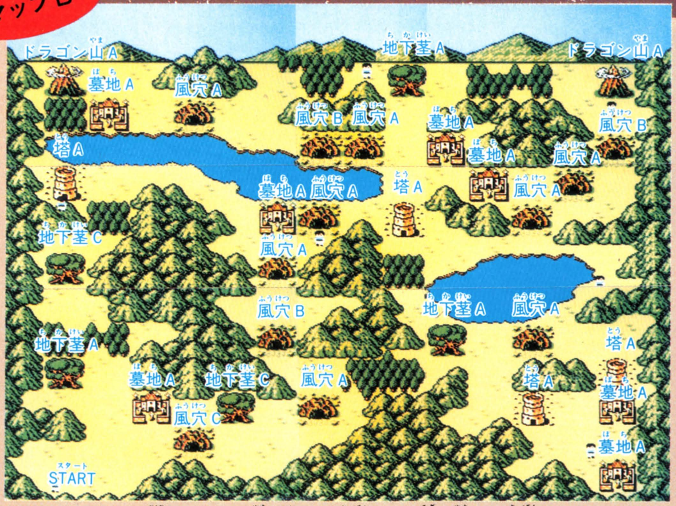
前号に引き続いて、攻略情報の第2弾なのだ。このゲームの特徴と戦い方、それにラウンド1のマップ公開は、すでに前号で紹介したんだよね。そこで今回は、ラウンド2からラウンド4までのマップと敵キャラを大公開!!

ラウンド4まで進んじゃおう!

このゲームは、まず各ラウンドごとにマップモードをよく見て、どの迷宮をクリアーしていくべきかを考えることから始まる。マップモードにはいろんな障害物があって、それをのり越えるためのアイテムは、迷宮をクリアーすると手に入るようになっているのだ。どの迷宮でそれが手に入るかを、コンテント画面で調べよう。迷宮内で手に入るアイテムも、コンテント画面でわかる。矢筒をどこで補給するかも調べよう。

また、迷宮内は通路が曲がりくねっているから、矢を放つ角度を考えないと、自分の矢に当たったりもする。マップはループしてるからね。

マップB



↑左のドラゴン山に行くと砂漠Aに、右の山だと砂漠Bにつながるぞ。

ラウンド2　森林地帯

オノで森を切り開くのだ



↑1回使ったらそれまでなのだ。



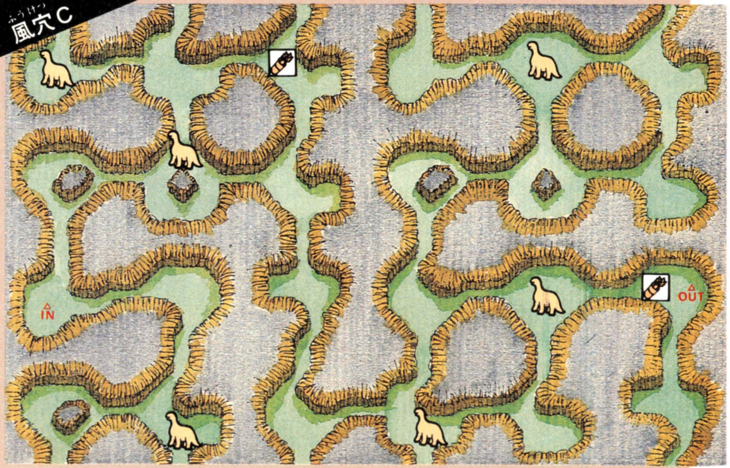
↓森の前でBボタンを押せば、あっというまに木が切れちゃう。



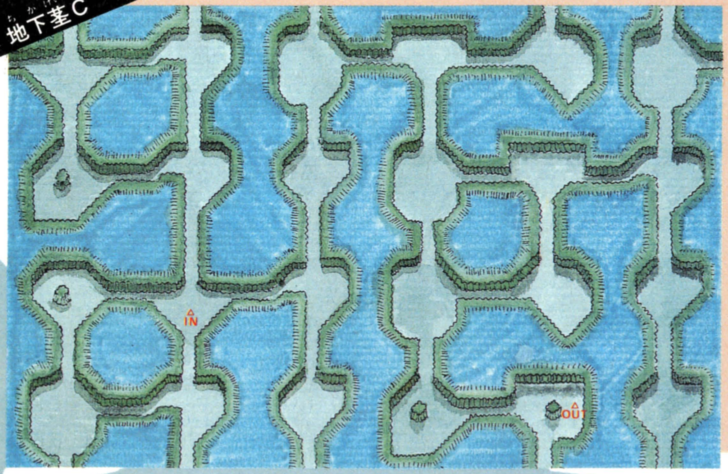
↑クリアーした迷宮の跡地に落ちてるから、Aボタンで取ろう。

ラウンド2での唯一の障害物は森。森の中は暗いからね。入ると迷っちゃうでしょ。だから木を切って見晴らしよくしちゃえばいいのだ。で、必要なアイテムはオノ。地下茎をクリアーすれば手に入る。

風穴C



地下茎C



←地下茎のルームガーダーは、ファフネル。マップの要所に必ずいたりするからヤだ。

↑この風穴C、じつはラウンド3から出てくるのだ。つまり右ページのはみ出し。

　※このゲームはシャープC1では遊べません。

ラウンド3　砂漠地帯

ラウンド3はマップが2種類。ラウンド2でどちらのドラゴン山を選んだかによって、どっちに進むかは決まってるけどね。砂漠と柵が障害だ。

マップA

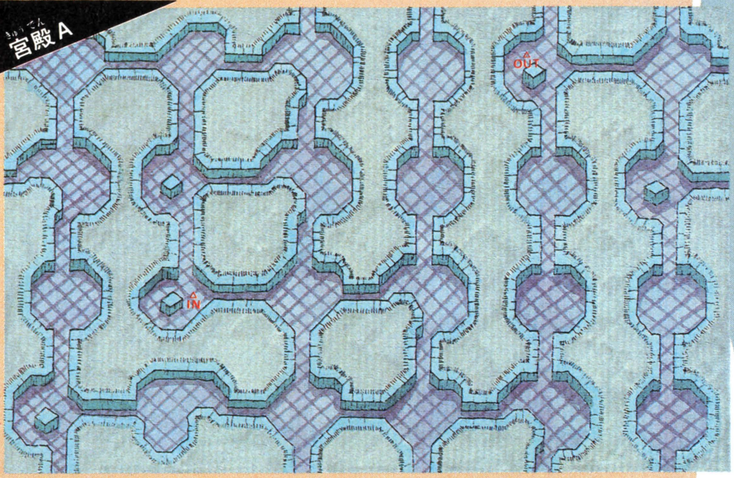


⬆風穴Cでラクダ、地下茎Aでハンマーが手に入る。ここからは山岳Aにしか進めない。
⬇右上のドラゴン山を選ぶと山岳Bに、右下の山は山岳Cに進むのだ。

マップB

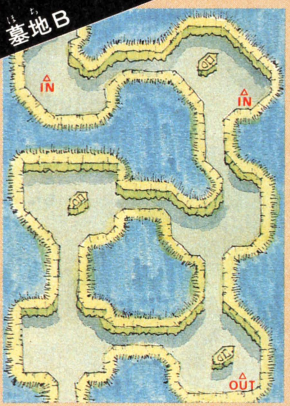


宮殿A



⬆宮殿は広い。このマップの場合、敵やアイテムの位置をお見せできない。ゴメン。

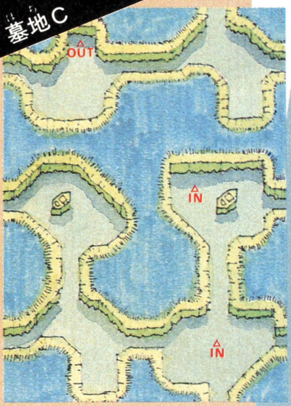
墓地B



⬅ここには、はっきりいってとりわけ何があるというわけではないのだ。

➡ここも墓地Bに同じ。つまり、ドラゴン山に近道しようとすれば、収獲は少ないのかも。

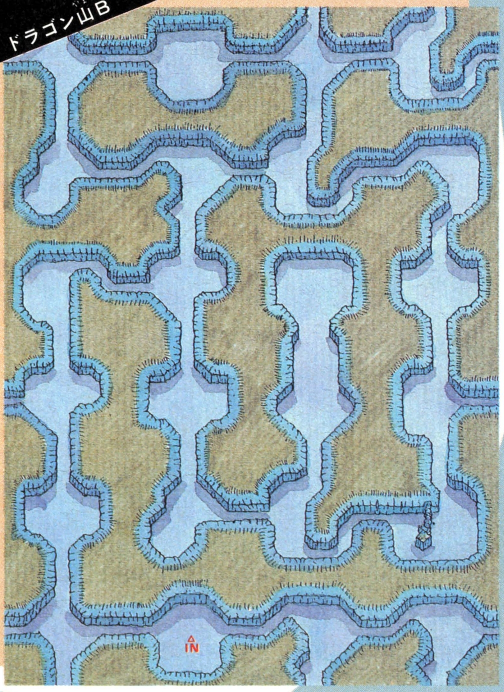
墓地C



➡ドラゴンがどこにいるか公開はできないけど、まあ、迷宮の行き止まり部分あたりが、アヤシいんじゃない。

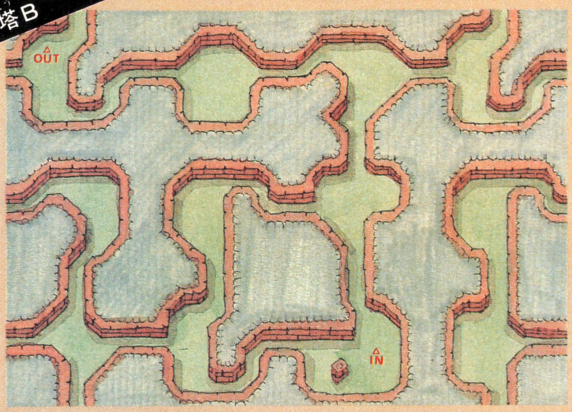
⬇あのね、迷宮によっては、たとえば宮殿とかの場合、矢は壁に突きささるのだ。

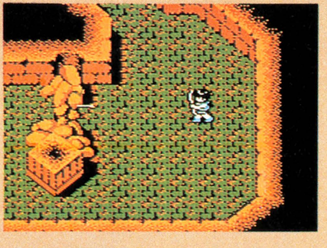
ドラゴン山B



塔B

⬇ここでは矢筒が手に入るのだ。くまなく歩こうぜ。







➡つまり、壁を利用して敵をやっつけるのはムリ。

ラウンド4　山岳地帯

ラウンド中、いちばんマップ数の多いところだ。だんだん難しくなるから、矢筒の補給やフェアリーを取ってカールを増やそうぜ。



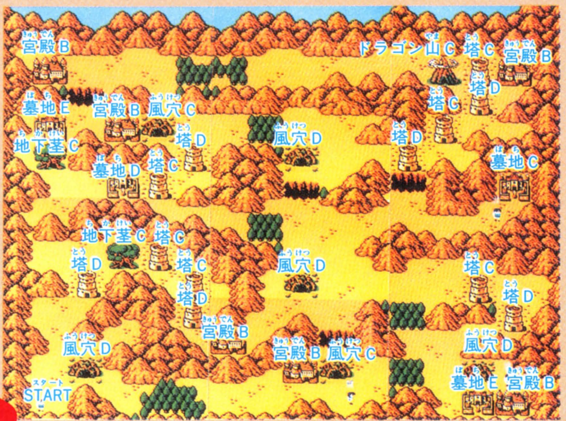
マップA

⬅墓地D、Eでハシゴが、風穴C、Dでオノが手に入る。ドラゴン山をクリアーすると、湖Aに進むぞ。

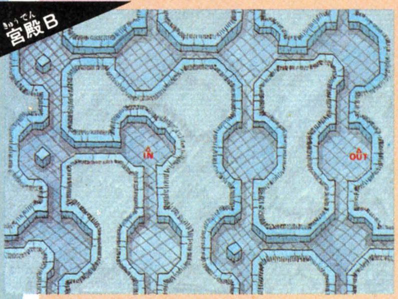
➡左下のドラゴン山を選ぶとラウンド5の湖Bに、右下のドラゴン山を選ぶと湖Aに進むわけだ。



マップB



マップC



⬆広さとしては、まあ中くらいかな。ビショップも強くなっているぞ。矢筒を集めるのだ。

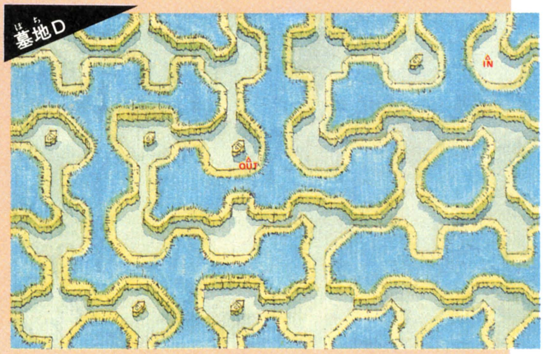
➡ここはスタート地点が2ヵ所ある。どっちにしても、わりと狭いところだからラクかな。



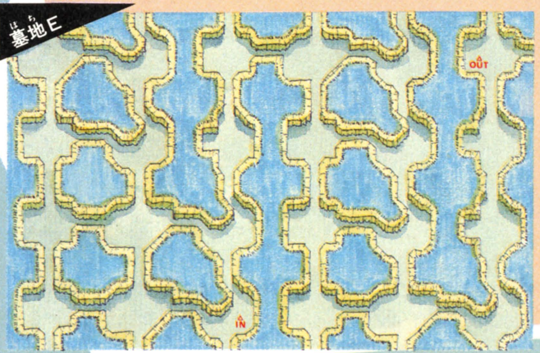
➡ここもスタート地点が2ヵ所だ。あまり深入りせずに、ササッと出口を見つけて出るのが得策。



➡ここのドラゴン山からは、湖Bにしか進めないのだよ。



➡かなり広いマップだね。ルームガーダーはスケルトン。かなり強くなっているから注意。ファイヤーアローがあるといいけど。



⬅墓地Dもそうだけど、ここもクリアーすればハシゴが手に入る。それが第一目的となるから、出口をいち早く見つけて、脱出するのが望ましいところ。

ラウンドドラゴンの特徴



5方向ファイヤー

➡先のラウンドで出てくるドラゴン。奴の火炎玉は5つ。





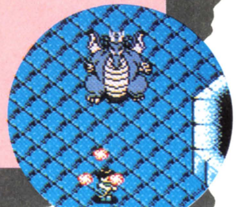
ノーマルファイヤー

⬆森林A、Bと山岳A、Bで出現。森林では左足、山岳では左羽が弱点だ。まあ、ノーマルな感じ。

サンダーファイヤー

⬇砂漠Bと山岳Cで出現。弱点は左足だ。3つ玉でドッとくる。





ブーメランファイヤー

➡森林Bと砂漠A、B、山岳Bで出現。弱点は足、もしくは羽だ。奴の吐く玉はUターンするからね。

マップ上で入手したアイテムはこう使うのだっ!!

ラクダを使って砂漠越え



砂漠にラクダはつきもの。ここでもラクダを手に入れれば、ラクラク砂漠の障害を抜けられる。

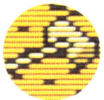


⬅ラウンド3の風穴Cをクリアーすると手に入る。何回でも乗れるけど、使えるのはその砂漠だけなのだ。

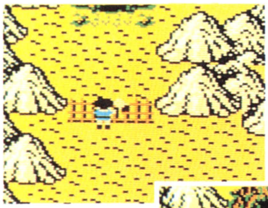


➡同じ砂漠で、再び乗りたいときは、砂漠の方向を向いてBボタンを押せば、ラクダがテクテク寄ってくる。

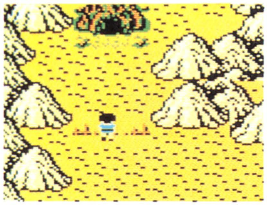
ハンマーで柵を壊せ!



ハンマーは物を叩く。でも物を壊す、という使命もあったりする。とおせんぼの柵を壊すのだ。



⬅ラウンド3の地下茎Aをクリアーすると、大きなハンマーが手に入る。これで、柵をバキバキ壊しちゃおう。

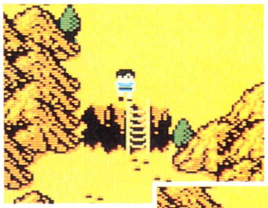


➡柵くらい乗り越えられないかな、と思うでしょ。でも砂漠は熱いのョ。壊しちゃったほうがラクなんだよね。

崖っぷちはハシゴで渡れ!



いちど落ちたら二度と這い上がれそうもない崖。でもハシゴを崖の上に渡しちゃえばいいのだ。



⬅地震か何かで、大きなキレツの入った地面ってあるよね。あれを渡るには、上からハシゴをかけるべし。



➡高所恐怖症の人にはハシゴでもツライかも。ま、いーか、そんなこと。とにかく、何度でも使えるのだよ。

ノーマルキャラクターはコレ

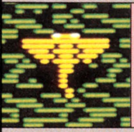
各迷宮に、ランダムで出現してくるキャラクターなのだ。それぞれ動きに特徴があるから、注意してほしいのだ。

レイブン 70点



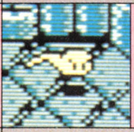
落ちている矢筒をつかんで飛んでいっちゃう。飛んでいるとき撃てば矢筒は無事。

スティングレイ 30点



ピラーリピラピラと出てくる。でもある一定間隔で突進してくるから要注意。

ミースツ 70点



矢筒に入り込むヤツ。入っているときに矢を撃つと、矢筒ごと消滅するから注意。

リーペン 30点



ピョコンピョコンと跳びはねるカワイイキャラなのだ。後ろ姿がいーんだな。

シーフ 70点



接触すると、ダメージを受けるだけでなく、持っている矢を10本分盗んでいくぞ。

モグラ 30点



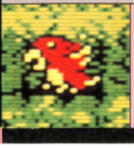
最近あまり見かけなくなったモグラです。地面からモコモコ出てきて突進してくる。

スライム 400点



ファイヤーアローでないと倒せない。奴の放つ光に触れるとダメージを受ける。

イミティッド 50点



ルームガーダーの声をまねて現われる。触れてもダメージ受けないけどウソツキ。

ワイルダー 無敵



迷宮内に約5分間いると、地面から出現して攻撃してくる。無敵だから逃げよう。

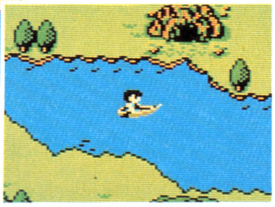
ラウンド5の湖ではボートが!!



ラウンド5は湖の面。この湖を渡るためにはボートがなくちゃ。ちと公園な感じ。



⬅先のラウンド5に進むと、そこはロマンチックな湖の面。でも、湖を泳いでは渡れない。



➡やっぱ湖はボートだよね。ついでにかわいい女の子が船頭さんだったらいいのに。

ルームガーダーは5種類

各迷宮を守る番人だ。彼らのいる迷宮は決まっているけど、ラウンドが進むにつれて強くなって、カターくなるのだ。

ファフネル 220点



地下茎のルームガーダー。炎を吐く。発光しているときは矢をはね返すぞ。

ビショップ 200点



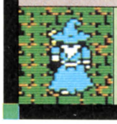
宮殿のルームガーダー。オノを持ち、先のラウンドでは炎の玉を投げるぞ。

スケルトン 200点



墓地のルームガーダー。鋭い剣攻撃をしてくる。盾で矢をはね返してくる。

ウイザード 240点



塔のルームガーダー。魔法使いさん。先のラウンドでは剣を飛ばしてくる。

サイクロプス 200点



風穴のルームガーダー。ひとつ目の巨人。先のラウンドでは石を投げる。

最新ゲーム大紹介

今週もウキウキワクワクのおニューなゲームたちを大紹介してしまうのだ！



ちょっと変わった将棋盤のようなボード上で遊ぶ軍人将棋。今ではあまりなじみがなくなってしまったけど、そのむかしキミたちのお父さんが子供だったころには、けっこうはやったものなのだ。ファミコンの力をかりて、パワーアップして帰ってきた軍人将棋の全貌だぜっ！

ソフエル　5月26日発売　5500円

おかしな雰囲気の将棋なのだっ!!

そもそも軍人将棋とは…‥!?

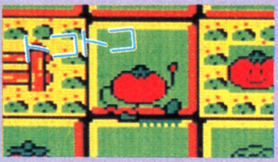
軍人将棋は、大佐とかスパイ、タンクとかヒコーキといったコマを動かして戦闘を繰り返し、相手の総司令部を占領することを目的にした、ボード型のシミュレーションゲームなのだ。



⬅薄い紙でできたゲーム盤を板に貼って使うのだ。

アニメーションがおもしろい!

敵と遭遇して戦闘が始まると、相手と自分のコマの組み合わせによって勝敗が判定される。そのときのアニメーションは、けっこう笑わせてくれるぞ。



⬅トマトが敵の陣地へ向かって行進していく姿なのだ。



⬆敵ユニットとの壮絶な戦いの幕が、今、切って落とされたのだ。



⬆死闘のすえに手に入れた勝利。カボチャ野郎になんか負けないぜっ！

ゲームの手順はこうなのだ!!

1 相手を決める

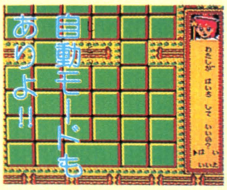


⬅まず、5人の対戦相手の中から1人を選ぶ。選んだ相手に応じて戦場が自動的に決まるのだ。

2 コマを置いて



⬅コマを戦場に置く。コマを置くときは対戦者どうしのコマがなんなのかわからないように置く。



⬅コマンド入力のとき、ココナがお相手になる。

コマを置くのがメンドウなときは自動配置機能を使おうね。

3 コマを動かす



⬅ねらいをつけた相手のコマに向かって自分のコマを動かしていく。戦いの前のセレモニーだ。

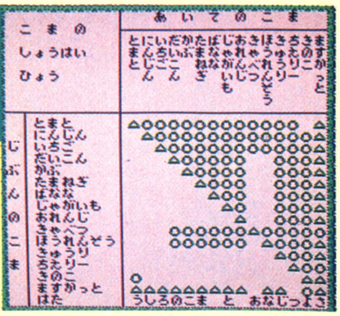
4 決戦のはじまり!



⬅戦う相手の正体がわからないっていうのは、けっこうキツイ。

対戦勝敗表

➡ユニットごとの勝敗の組み合わせは右のようになっている。勝つための秘訣は、相手の動きからそれがなんなのかアタリをつけて攻撃することだ。



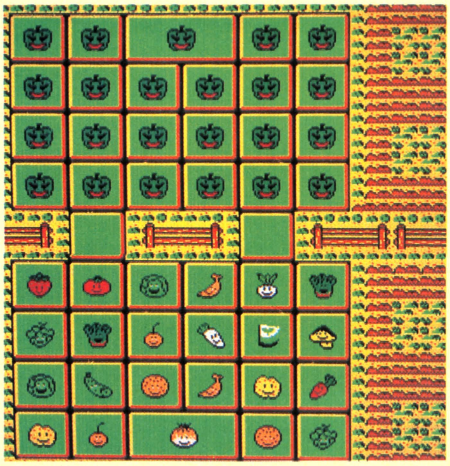
戦いの舞台は5つ

1人プレイのモードでは、戦いの相手と戦場や兵器が5種類用意されている。ニンジンとか関取とか、どれがどんな強さのコマかを覚えるまではちょっとたいへんだけど、けっこうハマっちゃう。

畑 デビル・ハロウィン



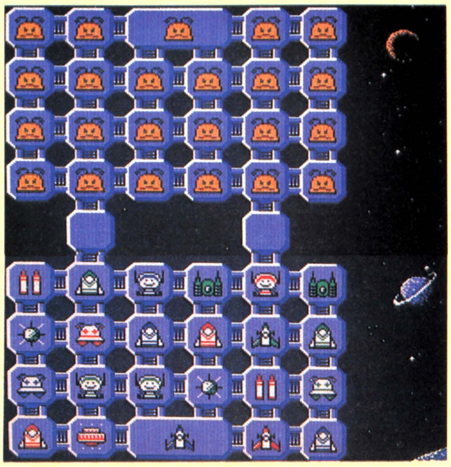
野菜やくだものの国サララをデビル・ハロウィンの魔手から救うのだ。



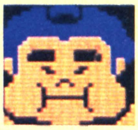
宇宙 ピッコロ皇帝



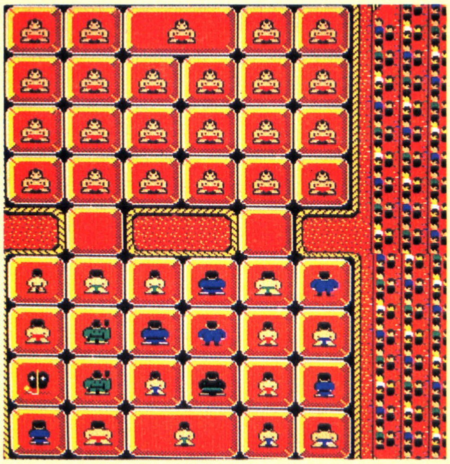
ナンヤソレ星のピッコロ皇帝の攻撃を太陽系連合艦隊が迎え討つ!



土俵 ドスコイ親方



悪の"おすもうさん"をひきいるドスコイ親方の野望を打ち砕くのだ。



町 ピトラー総統



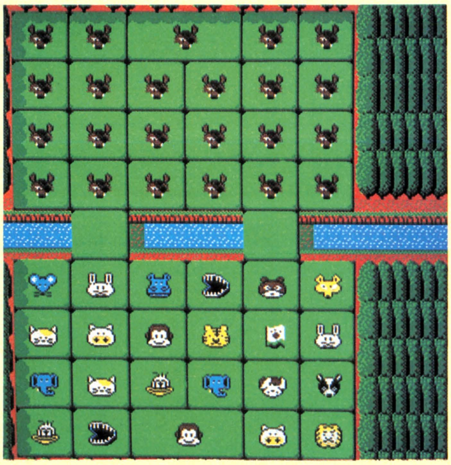
世界制覇をねらうドレタ国のピトラー総統と連合軍との戦いだ。



森 ウルフ・カポネ

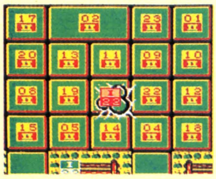


モーリン村の動物たちに追いだされたウルフ・カポネの逆襲が始まる。

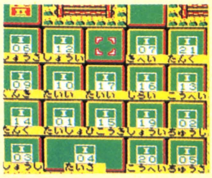


2人プレイの対戦は本格軍人将棋

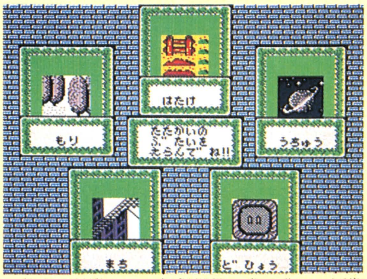
2人プレイのモードでは、オリジナルの軍人将棋と同じコマが登場する。ゲーム中は自分のコマも相手のコマもふせてあるから、どこにどんなコマを置いたのかしっかり覚えておかないとちょっとめんどうなことになっちゃうのだ。



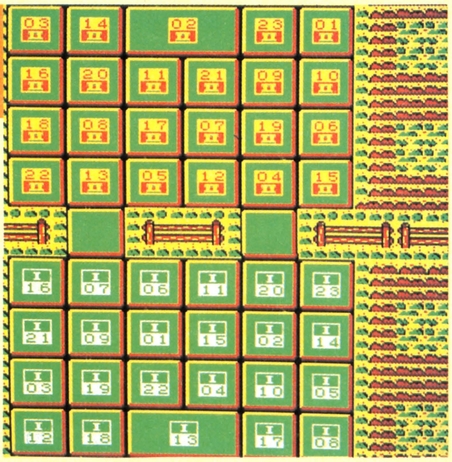
⬅戦場も5つのバリエーションから選べる。

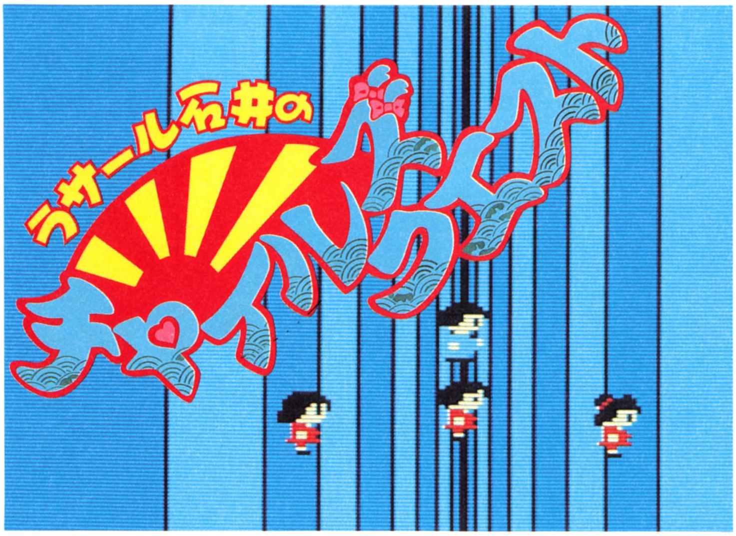


⬅コマの配置の確認なんかもできちゃう。



⬆相手が人間だと、虚々実々の駆け引きが勝敗を左右したりする場合もあるのだ。





——お笑い RPGなのだ——

チャイルズっていいよな。歌って踊れてなおかつ、お笑いまでやってくれちゃうんだもんな。そのうえ、若い女の子の3人組ときてるんだぜ。これじゃーまるで、フランス料理に江戸前寿司がついたようなもんだよね。もう、無敵モードじゃん。そんな彼女たちが、こんどはファミコンにまで進出するなんて……。『チャイルズクエスト』は、そんなチャイルズが主人公の〝よいしょ〟したもん勝ち裏方さんゲームなのだ。

ナムコ　6月中旬発売　5500円(予価)　カートリッジ

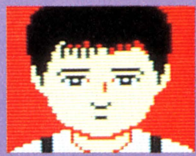
とにもかくにも〝よいしょ〟なのだっ

このゲームのプレイヤー(すなわちキミ)は、チャイルズのマネージャーになり、彼女たちをスターに仕立てあげていくRPGだ。しかし、経験値のあり方が、従来のRPGにない斬新なものになっている。このゲームでは、経験値＝チャイルズの人気、なのだ。この人気を得るためには、まずファンを増やす。これしかない。とにかく道ゆく人に頭を下げて、チャイルズのファンになってもらうのだ。そして、より多くのファンを獲得して、チャイルズを大スターへ成長させていけばよいのだ。ところが、そうやすやすと、人はファンにはなってくれない。そこで、キミは相手をよいしょしたり、彼女たちにドレスを買いあたえたり。マネージャーとしての涙ぐましい努力をするわけ。チャイルズがスターとして成功するか否かは、すべてキミの双肩にかかっているのだ。

未来のスーパースター(?)



りん
3人のなかでは、いちばんのしっかり者……に、見えるだけかな?



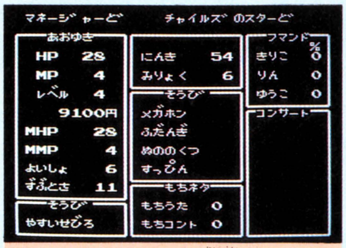
きりこ
自称、キレイどころ担当。でもその昔は、少年のような髪型だった。



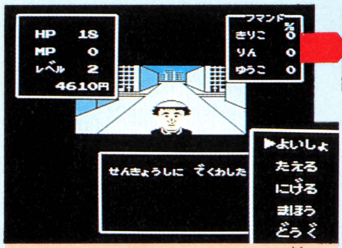
ゆうこ
この娘は、コントのなかで、いつも大ボケをかましてくれるのだ。

ちょーっとヘンだぞ。こんな戦闘(?)ありかよ!

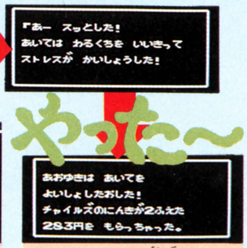
このゲームには戦闘するっていう概念がないのだ。というのも、敵はチャイルズに対してさんざん悪口を浴びせかけてくる。が、こちらからは攻撃するコマンドがない。ひたすら平身低頭。マネージャーであるキミが悪口を一手に引き受け、なおかつ相手をよいしょしまくって気持ちよくお引き取り願う。ね、ちょっとかわってるでしょ。



⬆これがパラメータだ。従来のRPGでいう攻撃力にあたるのが、よいしょ。守備力にあたるのが、ずぶとさなのだ。

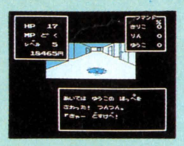


⬆「ちょっといいですか? あなたは神を信じますか?」って街角で呼び止められたことあるでしょ? そいつが敵なのだ。



⬆このゲーム、相手をやっつけるのではなく、ファンにさせるのが目的なのだ。

特殊攻撃



⬆ことばの攻撃以外に、〝おさわり〟攻撃もあるぞ。このどすけべっ!!

じょしだいせい



げろげーろ



ガードマン



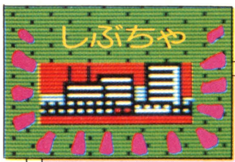
はぐれげろげーろ



すぷらった



憎みきれない敵たち



"しぶちゃ"はこんな町じゃ

物語は石井光三のオフィスがある、しぶちゃの町から始まるのだ。町のなかには、いろんな情報やアイテムが隠されているかもしれないぞ。"これは"と思うものは、メモしておこう。まあこれはRPGの基本だよね。ところで、とっておきの情報をひとつ。あるオフィスには地下室があるらしい。



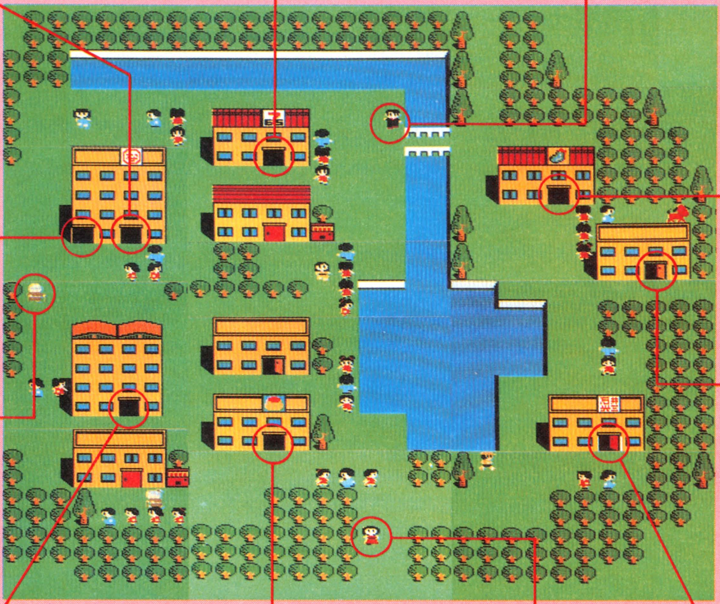
⬆デパートのわりには売ってるものがちゃっちい。次の店まで、がまん?

➡ここでは、紙おむつを買っていこう。役に立つぞ!!



➡"どくのあることば"攻撃を受けたとき、こうすれば。







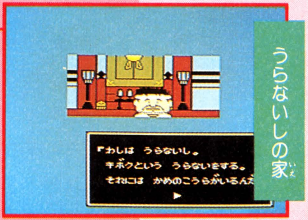
⬆このデパートの屋上で、キャンペーンをおこない、経験を積むのだあ。



⬆腹が減っては戦はできぬ。めしを喰えばチャイルズのフマンドも解消さ。



⬆おばーさんのいうとおり、ガンバッて一人前のタレントになるのだ。



⬆ほんとに占いなんて、できるの?つるはしのほうが、似合ってるよね。



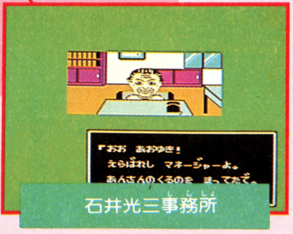
⬆レベルがあがらないうちは、コンサートを開いてもムダ。



⬆タレントの寝込みを襲うのは、マネージャーの特権!! なんちゃって〜。



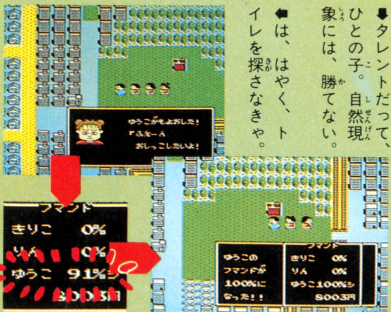
⬆チャイルズの"みりょく"があがれば、戦闘もラクになるってわけなの。



⬆ここからゲームが始まるのだ。パスワードもとれるぞ。

"フマンド"って何じゃろ?

コマンドに対してフマンド。語呂がいいよね。でもこれ、単なるダジャレではない。タレントだって人間だ。イヤなことがあると不満もたまる。それを解消してあげるのも、マネージャーの重要な仕事のひとつなのだ。



⬇タレントだって、ひとの子。自然現象には、勝てない。

⬅は、はやく、トイレを探さなきゃ。

ときおホールをめざせ!!

チャイルズをひきつれて、全国営業の旅に出るのだ。で、幻のアイテム スターのマイク、ドレス、くつを手に入れよう。そして、ときおホールで、はばたくのだ。



⬅まずは、デパートの屋上で芸を磨くのだ。お客の反応はシビアだぞ。ガンバ!!

➡「せまい日本、そんなに急いで、どこへ行く」レベルをあげてないと、結構、苦しいかもね。

 ※このゲームはシャープC1には対応しません。



全国1000万人の競馬ファン待望のソフトが登場するぞ。その名も『競馬シミュレーション・本命』だ。各種のデータを入力すれば、レース結果を予想してくれる画期的なソフトなのだっ。競馬には自信のある人も、勝ったためしがない人も、このソフトは一見の価値アリだぜっ！

ニチブツ　発売中　9800円

データ入力で競馬を完全シミュレート!

『競馬シミュレーション・本命』は、ファミコンでは初の本格的な競馬シミュレーターだ。競馬新聞などを参考に数十項目のデータを入力し、馬を走らせれば、実際のレース結果を予想してくれるソフトなのだ。競馬ファンにはたまらないよね。

こういうソフトで楽しむ場合、実際のレースデータを入力して結果を出してみるのが手っとり早い。そこで今回は、実際に行なわれたレースのデータをすべて忠実に入力し、その結果を実際のレースと比較してみることにした。モデルレースは3月5日に行なわれた右のレース。さて、結果はいかに!?

報知杯・弥生賞GⅡ・3月5日(サラ4歳・オープン)

中山競馬場/芝内回り/2000M/11レース

枠	番	馬名
1	1	トーワトリプル
1	2	アンシストリー
2	3	サクラホクトオー
3	4	アイネスボンバー
3	5	レインボーアンバー
4	6	アクアビット
4	7	リキサンロイヤル
5	8	ドースクダイオー
5	9	スピークリーズン
6	10	ニッポージュピター
6	11	ロマネコンティ
7	12	ドウカンホープ
7	13	ダブルスチール
8	14	サクラソウルオー
8	15	ユーワベティ
8	16	ワンダーナルビー

⬆3月5日に中山競馬場で行なわれたレースを、シミュレートしようというのが今回の試み。データ入力は慎重に行なった。



⬆弱冠19歳ながら競馬歴8年(?)というダービー梶原にデータ入力をお願いしたのだ。



その1 まずはコースデータを入力しよう

まずはデータのメニュー選択画面でコースデータ入力を選ぶ。コースデータで入力する項目は、全部で5つ。天気以外の項目は、競馬新聞と同じに入力すれば、とくに問題はない。かなりきめ細かいことまで入力できるのだが、馬の名前が入力できないのがちょっと残念。

データの選択



⬆まずはメニュー選択画面でコースデータ入力を選ぶ。

コースデータ



⬆データの種類は全部で5つ。レースの設定から選択しよう。

開催競馬場



⬆全国各地の競馬場から、開催競馬場をセレクトする。

レース距離



⬆レース距離だってちゃんと入力できるぞ。かなり本格的。

データの種類

レースの設定

予想するレースの開催競馬場、コースの種類(芝、ダート)、コースの区別(内、外)、距離を入力する。競馬場によって多少内容が違う。

馬場状態

雨などの影響により、馬場(コース)がどれだけ水分を含んでいる状態なのか入力する。良、やや重、重、不良、の4種類からセレクト。

レースNo.

通常の場合、競馬は1日に10〜12回レースを行なう。予想するレースがその日の何レース目に行なわれるかを入力するわけだ。

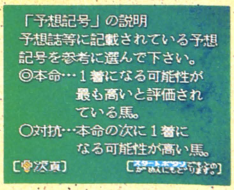
出頭数

予想するレースに出走する馬の頭数を入力する。これを入力すると枠順も自動的に決定される。5〜24頭の間で選択できるぞ。

天気

天気予報をもとに、晴れ、曇り、雨のどれかを入力する。天気によって馬場の色や、レース結果画面の風景もちゃんと変わるのだ。

これは便利



⬆データ入力画面でスタートボタンを押すと、その項目の内容を説明してくれる。



その2 出走馬のデータも入力するのだ

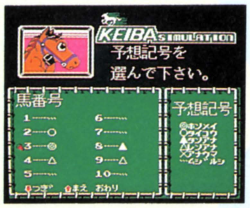
コースデータの入力が終わったら、出走馬のデータ入力だ。入力するデータの項目はぐっと増えて、15種類。これも基本的に競馬新聞を基に入力すればよい。ただし、各馬同じ量のデータがそろっているとは限らないので、調整が必要な場合もある。項目が多いので、かなり骨の折れる作業だ。

出走馬データ



⬆データの項目は全部で15種類。かなり細かいのだ。

予想記号



⬆本命、穴馬などの予想を6種類の記号で入力する。

脚質



⬆各馬の性質を表わす脚質も正確に入力するのだ。

総合成績



⬆芝成績、ダート成績を合わせたものをすべて入力。

出走馬データの種類

予想記号	脚質	休養明け	馬の年齢	獲得賞金
本命◎、対抗○、単穴▲、連穴△、穴馬×、無印…の6種類の予想記号を競馬新聞をもとに入力しよう。	各馬の得意なレース方法、もしくは各馬のタイプのこと。逃げ、先行、差し、追い込み、自在の5つに分けられる。	休養とはレース間隔が2ヵ月以上開くこと。予想レースが各馬にとって、休養明けから何戦目になるかを入力。	馬の性別(オス・メス)と年齢を入力する。騸馬(去勢馬)はオスとして入力しなくてはならないので注意。	各馬がこれまでに得た賞金の総額を10万円単位で入力する。これにより、各馬の実績がだいたいわかるのだ。
持ちタイム	**前走タイム**	**コース成績**	**芝成績**	**ダート成績**
予想レースと同じコース距離で出した各馬の最高タイムを入力する。といっても、あくまで参考データにすぎない。	各馬の前回のレース(前走)の成績を入力。予想レースと前走のコース種類が違う場合は、同種の最近走のモノを入力。	予想レースと同じ開催地での成績を入力する。1着、2着、3着、着外の回数をそれぞれ入力するのだ。	各馬のこれまでの芝コースでの成績を入力する。コースの距離もなるべく近いものを入力しなくてはならない。	芝成績と同じくダートでの成績をすべて入力。芝成績と比較すると、各馬の得意なコースが一目瞭然なのだ。
総合成績	**負担重量**	**単枠指定**	**人気**	**馬体重**
各馬の芝成績とダート成績をあわせたモノ。この成績がいいからといって、かならずしも勝つわけではないから注意。	各馬が負担する重量を入力する。騎手と馬具(鞍など)の重さの合計を、30キロ～89キロの間で入力するのだ。	単枠指定馬がいる場合に枠順を正しく直そう。設定したあとで出頭数を入力すると初期値に戻ってしまうので注意。	競馬新聞や、単勝の前売りオッズ(倍率データ)などを参考にして、できるだけ正確な各馬の人気順位を入力しよう。	各馬の前走と予想レースでの馬体重の入力。予想レースの馬体重が不明の場合は、前走と同じ値を入力しよう。



その3 では、さっそくレースの開始だ

データ入力がすべて終わったら、いよいよレースの開始だ。結果はご覧の通り。この結果をどう見るかはキミの自由だ。

予想以外にもいろんなコトができるのがシミュレーションの醍醐味。たとえばデータ入力で、ハイセイコー対シンボリルドルフなーんて、夢の対決だって実現できちゃうのだっ。

さあスタート！



⬆轟音とともに各馬いっせいにゲートを飛びだす！　緊張の一瞬だ。



⬆馬場は不良。しかも雨天という最悪のコンディション。緑の芝もご覧の通りだ。

レース結果予想	
着順	タイム
9	2.08.5
10	2.09.8
13	2.10.4
12	2.10.7
3	2.11.7
ワク	5−6

レース結果は？

⬅人気薄の⑩が逃げ、⑨⑬が二番手を追走。そのまま先行馬同士で決まり、レースは大波乱の決着となる。

実際のレース結果

➡好位につけた⑤が追いすがる⑯をつき放してゴール。人気の③は良い所なく惨敗。

着順	馬名
1	⑤レインボーアンバー
2	⑯ワンダーナルビー
3	②アンシストリー
4	⑦リキサンロイヤル
5	⑥アクアビット
連勝	3−8　2490円

ダービー梶原の競馬必勝法



競馬に必勝法なんかあるわけない！　そんなものがあれば、私はこんな所で働いてるわけないだろ。私の場合、予想するときにデータはあまり重要視しない。むしろ自分の感性というか、カンというか、そういうものを大切にしている。予想ソフトが邪道とは言わないが、そもそも競馬ってのは予想を楽しむもの。自分のイメージを大切に。

㊟未成年者と学生は、法律で勝馬投票券を買うことを禁じられています。



帰ってきたガンダム

お待ちかね、あの2頭身ガンダムが帰ってきたぞ。前作はディスクカードだったにもかかわらず、多くのファンに支持されてたよね。今回の『ガチャポン戦士2』は前作のシステムをそのまま残しつつ、数倍もグレードアップされてるのだ。そのうえバックアップカートリッジで発売されるから、うれおいしいよね。

新正工業・バンダイ　6月下旬発売　6800円　バックアップカートリッジ

ガチャ、ガチャ、ポンとパワーアップなのだ

➡ゲームの設定画面。敵キャラ、大軍、小軍を選べるのは前作と同じ。さらに本作では、所持金も自由に選べちゃう親切設計なのだ。これによりハンデ戦がより明確なものとなったぞ。やっぱり、お金持ってれば最初からすっげーキャラが生産できたりするもんね。

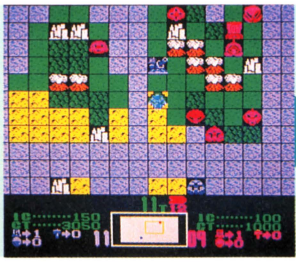


このゲームは、アクション性の強いシミュレーションゲームなのだ。一般にシミュレーションといわれているものは、マップ上の戦略重視でバトルシーンに技術はあまりいらない。が、このゲームはユニットどうしのバトルがアクションになっていて、テクニック次第ではザコキャラでも強敵を倒したりできちゃうのだ。アクションの腕を磨くものこそゲームを制するってわけ（アクションがどうしても苦手な人には、コンピュータまかせのオートモードがついてるよ）。でもモビルスーツどうしの相性や特性といったものは頭に入れておこう。そして、敵の本拠地をめざすのだ。ところで、この『ガチャポン戦士2』は、バッテリーバックアップによりセーブ機能が搭載されてるぞ。

➡マップの数もこれだけではないぞ。な、なんと30種類にも増えているのだ。ガンダムファンのキミならマップタイトルを見ただけで、ピーンとくるよね。タイトルからマップを想像するのも楽しみのひとつ。それが30もあるなんて、うれし一限りじゃないですか。



➡これが戦いの舞台となるフィールド画面だ。前作になかった新しい地形も加わったぞ。



➡"戦いの序章"ここで気分を盛りあげて、血沸き肉踊る戦闘へ突入するのだぁー!!



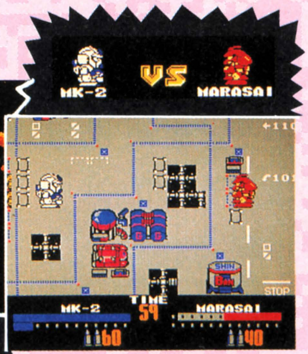
ピシッ、ピシッと戦うのだ！



⬆大気圏の戦いで注意すべき点は、下のほうに下がらないことだ。

⬇障害物が数多く浮遊してるぞ。頭を使って戦闘を有利に運ぼう。





⬆サイドの中は無重力状態だ。MSをうまく操作するのはたいへんだぞ。

怒とうの新技



⬆Aボタン＋Bボタンで第3の武器が使えるのだ。モビルスーツの種類によって持てる武器が違うぞ。





⬆第3の武器には、数に限りがあるぞ。有効に使って、敵をけちらすのだ。

⬅う一ん懐かしい。ガンダムどうしの戦いだ。バルカン砲も健在だよ。

プロのアドバイスに耳をかたむけろ

株のプロと呼ばれるおじいさんが、さまざまなアドバイスをしてくれる。株を売るべきか、買うべきか、迷ったときはプロの言葉を思い出せ。しかし油断は禁物。何が起こるかわからないのが株というものだ。

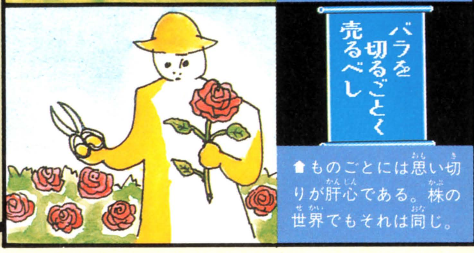




☗いわゆる常識というものを信じるな。裏をかけ、という意味。



☗株価が大きく上がったあとには、必ず大きな谷がくるものだ。



☗ものごとには思い切りが肝心である。株の世界でもそれは同じ。



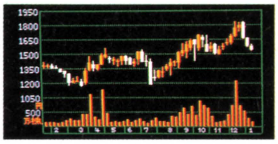
☗まわりの人々と同じことをしていてもそれ以上の儲けはない。

数ある銘柄の中から選ばれた10のデータを大紹介だ!

ゲーム中に登場する銘柄はたくさんの種類があるが、その中から注目すべき銘柄10種類だけを、株のプロが選択してくれる。キミはこの10種類のデータを分析し、売買すればいいのだ。この10種類の銘柄はプレイするたびに変化するので、同じレベルでも違った展開が期待できる。

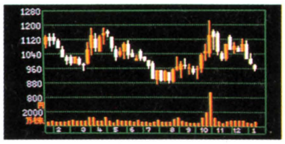
しかしこのデータから先を読むことは、初心者では難しいだろう。そこで代表的な10種類のデータを参考に、先を読むためのコツを伝授しよう。株のプロのありがたいお言葉と一緒に、参考資料にしてくれ。これらの銘柄以外が選択されたときも、必ず似たようなデータがあるはずなので、臨機応変に対処せよ。

A でんき



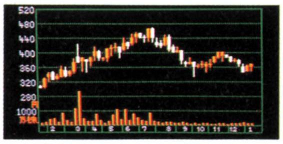
☗最初からかなりの高値に位置しているうえ、もう頂上を極めた感がある。いま買うのが一番損だ。

B せいみつきき



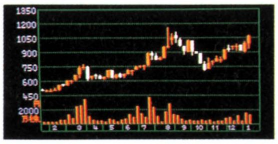
☗不安定な株と言える。半年くらいのサイクルで動いているので、買いの時期にきているとも言えそうだ。

C しょうぎょう



☗取引は漸減傾向で安定しつつあり値段の上下も安定しそう。買ってもいいが大きな利益も得もなさそうだ。

D ほけん



☗漸次上げている。保健という業種でもあり、強い株と言えそうだ。この後下げても必ず戻すと思われる。

E けんせつ



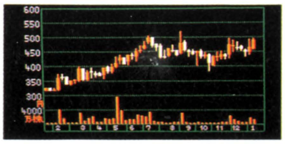
☗すでに売り買いの動きは峠を超えた感がある。この後上げても上げ幅は少なく利益も見込まれない。

F しょくひん



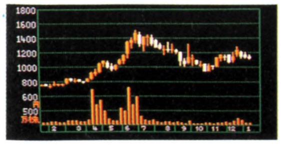
☗1年で倍以上になっている。取引量も多くないのにこの上がり方は早すぎる。買うのは危険な冒険である。

G かがく



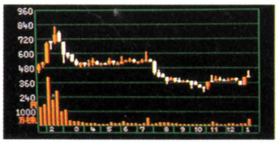
☗実力のある企業のようだ。いわゆる貯蓄株によく見られる形で、今後もそう大きな動きはない。

H やくひん



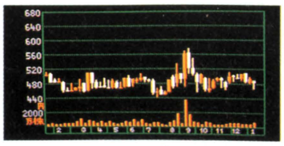
☗4、5、6月と上げたがここしばらくは落ち着く傾向を見せている。1000円を切ったら買い。

I てっこう



☗すでに動きのある時期は過ぎたと見える。2月の時点のように上げることは、今後まずない。

J きかい



☗動きとしては地味だ。今後も400円から500円の間で値段が動くていどだろう。小さな動きの繰り返しになる。





パッパラパーンパパパパッパラパーン!! 全国のアドベンチャーゲームファンのみなさま、お待たせいたしました。トーワチキから本格派のアドベンチャーゲームが発売されるのサ。手持ちのゲームはもう全部解いちまったい! っていう人のために、新しい刺激をドドンパ与えてやろうではないですか!! んで、これがどんなアドベンチャーかというと、ひとつ事件を解決しても、次々に新しい事件がまた出てくるので、結構長く遊べるカンジなのだ。

トーワチキ　5月1日発売　6000円

悪人退治のために燃えるホームズ!!

ステージ紹介なのだ

このゲームは各章ごとにテーマがあるのだ。第1章は密室の殺人、第2章は追跡、第3章は暗号の解読といった具合。なんでこんなに各国をまわらなくちゃいけないのって質問にお答えすると、ホームズはバイオリンの演奏者のひとりから、ある依頼を受けたので、ロンドンを皮切りに始まる演奏旅行についていくハメになってしまったからなのだ。だからいろんな国に行かなきゃならないのさっ。

このゲームは全部で5章からなる。ステージのことは〝ステージ紹介なのだ〟って欄にくわしく書いてあるからそっちを見てほしい。とにかく、イギリスやらフランスやら、たくさんの国をまたにかけて活躍してしまうシャーロック・ホームズ。君はこのホームズになりきって、巻き起こる事件に立ちむかわなければいけないのだ。しかし困ったことに、「さぁ、これで一件落着だ」と思っても、またすぐに事件が起こってしまう。最初はバイオリンを守るだけかなと思っていたら、なんと次に起こってしまったのはキョーフの殺人事件。ますます複雑な問題になってしまう。だけどシャーロック・ホームズは有名な名探偵。弱気になってちゃ何もできないのだ。たとえ火の中水の中にでも飛び込んじゃう勇気がないと、犯人をつかまえられないぞ。



1 ロンドン



⬆ここでは第1の殺人が起こってしまう。しかも密室殺人だっ。

2 パリ



⬆ここではアラン警部とアイトー刑事という変なふたりが登場。

3 オーストリア



⬆ここのステージでは暗号文を解読しなくてはならないのだ。

4 ラインハルト



⬆ますます深まるナゾ。また暗号を解かなきゃいけないぞ。

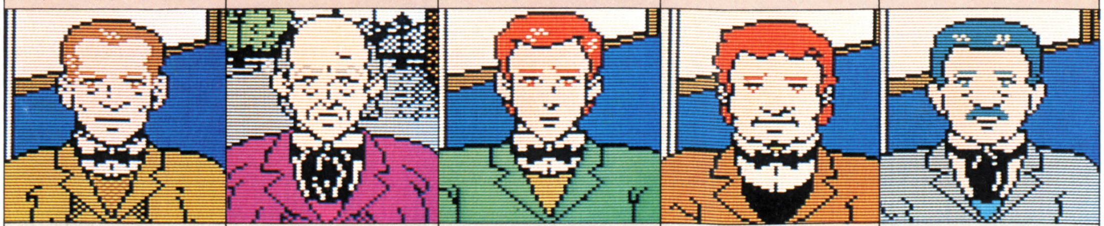
5 ベルリン



⬆終盤にさしかかって、またもや殺人が起こってしまうのだ。

おもな登場人物

とにかく、いろんな人が登場する。だからここで紹介している5人はほんのひと握りってワケね。それに日本人の名前なら覚えられるんだけど、外人の名前がうじゃうじゃ出てくるから、なかなか覚えられなくってツライ。でも、いくら人がたくさん出てくるからといっても、コマンドは必要なものしか出ないしくみになっているから親切なのだ。こういうのウレシイね。



シャーロック・ホームズ	モリアーティ教授	グレイ・コーネル	ビル・ノックス	ジョン・ワトスン
鋭い観察力とシャープな推理力を持っている名探偵。怖いものナシねん。	今までたくさんの悪業をしてきたホームズの宿敵。今回の事件の黒幕。	イギリスでナンバーワンのバイオリニスト。〝ストラディヴァリ〟の持ち主。	コーネル楽団のプロモーターのひとり。キツイことをズビズビ言うぞ。	大切なヒントをくれたり、ステージでのゲーム進行のまとめ役ってカンジ。

まずは第1章のロンドンから事件解決だ!!

ワトスンと一緒にバイオリンの演奏を聴きにいったホームズは、会場で、ヨーロッパでナンバーワンといわれるバイオリニスト、グレイ・コーネルから彼の愛器で有名なバイオリン"ストラディヴァリ"を守ってほしいという依頼を受けた。なんでも、コーネルあてに、「ストラディヴァリを奪う」という脅迫状がきたというのだ。脅迫状を一目見たホームズは、「これはモリアーティの私に対する挑戦状だ」と見破ったのだが、はたして……。

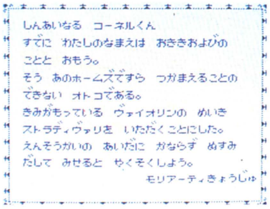
バイオリンを守ってほしい！

演奏会の会場で、コーネルから依頼を受けたホームズ。まずはコーネルからバイオリンのことや、コーネル自身のことを聞いてみよう。ついでに脅迫状を見せてもらうことを忘れずにしよう。大切な証拠品なのだ。

⬇遊びに行ったとこで仕事の依頼を受けるなんて思ってもみなかったぜ。



きょうはくじょー！



⬆モリアーティ教授は、一体何が目的なのだろうか。うーん……。

なんと殺人事件が！

コーネルから話を聞いていると、演奏会のプロモーターのノックスがあわててやってきて、彼の事務所で彼のパートナーのピットマンが殺されていると言ってきた。さっそく事務所に行ってみよう。どうやら密室殺人のようだぞ。



⬅守衛さん。大切なヒントをくれるのだ。

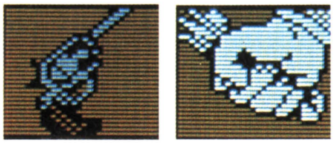


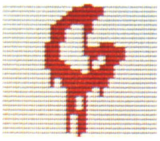
あらまあタイヘン

⬅⬇いきなり殺人事件だぁッ!! ピットマンはノックスと同じ、楽団のプロモーター。うう、かわいそうに。



現場で見つけたもの





殺人現場の事務所の中でみつけたものだ。拳銃と封筒の切れはしと、Gという血文字は何の意味か!?

さてさて、聞き込み開始だ

さぁ事件がおもしろくなってきたぞ！(人が殺されておもしろいはないけど)。とりあえず、いろんな人から聞き込みだ。ここでは楽団員や、スコットランドヤードの名警部、グレグスン警部などに話を聞き、もう一度事務所に行って密室のことを考えてみよう。新たな証拠が見つかるかもしれないぞ。ここまでくれば第1章は終わりに近い!!





⬅好きキライはべつにして……ってことは、ちょっとキラわれてるのでしょーか。

⬅楽団に新しく入ったアン・マシューズ。美人!!



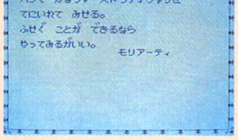


⬅⬆ますます事件は核心へとせまってきたのだ。ワトスンってば頼りになる人だなぁー。

これだけですんだと思ったら大まちがいなのだっ!!

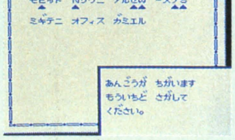
第1章は軽ーく解けちゃうぜ！というアナタ、まだまだなんですよ、これからが本番なんですよっ。第2章、第3章と回を重ねるごとにムズくなる設定。暗号を解かなきゃなんなかったり、3D迷路っぽいところを自分の足で歩いて、犯人や物を探さなきゃならなかったり。まさしく、いろいろあんのね、人生ってば。ってカンジ。

またまた手紙が…



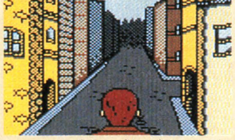
⬆んもー、にくったらしいんだからモリアーティ教授は！

暗号



⬆ナゾの暗号文。解かなきゃ事件は解決しないのだ。

3D迷路!?



⬆ここは自分の足で歩く。人のヒントはあてにならないぞ。

再び殺人！



⬆ゲームの終盤で再び殺人が起こる。誰かはナイショだよ。



とってもゆかいな アクションRPGの登場!!

あの『スーパーチャイニーズ』が、アクションRPGとなって帰ってきた。前作同様、2人同時プレイ可能だから、ワイワイ友だちと遊ぶのが正しい遊びかたなのだ。もちろん1人でシブ一く遊んでもおもしろいけどね。どうやって遊んでも楽しい……これが、このゲームの"良さ"ってやつだ。さあ、冒険に出発!!

カルチャーブレーン　5月26日発売　5900円　カートリッジ

ゲームが終わるまでに100回は笑えるぞっ!!

このアクションRPGの主人公は、ジャックとリュウ。2人は、チャイニーズランドの征服を企む、スーパー怒雷軍団に戦いを挑むのだ。

チャイニーズランドにある町や村には、変わった人がいっぱい。会話の内容もトンチンカンなものが多いけど、重要な情報もあるから注意。

町や村を一歩出ると、そこはモンスターのうろつく恐ろしい世界だ。で、モンスターと遭遇するとアクション画面に切り替わって、戦闘開始! キックとパンチで敵を倒せば、経験値とお金が手にはいるぞ。これは熱くなるぜっ!!

ゲームには2つのモード

▶おもしろRPG　おもしろうんどうかい



おもしろRPG

➡アクションRPGを楽しむ。見てのとおり遊ぶ前に、細かい設定をするぞ。



おもしろ運動会

➡運動会モード。アクションRPGの修行シーンだけを、楽しめるのだっ!!

ジャックとリュウは、新しい技を学ぶために、あちこちの仙人のもとで厳しい修行を積む。その修行シーンを集めた、運動会モードがあるのだ。

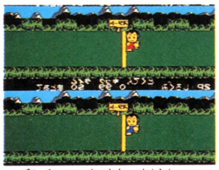
で、主人公のプロフィール!



⬅この人がジャック。カンフーの達人なんだ。カワイイよね。

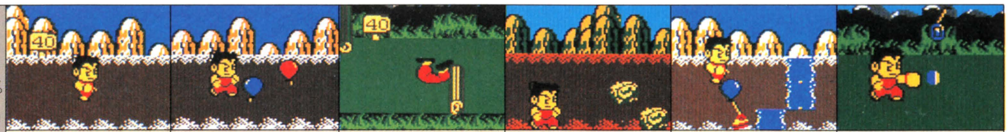
➡こちらが、リュウ。ジャックと共に、修行を積む身なのだ。

楽しいオマケ運動会モード



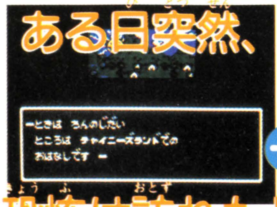
⬆全部で6種目。簡単そうだけど、けっこう疲れる。

で、種目だよ



徒競争	風船割り	アスレチック	宝さがし	ケーキ食い競争	まとあて
⬆ひたすら早く走る。早い方の勝ち。	⬆風船をたくさん割ったほうの勝ち。	⬆丸太や水たまりを避けつつ走れ!	⬆岩の中には、お宝があるのだっ!	⬆ケーキをたくさん食べようぜっ!	⬆気合と共に、拳から弾が飛ぶ!

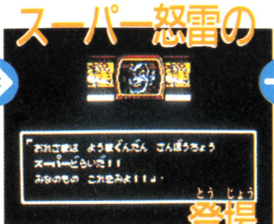
では行くぞ、物語は次のようにして始まったのだの劇場!



ある日突然、恐怖は訪れた!

⬆チャイニーズランドは、平和な国。しかし、悪魔が狙いをつけていた。

⬇その悪魔の名は、スーパー怒雷。平和を憎む、恐ろしいヤツだっ!!



スーパー怒雷の登場



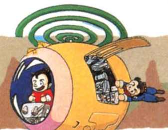
ピ、ピンチ!!

⬆なんと珍の始皇帝が、悪魔に捕まっていた。彼を救わねばならない!





2人は立ち上がった



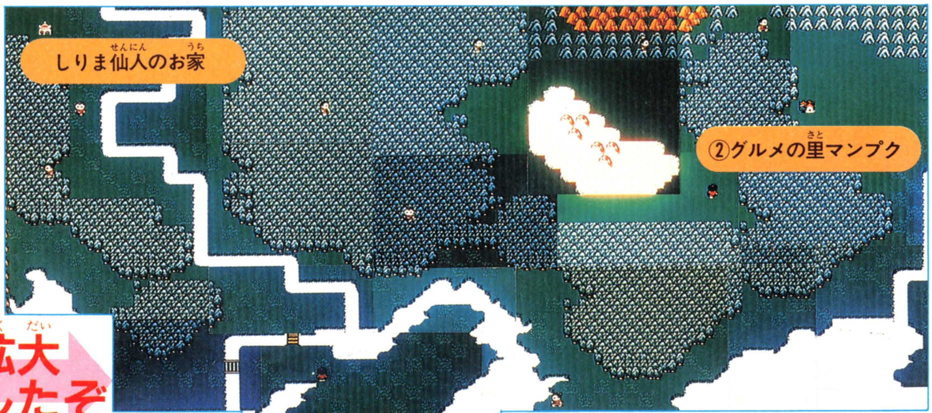
というわけで、大冒険に行こうじゃないの!!

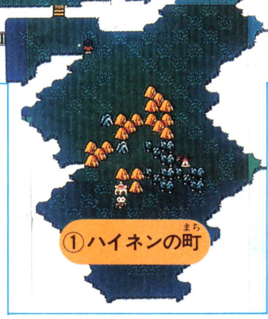
チャイニーズランドは、とっても広い。迷子にならないためには、マメなマッピングが必要だ。今回は、キミが最初に訪れることになる、ハイネンの町周辺の詳しいマップをつけたのだ。

全体マップだっ



拡大したぞ



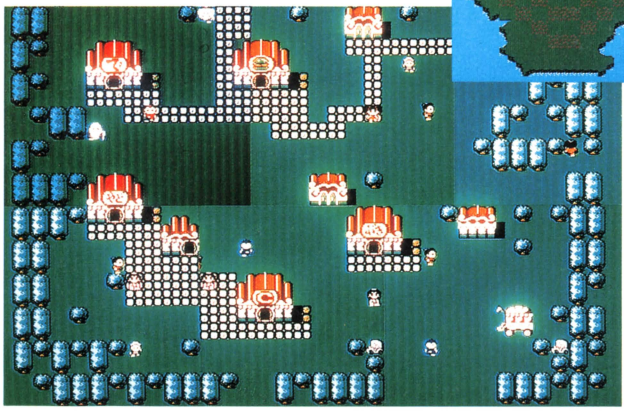


⬆ハイネンの町からグルメの里まで、けっこう歩くことになるぞ。道中、モンスターが、ガンガン襲ってくる。でも、このあたりの連中はけっこう弱いから、アクションに自信のある人は楽勝かもね!!

①ハイネンの町

ここからすべては始まる

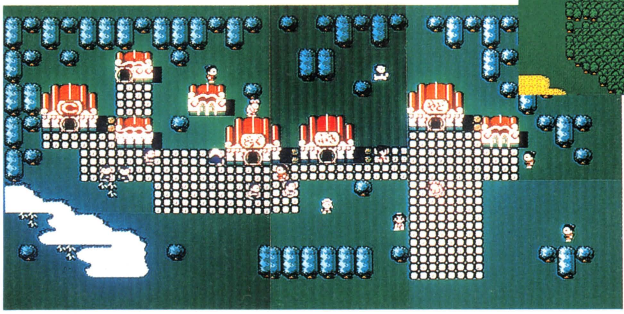




⬅町中には、便利なお店がたくさんあるぞ。うまく利用したいものだ。

②グルメの里マンプク





⬅この町の領主は、どうもようすがおかしい。なぜ?

町の中にはこんな店がある。いろいろ歩きまわってみよう

武器屋ね



⬅武闘家でも、武器ぐらい使いますよ。

道具屋さんだ



⬅体力回復のアイテムなんかもあるわけ。

なんでも屋もある



⬅パスワードを教えてくれたりするぞ。

道場だって…



⬅必殺技を教えてくれる。修行するのだ。

まんぷくドナルド!



⬅べつに意味はない。でも、何かあるっ!

お楽しみ、戦闘シーン……アクションせよっ!! とりゃ!!

モンスターとの戦闘。このゲームのメインイベントだぜ!? ピシ、ピシッと戦うのだっ!!

歩いていると



⬆こんなカンジで、2人は冒険を続けていた。



⬅げっ! 遭遇した敵は、2グループだった。







こんなに多いと迷っちゃうーン

ハードウエアカタログ

HARDWARE CATALOG

ちまたに氾濫するゲームマシンの周辺機器。便利なものもあれば、買ったが最後、しおしおな感じ！　なんていう製品もある。ゲームの多様化やゲームマシンの進歩にともなって、周辺機器はこれからも増え続けるに違いない。そこで、使いやすい周辺機器とこれからの周辺機器を集めてみたのだ。これであなたも周辺機器野郎に変身っ!!

ゲームをつかさどる、人とマシンのインターフェイス

ジョイスティックとコントローラー

いちばん身近な周辺機器は、ゲームを操作するという大役をになっているジョイスティックやコントローラーだ。ゲームマシンのいちばん重要な部分なので、使いやすさに重点がおかれている。キミに合ってるのはどれ？

アスキースティックⅡ TURBO

発売元：アスキー　価格：9800円　重さ：713グラム
対応機種：ファミコン　連射機能：あり（A、B同一）



先代アスキースティックに連射機能や外部ユニットの接続端子をつけた、バージョンアップ版。スタート、セレクトボタンの位置や連射速度の変えにくさに問題があるが、基本的な操作感覚はよい。値段が高いのが難点。

XE1

発売元：電波新聞社　価格：9500円　重さ：547グラム
対応機種：MSXなどのアタリ規格マシン　連射機能：あり（A、B独立）



A、B独立連射、連射固定、ボタン角度調整など、ありとあらゆる機能を盛り込んだコストパフォーマンスモデル。大きさがやや小さいため、慣れるまでに時間がかかる。ファミコン用（8900円）、PCエンジン用（9500円）もある。

ターボスティック

発売元：NEC HE　価格：6800円　重さ：791グラム
対応機種：PCエンジン　連射機能：あり（Ⅰ、Ⅱ独立）



800グラム弱の重量を誇るドッシリ型。連射関係のスイッチやボリュームの位置が実際の使用に適さない場所にあるのが難点。またムニャムニャしていてどこでスイッチが入ったのかわからず、不要な力を使う。

アスキースティックEngine

発売元：アスキー　価格：5900円　重さ：719グラム
対応機種：PCエンジン　連射機能：あり（Ⅰ、Ⅱ独立）



アスキースティックⅡの廉価版。Ⅰ、Ⅱボタンの独立連射や、スローモーション機能（連続的にポーズをかける）など機能は盛りだくさんなのだが、ボタンやレバーの操作感覚がいまひとつ。コンパクトなわりに安定感はある。

正しいジョイスティックの選び方

連射最高



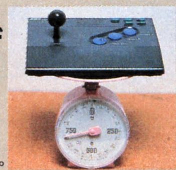
⬆ゲームは『スターソルジャー』。弾だらけ。

連射最低



⬆このくらいだと人力とほぼ同じ。楽なだけ。

重さも重要だぞ



➡前後左右ありとあらゆる方向から力が加わるジョイスティックには、どっしりとした安定感、すなわち重量が必要。

これからジョイスティックを買うつもりの人は、まず友だちに借りるなどしてしばらくそのジョイスティックを実際に使ってみることをおすすめする。チェックポイントはレバーの重さ、ボタンの重さと押し込む長さ、連射機能の有無、デザイン、そして全体の操作感（スイッチの場所など）、この５つだ。とくにレバーとボタンに関しては念入りに調べないと（画面の中で）命を落としかねない。しっかりチェックすべし。ジョイスティックとのつき合いは、男と女のソレに似ている。フィーリングが大切なのだ。心して選ぶようにしたいものだな。

ホリPCコマンダー

発売元：ホリ電機　価格：3980円
対応機種：PCエンジン　連射機能：あり（Ⅰ、Ⅱ独立）



ファミコンのコントローラーと操作パネルが同じ形をしているため、あの形に慣れている人向けだ。また、もうひとつのコントローラーをつなげられるため、２人用ゲームをするだけならこれで十分。

バトルセット

発売元：ビッグ・クラブ　価格：4890円
対応機種：PCエンジン　連射機能：あり（Ⅰ、Ⅱ独立）



４人用マルチタイプと連射機能つきコントローラーがセットになっている。コントローラーは手にしっくりくる曲面を持った設計。✚ボタンの操作感覚が少しふにゃふにゃしているのが難点だ。

ホリカード

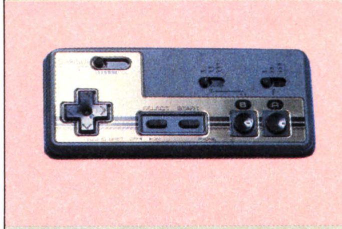
発売元：ホリ電機　価格：1980円
対応機種：ファミコン　連射機能：なし



片手での操作を可能にしたニュータイプ。✚ボタンの上下左右が独立しているため、コマンド入力などには適しているが、アクションゲームにはまったく向かない。寝ながらRPGをプレイするときに便利だ。

ジョイカードmkⅡ サンスイバージョン

発売元：ハドソン　価格：3980円
対応機種：ファミコン　連射機能：あり（A、B独立）

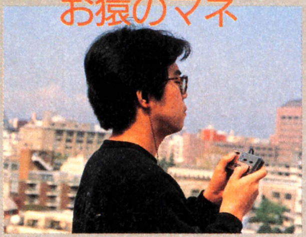


操作感覚はファミコンのコントローラーとほぼ同じ。本体の中に特殊な回路が内蔵されており、イヤホンで音場の移動を楽しめる。ただし、そのため本体が少々厚く、重い。イヤホンつき。

多機能化するコントローラー



⬅寝ながらプレイするのはゲーム野郎のあこがれといえる。



⬅音楽を聞きながら、ゲームの世界へジャックイン！　だ。

昔は本体に付属しているコントローラーだけで十分こと足りたものの、ゲームの種類が増える（ゲームの多様化）にしたがってコントローラーに新しい機能が求められるようになってきた。そのために外付けのコントローラーが出てきたわけだ。

現在外付けコントローラーの付加機能のボス格は、連射機能。だが、最近は同じ機能を持ったものが多くなりつつあるため、新しい機能を搭載した外付けコントローラーが増えてきた。

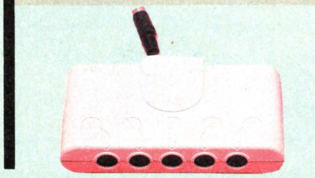
たとえば片手で操作できるものやBGMを楽しむための機能をつけたものなど、楽しくゲームを遊ぶための機能をつけたものが増えている。この傾向はこれからも続くのではないかな。

よりどりみどり PCエンジン用マルチタップ

2人以上でPCエンジンのソフトを遊ぶときには、専用アダプター（マルチタップ）が必要。現在このアダプターは２〜５人用までよりどりみどりの４種類がある。用途に合わせて選ぼう。

マルチタップ　５人用

発売元：NEC HE　価格：4500円



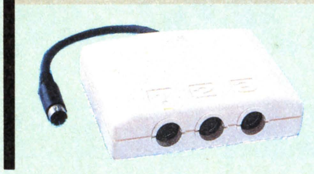
バトルセット　４人用

発売元：ビッグ・クラブ　価格：4800円



ジョイタップ3　３人用

発売元：ハドソン　価格：1890円



ホリPCコマンダー　２人用

発売元：ホリ電機　価格：3980円



これからのコントローラーは個人仕様になる!!と思う

ジョイスティックの選び方でも書いたように、ジョイスティックやコントローラーは使う人にマッチしたものがその人にとってのベストタイプ。いまはすでにあるものの中から選んでいるわけだが、近い将来、自分に合わせたものをオーダーメイドする時代が来るかもしれない。

右の写真はログイン編集部が製作した、ゲームライブ用ステージコントローラーSC-Ⅰ。まぁ、これは極端な例なのだが、たとえば既存のジョイスティックをユーザーの手の形に合わせて削るとか、その程度のカスタマイズができてもいいと思うんですけどね。どんなもんでしょーか。



STAGE CONTROLER
SC-Ⅰ

⬇渋谷洋一操る、SC-Ⅰ。ステージでのショーアップ用に作られたコントローラーなので操作性はいまひとつなのだが、目立ってカッコよくあるべし！　という第一目的は果たされている。これもひとつのカスタマイズなのだ。



ゲームの多様化が新たなコントローラーを作る

特殊なコントローラー

「体全体で感じるゲームを！」という声が体感きょう体を生んだように、新しいゲームが新しいコントローラーを生む。新しいゲームの世界を広げる特殊コントローラーは、これからもきっと進化し続けるに違いないのだ。

ホリトラック

発売元：ホリ電機　価格：3980円
重さ：415グラム　対応機種：ファミコン



右利き、左利き切り替えスイッチが便利。かなりの力が加わるので強度的にチト不安な感じがする。対応ソフトは「燃えろ!!プロサッカー」(ジャレコ)など3ソフト。

ハンドルコントローラー

発売元：ホリ電機　価格：4980円
重さ：965グラム　対応機種：ファミコン



レバーを傾けた角度に応じてキャラが動くアナログジョイスティックと呼ばれるもの。ややおもちゃっぽい。「アフターバーナー」(サン電子)など5ソフトに対応。

アナログジョイスティック サイバースティック

発売元：シャープ　価格：未定　連射機能：あり(A、B独立)　対応機種：X68000などアタリ規格のマシン

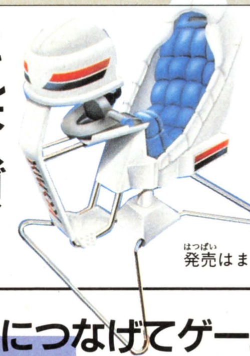




⬅将来ファミコンなどにも対応する予定。そんなときはこのカードを取り替えるのだ。

連射やボタン切り替えなどの機能切り替えを内蔵のコンピュータが一括管理する、ゲーム史上初の考えるアナログジョイスティック。現在考えられるさまざまなゲームに対応するため、スロットルや操縦桿がついているのだ。操縦感覚はビデオゲームのコントローラーに勝るとも劣らない、優れたもの。もちろん普通のジョイスティックとしても使える。

これはスゴイ！



⬅これが夢にまでみた動く椅子、パワーチェアなのだ。実際にどのくらい動くのかは不明だが「ひぃひぃ」言えるぐらいは動いてほしい。発売はまったく未定だ。



⬅早い話がコントローラーにファミコンのようなゲームマシンが入っている、ということ。こちらは、発売の可能性が結構高いのだ。

左のふたつはイギリスのコニックスというメーカーの、新しいゲームマシンと動く椅子。ゲームマシンのほうはかなりの高性能ハードを搭載していて199ポンド(約45000円)。8月発売予定。動く椅子は発売されるかどうかチト怪しいのだ。

本体につなげてゲームマシンの新しい用途を広げる

多機能化アダプター

もっといい環境でゲームをプレイするため、またゲームマシンをゲーム以外のことができる多機能マシンにするためのさまざまなアダプター。マシンの性能を高めるためのハードウエアたちが、どんどん増え続けるのだ！

AVブースター

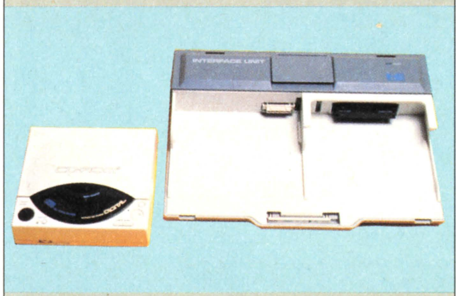
発売元：NEC HE　価格：3800円
対応機種：PCエンジン



優れたPCエンジンのグラフィックとサウンドを思う存分堪能するためのブースター。ビデオ信号とステレオ音声を出力する。CD-ROMを買ってしまうと、まったく無用の長物になってしまうので注意が必要だ。

CD-ROM

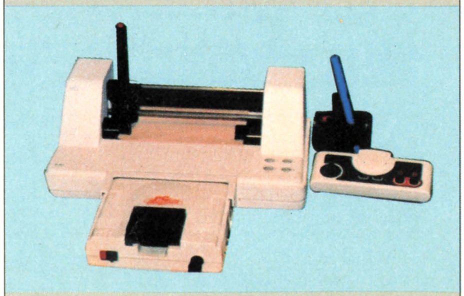
発売元：NEC HE　価格：57300円(CD-ROMプレーヤー、インターフェイスユニット込み)　対応機種：PCエンジン



ソフトの大容量化を実現するためのユニット。いろいろな用途が考えられるのだが、いまのところその機能を使い尽くした！　といえるソフトはない(現在専用ソフト4本)。ビデオ出力、音声のステレオ出力あり。

プリントブースター

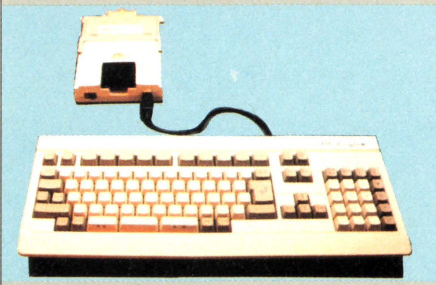
発売元：NEC HE(発売日未定)　価格：未定
対応機種：PCエンジン



専用の入力パッドに描いた絵をプリントアウトするためのハードウエア。文字もプリントアウトできるようだ。写真は試作品で、どのような機能を持つのかは不明。もしかするとワープロソフトなどが出るのかも……？

通信ブースター

発売元：NEC HE(発売日未定) 価格：未定



PCエンジンで通信ゲームなどを楽しむために作られた通信ブースター。写真はまだ試作段階のものなのだが、しっかりとキーボードがついているところに注目。発売日などはまったく未定で、性能も不明。

通信アダプター

発売元：任天堂(発売日未定) 価格：未定



任天堂が開発したもので、現在野村證券が同社のファミコントレード用に使用している。市販する予定はまったくなく、したがってこのアダプターを入手するには野村證券のファミコントレードに加入するしかない。

モデムユニット

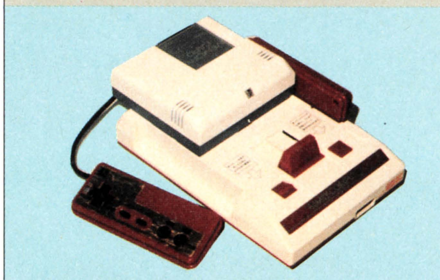
発売元：セガ(発売日未定) 価格：未定



これも発売日など未定だが、対応ソフトとして『モデムベースボール(仮称)』(サン電子)の発売が予定されていて、またセガ自身でもゲーム専用ネットワークを築くという。メガドライブの起爆剤となるか、否か？

通信アダプター

発売元：マイクロコア(発売日未定) 価格：未定



任天堂製の通信アダプターに対し、マイクロコア社が製作したもの。これも現在はファミコントレード用としてのみ使われており、大和証券、山一證券などのファミコントレードではこのアダプターを使っている。

ゲームマシンを通信ターミナルに変える モデム



⬅対応機種など詳細は未定だが、この秋から「ハビタット」の日本版がスタートする!! 移植開発は富士通。期待はデカイ。



➡家庭用ゲームソフトとしては初の通信ゲーム、「Tel・Telベースボール」。見知らぬ相手と野球ができちゃうわけだな。

モデムというのは何かというと、電話回線を使ってほかのコンピュータと通信するときに使う機械、とでも思ってくれていい。いわゆるパソコン通信をするのに必要な機械なのだ。ファミコン用のモデムも作られているが、現在は証券取引に使われているだけで、僕たちとは無縁の世界。早いとこ、ネットワークゲームで遊んでみたいと思うんですがねぇ。この夏始まる任天堂とコナミのネットワークゲーム用のモデムの発売予定はあるらしいけど……。早く出ろー。

復活が切望される周辺機器たち

星の数ほどある周辺機器の中には、一度発売したもののそれっきりご無沙汰というものもある。たとえばロボットや光線銃。ロボットはまあいいとして、最近光線銃対応のソフトが増えているのだ。欲しいんだけど、今後生産する予定はないんだと。ちえっ。

➡なつかしのロボット。アメリカではまだ現役らしいですなぁ。





⬆やや幻となりつつある光線銃セット。めったに見かけませんなぁ。

ちょっと変わった周辺機器たち

ファミコンラック

発売元：ハドソン 価格：1500円 対応機種：ファミコン



⬅ファミコンとディスクシステムをガチンとまとめる。きっちり収まるので、なんとなく爽快な感じがするぞ。

ターボファイルⅡ

発売元：アスキー 価格：5900円 対応機種：ファミコン



⬅対応するソフトのバックアップデータを吸い取る便利なもの。Ⅰより容量が増えて使いやすくなった。

と、いうわけで

周辺機器なしでもゲームは楽しめるが、あったほうがもっと楽しいし、別の遊びも増えてくる。さあ、キミに合った周辺機器を探し求めようぜ！





PCエンジンのハイパービジュアルとサイキック物語がひとつになって、本格的RPG「凄ノ王伝説」が誕生!アニメする興奮のバトルシーン、色がえなしの敵キャラが100種類など、すべてがPC級のスケール!数々の新しい工夫や息をもつかせぬストーリー展開が、キミを夢中にさせること間違いなしだ!!

4月27日発売
希望小売価格
6,500円
4メガ

※希望小売価格には、消費税が含まれておりません。



オープニングは美しいグラフィックとサウンドで、凄ノ王伝説のストーリーを紹介。



それぞれの街にはホテル、武器屋、肉屋などがあり、バーではパートナーとして戦いのプロが雇える。



ロケットランチャーが敵キャラに襲いかかる!これが話題のアニメするバトルシーン!!

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所　札幌・名古屋・福岡



おもしろさ全開、PCエンジン！注目の最新ソフトはこの2本!!



ESP(超能力)攻撃も派手にアニメする。画面をゆるがす大迫力がその気にさせるのだ！

PC Engine

アクションゲームに近づいて ホントのゴルフに近づいた!!



景色に見とれてミスは禁物。せっかくの2オンをムダには出来ない。慎重に芝目をよんでナイスパット。



あっ、しまった！バンカーだ!! あせるほどボールは砂にめり込み大叩きの大ピンチ。



いよいよ第一打だ。画面左のコース図、風向きをよくよんで、方向を定めて落ちついて…。

パワーゴルフ

3メガ

5月25日発売決定

●希望小売価格5,800円

(消費税は含まれておりません)

「パワーリーグ」において、そのリアルさで注目を集めた製作スタッフが、次に手掛けたのがこのパワーゴルフ。PCエンジンならではの出来の良さ、爽快感はまるで本物のゴルフ場にいるかのような、うれしい錯覚を引き起こします。他にもスイングをはじめとする、プレイヤーの一つ一つの動作、飛んでいるボールの影、フック、スライスの打ち分けはもちろん、ボールの高低も自由自在で、そのうえバックスピンまでかけられる。さあ君も、鮮やかなグリーンに向けて、ナイスショット。

マッチプレイもコンペティションもこれでOK！



標準小売価格1,890円 好評発売中

ハドソンオリジナル マッチプレイモード クラブを賭けた真剣勝負!!

ヘルマッチ

勝負に甘えを許さない。そんな君にピッタリ。1ホール負けるごとにクラブを取られ敗者はどんどん不利に！気が抜けないぜ！



PCエンジンソフトの新作情報が聞ける、ハドソンテレホンサービス実施中!!

一番近い場所に電話してくれ!!

北海道	011-812-2355	横浜	045-441-7000	沼津	0559-63-8350	大阪	06-463-9900	松山	0899-32-9900
東京	03-966-1000	松戸	0473-92-0000	名古屋	052-621-1441	高松	0878-37-0039	福岡	092-475-4253

JALECO

じゃじゃ丸 敵キャラ大図鑑

見たか、聞いたか、やったかキミは！ 噂のじゃじゃ丸、敵キャラ誌上大公開！



じゃじゃ丸
これがオレが闘う敵だ。他にもたくさんいるぞ。



ひる
スタート地点付近に出るおなじみのザコ。



しのび
忍者系の下っ端。でも甘くみるとだめだぞ。



らかんき
防御力が異常に高い。特殊攻撃や術はない。



どざえもん
海でとりつかれるとなかなかやっかいだぞ。



ようじゅつつかい
全ての術が通じない。変化の術も使う強敵。



たつのおとしご
小判とたましいをたっぷり持つおいしい奴。



あきんどむじな
とんぶくの術を使い、つづらに謎のだんご。



おにぐも
糸を吐く術があるので動けなくなるかも…！



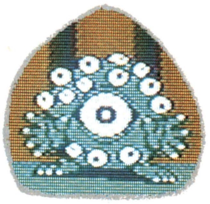
のろいのぶぐ
防御力は高いが体力は低いので強気でせめろ。



ごほうどうじ
まどうぎりの宝玉を守っている強敵キャラ。



かみなりこぞう
わらかしの術を使えば雷の素を受けないぞ。



ひゃくめ
さくら姫のばんしの術で一発で倒せるのだ。



しゅてんどうじ
通常はたいしたことがないが、針の雨に注意。



おおあし
デカいので体力が高いが必殺の一撃が出れば倒せる。



やくびょうがみ
その名のごとく、ほんっとにイヤな奴なんだ。



せきりゅうがめ
すいとんの宝玉を守り、高い防御力を持つ。



おぐしばばあ
防御力が高いけどこいつは絶対に倒すのだ。



くちびるおばけ
ユーモラスだけど炎を吐くので気をつけろ！



ずんどこちゃがま
妖怪の村の親方が持つ。これも必ず倒すのだ。



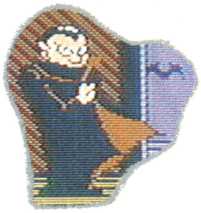
うみぼうず
回復系の術を持つので必殺の術を使おう。



じぇいそん
ふっかつの術を連発されたら逃げるが勝ち。



ふらんけん
怪力とタフさに苦しむが必ず倒さなきゃダメ。



はくしゃく
西洋妖怪の親玉。回復系の術を使う嫌な奴。



びっくりみみず
位が低いとき小判かせぎをするのにいいカモ。



新しいディスク用ソフトも出るよ！

ビッグチャレンジ！GOGOボウリング
6月発売予定
JFD-GGB 予価¥3,200
この価格には消費税は含まれておりません。

じゃじゃ丸™ 忍法帳

マルチトライロールプレイングゲーム



好評発売中！
売切れまじか！

JF-22 **5,800円**
この価格には消費税は含まれておりません。
ファミリー コンピュータ 用カセット

ジャレコテレホンサービス
東京 03(708)4871
大阪 06(385)0801

株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

「半熟英雄」が欲しくても
手に入らなかった人は
1人や2人ではないはずだ。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。





そんな人達に贈る
待望の追加発売は
5月12日に決定！



定価5,800円(税別)

はやくしないと売り切れる



SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1


DRAGON QUEST IV
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
発売日・価格未定
スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
●大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球。いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…。
●波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
●走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」親しい仲間じゃたのむぞ！パトリシア！
●移動するだけでも楽しい、しかけだらけの町や、村、塔やダンジョン！
●こんなに面白い、AI+さくせん。
今回のドラクエIVでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
さくせん
▶いれかえをする
さくせんをねる
さくせんをねる
▶みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんをつかうな
●5つのストーリーに、それぞれの主人公。
戦士
第一話
王宮の戦士の物語。
じいや
神官
おてんば姫
第二話
おてんば姫の物語。
武器屋
第三話
ちょっとかわった町の武器屋の金もうけの物語。
占い師
踊り娘
第四話
父のかたきをさがすジプシー姉妹の物語。
勇者(男)
勇者(女)
第五話
いよいよ勇者の登場導かれし者たちの冒険が今、はじまるっ。
イヤよっ!!
私は世界一の武闘家になるんだからっ!!
第二章はサントハイムの王女、おてんば姫アリーナのお話しじゃ。彼女は、そのかわいさ♥には、につかわぬ体力と武闘技術をためさんと、このほど開かれる武術大会に旅立つのじゃった。さあ、おてんばで武闘家のアリーナ姫と、お共のじいや「ブライ」神官「クリフト」が繰り広げる珍道中！いかがなりますことやら……!?
やれやれ…また姫さまのおてんばが始まったのお…。
アリーナさま！お城にお戻りをっ！
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
(お問い合わせ) 03(371)5581



若き勇者による愛と勇気のファンタジー物語
小説ドラゴンクエスト
永遠に語りつがれる勇者ロトの英雄伝説　今、伝説の序章がひらかれる。
「勇者ロトの血をひく者よ!」
ラルス16世がいままでになんども夢に
見た言葉だった。
「ロ、ロトの!?」
アレフは、思わず自分の耳を疑った。
勇者ロトの——!?　ぼ、ぼくがっ——!?
（第1章より）
大ヒット！
絶賛発売中！
ファンタジー小説の決定版
高屋敷英夫・著　いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本・336ページ・定価1300円（本体1263円 税37円）
ファミコン史上最高にして最強の
ロールプレイングゲーム
「ドラゴンクエスト」待望の小説化
CONTENTS
第1章　勇者ロトの血をひく者
第2章　生きていたガライ
第3章　1000年魔女
第4章　故郷ドムドーラ
第5章　ローラ姫救出
第6章　愛・ロトのしるし
第7章　死闘・竜王の島
小説 ドラゴンクエスト DRAGON QUEST STORY 高屋敷英夫
ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ
好評発売中！
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判　定価550円
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判　定価580円
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判　定価680円
オリジナルストーリーブック
絶賛発売中！
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
知られざる伝説
オールカラー・128ページ
A5判　定価680円
ゲームブックドラゴンクエストIII
充実の3巻構成！「アレフガルド伝説」の謎が解明された！
好評発売中！
文庫判　定価各480円
上巻
勇者旅立つ
中巻
伝説の宝珠を求めて
下巻
決戦！アレフガルド
株式会社 エニックス
ENIX
「小説ドラゴンクエスト」以外の販売価格は、消費税抜きの価格です。
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25木村屋ビル5F 出版局 TEL03―369―8982


白熱球場、
興奮いっぱい。
いろいろあって
たのもしい。
熱戦、ぞっこん
手に汗だ。
5月19日発売予定
2Mメガカセット
バッテリーバックアップ付ロム
5,900円(税別)
めざせ三冠王
ベースボールスター



大型球場のドデかい迫力
エキサイティングをデカキャラ
自由自在の納得操作

きみだけのオリジナルチーム

オリジナルチーム名、選手名設定 ●チームマーク、ユニフォームもきみのオリジナル ●チーム特長別設定モード●新人獲得モード●選手能力アップシステム ●トレードモード

その気にさせる本物の監督采配

代走●守備変更 ●先発メンバー変更●代打●リリーフ

お好みしだいのプレイモード

気軽に熱戦VSモード●6チーム最大125試合まで選べる白熱リーグ戦などなど、オモシロ・ワザが目白押し。

★東京ドーム100名(ペアで50組)ご招待。夏休み期間中、東京ドームで行われるプロ野球戦チケットをペアでプレゼント。

★ベースタ・オリジナルテレフォンカード1000名。

【応募方法】官製ハガキに住所・氏名・年齢・学年をお書きの上、ご応募ください。抽選の上当選者に賞品をプレゼント致します。
【あて先】564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱SNK ベースタ・プレゼント係
【〆切り】1989年5月末日(消印有効)
尚、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

今、いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス
東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570

SNK
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F



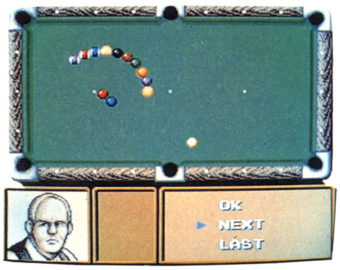
ヒストリーロールプレイングゲーム
天地を喰らう
てん ち く
TM
©本宮ひろ志/本宮企画/集英社 ©1989 カプコン
関羽雲長
劉備玄徳
張飛翼徳
勇ある者、智備えたる者
我が
馬超孟起
黄忠漢升
趙雲子竜
諸葛亮孔明
龐統士元
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
WILLOW
TM
© 1989 CAPCOM TM & © LUCASFILM LTD ALL RIGHTS RESERVED
USED UNDER AUTHORIZATION / YEAR OF FIRST PUBLICATION. 1989.
8月発売予定
1M+1M ROMカセット
予価5,900円

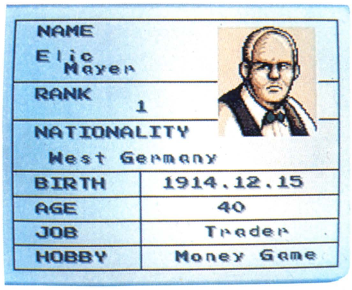


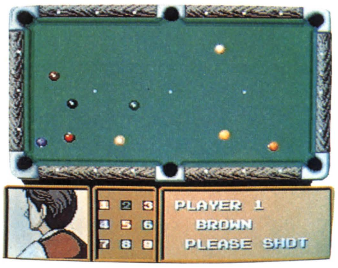
ファミリー コンピュータ用カセット™
FAMICOM FAMILY
よ、
もとへ馳せ参じよ。
登場人物200人以上
今から1800年前。戦乱の中国を舞台に、男たちの野望が燃え上がる。
CAP-YZ
天地を喰らう
5月19日発売予定
2M+バックアップROMカセット
定価5,900円
この価格には消費税は含まれておりません。
株式会社カプコン®
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコンビル
(06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
(03)440-5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946－6659 東京 (03)440－0438
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
張 角
袁術 公路
呂布 奉先
董卓 仲穎

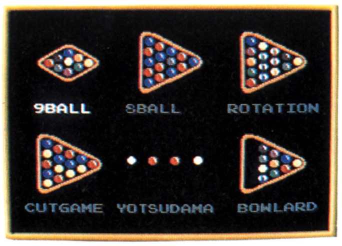


勝負(ゲーム)に賭けるハスラー魂！









■Game point

- 球の動きはスーパーリアル。
- 実際には難しい秘技・ハイテクニックも独自開発可能。
- １人から４人まで、マルチタップでプレー。
- 組み合せは自由、コンピューターハスラーと組んで友達と対戦。
- また、友達チームでコンピューターハスラーを打ち破る。
- チャレンジモードで男女７人強豪ハスラー14人が、対戦相手にもなる。
- ゲームの種類は《9BALL》、《8BALL》、《YOTSUDAMA》、《ROTATION》、《CUT GAME》、《BOWLARD》。
- ADJUST機能で1/8ドット単位の微調整が可能。
- だから、高精度にビリヤードの"醍醐味"が狙える。

naxat soft

11-8, YUSHIMA 3-CHOME, BUNKYO-KU, TOKYO TEL.03-839-0080 **TELEPHONE SERVICE/03-839-0017**

PC Engine

任天堂 ファミリーコンピュータ™ 用カセット FAMICOM FAMILY

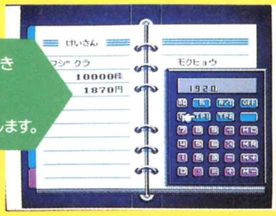


あっぱれ、楽しき株人生。

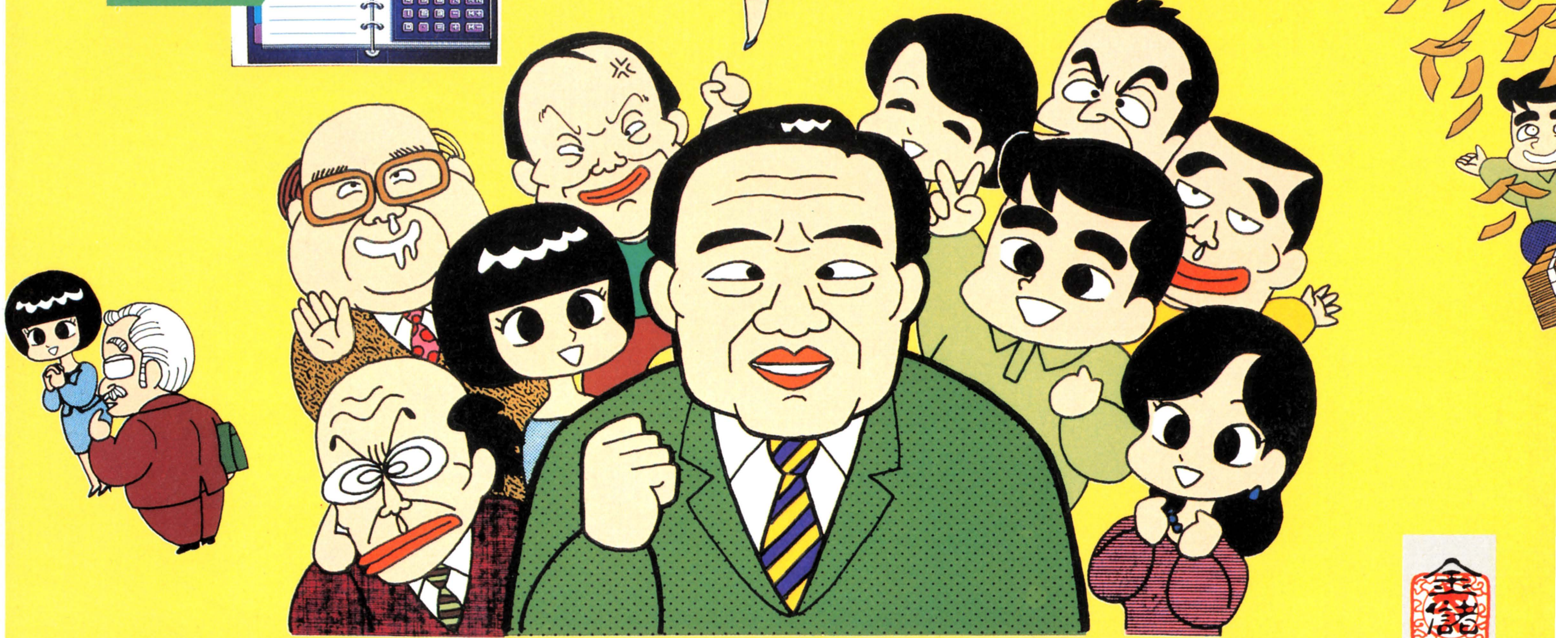
好評発売中



アイコンはすべてポップアップ・ウィンドーで一発表示。



株式電卓機能付きシステム手帳。7つの機能がキミをサポートします。



世の中、これだけリクルートで騒がれているってことは、とどのつまり「株は儲る」って大声で言っているようなもの。ゆえに、この際そんなにおいしい話がホントにあるのか、若人たちよ、このゲームで垣間みてみようじゃないの。花も実もあるアナタの人生。ちょいと頭をひねりゃあ、大化けする可能性だってあるんだから。とにかく株II、なんたって財テク。さあさチャレンジ、いざ勝負。



松本亭の株式必勝学 PART II

定価 ¥9,800

IMA-K2

2メガROM（バックアップ付）

●おもしろさの奥行きがぐーんと広がった。

大反響を呼んだ前作「松本亭の株式必勝学」をさらにパワーアップ！150に増えた銘柄、使いやすいポップアップアイコン、全データを一度に把握できるシステム手帳など機能充実でより楽しく新登場です。笑える登場人物も大幅増強！また、完全株価シミュレーションだから、やる度に違う値動き。何度でも腕試しができます。いまや妻子ある身となったキミ。株式投資に財テクにといそしんで、前人未踏の70億円獲得を目指して下さい。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ——03-343-8911

ウェーブジャック情報センター 札幌011-731-1111／東京03-342-9191／大阪06-468-9999／泉佐野0724-62-9999／福岡092-781-7000

FAMICOM FAMILY

マッハパンチ、スクリューキック、人間魚雷……etc.

噂の必殺技が次々に飛び出す大アクションゲーム！

テクノスジャパンの"熱血シリーズ"第3弾！

4月25日 新発売



熱血物語

●ターボファイル対応
ファミリーコンピューター用2メガROMカセット

TJC-DN

希望小売価格 5,900円

◉ゲーム・フリーク大集合！

募集職種／ゲーム企画者、デザイナー、プログラマー、サウンド要員。
応募資格／高卒以上 26歳まで。（面接随時、秘密厳守）。
応募方法／電話連絡の上、履歴書持参。03(205)2555 担当＝富山、甲斐。
勤務場所／本社（東京都新宿区歌舞伎町）JR新宿駅10分、西武新宿駅5分。
勤務時間／9.30〜17.30（但し、業務状況により残業あり）。
休日休暇／土日、祝日、有給、夏期、年末年始、特別休暇。
給与待遇／15〜30万（固定給）。経験・能力に応じ優遇、試用期間3ヵ月。昇給年1、賞与年2回。交通費全額支給（非課税限度額まで）。
福利厚生／社保完、大型社員旅行、各種スポーツクラブ、伊豆保養所。

V'BALL ビーチバレー（仮題）
次回作
10月発売予定
価格未定

TECHNOS JAPAN CORP.

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル
テレフォンサービス：TEL 03-205-6333

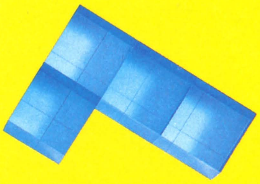
FAMICOM FAMILY

TETRIS

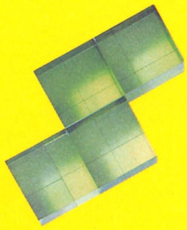
～お知らせ～

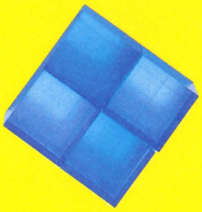
長らく品切れ状態が
続いておりました、
「テトリス」(ファミコン用ROMカセット版)の
再販売が決定いたしました。
待たせて、ゴメンネ。

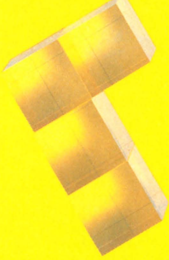


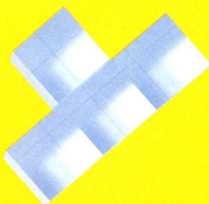


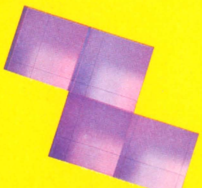
本日発売!!
標準価格4,900円
表示価格に消費税は含みません。











●お詫び●
「スーパーイベント テトリスゲーム大会」にたくさんのご来場を頂き誠にありがとうございました。当日、開催時間の都合でゲームに参加できなかった皆様には、こころよりお詫び申し上げます。

BPS (有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル4F

なんてったって!! ベースボール

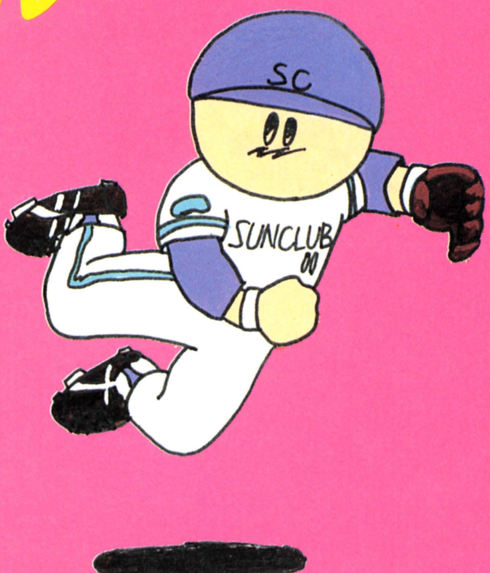
ダブルカセット

打率のUP-DOWN

練習モード

勝ち抜き戦(8人対応)

プレイボールは夏!



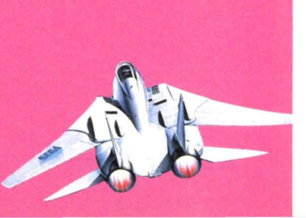


テレホンサービス ☎0587(55)1120

SUNSOFT

〒483 愛知県江南市古知野朝日250
TEL(0587)55-3500

アフターバーナー好評発売中!



最高だ！

ダブルカセット方式

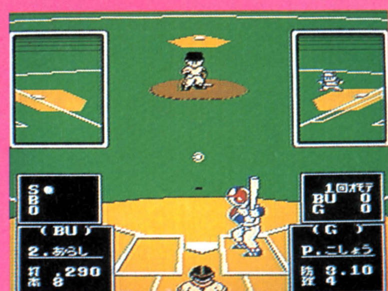
音成合成

ペナントレース

野球ゲーム、フル装備

ホームラン競争





これはお買得！

○○野球88年度版といって、選手のデータが変っているだけなのに、また新しいソフトを買わなければいけない、なんて、ちょっとおかしい。そんな不満を解決するのが、サンソフトのダブルカセット方式。最初は昨年のデータが入った本体カセットで販売。2回目からはデータだけが入ったカセット（子ガメカセット）だけを購入(当然安くなる)すれば、最新の選手データで遊べるって訳。これはとってもお得なのだ。もう毎年、新しい野球ソフトを買わなくって済むね。

この他にも、4つの球場から選択できるパロディーチーム2球団を含む全15チームで、ペナントレース、勝ち抜きトーナメント戦が楽しめるぞ。バックアップもついているから、自分のチームを成長させることができる。
そのほかにも、各チームの応援歌やホームラン競争、ファインプレーモードや、アウト、セーフなどの音声合成や、今までの野球ゲームの中で、最強のゲームになりそうだ！



FAMICOM FAMILY
脱獄
6月発売 5,600円
地獄の収容所を脱出し
GODの野望を打ち砕け
パンチ、キックで敵をたおせ。
銃・ナイフを奪い
追撃、待ち伏せをかわせ。
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!
8月発売予定
球児たちの熱戦がファミコンゲームに!
甲子園
KACテレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意)違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。©1989 K.AMUSEMENT LEASING CO.


FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
ASH!!
tonkin house
レトロ感覚が新しい!!
目指せターキーパーフェクト!!
Perfect Bowling
今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能
パーフェクトボウリング★7月発売予定!!
TOKYO SHOSEKI CO.,LTD. 〒113 文京区本駒込6-14-9



ファン待望!!全面改訂版。
究極ハリキリスタジアム
平成元年版
キャッチ・ザ・ハート TAITO
かならずでるから、まっててね!
HARIKIRI
2
株式会社タイトー
本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局　東京03(239)4000 高松0878(33)6340
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です　© TAITO CORP. 1989

惑星直列を超える驚異のパワーっ!!

ファミ通町内会

たまにお部屋をキレイキレイにしてファミコンをプレイしてみると、これがけっこう新鮮な気分になるから不思議。楽しく遊ぶには、ちょっとの努力でいいのだ。

日記でこんにちは

桃栗多希子の巻

4月○日
お昼に伊藤ガビン(あうあうな奴)と、まさこちゃん(ログインの新顔)で、表参道のとんかつ屋へ。私がペロリとどんぶり2杯たいらげ(おかわりした)、ちらりと2人を見ると、のろまな2人は、まだ1杯目のゴハンをもくもくと食べていた。そのときのガビンは、「女のクセにガツガツしてやがる」といった目をしていたので、その場でプリプリしてやればよかった。少し残念。

4月○日
もうすぐRCサクセションのコンサートだ。ゆうべは、「高井麻巳子に変装しRCの楽屋に忍び込んで、清志郎のくつ下でも盗んでこようかな」と計画していたら眠れなかった。寝不足でイライラしてたので、水野店長とエッチな話をしこたましてブリブリ家に帰る。

4月○日
久しぶりに名古屋の友人、たかみちゃんと電話で話す。この女は自分の彼氏の話しかしない。「この間、坂田さんと温泉旅行に行ったのん♡」てなことを、じっくりばっくり聞かされて、思わず手がグーになってしまった。温泉だか巨泉だか知らねーが、勝手に行ってくれ(実はすごくひがんでいる)。

4月○日
昼すぎまでうだうだ寝ていると、おばあちゃんから電話。どうやら私の父と母が、またケンカをしたらしい。おばあちゃんは心配性で、「まさか、あんたのママ、パパに殺されたりしないでしょうね」とおびえていた。いくら狂暴なあのパパりんでも、まさか殺しまではしないだろう。いや、念には念を入れて凶器だけは持たせないほうがいいぞ。まったく、いいトシしてケンカなんてしないでほしい。これ、2人の娘の素直な気持ちね。

4月○日
最近、オッパイが少したれてきたかもしれない。ひとり、鏡の前でエロエロなポーズを気どっていたら、急に色っぽいブラジャーがほしくなった。よし、今度ショッピングするときには、黒かムラサキのブラを買っちゃお♡

4月○日
今日はお天気がよくて、ウキウキで出社すると渋谷洋一が「殺してしんぜよう」などと意味不明な言葉を、筆ペンで練習していた。そういえば、渋谷洋一のまわりには、いつも血生臭いニオイがただよっている。「切れ痔なんじゃねぇの。クックック」と、隼一郎とウワサ話をしていたら、渋谷洋一にバレて、あやうく本当に殺されるところだった。めでたし、めでたし。

4月○日
今日はお休みだったので、にじますのムニエルというシャレたごちそうを作る。私は料理だけ得意だ。せんたくとそうじは内臓が飛び出るくらいキライだ。あーあ、だれか、そーじせんたくバリバリやってくれるカッコいい人がダンナになってくれないかなぁ。



ももくりたきこ
社内報の原稿があまりにもエッチな内容だったためにボツをくらったという、ファミ通始まって以来のそーとーコマった人。ではあるけど、それなりにいいとこもあんのよ。

ファミコンゲームをお習字してしまう！

Kiss me! Oh! Shuji

キスミー！ お習字



字は人を表わすというけど、字を見ればそれを書いた人のことがある程度わかってしまうのだ。最近、履歴書とかワープロで書く人がいるけど、自分を売り込むんだったらぜひとも手書きでいきたい。ワープロって、やっぱり味気ないもんだよね。

佳作のみなさん

夜中にひとりで編集部に残って原稿書くことほどナサケないことはない。みんなあったかい布団の中で、楽しい夢でも見てんだろうなあなんて考えると、涙が出てくる。でもいいのだ。キミたちの愉快なおはがきが、いっぱいいっぱい待っててくれるから……。なんだかよけい悲しくなってくるなあ。といったところで選評だ。今回はそこそこによくできた作品が集まった。その反面、強烈な作品がなかったってのも事実だけどね。まずデタラメなのが、**けろっこデメタン**。これのどこが『タロット占い』になるって一の？ **導かれ下関へ**…ってのもよかったね。**うんちの玉いりませんか**は、とにかくきちゃない。

エンガチョ さとる（えりかとさとる）
エンガチョきった カギきった。
神奈川県 トロリン

けろっこデメタン（タロット占い）
かえるです。 by ドボン
たしかテレビ東京でやってた
東京都 伊東秀剛

ドラゴンクエストⅣ
導かれ下関へ…
（導かれし者たち）
埼玉県 中野宏太

魔界八犬伝 SHADA（シャダ） まさし
by コナミこうせつ（南）
千葉県 三輪亨介

ったくもう…（テクモ）
by 静晃士
神奈川県 中村剛士

囲碁道場 お見知りおきを、
P.N. 渚のワンダーモモ
愛知県 井上宏一

うんちの玉いりませんか
（そんなもんいらないよ うちのタマ知りませんか）
by うんちくん
石川県 前田毅

おそば作る（おそ松くん）
by 田園そば
東京都 矢向信夫

金の鳩賞

たいへんよくできました

ボイン度Cか？（マインドシーカー）
byプライベート

東京都 ひで坊

ボインなんて古いこと言わないでよ。月亭可朝を思い出しちゃったじゃない。Cってのは、Cカップのことね。けっこうボヨヨンな感じがしていいじゃなーい。まあまあでした。

銀の鳩賞

メダパニ、コンフュ、ゆうわく
混乱でましたけど（こんなん）
byヨッくん

東京都 奥田義勝

知る人ぞ知る女占い師、白蛇霊感占いの泉アツノねたなのだ。占いってのはあんまりいいかげんなこと言っちゃいけないと思う。だから混乱させちゃうってのはマズイんだよねー。

予選通過のみなさん

早朝6時ごろ、そろそろ表の骨董通りからもクルマの行きかう音が聞こえてくる。とりのさえずりも聞こえてくる。でもまだ原稿を書き終えていない。そんなひとときがいちばんツライのだ。だけどキミたちのおもしろいお習字があるから、がんばろうっていう気になるのだ……。なんだか悲しくなってきたので選評だ。**スタパちゃんに頭痛**。スタパ斉藤は、体の割に確かに病弱だ（ウソ）。**アルプスの消費税廃止!!**。キミたちもちゃんと税金はらってるか？　思わず、そのと一りとうなずいてしまったのが、**バカもとりえだ**。いい言葉だよね。

せがれが野ら犬（セガメガドライブ）
おいしいおやじ
東京都 とくめいきぼう

アホだっ！バカだっ！（アフターバーナー）
by ミッキー
千葉県 ミッキー

ウィローはにいほテトリス（いろはにほへと）
by数うちゃ当たる
新潟県 中堀優

あなたのオトッキーになった
電話番号は現在使われておりません
ヒューン
BLしくん
茨城県 星信治

スタパちゃんに頭痛（スーパーチャイニーズ2）
北海道 足荒井裕作

アルカノイド シュワルッツェネッガー（アーノルド・シュワルツェネッガー）
by しんたか
東京都 斉藤和樹

シュワルツェネッガーランド
by ろっきい
青森県 ろっきい

毎年か～（マインドシーカー）
by 福岡県民奴軍
福岡県 福岡県民奴軍

まだあ～？（MOTHER）
by 母
高知県 WINNER!

アルプスの消費税廃止!!（アルプスの少女ハイジ）
3%
BYリメンバー昭和
大阪府 かもねむ

コナミ、じじい
by 部仁由
オギャー
No.142
神奈川県 部仁由

バカもとりえだ（坂本龍馬）
by 宮本武蔵
富山県 ぺんねいむ

人面瘡（神武伝承）
by ミーくん
東京都 鈴木秋義

おくち クチュクチュ リルガミン
by 土谷渉
北海道 土谷渉

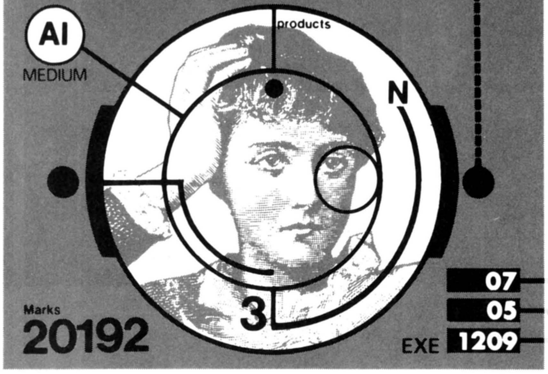
がんばれ!! 五円も（がんばれ!!ゴエモン）
by 一円玉だけ…
和歌山県 まきまきくん

眼科いこうぜ!（ガンガンいこうぜ）
by 乱視
宮城県 近藤誠

配って罪（Bugってハニー）
by バイオ
株
茨城県 骨人M

どうなったん26分間（マンハッタン24分署）
by ダーティーハリー3
まだ見たことなかったんだぞ
500円
つづめ!!
千葉県 岡本武司

ファミ通町内会



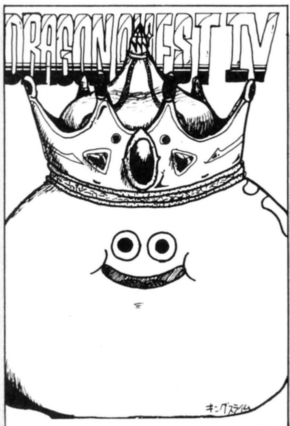
付属芸術大学

ガスコンのスパゲティーは量が多い。どのくらいかというと、吉野家で牛丼2杯食ったあと春日家のBセットを食うようなものだ。何？　わからん？

特集『ドラクエⅣ』関係
今週の DORAQUE CONNECTION

も一来るわ来るわ、みんなずいぶん『ドラクエ』に花瓶、じゃない過敏のよーじゃな。もう『ドラクエ』と聞いただけで！　って感じかぁ。今回だけじゃ紹介し切れないから、次号もやるぞ!!

各666ガバス イラスト ILLUSTRATION



長野県　棚田　清

●選評　ずいぶん肥えたキングスライム。やっぱり偉くなると太っちゃうのかしら。だから日本の……い、いかん。また愚痴が……。



愛知県　あわひょ

●選評　わはははは！　今度のシステムをうまくギャグにした作品だ。命令されるキャラクターの悲哀が出てるといえば出てる。

1331ガバス 作文 MAKE SENTENCE

『ドラクエⅣ』と私

いつになったら出るのかな。期待してるのに待ちくたびれちゃって死にそうかな？　そういえば、私の弟が「2月くらいには出るかもしれんね」と言ってウキウキしながらお金を貯めていたのに、もう平成元年3月22日。まだかまだかという間に『ドラクエⅣ』のお金もパァー。最悪だ。私の気持ちは「早く出ろ出ろ『ドラクエⅣ』」と、心の中で叫びこだましている感じ。

発売日に欲しいけど、すぐに手に入るかな。売り切れなんてすごくヒサンだね。あぁ、発売日に足ながおじさんがプレゼントしてくれたらすっごく感謝感激。まっ、そんな人いないだろうね。ちぇっ。ゲームの上手な人と結婚して世界一ゲームの上手な子供を産んで、エニックスに就職させて『ドラクエ』シリーズを作り上げたらすごいねぇ。無理むっちゃくの考えかな。

あぁ、早く『ドラクエⅣ』がやりたいなあ。でも消費税もかかって高いだろうなぁ。

高知県　清本幸恵

●選評　まだ若いのに妙にドライな考え方が気になります。でも頭のいい子の感じがするなぁ。

1日も早く発売してほしいけど、でもフクザツなキモチ

1551ガバス 3D BUILD 3D



埼玉県　川上弘展

●選評　おおー、これは！　これは確かに『ドラクエⅣ』というものだ!!　やるなぁ、川上弘展！　こりゃ、一本取られた感じだなぁ、チクショー。

各1000ガバス

今週のアートな4コママンガ様

CARTOON

埼玉県　なめこおやじ



『哭きの竜』を知らない人は、ちょっとわからないでしょうね。

●選評　うわーついに来たか。しかも『哭きの竜』ネタでオチがこの駄ジャレ。くーっ。

千葉県　オヒヒ



ファミ坊の言葉には厳しさのなかに愛が感じられる。TACO・Xさんは一回休み。

●選評　これは突いてるなぁ。いいなぁ。秘密だけど、森下さんも笑ってました。

埼玉県　匿名希望



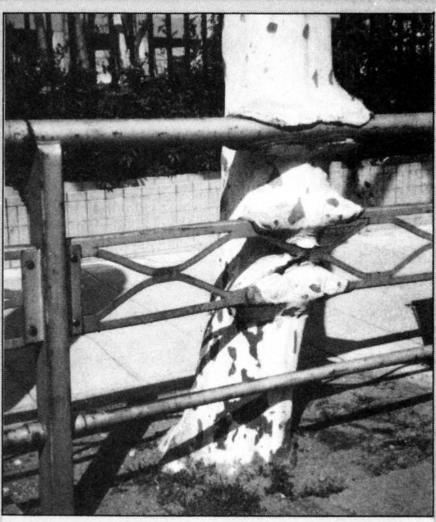
一番上の、人間のカッコをしているスライムは"スライ子"です。

●選評　スライムの心の平和を感じる一編。でもスライ子ってセンスは、変だぞ、オイ。

各1616ガバス

今週の街の新名所

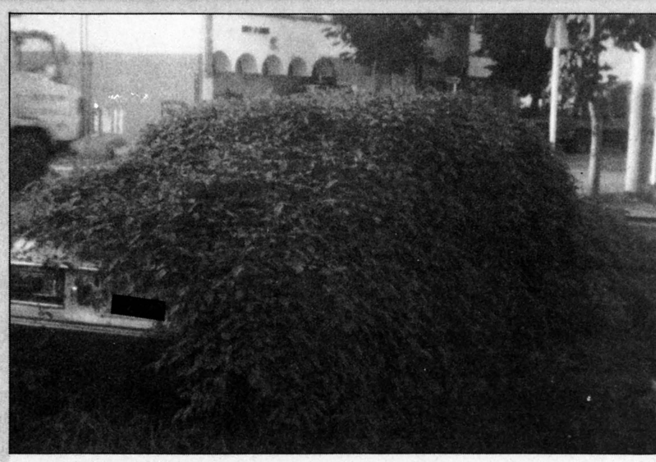
CITY MIRACLE



大阪府　川島孝一

チャラリチャラリラー。大阪に人面樹が現われた。人面樹はガードレールに嚙みついた!

●選評　すっごーい! しかもトリプル! これは絶対"東京トワイライトゾーン"に勝ったね。だって、大阪だもんね。



愛知県　岡田信彦

近所の駐車場の車です。甲子園球場みたいだったので撮りました。

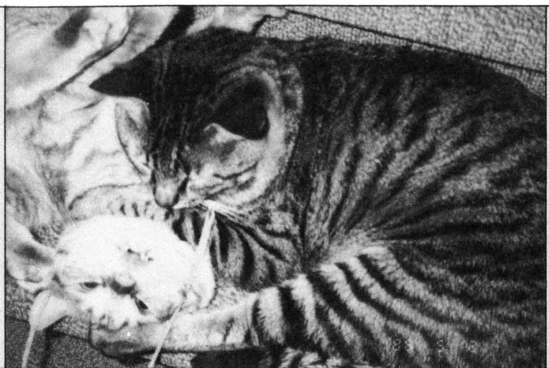
●選評　車がワイアール星人に襲われてるみたいだぞ。てなこと言ってもわからんか!

ART

1055ガバス

野性の王国

今週の WILDKINGDOM



京都府　バカボンのおじいちゃん

●選評　あらー、これはネコのオルドかぁ？「へへへ、ういやつ」なんて台詞が聞こえてきそうだけど、じつはケンカ中なのね。

私も町のレポーター

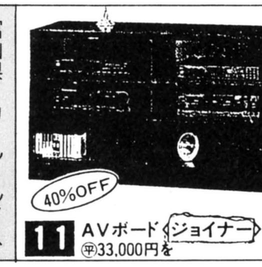
各444ガバス

CITY REPORT



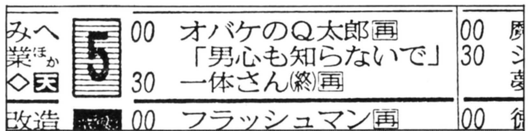
岩手県　松本浩司

●選評　これは笑った。「CDソフトにやさしいCD電動トイレ」だもんなぁ。すっげー！



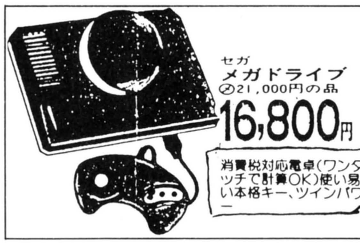
富山県　カール・ルイス

●選評　じゃあ、テレビ台はルイスなのか？　ペンの立場はどうなるのか？　とアタシは聞きたいっ。



愛知県　胃也三

●選評　ぶはは「一体さん」！　簡単だがなかなか深みのある誤植だ。



福島県　奥山賢史

●選評　もー大ウソぶりぶりである。でもツインパワーってのは何だろう。妙に気になる。

1750ガバス

3D大作戦

今週の OPERATION 3D



神奈川県　お下劣田村

「しあわせのかたち」の、例の3人組です。素材はフォルモ、色はプラカラーを使いました。

●選評　やったー！　表面仕上げもていねいでなかなかいい感じじゃぞ。おまえ王子がとくに良。

各555ガバス

単発イラスト道場

今週の ILLUSTRATION



京都府　紫伸

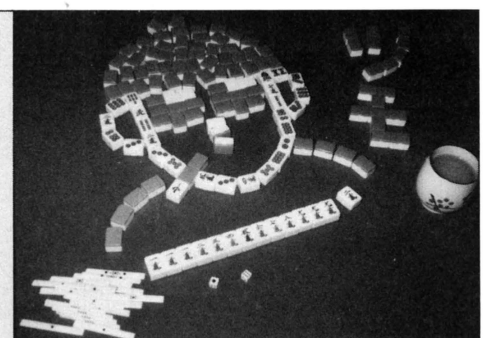


千葉県　でんじん

5ガバス

MANU

今週の MANU（マヌー）



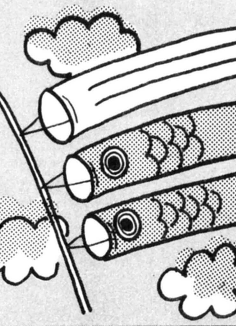
愛知県　市村広明

●選評　似てるし、雰囲気出てるし、ちゃんと九連ツモってるし言うことなし。お見事なのだ。

各222ガバス

(特集)私の報告書

もうすっかり暖かくって、わーいバイクの季節だ、バイクの季節だあー！



◉ファミ通読者の中には、発売日スケジュール表を、キス・ミーお習字!!の**コーナーのネタ**として使っている人は多いはずだ!!　東京都　山下浩志

◉この前、うちのおばあちゃんは、ぼくが画像の悪いテレビを見ていると「ようこんな**雨の中で**放送しているなあ」と言っていた。　京都府　大川芳生

◉現代の怖いもの。地震、雷、火事、**データ消滅**。　奈良県　エデ・イー

◉ぼくのいとこのK君はゲームセンターで**1日中**ほかの人がやっているゲームを見ている超大物です。　東京都　尾崎裕二

◉この前、母がファミ通町内会のコーナーを見て、「こんなのにはがき出すやつは**ろくなやつがいない**」と、ぼくを見て言った。　大阪府　村吉のりお

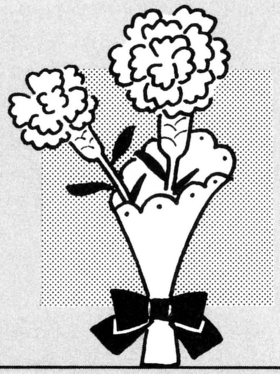
◉ぼくの友だちは、「風呂の中で**逆立ち**ができる」と、いつも自慢している。　大分県　はげちゃびん

◉以前、自分の家に電話をかけたら、母ちゃんが、「**うちの子おらんで**」と言った。　和歌山県　こしこしっこ

◉ぼくの母はファミコンで『デビルマン』が出ることを知って、ぼくに、「今は、**ヘドロブーム**だもんね」と自信ありげに言った。　福岡県　いっちゃん54

◉この前、いまだに『ドラクエⅡ』をしている父が、キャラクターをぐによぐによと歩かせるので、「まっすぐ歩かせれば?」と言ったら、「**第六感で敵を避けてるんだ**」と言った。　岩手県　いずちゃん

◉この前、バスに乗っていると、持ち込み禁止のところに**死体**と書いてあった。　佐賀県　マリオ



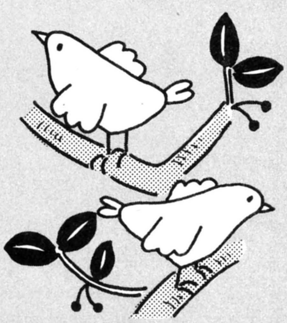
◉ぼくの家の庭には、よくすずめが来る。それも**アベックで**来る。すずめに負ける自分がなさけない。　島根県　チュン太くんとチュン子さん

◉ぼくが、「しあわせのかたち1」を買って、机の上に置いておいたら、母に「なに中2にもなって**絵本**買ってるのお」と言われた。　埼玉県　小鷹尚和

◉カルピスとウーロン茶を混ぜると**ヤクルトの味**になる。　茨城県　めぐみちゃん

◉この前、友だちのT君に、「ペット飼ってる?」と聞いたところ、「**野生のねこ**」と言った。　新潟県　匿名希望

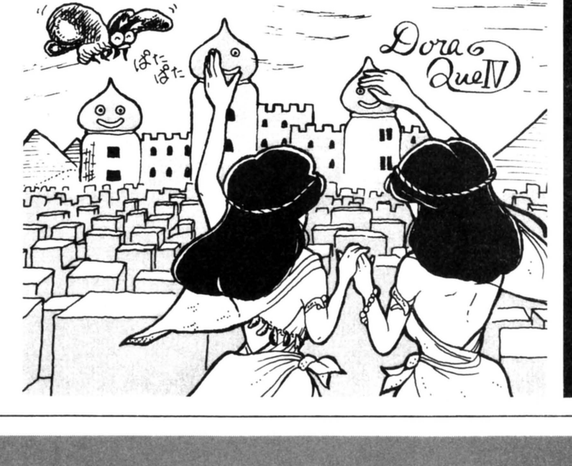
◉ぼくの母はいつも、勉強のセールスマンが来ると「うちの子はオール5ですから、そんなものはいりません」と**わかりきった**ウソを言う。　愛知県　とらんざむ



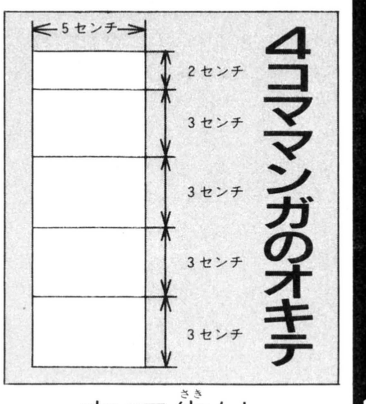
続・最重点投稿目標『ドラクエⅣ』関係 投稿のお知らせ

今回から本格的にコーナーが始まった「ドラクエⅣ」関係。でもイラストが、ちょっとプァ！　ひと目で「Ⅳ」とわかるようなイラストって言ったのが難しかったのかなー。もっとおてんば姫やジプシーの小美人、じゃない双美人、じゃない姉妹な感じの絵がいっぱいくると思ってたんだけどなー。なんか馬車の絵が多かったね。それにあれだけ「Ⅳ」と言ったのに「Ⅱ」や「Ⅲ」のイラストを送ってくるやつがいた。なぜっ!?

作文はひき続き募集中。タイトルは自由にするね。はたして「Ⅳ」の発売までこのコーナーが長続きするか？　先は長いし気長に投稿してヨン。



4コママンガのオキテ



あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

ART

道　大　其　光

占う人
福田有宵先生



易占からトランプ占いまで幅広いジャンルの占いをこなす先生なのだ。

開運占いコーナー

夢は寝床

そんじょそこらの夢判断は、具体性がなくていけませんな。でも、このコーナーの夢判断は易によるものだから具体的なのよ。うふふのふふふ。

易で占うあなたのドリームランド

読者の見た夢を占っちゃうよん!!

超能力者に空中に浮く力を教えてもらって空を飛ぶ夢を見ました。僕が空を飛ぶと、まわりの人も飛びかたを教えてもらって飛び始めました。そして、ドッジボールの試合が始まり、僕の好きな女の子が僕と同じトレーナーを着てにっこり微笑んでくれました。どういう意味ですか？　（山梨県　吉田優介）

ふだんから超能力に関心があるということから見た夢です。あなたは友人と超能力の話などをよくする人で、ドラえもんが好きです。夢のなかの女の子は、あなたの“ツキがこないかな”という願望を表わしています。空を飛ぶということに関してはとくに大きな意味はありません。ふつう、逃げ出したいという欲求を表わすのが空を飛ぶ夢なのですが、あなたの場合はそういった意味ではないようです。この夢は吉夢ですし、健全な夢ですから深く考える必要はありません。

朝寝坊してテレビを見たりしてから、学校に間に合わなくなり、「さあ学校へ行こうかな」というところで目が覚め、それが夢だったということがわかります。これと同じような夢を何度も見ますが、何か意味があるのですか？　（福岡県　大嶋秀宣）

あなたの性格を占ったところ、とても時間を気にする人だと出ました。また、失敗を恐れるという面もあります。あなたの担任の先生は時間に厳しく、せっかちでもありますから、あなたがこのような夢を見るのです。夢と同じようなことが現実にも起きているようですが、時間に気をつかい過ぎるのも考えものです。もう少しリラックスした気持ちで過ごせば見なくなる夢です。

カぜをひいてうなされるときに見る夢はいつも同じです。それは、僕の前に立ちはだかる宇宙人の夢です。宇宙人は僕を金縛りにして、僕の皮膚から手を入れて心臓を取り出したりします。でも、僕は死にません。この夢は、どういう夢ですか？　（兵庫県　デビュー）

易によれば、あなたは内気で、大勢の人のなかに溶け込むのが苦手な人であると出ています。夢に出てくる宇宙人はあなたにとっていやなものの象徴です。たとえば、いやな友人や悩みごとなどです。また、現状では自分の自由になる時間が少なく、息抜きをしたいという願望も強いようです。こういったことがカゼのときの夢として出てくるのです。あなたはもともと社交性がありますし、ユーモアのセンスも豊かなので、もっと多くの友人とつき合うようにしてください。社交的になれれば宇宙人の夢は見なくなります。

カラーでリアルな夢をよく見ます。このあいだは、母と全面ガラス張りのビルに上ぼっていく夢を見ました。それから、突然、過去に見覚えのある風景にでくわしたような気持ちになることがあります。これはなんなのでしょうか？　（長野県　yake）

吉夢です。将来に大きな希望や志があり、最近それらがはっきりした考えにまとまったということが暗示されています。周囲の人もあなたの考えには賛成しますが、この考えは、あなたにとって少々厳しいものとなるでしょう。夢のなかにあなたの母親が出てきたという点ですが、これはあなたとあなたの母親が共通した面を多く持っているということの現われです。あなたの場合、見た夢を大いに参考にして吉です。それから、初めて見る風景なのに、見たことがあるような気がするというのは、一説によると輪廻に関係があると言われています。輪廻のなかで見た風景、つまり、前世で見た風景を現在のあなたが見たということなのでしょう。

某デパートの屋上で友人と遊んでいたら、地震が起きてみんな落ちてしまいました。僕は死にませんでしたが体が動きません。でも友人はすぐに起き上がってどこかへ行ってしまいました。まわりの人は僕のことを無視します。こんな夢を２度見ました。来年受験なので、こんな夢を見ると心配になります。　（東京都　きよち）

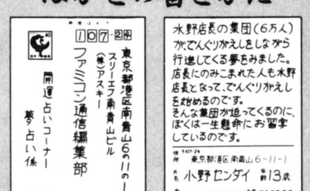
地震の夢は、自分の立場が不安定なときに見ると言われています。易によれば、高校受験に関して決め手となる自信がないようです。現在の不安な気持ちが夢にはっきりと出ていますね。今後、はっきりした方針が定まれば、地震の夢は見なくなるでしょう。また、夢のなかに出てくる友人やまわりの人があなたに無関心なのは、あなたが自分の道を歩まなければならないということを示しています。将来を考えると仲がいい人と別れ別れになってしまう、という気持ちが夢に現われているのです。

夢のなかで夢を見てしまいました。テレビに血の池みたいな『アレックスキッドの天空魔城』が映っていました。そして、目覚めたら、今週号のファミ通が置いてありましたが、さらにもう一度目覚めたらファミ通はありませんでした。福田先生、このシュールな夢を占ってください。　（東京都　山口尚伸）

血の池はゲームのなかに気に入らないキャラクターがいることを表わしています。赤い色というのははっきりした感情、とくに自分にとって邪魔なものを表わすと言われています。また、易によれば、あなたは最近このゲームに飽きを感じています。そろそろ新しいソフトが欲しいとも思っていますね。ファミ通が出てくることでも、現在欲しいものがあることを暗示しています。夢全体から言えることは、あなたが新しいソフトを希望しており、それが手に入りづらいということです。現在は低調運ですが、５月か６月になれば運が上向いてきます。金運なども上がりますから、母親にソフトをねだるのもこの時期が吉です。

——というわけで、にわかに夢占いブームがやってきそうな感じ。あなたの夢も占ってもらいましょうよ。

はがきの書きかた



というわけで、読者のみなさんの夢を大募集だ。素朴な夢からＨな夢までなんでもコイ！　夢の内容を書いて（見た日から内容まで全部詳しくね）ポストに入れりゃピタリ当たる夢判断なのだ。

新着ゲーム通信



究極タイガー
必殺道場破り
サンダーバード
ダンジョン&マジック
ウルトラベースボール
虹のシルクロード
ゴッドスレイヤー
名門！第三野球部
名門！多古西応援団
激闘スタジアム!!
新・燃えろ!! プロ野球
GOGOボーリング
テトリス
ゴルフ
テニス
めぞん一刻
麻雀学園
これがプロ野球！'89
株式倍バイゲーム

THE NEW SOFT

5月12日・26日合併号

名門！多古西応援団

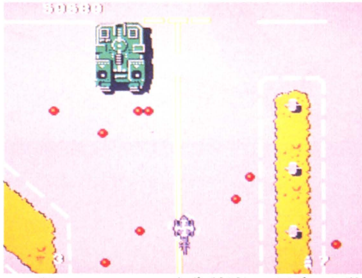
ゴッドスレイヤー

NUMBER 10・11

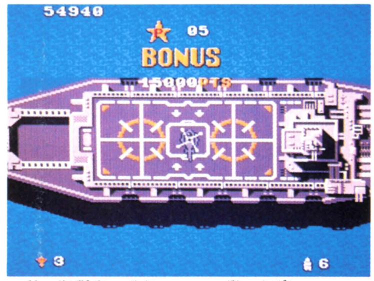
究極タイガー

CBS・ソニー　7月発売　5900円

最新兵器バトル・タイガー!!



⬆1面のボスキャラの巨大装甲車。上下に移動しながら、弾をバラまくのだ。戦いにくいっ!!



⬆敵の建造物を破壊すると、星が出現することがある。あつめた星の数で、ボーナスが決まるぞ。

アーケード版、PCエンジン版と大人気の『究極タイガー』が、ついにファミコンに登場することになった！

ゲームは、たてスクロールのシューティングゲーム。戦闘ヘリ、バトル・タイガーを操作して、敵機をバリバリ撃墜していくのだ。

ヘリの武器は、ショットと画面上の敵を一掃できるボンバーだ。中ボスの輸送ヘリ、大型爆撃機、ホバークラフトなどを破壊すると、カプセルが出現する。カプセルには、パーツカプセルとSカプセルがあるぞ。

パーツカプセルが出現したら、ショットを付け替えるチャンス。パーツカプセルは、時間の経過とともに赤→緑→青→黄に色を変える。パーツカプセルを取ったときの色で、ショットの種類が変わるのだ。おすすめは放射状に弾が飛ぶ、青のショットだ。これだと、広範囲に敵を倒せて便利なのだ。

で、カプセルにSの文字が入っているのがSカプセル。取ると、ショットの威力が5段階にアップしていくぞ。

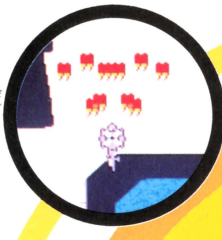
ステージ数は10。ステージの最後には、堅くて巨大なボスがキミを待ち受けている。ボスに勝つためには、ボンバーを使うタイミングと連射の速さが決め手なのだ。さあ、ガンガン進撃して、ファミコン版オリジナルのエンディングを見てほしいのだっ!!

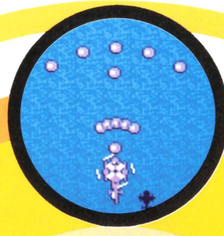
みんなの待っていた究極の戦いが始まる

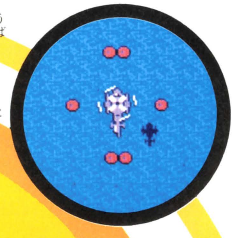
タイガーよ行けっ！行くのだ!!

カプセルだ　奪い取れ!!

⬅ノーマル弾をSカプセルでパワーアップさせたのだ。







⬅前後左右に弾が飛ぶのはいいけれど、威力がないのだ。



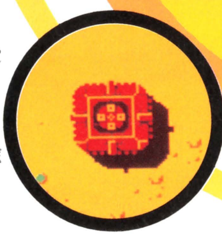
⬆バトル・タイガーの左上にいるのが、中ボスの大型輸送飛行機。弾はあまりうってこないけど、とにかく堅い。



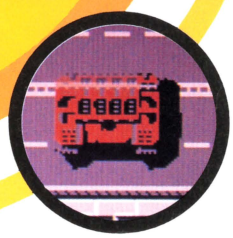
⬆小型の戦艦の司令塔を破壊したら、星が出現した。接近中の赤ヘリを破壊してから取りに行くのがベストだ。

敵ボスは　カタイぞ!!

⬅4面のボス。2台いっぺんに襲ってきて、キミを悩ます。

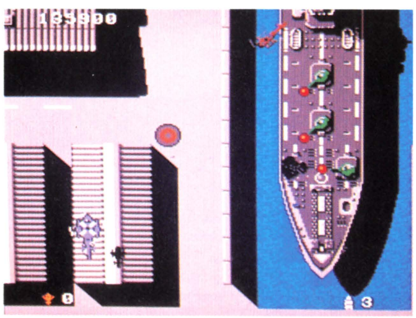




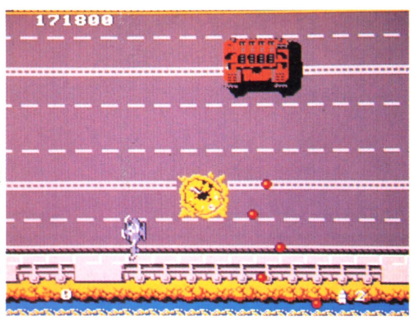


⬅3面のボス。左右にしか動かない。けっこう楽勝かもね。





⬅パーツカプセルが出現。好みの色に変わるまで、じっと我慢の子で待とう。

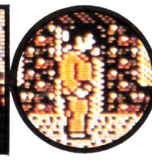
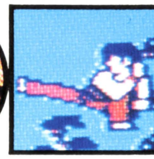


⬅3面のラストに登場するボスキャラだ。1台壊しても、もう1台いるぞ。注意！

必殺道場破り

シグマ商事　8月発売　6500円

国中の武術家と戦うのだっ!!


外には敵がいっぱい!!

シグマ商事の『必殺道場破り』は、横スクロールのアクションゲームに、戦略シミュレーションの要素をミックスしたゲームだ。

ゲームの舞台は、東の果ての国。この国には空手、剣道、棒術など12の道場がある。道場どうしは、互いの道場を乗っ取ろうと争いを繰り広げている。ゲームの目的は道場主のひとりになって、ほかの11の道場を力で乗っ取り、全道場を統一することなのだ。

空手道場、少林寺道場、太極拳道場のなかから道場をひとつ選んだら、ゲーム開始だ。キミは、そこの道場主なのだ。

すぐに道場破りに行きたいだろうけれど、まずは、コマンド画面で戦略をたてよう。コマンド画面を見れば、ほかの道場の位置や強さ、道場主の使う武術の種類がわかる。なるべく、近くにあって、弱そうな道場から攻めたほうがいいぞ。

目的の道場を選んだら、いよいよ道場破りに挑戦。道中には、道場主の門弟が待ち受けている。門弟は、道場主と同じ武術を使うから、道場主と戦うときの参考になるのだ。

で、道場のなかに入ったら、道場主と試合開始。勝てば、道場とそこの門弟はキミのものになる。いかにも征服したぞって感じで、とってもイイ気分なのだ。さあ、キミもこのバイオレンスな世界に没頭してほしいのだっ！

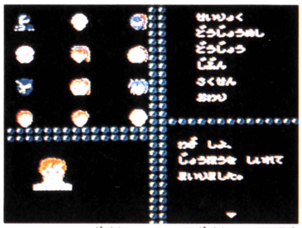
男たちの戦い、今始まる。



⬆キミの武術を決めたあと、体力や攻撃力を設定する。バランスよく配分しようね。

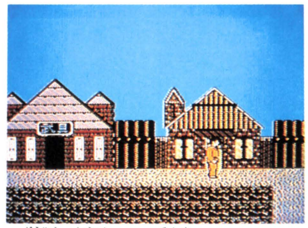

勝者と敗者しかいないのだ


マップを確認!!



⬆コマンド画面だ。この画面からの情報で、今後の戦略をたてようね。

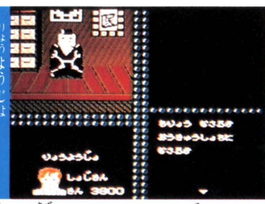
とりあえず外に



⬆道場の周辺には、民家がたくさん。武具店や療養所もあるぞ。利用しよう。

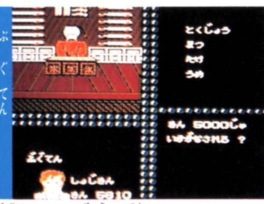
町の中には、こんなところもあるのだっ!!

療養所ね。



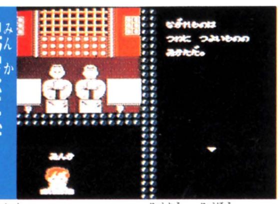
⬆戦いで傷ついたら、ここに来よう。

武具店だ。



⬆武術には、武器を使うものもある。

民家だぞ!

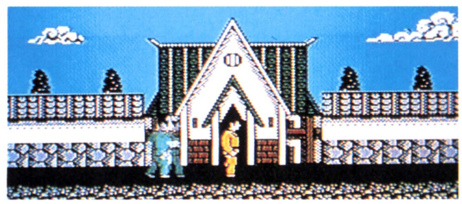


⬆民家には、けっこう重要な情報が！

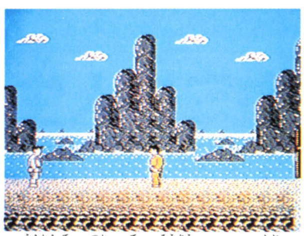
修行するのだ



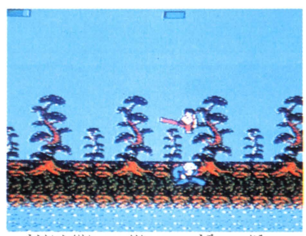
⬆敵を倒して経験をつめば、どんどん成長するよ。



⬆あっ、敵だと思ったら私の弟子じゃないの。コマンド画面になるわけ。

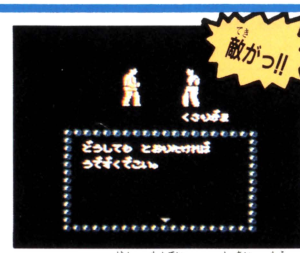


⬆裏空手の使い手と遭遇したぞ。倒すと、お金を貰えるのがうれしいね。

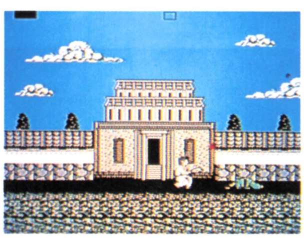


⬆裏太極拳との戦い！　動きは遅いんだけど、一撃の威力はすさまじいぞ。

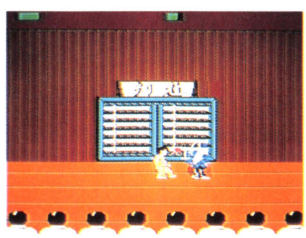
敵がっ!!



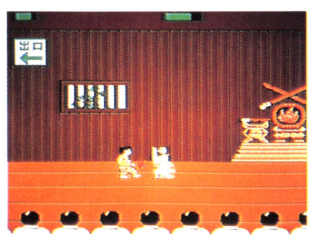
⬆くさりがま拳の門弟に、試合を申し込まれた。ゴメンナサイはできないぞ。



⬆いよいよ、敵の道場の門の前にっ!!



⬆剣道道場に乗りこんだのだっ!!



⬆敵は二刀流の使い手だ。戦えっ!!

※画面は開発中のものです。

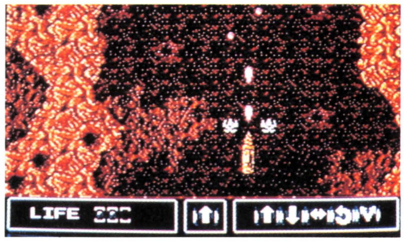
サンダーバード

パック・イン・ビデオ　8月下旬発売予定　5500円　カートリッジ

国際テロリストをやっつけろ

パック・イン・ビデオの『サンダーバード』は、さまざまなメカを駆使してクリアーを目指す、エキサイティングなシューティングゲームだ。
事故や災害などから人々を救出するための組織、国際救助隊。この国際救助隊のメンバーが出動するときに乗っているメカが、『サンダーバード』なのだ。
国際救助隊のおかげで、世界の平和はつねに保たれていた。ところがある日突然、宇宙の彼方から無数の隕石が落下して、地球のあちこちで大爆発が起こったのだ！　これは、地球の侵略を狙う、国際テロリスト、フッドの仕業だった。キミは国際救助隊員となって、サンダーバードメカを操り地球を救うためにフッドと闘うのだ。
登場するメカは、サンダーバード1号から4号の4機と、ジェット・モグラ、ファイヤーフライ、レーザー・カーの7種類。各メカは情報の探索用、水中活動用、戦闘用などそれぞれ機能が違うから、そのときの状況によって乗り込むメカを選ぼうぜ。陸海空、洞窟、熔岩地帯、宇宙と、さまざまなステージで臨場感あふれるシューティングを楽しめるぞ！

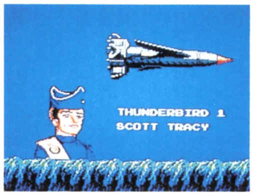
突撃だぁ〜!!



➡ここは熔岩地帯。先には敵キャラが待ちぶせしているぞ。イヤ〜ンこわいよー。でももうあと戻りはできないぜ。前進あるのみだ！



⬆で、こっちは洞窟のなかだぜ！　でっかい敵キャラだ。連射でピシピシッとやっつけろ。



⬅サンダーバード1号は、情報の探索や収集をする。



⬅んで、2号はポッドメカの運搬をしてくれるよ。



⬅5号は、宇宙ステーションになっているのだ。



⬆サンダーバードのメカはどれも、カッコイイよね〜。どれに乗ろうかな。



⬅ここまできたら、敵軍の基地は近いぜっ!!　チマチマした敵をけちらして、敵基地へのりこめーっ!!

神界

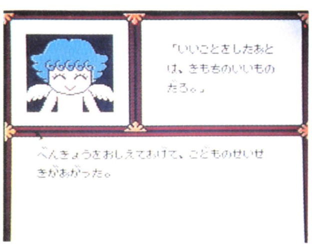
東映動画　発売日未定　価格未定　バックアップカートリッジ

キミの人生をシミュレート!!

『神界』は、生前の世界と死後の世界の2部構成の、シミュレーション・アクションゲームなのだ!!　主人公であるキミの生前の行ないがよければ、死後の世界では天界に進めるけれど、ちょっとでも悪さをしてたら地獄へまっさかさま!!　地獄モードを抜けださないと、ゲームをクリアーすることはできないぞっ。

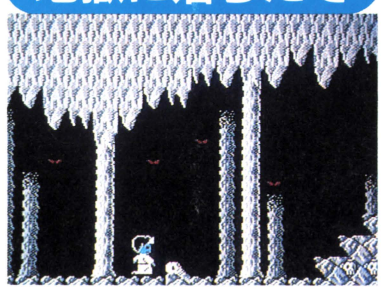


➡この人が前世だったら地獄行き。



⬅天使は、生前のキミの行動をぜぇ〜んぶエンマ帳にチェックしている。悪いことはできんぞ。

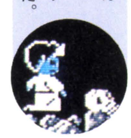
地獄に落ちたぞ



⬆わーん!!　地獄に落ちちゃったよ〜ん。エンマ様のバカバカバカっ！　早く天界に行きたいよ。



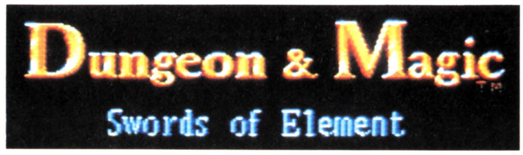
天使はこんなにカワイイけど、ケッコウ意地悪なヤツだったりするのだ。

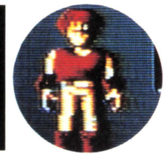


ダンジョン&マジック

ナツメ　8月発売予定　6500円(予価)

町もフィールドも3Dなのだ!!





⬅主人公のヤーム少年。武器や防具を装備させてねん！

ナツメの『ダンジョン＆マジック』は、すべてのシーンが3D画面で構成された、リアルで迫力たっぷりのRPGなのだ！

普通、3Dの画面っていうと、ダンジョン内と決まってたよね。でもこの『ダンジョン＆マジック』は、ダンジョン内はもちろん、フィールドを移動するときや町や村の中まで、すべて3D画面になっているのだ。これは、マッピングを生きがいにしている人には涙モノだね。

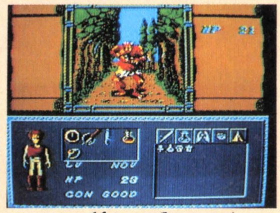
物語の舞台は、グラーデスという海に囲まれた美しい国。ある日、邪悪な魔道師ダーセスが復活し、平和だったグラーデス国が魔物たちに襲撃された。ダーセスを倒して、祖国に平和をとり戻すために、立ちあがったのが主人公のヤーム少年なのだ。もちろんキミはヤームとなって冒険の旅に出るんだぞ。

このゲームの大きな特徴は、RPGにつきものの魔法が合成できちゃうってことなのだ。主人公のヤームは、冒険中に8種類の魔法を獲得できるんだけれども、覚えた魔法のなかから3つまでを選んで、新しい魔法が作れるのだ。その数はなんと最大で1500種!!　合成した魔法がどんな効力を発揮するのかは、使ってみてのお楽しみってワケだね。

新しい要素がたっぷりの、この『ダンジョン＆マジック』は、今までのRPGじゃもの足りないって人には、絶対おススメのソフトだぜ！

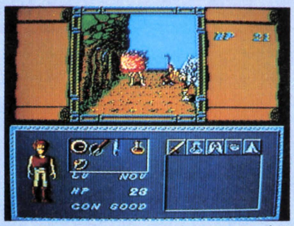
STORY（ストーリー）





魔道師ダーセスを倒し、グラーデス国に平和をとり戻すためにキミは冒険の旅に出るのだー！冒険に出る前には、ショップで武器やアイテムを買うことを忘れずにね。一歩外に出れば、モンスターが待ちかまえてるのだ。

しっかりマッピングをしようぜっ



⬆フィールドだってもちろん3D画面なのだ。テクテクと歩いていたら、いきなり敵が出現!!　さーてどうする？





⬅す〜らの精霊ってなにかな？　でも一応洗礼はうけておいたほうがいいみたいね。



⬆ダンジョンのなかは、暗くて不気味。しかも、強いモンスターが必ずでてくる……。早く地上に戻りたいよ〜ん。

➡で、ここは宿屋ですな。闘いに疲れたらたっぷり睡眠をとらなきゃね。明日からの闘いにそなえようぜっ！



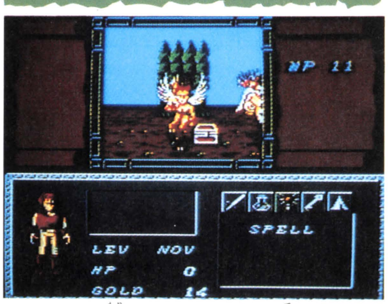


何を買う？



⬆おじーさん、10ゴールドなんて言わないで、5ゴールドに負けてよ。おねがいだから、ねえねえ。

敵出現だー

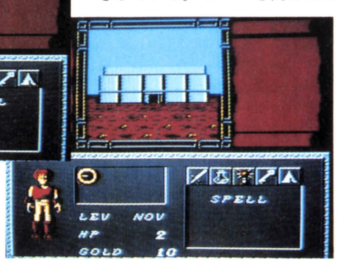


⬆ぴゃ〜!!　森のなかでハーピーに出くわしたぞ。逃げたいけど、宝物を持ってるから闘わなきゃ。

城の前にモンスターが



⬅お城のなかに入りたいんだけどがいこつが立ちはだかって、ジャマをしている。こいつを倒さねば。



➡この建物のなかには、魔法の教団がある。なかに入って教祖様に魔法を教えてもらおうぜー！

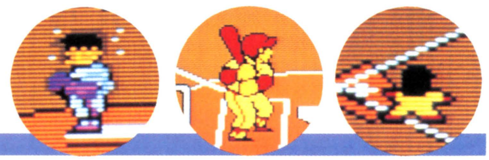
 ※画面は開発中のものです。

ウルトラベースボール

カルチャーブレーン　8月発売予定　6500円

全24球団のペナント争奪戦!!

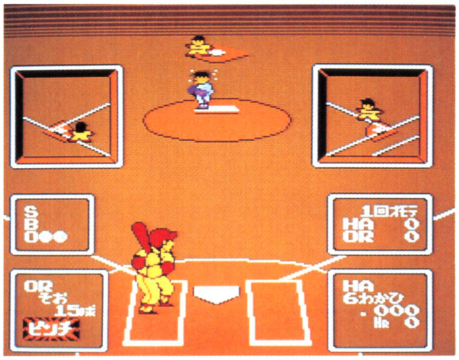
試合はいま始まった!!



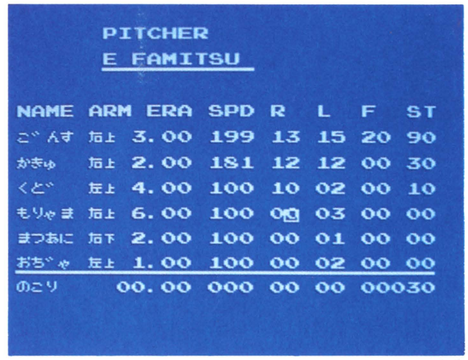
本格的なシミュレーションタイプの野球ゲーム『ウルトラベースボール』が登場するぞ!! このゲームの最大の特徴はチーム数がとても多いってこと。今までの普通の野球ゲームは2リーグ12チームだったけど、このゲームではCリーグ、Pリーグ、謎の6球団3リーグ、そしてキミだけのオリジナルリーグの4リーグ24チームなのだ。オリジナルリーグの6チームは、選手の守備力や走力などをキミが好きなようにエディットできるぞ。

ゲームモードは1Pオープン、2Pオープン。ペナント、ウォッチモードの全部で4つ。ペナントモードでは、5～130試合の完璧版ペナントレースが楽しめる。6チームまで参加できるので、最大6人でいっしょに遊べるのだ。プレイヤーが全員そろわなくてもペナントが進行するマルチオートシステムがあるので、いっしょに遊んでたキミの友だちがちょっと席をハズすときなんかにはとっても便利だぞ。また、このペナントモードでコンピュータどうしの戦いを観戦することもできる。コンピュータどうしの戦いには"高速モード"が使えて、これを使うと数秒間で戦いがシミュレートされるぞ!!

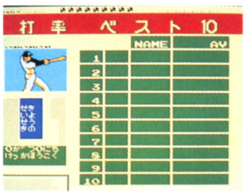
打席ごとに変化する打率、本塁打。そして、試合ごとに変化する防御率……。本当の野球をしている気分になれるソフトなのだ。



⬆2アウト満塁。ピンチをむかえたピッチャー"そお"。このゲームでは、ピンチになると"ピンチ"と表示されるのだ。



⬆こんなふうにキミのオリジナルチームも作れるのだ。防御率、ボールのスピードなどキミが好きに決定できるのだ!!



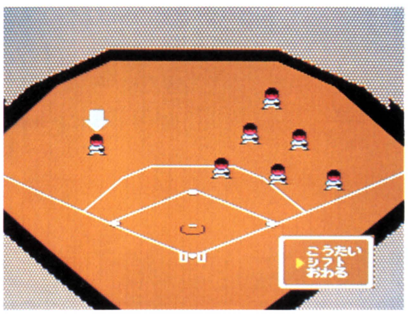
⬆試合が終わると、その日の成績が表示される。



⬆試合の結果はニュースで伝えられるのだ。



⬆すべての成績をセーブすることもできるぞ。

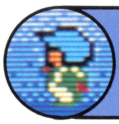


⬆スターティングピッチャーの選択。ピッチャーを誰にするか慎重に選んでね。



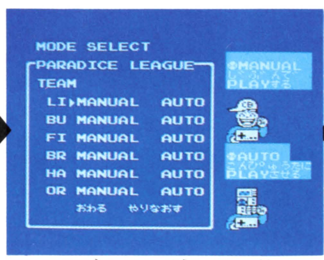
⬆このゲームでは、こんなに極端なシフトもできる。打者に合わせて変えるのだ。

ゲームのオープニングを大紹介!!





⬆まずはリーグのセレクト。全部で4種類のリーグからキミの好きなリーグを選べ!!



⬆リーグが決まれば、次はチーム選び。マニュアルかオートどちらにするか決めてね。



⬆試合数のセレクト画面。一番少ない5試合から最大は130試合と選択幅も大きいぞ。



⬆球場は全部で6つ。オープン戦は自由選択。ペナントの場合はホーム球場制なのだ。

※画面は開発中のものです。

虹のシルクロード

ビクター音楽産業　9月発売予定　価格未定

エスニックな感じのRPGだよ

冒険の旅へ



➡ゲームに出てくるキャラクターたちは大陸ムード満点なのだ。

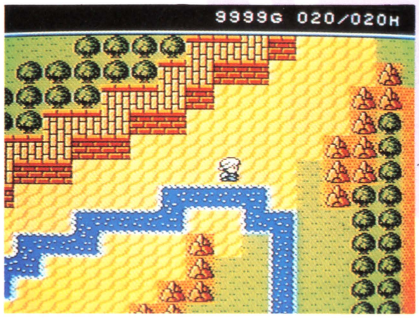
ビクター音楽産業から発売される新作ソフトは絹の道～シルクロード～を舞台にしたちょっぴり異国風のロールプレイングゲームだ。

主人公はリタルランドの元王子。父を大臣ズルーに殺されたキミの夢は、リタルランドを再び平和にすること。ズルーを倒すには虹の鏡がなければならない。虹の鏡がないと、キミをリタルランドの王子と認めてもらえないのだ。シルクロードにまたがる国々に隠された虹の鏡を求めて、キミの旅は始まった。

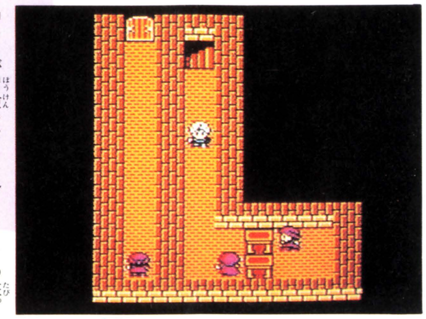
このゲームの特徴は町や村、城などで商売をしながら旅をしていくこと。町によって商品の価値が違っているので、それをうまく利用しながらお金もうけをしていくのだ。また、敵を倒すとLP(ライセンスポイント)がもらえる。このLPを上げていくと、新しい商品を売買できる許可証が手に入り、もっと高価な品物を取り引きできるようになるのだ。有志、戦士、兵士もお金でやとえるぞ。とにかくお金をためないと冒険は進まないのだ。

お金と同様に大切なのは"水"。砂漠の多いシルクロードでは、水の多少が旅に大きく影響する。水がなくなると死んじゃうぞ!!

長い長いシルクロードの旅。陸路(砂漠)を進むルートをとるか、海路ルートを進むのか。陸と海の道があるなら、空の道も存在するのか!?　キミだけの『絹の道』を旅してほしい。

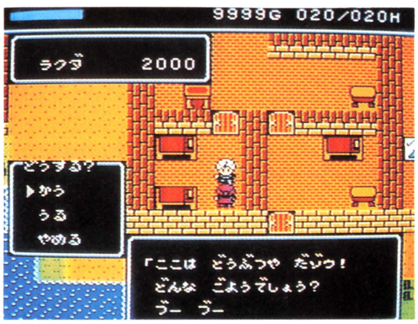


⬅キミが冒険をするシルクロードの旅。山、海、砂漠など地形も険しいのだ!!



⬅いろんな人たちとお話をして、情報を集めるのだ。大切なことはメモしてね。

町にはいろんなお店があるのだ



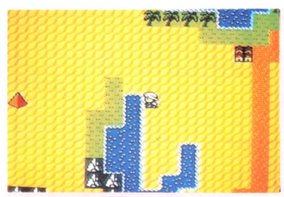
⬅動物も売っているのだ。砂漠をいくには必需品だねっ。



⬅動物も売っているのだ。砂漠をいくのにラクダがないと、ちょっと苦しいぞ!!



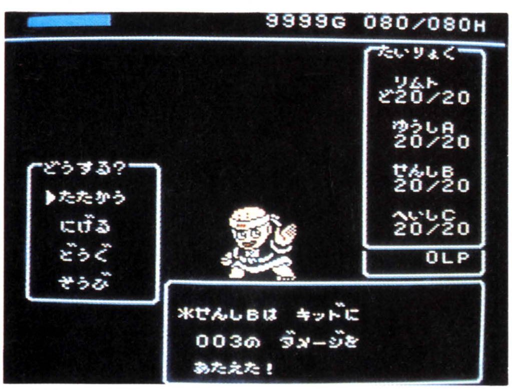
⬆この町の特産品を売るお店。はちみつや紅茶も特産品なんだねっ。



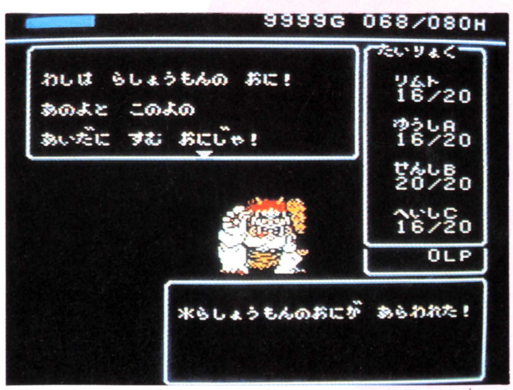
⬆キミの左に見える三角の建物はピラミッド。いろんな秘密があるぞ。

冒険の旅をジャマする敵たちだ!!





⬆戦闘シーン。戦う方法はちゃんと戦うモードのほかに、おまかせモードもあるのだ。戦う相手によって変えるのがいいと思うよ。



⬆敵は全部で100種類以上。凶悪な動物たちもいれば、キミが持っている品物やお金を狙う盗賊たちもいるのだ!!　気をつけろっ。

⬇ターバンを巻いている少年がキミ!!　お姫さまや妖精たちがキミをはげましてくれるぞ。



 ※画面は開発中のものです。

ゴッドスレイヤー

エス・エヌ・ケイ　発売日未定　価格未定

地球を危機から救うのだっ！

エス・エヌ・ケイの新作、『ゴッドスレイヤー』は、科学文明の終わりをむかえた地球を舞台にした、アクションRPGだぞ。

199X年、地球の自然は崩壊し、動物たちは凶暴なモンスターに姿をかえて、人間を襲いはじめたのだ……。乱れ狂った世界を救うため、１人の少年が冒険にでることになった。それはもちろんキミ。でも、この少年は記憶を失っている！　キミは冒険を続けながら、自分の出生の秘密もさぐり出さなきゃいけないのだ。まさにスリル満点のストーリーだね。

画面はななめ見下ろし型で、マップはスゴーク広い。バトルシーンは当然アクションモード。戦闘はやっぱり、アクションでなきゃというキミには、おすすめのソフトだぞ。



⬆いよいよ、ゲームスタート。キミは地球を救えるかっ!?



⬇ここは、迷いの森。まわりにあるのは、植物なんだろうけど気味が悪いよ～ん。

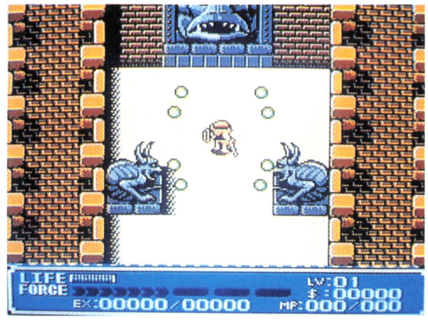


⬆最初は地球が崩壊していく様子の説明から始まる……。

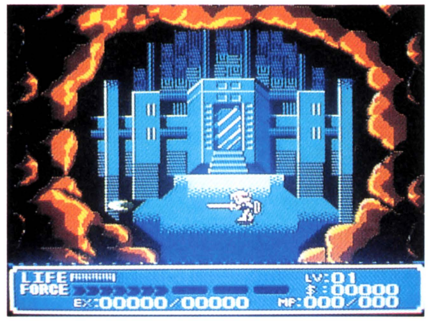


はたしてキミは生き残れるか！

広大な世界を冒険しよう！



⬆不気味な石像があるぞ……。ここは敵の城塞内部だ。



⬆閉ざされた洞窟から外を見ると、街は廃墟に……。

※画面は開発中のものです。

名門！第三野球部

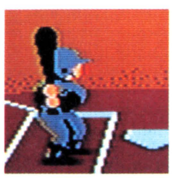
バンダイ　8月発売　5800円(予価)

あすなろくんと甲子園へ行け

週刊少年マガジンで人気連載中の、『名門！第三野球部』が、いよいよファミコンに登場するぞ。原作同様、主人公のあすなろくんがグラウンドで大活躍をしてくれるのだっ！

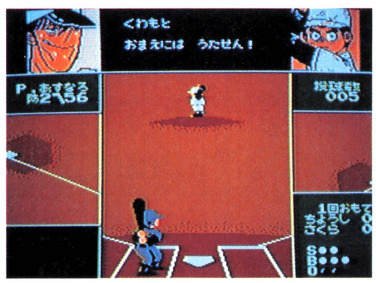
キミのチームは、もちろん桜高第三野球部。チームを率いて、地区予選、県大会を勝ちすすみ、甲子園で優勝することが最終目的だ。

このゲームの大きな特徴は、対戦画面のなかにアニメーション・ウインドーが、登場するってこと。ウインドーには選手たちの顔がアップで写しだされるのだ。ただ単に顔をだすだけでなく、ピッチャーがボールを投げる動きが、ちゃんとアニメーションするぞ。これは、リアルなゲームが楽しめそうだよね。キミもグラウンドであすなろくんと燃えよう！









⬆アニメーション・ウインドーをみると、ピッチャーとバッターの動きがアップで写し出されるのだ。セリフまで、ちゃんと表示されるぞっ。

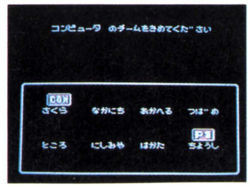


⬆で、今度はあすなろくんが振りかぶっているところ。リアルだよねぇ～。思わずコントローラーを握る手に力が入るぜっ！　イケー!!

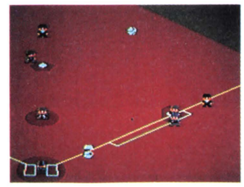
このリアルな動きを見よ！



⬆オオッ！　おなじみのこのタイトル。はりきっていこう。



⬆相手チームを選ぼう。キミはどこと対戦する……？



⬆ファーストに球を打つと、画面がこのように切り換わるよ。

 ※画面は開発中のものです。

名門! 多古西応援団

アスミック　11月発売予定　価格未定

多古西応援団の大ピーンチ!


➡やった!! 桂くんのパンチが決まったぜ。ヤリィ～。


➡げげっ! 敵に攻撃をかわされてしまったぜ。チッ。


➡おっと、村田くんがダメージを受けちゃったぞ。

月刊少年マガジンの原作でもおなじみの、『名門! 多古西応援団』が、筋金入りのバトルシミュレーションになって、登場だぞっ!

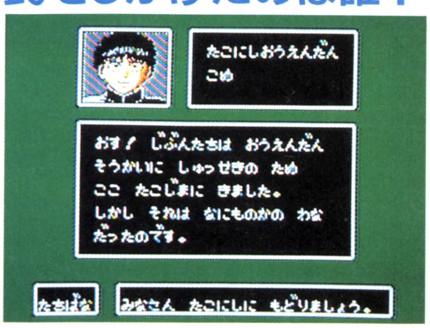
橘薫団長が率いる、あの多古西応援団の6人が大活躍をするのだ。

ある日、多古西応援団のメンバーは総会に招待されて、多古島にでかけた。ところが総会というのはまっ赤なウソで、橘たちを多古島に閉じこめるためのワナだったのだ!! ワナをしかけた敵は、そのスキに多古多周辺を我が物にしようと、たくらんでいるに違いない。多古島を抜けだし、多古西高校に戻ろうにも、敵はいたるところで待ちかまえているのだ……。橘たちは、多古多の街を守るため、敵と闘うことを決意した。

多古島から多古西高校までは、全部で17のマップで構成されている。各マップにいる、ボスキャラをすべて倒さないと、多古西高校には帰れないのだ。しっかり頭を使って、各マップをクリアーしていこうぜっ!!

原作を読んだ人は、わかると思うけど『名門! 多古西応援団』に、描かれるケンカシーンはかなりの迫力だ。このゲームにもそのへんは十分にいかされていて、劇画タッチでアニメする大迫力のバトルシーンは、必見の価値があるぜ。キミは、はたして多古西高校に無事たどりつくことができるかな?

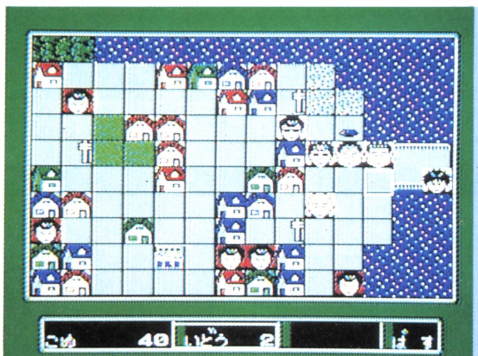
罠をしかけたのは誰?



⬆これは、オープニング画面なのだ。橘団長が、多古西応援団員を紹介してくれるぞ。みんなイカスなぁ。



⬅多古島の全体マップだ。現在の場所確認をちゃんとしなきゃダメだぞー。



⬅ウワァ～。どうしよう!! 敵がこんなに……。マップがぎっしりだね、もう。

仲間もゴツイぜ


➡応援団だけあって、みんなゴツいやつばっかりだね。

多古多の街は俺たちが守るぜ!



⬆甲賀くんのキック攻撃。ビシュッと決まれば、気分壮快なのだっ。

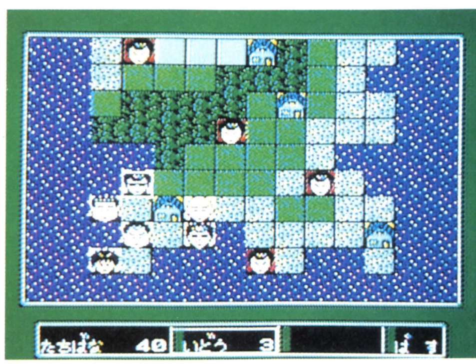


⬆あっ。桂くんのピンチだぞぅ。でも大事な顔はなぐらないでほしいナ～。



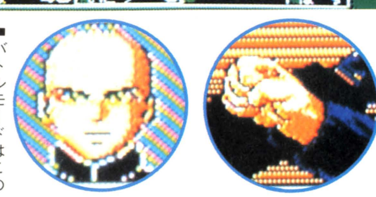
⬆ぐへえ～。やられたぜ。みぞおちにパンチをおみまいされた。痛いよー!





⬅これは、戦闘開始後のマップ画面だ。四方を海に囲まれているから要注意。




⬅バトルモードはこのように、コマンド入力で闘うのだ。くれぐれも慎重にねってカンジ。

⬅バトルだっ!

激闘する野球ゲームなのだっ!!

激闘スタジアム!!

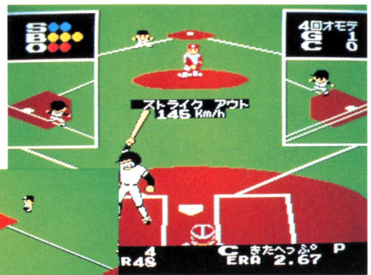
テクモ　発売日未定　価格未定

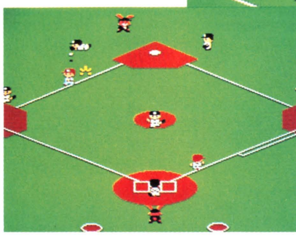
テクモの『激闘スタジアム!!』の続報なのだ。今回は、対コンピュータの勝ち抜き戦とオールスター戦についてお伝えするぞ。

まず、勝ち抜き戦。6チームずつの2リーグ、全12チームのなかからキミのチームを選んで、ほかの11チームと戦うのだ。11チームすべてに勝てば、キミの優勝！　感動のエンディングが待っているぞ。

で、オールスター戦。1リーグ120名のなかからキミの好きな選手を選び、リーグどうしで3連戦だ。選手のなかには守備の下手な選手や、プレッシャーに弱い選手なんかもいるので、チーム構成には頭を痛めそうだね。

夢の球宴が毎日でも開催できちゃうこのゲーム、早く遊んでみたいのだ!!

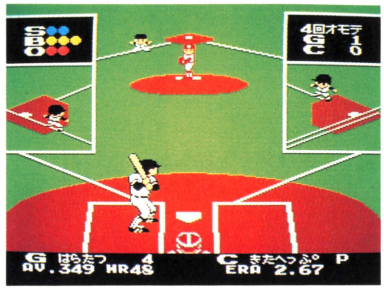




⬅バッターが打つとこんな場面に切り換わる。白球の行方が一番気になる瞬間だよね!?

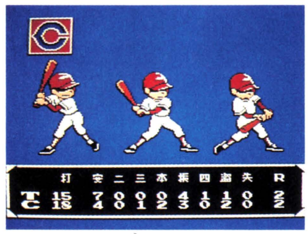
⬅さすがテクモ。見せる野球に徹している。三振をすると、バッターが怒るのだ。

⬇11球団と戦って、全球団に勝てば優勝なのだ。がんばって戦っていくべしっ!!





⬆ある一定の条件を満たすと、迫力のアニメーションを見ることができる。



⬆ホームランを打つと、バックスクリーンに巨大なキャラの姿が映るぞ。



⬆試合中にも、守備の交代ができる。さて、どう配置しようかなぁ!?

※画面は開発中のものです。

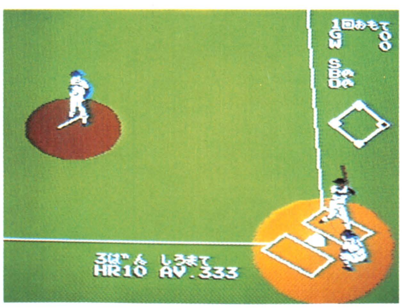
新・燃えろ!! プロ野球

ジャレコ　7月発売　価格未定

あの『燃えプロ』が帰ってきた。8頭身キャラも健在だぜっ！

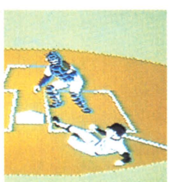
ゲームには、ひとりプレイのペナントレースとふたりで遊ぶ対戦モードがある。

おすすめは、ペナントレースモード。6球団で130試合を戦い、優勝を争うのだ。

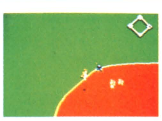


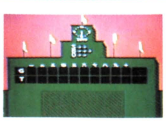
大迫力だと思います

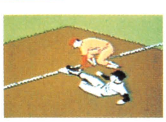
⬅ゲームはななめ見降ろし型の画面で進行する。なかなか新鮮でいいよね!?



⬆クロスプレーになると、画面がズームアップになったりする。早く遊びたいね。









※画面は開発中のものです。

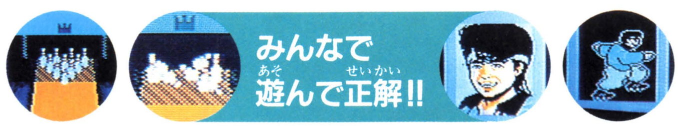
ビッグチャレンジ!! GOGOボウリング

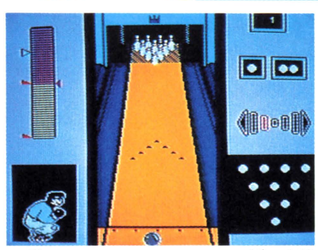
ジャレコ　6月下旬発売　3200円

ビックチャレンジシリーズの第4弾はボウリングゲームなのだ。

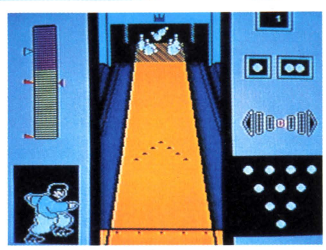
ゲームには、4人で遊べるパーティー、ふたり対ふたりで得点を競うペア、コンピュータと戦うチャレンジの3モードがある。

ゲームの結果は、ディスクにセーブされるのだ!!





⬆左のメーターでスピードを、右の矢印のメーターでカーブ、シュートを調節する。



⬆ほい、投げた。投げると、ちゃーんと画面左下の人がアニメするのだ。

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

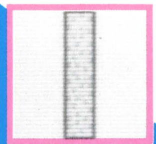
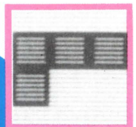
テトリス

任天堂　6月14日発売　2600円込

ブロックが落ちてくるーっ!!

あの『テトリス』が、ゲームボーイに登場だ。超有名なパズルゲームだけに、大喜びって人も多いんじゃないかな!?

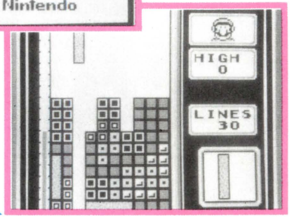
ルールは、画面の上から落ちてくるブロックを隙間をつくらないように並べていくというもの。で、ゲームボーイ版は、2台のゲームボーイをつなぐと、対戦も可能だよ。

⬆➡ブロックは7種類。クルクル回転させて使うのだ。

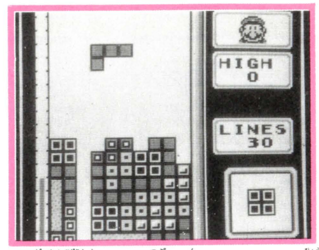


⬅ソ連生まれのこのゲーム、有名になったね。



⬇4ラインまとめて消すと、点数も高いよ。

テトリス大好き人間集まってーっ!!



⬆画面左下には、次に来るブロックが表示される。これは便利な機能でしょ!?

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

ゴルフ

任天堂　発売日未定　価格未定

気軽にゴルフしちゃう時代だ

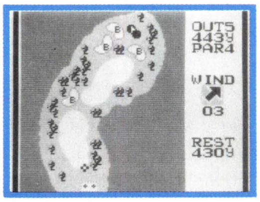
ゲームボーイに、本格的なゴルフシミュレーションゲームが出るよ!!　いつでも、気軽にゴルフができちゃうわけね。

コースは36ホールある。ホールごとに芝目や風向きが変わるので、かなり計算したプレイが必要みたい。プレイヤーの操作するキャラがマリオってのも、いいカンジっ！





⬅任天堂のゴルフゲームのおもしろさには、定評がある。期待しちゃうぜ。



➡443ヤード、パー4のホールだ。風を計算しながら、ロングショット！



⬆グリーン手前。バックスピンをかけて、打ったぞ。うまく木の間を抜けて、グリーンに落ちてほしい。

マリオがプレイするゴルフだよ

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイ

テニス

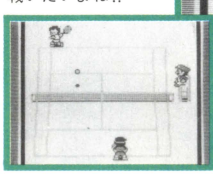
任天堂　5月29日発売　2600円込

画面は小さいけど大迫力だぞ!!

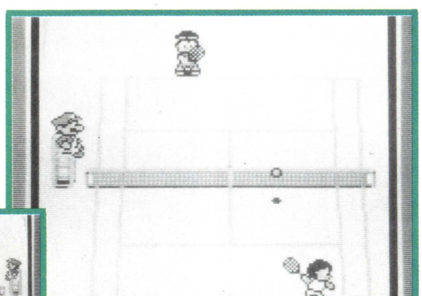
『テニス』は、ひとりでもふたりでも遊ぶことができる。ひとりのときはコンピュータと対戦し、ゲームボーイがもう1台あれば、友だちと戦うこと可能だ。

ボレー、ロビング、スマッシュなど実戦さながらのプレイができて、大興奮のスポーツゲームなのだ!!

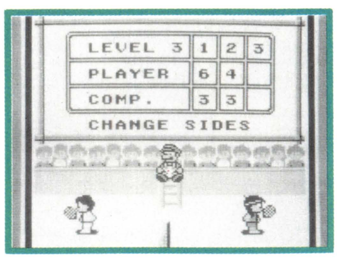
⬇対コンピュータ戦もいいけど、人間と戦いたいよね!?

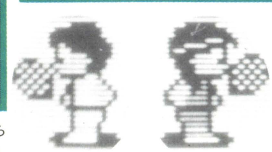


おやおや、審判はマリオだ！



⬆激しいラリーが続いているのだ。ヘタに打ち込んで、ボレーされないように注意するべし！





⬅ルールはかなり本格的。テニスの勉強になりそう。

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

めぞん一刻

マイクロキャビン　7月下旬発売　5900円

管理人さんが、好きじゃーっ!!






恋の道は険しいのだ

パソコン版やファミコン版で大好評だった『めぞん一刻』が、ついにPCエンジンに登場するぞ。パステル調のグラフィックも、さわやかなBGMも、さすがはエンジンって感じだ。

ゲームはコマンド選択式のアドベンチャーゲームだから、誰でも気軽に遊べるよ。

キミは、アパート一刻館の住人、五代君だ。あこがれの管理人、響子さんのハートを射とめるのが、このゲームの目的なのだ。

で、響子さんのハートを射とめるためには、ふたつのことをしなくてはならない。ひとつは、一刻館の住人、四谷さん、一ノ瀬さん、朱美さんが１枚づつ持っている〝秘密の写真〟を全部手にいれること。でも、気まぐれな連中だから、写真をもらうのは骨が折れる。食べものやお酒などをあげて、３人の機嫌をとらなきゃならないのだ。お金を使って買わないといけないものもあるけど、五代君は5000円しか持っていないぞ。買いものをするときは、よく考えてお金を使おう。

もうひとつは、次々と管理人室にあらわれるジャマ者を追いはらうこと。響子さんの両親や、三鷹たちをうまくやりすごして、響子さんとふたりっきりになるのだ。

好きなあのコに、気持ちを打ちあけられずにモンモンとしているキミ、『めぞん一刻』で恋のノウハウをマスターしようぜっ!!



一刻館での心得

一刻館の住人たちは、人生経験ゆたかなつわものぞろい。まちがっても、逆らおうなんて思っちゃダメだ。顔で笑って心で泣いて、八方美人にてっするのだ！



⬅宴会をすればこのとおり。一ノ瀬さんがよろこぶぞ。

⬇６号室の朱美さんだ。ネグリジェ姿がなやましい。うー、たまらん。





⬆４号室の四谷さん。ノゾキと悪質なイタズラが趣味の要注意人物だ。

➡スナック茶々丸。ここのマスターは五代君に好意的だ。





⬆青春の震源地（？）、一刻館の玄関だ。犬の惣一郎さんもいるのだ。

おい五代、しっかりしろよっ!!



⬅こずえちゃん。五代君にアタックしてくるのだ。





⬆おっ!?　やったじゃん五代君。妄想じゃなきゃいいけど、ね!?

⬆響子さんは、気が強い。うかつな行動をとると、ほらこのとおり。

⬅がんばれどがんばれど、わが恋は前に進まじ。じっと顔をみる。



⬅ありゃっ？みおぼえのある顔だっちゃ。

PCエンジン

麻雀学園 東間宗四郎登場

フェイス　8月下旬発売　価格未定　カード

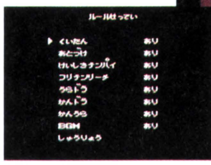
ついに脱衣麻雀が出るのだ!!

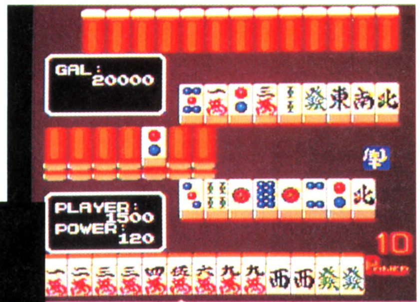
ちょぴりエッチなキミへ！

フェイスの新作は、麻雀ゲーム『麻雀学園』だ。キミは東間宗四朗となって、麻雀学園の風紀を乱す連中と対戦していく。

対戦相手には、カワイイ女の子がいっぱい。キミが勝つと、服を1枚ずつ脱いでくれる。で、裸にしちゃえば1勝というわけだ。麻雀好きで、エッチなキミにおすすめだよ。

⬇画面のように、ルール設定をする。戦いやすくしたいね。





⬆GALとは対戦相手の女の子のことだ。どんどん勝って、ビシバシ脱がしちゃおうぜっ!!





⬅ほら、こんなにカワイイ子がいっぱい。天国だぜ！

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

これがプロ野球！'89

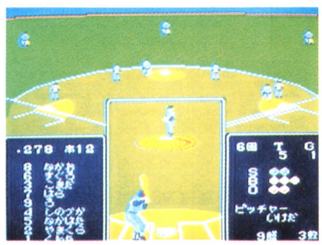
インテック　10月上旬発売　価格未定　カード

なんと選手が実名で登場する

PCエンジンに、またひとつ野球ゲームが出るのだっ！

この野球ゲームでは、球団や選手が実名で登場する。やっぱり、ひいきのチームが実名だと、力の入れ方もちがうよね。で、キミは12球団の中から1球団を選んで、他6球団でペナントレースをするのだっ!!

➡巨人阪神戦だ。ほらほら、選手名がそのまんまでしょ。やりっ！

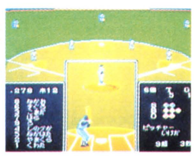


ピッチャー投げました





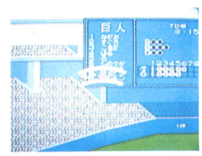
本名で登場!!



⬅昨年のペナントの成績が入ってる。



⬅フルカウントでの一発なのだっ!!



⬅客席のどよめきが聞こえるぞ！

※画面は開発中のものです。

PCエンジン

都留照人の実戦株式倍バイゲーム

インテック　8月上旬　9800円　カード

株のお勉強ができちゃうのだ

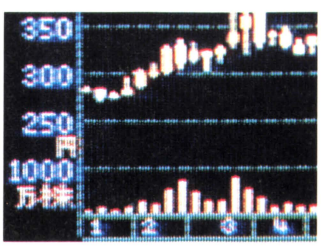
株の王道をあなただけに教えよう！





PCエンジンに、株式売買のシミュレーションゲームが登場するぞ。ゲームに出てくる都留先生の指示に従っていれば、株売買に関する知識が自然に身についていくのだ。

このゲームには、東証の銘柄をもとにした本格的なデータが使われている。ゲームで学んで、実戦に挑戦するのもいいかもねっ!?



⬅折れ線グラフの下の棒グラフは、株価の変動を表わすのだ。



⬆チャートだ。このゲームで遊べば、読み方もわかるよ！

⬅都留照人は、テレビや雑誌でも有名な先生なのだ。

※画面は開発中のものです。

発売日スケジュール表

ファミコン

4月発売のソフト

28日	○競馬シミュレーション[本命]<ニチブツ>	9800円/カートリッジ
28日	○ホーリー・ダイヴァー<アイレム>	5500円/カートリッジ
28日	○フェアリーテイル<ソフトプロ>	3200円/ディスクカード
28日	○ガンファイター<ジャレコ>	500円[込]/ディスクライター書き換え

5月発売のソフト

1日	○名探偵ホームズ Mからの挑戦状<トーワチキ>	6000円/カートリッジ
2日	○株式道場<ヘクト>	9800円/バックアップカートリッジ
12日	○激亀忍者伝<コナミ>	5800円/カートリッジ
19日	○天地を喰らう<カプコン>	5900円/バックアップカートリッジ
19日	○バットバットゴルフ<パック・イン・ビデオ>	500円[込]/ディスクライター書き換え
19日	○ベースボールスター<エス・エヌ・ケイ>	5900円/バックアップカートリッジ
23日	○ファミコン探偵倶楽部2 前編<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
26日	○帰って来た!軍人将棋なんやそれ!?<ソフエル>	5500円/カートリッジ
26日	○スーパーチャイニーズ2<カルチャーブレーン>	5900円/カートリッジ
30日	○ピンボール<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
	○地理大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード

6月発売のソフト

6日	○フェアリーテイル<ソフトプロ>	500円[込]/ディスクライター書き換え
12日	○ファミコン探偵倶楽部2 前編<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
21日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	2600円[込]/ディスクカード
30日	○マーダークラブ<セタ>	6800円/カートリッジ
30日	○脱獄<ケイアミューズメントリース>	5600円/カートリッジ
中旬	○ラサール石井のチャイルズクエスト<ナムコ>	5500円(予価)/カートリッジ
下旬	○SDガンダムガチャポン戦士2<新正工業・バンダイ>	6800円/バックアップカートリッジ
下旬	○ビックチャレンジ!GOGOボウリング<ジャレコ>	3200円/ディスクカード
	○明治維新<ユース>	6200円/カートリッジ
	○囲碁指南<ヘクト>	5800円/カートリッジ
	○クインティ<ナムコ>	4900円(予価)/カートリッジ

7月発売のソフト

7日	○ファミコン探偵倶楽部2 後編<任天堂>	500円[込]/ディスクライター書き換え
14日	○ホワイトライオン伝説<ケムコ>	6200円/バックアップカートリッジ
27日	○MOTHER<任天堂>	6500円[込]/バックアップカートリッジ
中旬	○美味しんぼ<新正工業・バンダイ>	5800円/カートリッジ
下旬	○レーサー ミニ四駆ジャパンカップ<コナミ>	5900円(予価)/カートリッジ
	○ケルナグール<ナムコ>	4900円(予価)/カートリッジ
	○全米プロバスケット<ビック東海>	5800円/カートリッジ
	○究極タイガー<CBS・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
	○なんてったって!! ベースボール<サン電子>	価格未定/バックアップカートリッジ
	○パーフェクトボウリング<トンキンハウス>	5500円/カートリッジ
	○新・燃えろ!! プロ野球<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ

8月以降発売のソフト

8月	○アイドル八犬伝<トーワチキ>	6000円/カートリッジ
8月	○アメリカンドリーム<ココナッツジャパン>	5900円/カートリッジ
8月	○悪魔の招待状(仮題)<ケムコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
8月	○ウィロー<カプコン>	5900円(予価)/カートリッジ
8月	○必殺道場破り<シグマ商事>	価格未定/カートリッジ
8月	○ダンジョン&マジック<ナツメ>	6500円/バックアップカートリッジ
8月	○ワールド・スーパー・テニス<アスミック>	5900円/カートリッジ
8月	○新世紀創造 凄拳烈伝 北斗の拳3<東映動画>	6200円/カートリッジ
8月	○ウルトラベースボール(仮題)<カルチャーブレーン>	6500円/バックアップカートリッジ
8月	○サンダーバード<パック・イン・ビデオ>	5500円/カートリッジ
8月	○甲子園<ケイアミューズメントリース>	5900円/バックアップカートリッジ
8月	○ファリア<ハイスコアメディアワーク>	6200円(予価)/バックアップカートリッジ
8月	○武田信玄2<ホット・ビィ>	6800円/バックアップカートリッジ
8月	○御存知 弥次喜多珍道中<HAL研究所>	6800円/カートリッジ
8月	○名門!第三野球部<バンダイ>	5800円(予価)/カートリッジ
8月	○コズミックウォーズ<コナミ>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○ウルティマ 聖者への道<ポニーキャニオン>	5900円/バックアップカートリッジ
9月	○未来戦史ライオス<パック・イン・ビデオ>	5900円/バックアップカートリッジ
9月	○激闘プロレス 闘魂伝説!!<テクモ>	5800円/カートリッジ
9月	○マルサの女<カプコン>	5900円(予価)/カートリッジ
9月	○コズミック・イプシロン<アスミック>	価格未定/カートリッジ
9月	○虹のシルクロード<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
9月	○ソフトボール天国<トンキンハウス>	5800円(予価)/カートリッジ
9月	○落っことしパズル とんじゃん!?<ジャレコ>	価格未定/カートリッジ
9月	○エモやんの10倍プロ野球<ヘクト>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○ロボコップ<データイースト>	5800円(予価)/カートリッジ
10月	○飛龍の拳III<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
10月	○スウィートホーム<カプコン>	6500円/バックアップカートリッジ
10月	○ヴィナス戦記<バリエ>	5800円(予価)[込]/カートリッジ
10月	○田代まさしのプリンセスがいっぱい<EPIC・ソニー>	5500円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	○かってにシロクマ<SVI>	5500円(予価)/カートリッジ
11月	○キャプテンED<CBS・ソニー>	5500円(予価)/カートリッジ
11月	○名門!多古西応援団<アスミック>	価格未定/カートリッジ
11月	○スクウェアのトム・ソーヤ<スクウェア>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○シェラザード2<カルチャーブレーン>	価格未定/カートリッジ
12月	○キャットランナー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
12月	○ガンヘッド<バリエ>	6500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	○ヘラクレスの栄光II(仮題)<データイースト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	○TMネットワーク LIVE IN POWERBOWL<EPIC・ソニー>	5900円(予価)/カートリッジ
12月	○I love ソフトボール<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

○王子ビンビン物語<イーストキューブ>	価格未定/ディスクカード
○黄金バット<学研>	価格未定/カートリッジ
○うさぎの次元の盗難事件<学研>	価格未定/カートリッジ
○燃える!お兄さん<東宝>	価格未定/カートリッジ
○TAO〜道〜<バップ>	価格未定/カートリッジ
○ファンタジー<ボーステック>	価格未定/カートリッジ
○ザ・ゾンビ(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○妖怪大戦(仮題)<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○星霊狩り<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○麻雀大会<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ダブルドラゴン2<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○魔獣都市ナーガ<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○V' BALL<テクノスジャパン>	価格未定/カートリッジ
○坂本龍馬<東芝EMI>	価格未定/バックアップカートリッジ
○歴史大冒険(仮題)<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○プレジデントの選択<ホット・ビィ>	価格未定/カートリッジ
○アーコン<ビー・ピー・エス>	価格未定/カートリッジ
○キャプテン翼2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○高校野球(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○サンサーラ・ナーガ<ビクター音楽産業>	価格未定/カートリッジ
○谷川浩司の将棋指南III<ポニーキャニオン>	5800円/バックアップカートリッジ
○クォーターバックスクランブル<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
○究極ハリキリスタジアム・平成元年版<タイトー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○メルヴィルの炎<学研>	価格未定/カートリッジ
○中華大仙<タイトー>	価格未定/カートリッジ
○ダンジョン放浪記<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ホワイトカード<スコーピオンソフト>	価格未定/ディスクカード
○モンスターパーティー<新正工業・バンダイ>	5800円(予価)/カートリッジ
○キテレツ大百科<エポック社>	価格未定/カートリッジ
○アバドックス<ナツメ>	6000円(予価)/カートリッジ
○ガデュリン<セタ>	価格未定/カートリッジ
○ドラゴンユニット(仮題)<アテナ>	価格未定/カートリッジ
○メタルスレイダー グローリー<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
○スーパースタープロレスリング<ポニーキャニオン>	5900円(予価)/カートリッジ
○ドラゴンクエストIV<エニックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
○D&D<ポニーキャニオン>	価格未定/カートリッジ
○忍者らホイ!<アスキー>	価格未定/バックアップカートリッジ
○白い鷹<インダクションプロデュース>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ローラーゲーム(仮題)<インダクションプロデュース>	価格未定/カートリッジ
○魔神英雄伝ワタル・外伝<ハドソン>	価格未定/カートリッジ
○忍者COP サイゾウ(仮題)<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
○エアーウルフ2<九娯貿易>	価格未定/カートリッジ
○激闘スタジアム!!<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○忍者龍剣伝2<テクモ>	価格未定/カートリッジ
○マイトアンドマジック<学研>	価格未定/カートリッジ
○ゴッドスレイヤー<エス・エヌ・ケイ>	価格未定/バックアップカートリッジ
○神仙伝<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○激突!四駆バトル<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○棒球団<アイレム>	価格未定/カートリッジ
○信長の野望・戦国群雄伝<光栄>	価格未定/バックアップカートリッジ
○神界<東映動画>	価格未定/バックアップカートリッジ
○新・里見八犬伝<東映動画>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ロケットレンジャー<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
○ファミコン野球盤<エポック社>	価格未定/バックアップカートリッジ
○ホステージ<ケムコ>	価格未定/カートリッジ
○シャンカラ 陰謀の惑星<アイ・ジー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ

黒字はカートリッジ、バックアップカートリッジ、青字はディスクカード、緑字はディスクライター書き換え（マニュアルは別売の場合があります）のゲームです。

ゲームボーイ

5月29日	○テニス<任天堂>	2600円[込]/カートリッジ
6月14日	○テトリス<任天堂>	2600円[込]/カートリッジ
7月下旬	○上海<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
9月下旬	○ピンボール（仮題）<HAL研究所>	価格未定/カートリッジ
12月	○パチンコタイム<ココナッツジャパン>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ゴルフ<任天堂>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○F-1 レース<任天堂>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○SA・GA（仮題）<スクウェア>	価格未定/カートリッジ

PCエンジン

5月25日	○パワーゴルフ<ハドソン>	5800円/Huカード
5月	○NAXAT OPEN<ナグザット>	6300円/Huカード
5月	○パックランド<ナムコ>	5200円（予価）/Huカード
6月23日	○ヴァリスII<日本テレネット>	価格未定/CD-ROM
6月中旬	○サイバークロス<フェイス>	6300円/Huカード
6月下旬	○わいわい麻雀<ビデオシステム>	5800円/Huカード
6月下旬	○レインボーアイランド<NECアベニュー>	価格未定/CD-ROM
6月下旬	○ニンジャウォーリアーズ<タイトー>	6200円（予価）/Huカード
6月下旬	○ブレイク イン<ナグザット>	5500円（予価）/Huカード
6月下旬	○神武伝承<ビッグ・クラブ>	6700円/Huカード
6月	○天外魔境<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
6月	○ファイヤー プロレスリング<ヒューマン>	6300円/Huカード
6月	○サイドアーム<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
7月20日	○武田信玄<エイコム>	価格未定/Huカード
7月下旬	○スーパーアルバトロス<日本テレネット>	価格未定/CD-ROM
7月下旬	○めぞん一刻<マイクロキャビン>	5900円/Huカード
7月下旬	○バーンナップ<メサイヤ（NCS）>	価格未定/Huカード
7月以降	○ガンヘッド<ハドソン>	価格未定/Huカード
7月以降	○マニアックプロレス<ハドソン>	価格未定/Huカード
7月以降	○パワーリーグII<ハドソン>	価格未定/Huカード
7月以降	○モンスターレア<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
7月以降	○ぎゅわんぶらあ 自己中心派<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
7月以降	○美少女学園（仮題）<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
8月上旬	○都留照人の実戦株式倍バイゲーム<インテック>	9800円/Huカード
8月上旬	○サンダーブレード<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
8月下旬	○ダブル・ダンジョン<メサイヤ（NCS）>	価格未定/Huカード
8月下旬	○麻雀学園 東間宗四郎登場<フェイス>	価格未定/Huカード
8月	○弁慶外伝<サン電子>	価格未定/Huカード
8月	○竜の子ファイター<トンキンハウス>	価格未定/Huカード
8月	○大地くんクライシス<サリオ>	価格未定/Huカード
8月	○ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF<データイースト>	価格未定/Huカード
9月	○麻雀刺客（仮題）<ニチブツ>	価格未定/Huカード
9月	○忍<アスミック>	価格未定/Huカード
9月	○ジャックニクラウス チャンピオンシップ ゴルフ<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
9月以降	○イースI・II（仮題）<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
10月上旬	○これがプロ野球!'89<インテック>	価格未定/Huカード
10月	○虎への道<ビクター音楽産業>	価格未定/Huカード
11月	○アームドエフ<ビッグ・クラブ>	価格未定/Huカード
12月	○桃太郎伝説<ハドソン>	価格未定/Huカード
12月	○FORMULA NO1（仮題）<ヒューマン>	価格未定/Huカード
発売日未定	○DIGIDAL CHAMP<ナグザット>	5500円（予価）/Huカード
発売日未定	○パワーイレブン<ハドソン>	価格未定/Huカード
発売日未定	○JBハロルドシリーズ<ハドソン>	価格未定/CD-ROM
発売日未定	○ブレード・ランド<ビッグ・クラブ>	価格未定/Huカード
発売日未定	○アウトラン<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ネクロスの要塞<アスク講談社>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ダライアス<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ラビオ・レプス・スペシャル<ビデオシステム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○アフターバーナー<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○バスケット（仮題）<エイコム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ワードナの森<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○獣王記<NECアベニュー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○Mr. HELIの大冒険<アイレム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○バリバリ伝説<タイトー>	価格未定/Huカード
発売日未定	○最後の忍道<アイレム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○迷宮島<アイレム>	価格未定/Huカード
発売日未定	○ラストハルマゲドン<ブレイングレイ>	価格未定/CD-ROM

セガ

4月29日	○スーパー大戦略<セガ>	6800円/バックアップカートリッジ
6月15日	○サンダーフォースII MD<テクノソフト>	6800円/カートリッジ
6月	○北斗の拳<セガ>	価格未定/カートリッジ
7月	○ワールドカップサッカー<セガ>	価格未定/カートリッジ
7月	○TEL TEL スタジアム<サン電子>	価格未定/カートリッジ
8月	○ランボー3<セガ>	価格未定/カートリッジ
8月	○大魔界村<セガ>	価格未定/カートリッジ
8月	○スーパー・ハイドライド<アスミック>	価格未定/バックアップカートリッジ
9月	○スーパーハングオン<セガ>	価格未定/カートリッジ
10月下旬	○アトミック・ロボキッド<トレコ>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○テトリス<セガ>	5500円/カートリッジ
発売日未定	○カース<マイクロネット>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○ニュージーランドストーリー<タイトー>	価格未定/カートリッジ
発売日未定	○アウトラン3D<セガ>	5500円/マークIII専用カートリッジ（3D対応）
発売日未定	○孔雀王2<セガ>	価格未定/カートリッジ

謎のゲーム 未確認情報

●こんにちは、万里子です。今回はスペースが少ないので、さっそく紹介していきますね。

●まずは、エポック社さんのニュース。野球ゲーム『ファミコン野球盤』を開発中です。詳しいことは、次号でお伝えする予定です。

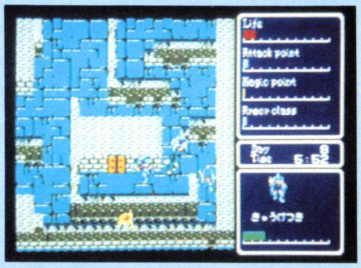
●つぎは、ケムコさんから。海外で大人気のパソコンゲーム『ホステージ』を、ファミコンに移植中とのこと。レスキュー隊員となってテロリストから人質を救出するこのアクションゲーム、早く遊んでみたいな。

●最後に、データイーストさん。アーケード版で大好評だったアクションゲーム、『ならず者戦闘部隊BLOODY WOLF』のPCエンジン版を制作中です。

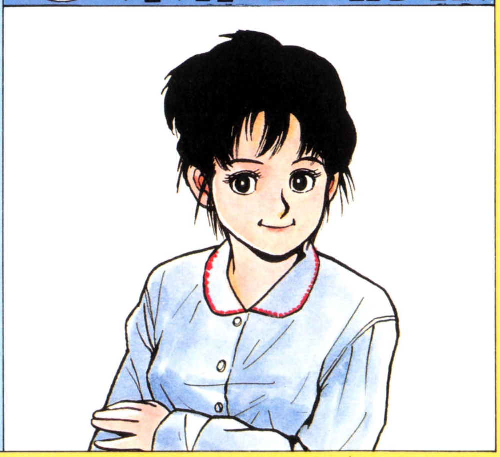
●では、また。　　　　（森下万里子）



➡セガのメガドライブ用新作は、『北斗の拳』。未来の地球を舞台にした、カラテアクションゲーム。



⬅こちらは、アスミックのメガドライブ用の新作、アクションRPG『スーパー・ハイドライド』。



※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

CALENDAR 1989 4/23~5/27

黒：カートリッジ
青：ディスクカード
緑：ディスクライター書き換え
黄：PCエンジン
赤：セガ
紫：ゲームボーイ

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
23 **APR.**	24	25 ●ダウンタウン熱血物語 ●デビルマン	26	27 ●ドラゴンバスター2 闇の封印 ●凄ノ王伝説	28 ファミコン通信 10・11合併号 (5月12日・26日合併号)発売 ●競馬シミュレーション[本命] ●ホーリー・ダイヴァー ●フェアリーテイル ★ガンファイター	29 ●スーパー大戦略
30	1 **MAY.** ●名探偵ホームズ Mからの挑戦状	2 ●株式道場	3	4	5	6
7	8 MSXマガジン 6月号発売	9	10	11	12 ●激亀忍者伝	13
14	15	16	17	18	19 LOGIN 11号発売 ●天地を喰らう ★パットパットゴルフ	20
21	22	23 ●ファミコン探偵倶楽部2 前編	24	25 ●パワーゴルフ	26 ファミコン通信 12号(6月9日号)発売 ●帰って来た！軍人将棋 なんやそれ!? ●スーパーチャイニーズ2	27

4 APRIL

SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

5 MAY

MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

べーしっ君偽作大賞決定っ!

ファミ道楽

発行所 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ファミ道楽編集部
株式会社アスキー
電話 (03) 406-7166
郵便振替口座東京4-161144
©ファミ道楽編集部 東京本部

ついにグランプリ発表!

応募総数753通! ジョエリー荒井が選んだ最高傑作はっ!

大好評の"べーしっ君偽作大賞"。6号、8号の中間発表をへて、ついにグランプリ発表のときがやってきたのだっ! いやあ、なんかわくわくするね。

それにしても、今回の応募では、しもネタの作品がめだったなあ。応募作品の約半数がしもネタだったもんね。これもひとえに、ジョエリー荒井のふだんからの努力のタマモノだと思う。このごろのべーしっ君は、ひたすらしもネタしてるもんね。

というわけで、いきなりグランプリの発表だ。はたして、栄光のグランプリに選ばれたのは!?

「6号で掲載した西原君のイーピンがグランプリだよん。結局は、西原君のノリを超えるものがでなかったってことだね。絵もネタも素人っぽいんだけど、その微妙なヘタさと無理さが、まあ、心を揺さぶったと。もっとよいできのものもあったのかもしれないけど、単なる個人的な好みの問題で選んだわけです」

おめでとう。西川君には大枚5千ガバスだぜ! カートリッジでもアスキースティックでも、好きな奴をもらってくれや。

それでは、準グランプリの2作品!

グランプリ

■鹿児島県　西原政秋



何度見ても、けっこう変。強引だし、計算されてないよさがある。じいさんの顔、女の子のあの辺の処理も地味でグー。(荒)

準グランプリ

■福島県　高橋のひでやん



これまたとんでもないオチだけど、笑ってしまった。3コマめの女の子とか、キーパーとかのマヌーな表情がよかった。(荒)

準グランプリ

■兵庫県　坂口泰司



大人じゃん、大人じゃんって感じのネタなのだ。少年少女にはよくわからないであろう。母のとぼけた味がよく出てる。(荒)

「まず高橋のひでやん。10作近くをいっぺんに応募してきたパワーに感心した。しかもみんなわりと面白かったし、しもネタが多かったけど十分笑えたからね。坂口泰治君も6作送ってきて、どれも絵がうまくてノリがよかった。でも、しもネタなんだけどね」

ということで、準グランプリの2作品には、千ガバスずつ送るぜ! ファミ通テレカでも、カンペンケースでも、すきなものをもらってほしい。

それにしても、3作品みごとにしもネタだったね。

はがきのあて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミ道楽編集部
○○××係

編 道楽通信

●久しく交通違反とは縁がなかったファミ通編集部だが、ついに先日、東府屋ファミ坊が、無念のスピード違反をおかしてしまった。

――めずらしいねえ。レーダーをつけてるんでしょ?

「うん。でもどうやら新種のやつらしい。光電管っていうんだって。レーダーには全然反応しないみたい」

――いくらオーバーしたの。

「44キロ。関越の赤城山インターを越えたところの上り車線。いや、まいった」

さて罰金予測だが、前回怪獣ごんすが41キロオーバーのときは7万円だった。ということは、8万円……。

「つらいよね。忘れてくれるといいんだけどな……」

消息筋によると、通達がくるのは1ヵ月から1ヵ月半後らしい。6月9日発売の13号でめでたく発表できるかもしれないね。

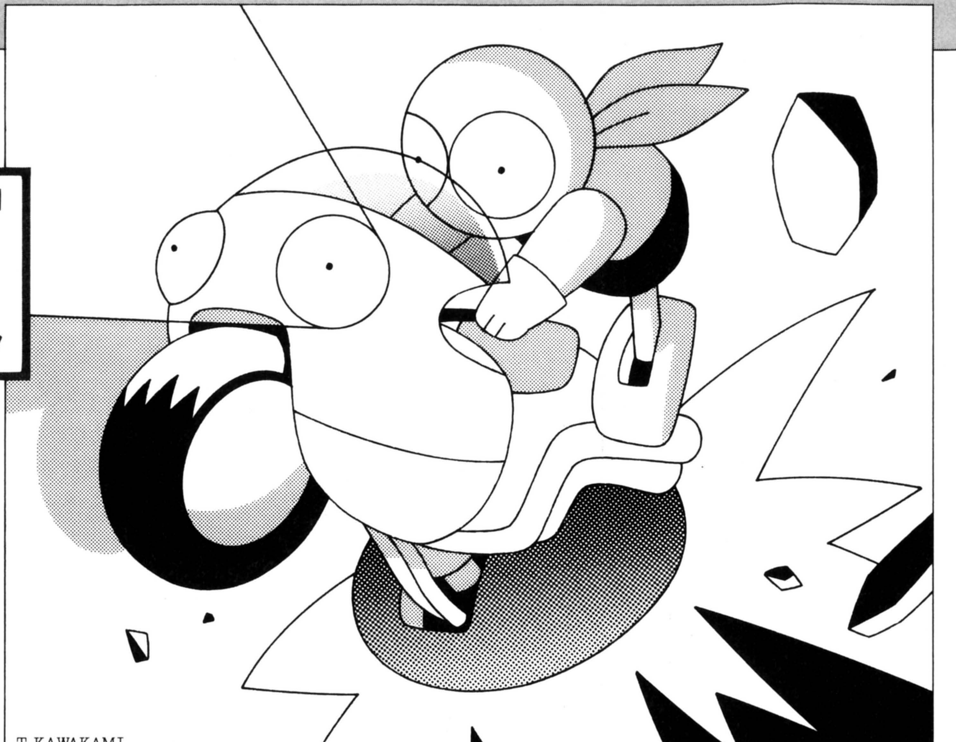
●水野店長の引っ越し記念クイズにたくさんの応募どうもどうもありがとうなのだ。2部門の応募をあわせたら、300通以上のはがきが集まっちゃったもんね。そんでもって"最寄りの駅名クイズ"のほうは正解がなんと50通以上! やさしすぎたかあってとこなのなだ。というわけで、次号のファミ道楽では大特集を組もうと思う。こうご期待!

ファミコン通信

でんごんばん

伝言板

LETTERS


T.KAWAKAMI

さて夜もふけた。静かになったところでおはがきでも読むか。ン？　なんか重低音がするぞ。……こ、これは、徹夜の編集者のイビキだあー！

私の知っているゲーセンには、〝お金を入れてもゲームができない場合はあきらめてください〟と書かれた貼り紙があります。

（奈良県　橘ひでき　15歳）

わはははははは。そりゃひでえ。そんなゲーセン、ホントだったら手入れモンなんだろーけど、ここまであからさまに開き直られちゃうと、思わず拍手したくなっちゃうのが人情ってモノだわねぇ。

優良店でしか遊ばない編集者

このたび高校受験に無事合格したので、メガドライブを買おうと思っていたら、親に「パソコンのほうがためになるからそっちにしなさい」と言われた。「パソコンって2、30万円はするよ」と言い返すと、翌日、「メガなんとかにしなさい」と言われた。

というわけで、本体、メガアダプター、ソフト2本を買おうと思う。が、タカラのルシファービットも買おうと思っているのだった。

（北海道　サイバーコップが好きな男　15歳）

別にタカラさんをヒイキしているワケではないが、はっきり言ってルシファービットのフィギュアには感動した。ブレードライナーを買ったときも、デキがよくて思わずニンマリしたぞ。

ボクはミクロマンで育ってる世代だから、トランスフォーマーシリーズには馴染めないが、サイバーコップシリーズはとっても気になってしまうのだった。ルシファー君はつまさきも曲がるし、ギガマックスも付いてるし、スゲエお買い得なカンジだぜ。

でも、ボクが一番好きなのはマーキュリービットなのだ。トレンディーなデザインがいかしてるよね。

番組を見てない人を置き去りにする編集者

最近、鼻血がよく出るのです。授業中、食事中、突然鼻がムズムズするので〝あっ、いけない！　出る！　耐えろ、耐えるんだジョー!!〟とヘソに気合を入れますと第一波は去ります。

〝フッ、やったぜ〟と思いきや嗚呼！　次の瞬間私の鼻孔から、一筋の閃光をきらめかせた真紅のバラと同じ色調の液体が一滴、あたりの風景とやさしく重なり合いながら、春風とロンドを舞うようにしたたり落ちるのです。

このままでは私の血液量は減少しっぱなし。どうか相談にのってください。

（福岡県　悲しみが止まらない）

人間の体というモノはとてもよくできていて、血液が流れ出すと、その流れを止めようとする機構が働き出すのである。それなのに次から次へと鼻血が出て止まらないということは、要するにキミは血の気が多くて、血が余っているんですな。鼻血の出てないときに、どっかその辺パーッと走ってきなさい。

念のため言っておくが、鼻血の出ているときに走ってはいけない。血行が盛んになるから、多量に流血してしまうぞ。顔面からドバドバと多量の血液を流しながら全力疾走しているところを、近所のバーサンにでも見られたりすると大変メンドーなことになりそうだ。腰抜かしちゃうもんね。それに、キミの命もアブナイ。でも、そういう光景をちょっと見てみたい気もするが……。

怖いモノ見たさの激しい編集者

この間、コロッケそっくりの顔をしたクルマのセールスマンが家にやってきて、「ボォク、卒業したんだってね、おめでとう。で、どんなクルマに乗りたい？」と一発かましてくれた。

「クルマはもう買っているので必要ないんですけど……」と断わったら、「どんなクルマ乗ってるの？」と聞かれたので、「白くて四角い」と答えようと思ったけど、殴られそうだから「ミニ4駆ゥ〜ッ！」と叫んだ。するとコロッケは

黙って帰ってくれた。ありがとう。

ちなみに、そのコロッケはスズキのクルマをプッシュしていた。ぼくはすでに、スズキのアルトに乗っている。おしまい。

追伸。ダンサーをやめ、はや3週間。職業、サムライ(4歳)。ペンフレンド募集中!

(山口県　山口県の暴走戦士こと西村幸一)

この間はテキトーなこと書きゃーがって。何?　今度は〝サムライ〟だとぉー?　オー、そうかそうか。サムライか。オレも大学に入る前、1年だけサムライをやったことがある。

オレがサムライだったころは、新聞屋さんの「洗剤付けますから……」の誘いに、「貴殿のほどこしは受けんっ!」と強い態度で立ち向かったものだぞ。西村、オメーも武士のハシクレなら、〝ミニ4駆ゥ～ッ!〟とかボケかましてないで、正々堂々とセールスマンと勝負してみろっ!　ま、4歳の子供には、そんなことを言ってもわかんねーだろうな。

サムライにはもどれない担当者K

4月から公務員として働くことになりました。ところが、最初の勤務先が児童相談所というところだと聞いて、ちょっと考えました。もし、「うちの息子にファミコンをさせないようにするには、どうしたらいいか」というような相談が来たら、どう答えたらいいのでしょうか?　採用試験の2日前にファミ通を買い、試験前日にファミコンをしっかりやっていた私には、とてもそのような問題には適切な答えを出せないでしょう……。

でもよく考えたら、私の仕事は単なる庶務だったので、心配するだけムダだったりする。

(岩手県　ファミコン好きの味方　18歳)

私は数学教師の娘ですが、私の数学の成績はハッキリ言ってペケでした。だから大丈夫ですよ。

わかったようなわかんないような
返答をする編集者

先日、〝ハナカマキリ〟という花にソックリなカマキリのことをテレビでやっていました。その番組を見たほかの昆虫たちは、「花にソックリのカマキリがいるのか……。気をつけよーっと」と思って警戒するにちがいありません。

テレビ局では、ちゃんとハナカマキリにことわって放送しているのでしょうか?　ハナカマキリは、これからほかの昆虫に見破られ続けて、絶滅してしまうのではなかろうか。心配です。では、また。

追伸。先日テレビで見た栃木県の、地面陥没のニュースで、「もう谷底からつき落とされた気持ちです」と発言していた主婦がいた。一体、谷底からどこへ落ちるのか?　不思議だ。

(茨城県　まわる首)

ボク、ここんとこあんまりテレビを見てないんだよな。『ひょっこりひょうたん島』はどうなったかな。友だちに聞いたんだけど、この前『噂のチャンネル』終わっちゃったんだって!?　残念。一時期は毎週欠かさず見てたんだけどなあ。それからさ、カトちゃんってまだ、〝チョットだけよ〟ってヤツやってるんだって?　いいかげんマンネリだねぇ。

過去から来た編集者

ぼくは『ドラえもん』のファンなので、姉に「今度劇場版を見に行くけん」と言ったら、「まだそんなん見るかえ」とバカにされました。でも、しっかり見に行きました。

ぼくはまだ中1なんだから、別にいいじゃないかと思います。

(大分県　はげちゃびん　13歳)

別に中1とか中2とか関係ないじゃん。見たいモン見れっ。

後楽園に『ターボレンジャー・ショー』を
見にいく編集者

「ふう、今週はおもしろいはがきがないなあ」、そう思いながら担当者Kはタバコをふかしていた。ヤマとあるはがきの束の、最後の1枚を取りだした。「あんまりおもしろくないけど載せちゃおーン。メンドくさいもーン。ホエッと行かなきゃ」。

今日もホエッと生きる担当者Kだった。

(愛知県　世良公則　13歳)

編集部の内情を想像してるヒマがあったら、トットとおもしろいはがきのネタ考えんかい。

うろたえる担当者K



コラ、うるせー。オメエだよ、オメエ。うしろでイビキかいてるスタパ、オメエだ。そんなに徹夜が好きなら、徹夜になっちまえっつーの。みなさん、このバカにもはげましのおたよりを。

LETTRS伝言板へのおたよりは

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部伝言板係まで

新

今回はPCエンジン『魔界八犬伝SHADA』だ!

新アルゴリズム情報局

PCエンジンユーザーの皆さま、お待たせしました。『ワールドコート』以来、ひさびさにPCエンジンのゲームを攻略だ。その名も『魔界八犬伝SHADA』。軽快なアクションRPGだけど、謎の難しさはイースばり。新人アルゴマンの僕がみっちり教えるから、悩んでるキミ、安心しなさい!

魔界八犬伝 SHADA
PCエンジン
データイースト

RPG情報



担当アルゴマン
俊ちゃんIQ130
僕はもう大学4年生。ついにファミコン離れできたと思いきや、PCエンジンにはまってしまい、結局勉強していません。ああ卒論が〜。

今週の目標 人間何でもリズムが肝心

『SHADA』のようなアクションRPGは、リズムが肝心だ!! 右を向いてはキンキキン、半キャラずらしてキンキキン、敵を追いかけキンキキン、もひとつおまけにキンキキン。リズムにのって経験値をかせいで、勢いつけてエンディングへ。とはいっても、あちこちに落とし穴のごとく、謎が待ちかまえている。それも並たいていの謎じゃないのだ。もしひっかかると、弱い敵とキンキキン、レベルは上がらずキン。で、勢いは弱まるばかり。思わずスイッチOFFしたくなってしまう。てなことにならないよう、最短攻略ルートと各マップをのせちゃうのだ。これは楽しいキンキキン、も少しやろうキンキキン、やった、終わりだキンキキンで、頑張ってねん。

死の洞窟までの各種データを紹介!!

下のチャートは死の洞窟に至るまでの情報やイベントをまとめたものだ。ストーリー展開が一本道なこの『SHADA』。だからこそこのチャートが役に立つってわけ。しっかり参考にしてね。

それでもなぜか先へ進めないんだっ! というキミ。そんなかわいそうなキミに、特別にアドバイスをひとつ。敵を倒しても心が得られなかったら、それは今、直面している謎を解くことができるレベルに達しているというサインだ。このサインを目安にひとつひとつ謎を解いていけば、スムーズにゲームが進むってわけ。とはいっても、謎自体を解明するのはプレイヤー自身だけどね。ヒントはあげるけど……。

チャートのほかに魔物、武器・防具のリストものせておいたから、そっちも参考にしてねっ!

里見ヶ原 レベル1〜2

●プロローグ
まずは長老から自分が犬士であることや、玉梓が復活しようとしていることを聞く。玉梓の復活を阻止するため、300文をもらい、いよいよゲームのスタート。

●むらくも
この村では、むらくもを畑に置き忘れたという人に注目。ひろって届けると、いいものをくれるぞ。里見ヶ原でいかにも!! という場所を調べると……!?

●ガリョウとの出会い
里見ヶ原で経験値をかせぐ。レベル2になったら橋を渡ろう。敵の親玉ガリョウが襲いかかってくるが、どうせつが助けてくれる。彼から仁の玉をもらっておこう。

里見村の店

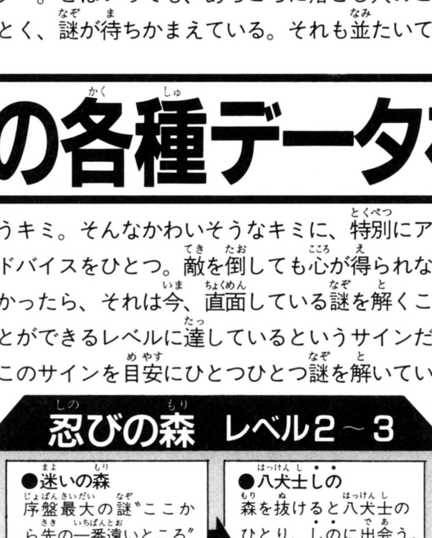
脇差し	200文
竹の胴	120文
薬草	100文

このほかにも、村のどこかに銅の輪がある。

忍びの森 レベル2〜3

●迷いの森
序盤最大の謎"ここから先の一番遠いところ"とは? この謎を解くため、とりあえず忍びの森を抜けてみるのだ。

●八犬士しの
森を抜けると八犬士のひとり、しのに出会う。彼は火炎の術をくれる。そして妖刀村雨を探しているという。



房ヶ原、房の村 レベル3〜4

●しずの、けの姉妹
房ヶ原でレベルを上げる。一番右の橋を渡って房の村へ行こう。しずのに会えるはず。妹のけのは行方不明!?

●開かずの岩戸
霧の谷へと続く道は、開かずの岩戸が塞いでいる。犬士が3人いれば開くはずなのだが。

●刀を買う
虹の塔に行こうとすると、忍者姿のけのが通せんぼ。けのは忍者の生き残りで、刀を集めるのが生きがいらしい。800文で刀を買ってけのにやろう。

房の村の店

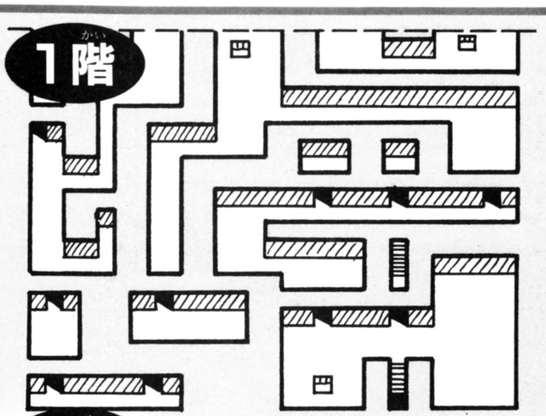
銀の輪	400文
鉄兜	1200文
かたびら	400文
鉄胴	2000文
刀	800文
薬草	100文
毒消し	150文

※地名の横のレベル数は、そこを自由に歩きまわるのに必要なレベルのことです。

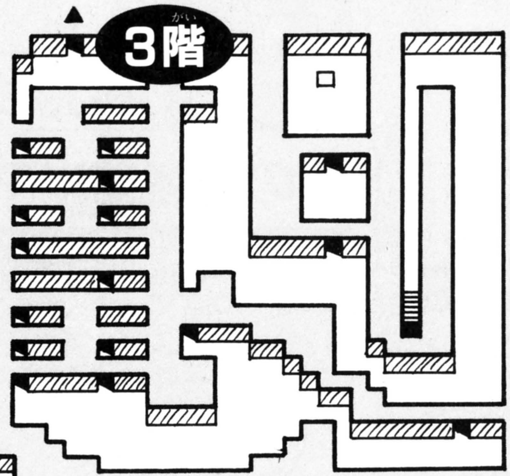
虹の塔全階マップ

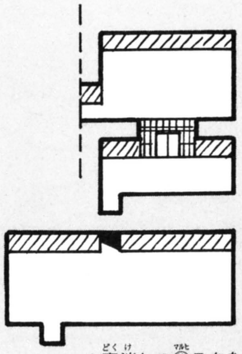
下にあるのは虹の塔の1～3階のマップだ。都合によりちょっとカットさせてもらったよん。不明なところは自力で進んでね。あ、塔で出てくる宝箱は、IIボタンで調べれば開けられるぞ。取り忘れないように注意だ。

1階



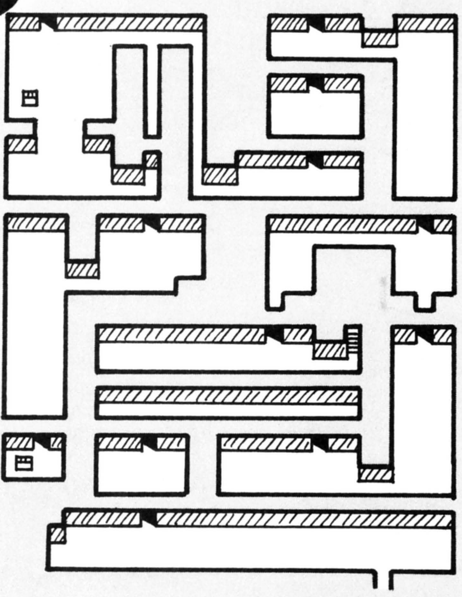
3階





⬆毒消しの㊙テクを使えば、ムダのないゲームを楽しめるぞっ!

2階



⬆レベル5で装備がかたびら、鉄兜ならば、敵と正面からぶつかってもダイジョーブッ!! 3階の敵はいきなり強くなるので、この階でレベル6に上げとかないと、キツくなるぞ。

1階

⬅セーブとコンティニューをくり返し使えば敵を消し去ることができる。この技を使って、とりあえずはけのの名を騙る忍者の生き残りから、かしのつえを入手しよう。

魔界八犬伝SHADA㊙テク

毒消しはムダにするな!!

魔物と戦っていて一番イヤなのが毒。いったん毒にやられてしまうと、まえの状態をロードしても、なぜか毒にやられたままだからだ。でも大丈夫。そんなときは毒消しを使ってからロードすればいいのだ。そーすれば毒消しを使っていない状態に戻れるからね。これでアイテムをムダにせず、解毒ができるってわけさっ!



虹の塔、双頭狼との戦い　レベル4～7

●盗賊を追って〈1階〉

けのを騙っていた忍者はじつは偽者で、ただの盗賊だった!! 盗賊は刀を奪うと虹の塔に逃げ込んでしまう。盗賊を追いつつ1階を探索しよう。ここで注目すべきことは、再び盗賊に会うまで塔を出てはいけないということ。うっかり塔を出てしまうと再び忍者が通せんぼ。また刀を買うハメになるぞ。ここは銀の輪とかたびらさえあれば楽勝。

●けのとの出会い、だいかくの消息

4つの封印のひとつ地神玉を手に入れたら、本物のけのを救出だ。けのの話によると、八犬士のはずのだいかくの様子がおかしいらしい。こぶんごやげんぱちもだいかくに玉を盗まれたという。はたしてだいかくはどこに行ったのか? ひとまず房の村に戻ったほうがよさそうだ。そうそうしのの愛刀村雨を忘れずに持っていこうね。

●金の鍵、銀の鍵〈2階〉

1階で銅の鍵を見つければ2階へ行ける。1階でレベル5まで育てておけば、2階も銀の輪とかたびらで楽勝。ただし3階は強敵が多い。鬼コウモリを倒して金かせぎして、鉄兜ぐらい買えるようにしておきたいね。さて2階にはこれといったイベントはないが、放電の術とふたつの鍵が手に入る。どちらも虹の塔クリアーに必要なものだからね。

●双頭狼との戦い〈3階〉

3階は強い魔物だらけ。なかでも甲羅グモの毒はやっかいだぞ。マップも左のほうがゴチャゴチャしていてわかりにくい。この階ではこまめにセーブすることをオススメする。さて、ぎやまんを見つけたら、いよいよ双頭狼と対決だ。「おおかみはしっぽが隠せない」なんていうヒントがあったけど……とくに気にしなくても勝てるだろう。

房の村　レベル7

●しの見参

しのに村雨を返すと、仲間になってくれ、孝の玉が手に入る。また、お礼にいいものをくれたりするのだ。ではしずの姉妹の待つ、房の村へ行くとしよう。

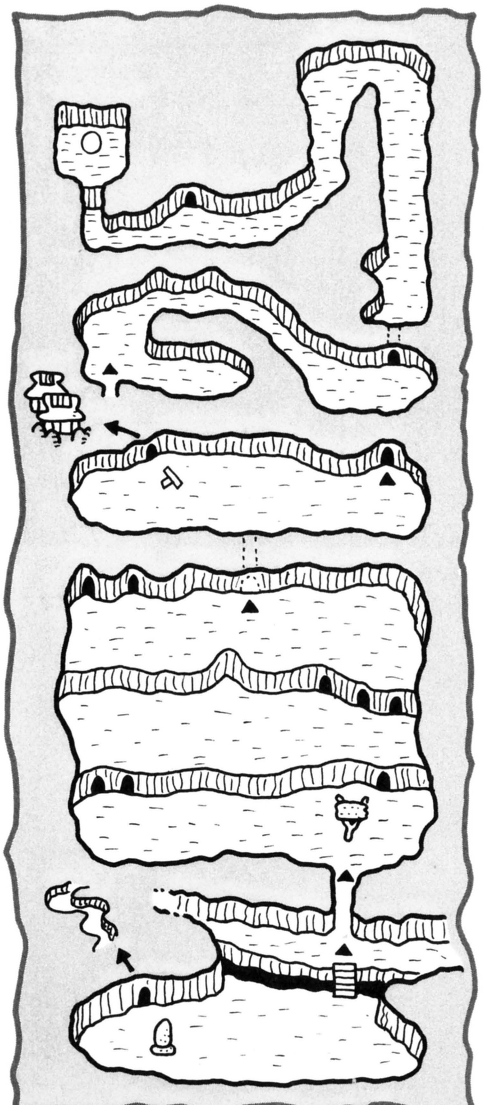
●岩戸を開く

岩戸に行くと犬士が4人そろっていて、こぶんごは大鎧をくれる。4犬士の力を合わせれば、岩戸は楽に開くと思いきや、岩戸を通り抜けられたのはしんだけだった。

●しずのの死

房の村に戻ると、大事件が待っていた。なんとしずのが何者かに殺されていたのだ。しずのは形見の手鏡と「光の剣を見つけて玉梓の呪いを解いてください」の言葉を残していた。悲しみの中、妹のけのが仲間になり智の玉が手に入る。村人のメッセージが多少変わるので、聞き逃しのないように。あと、ぎやまんを村人に返すといいものがもらえるぞ。

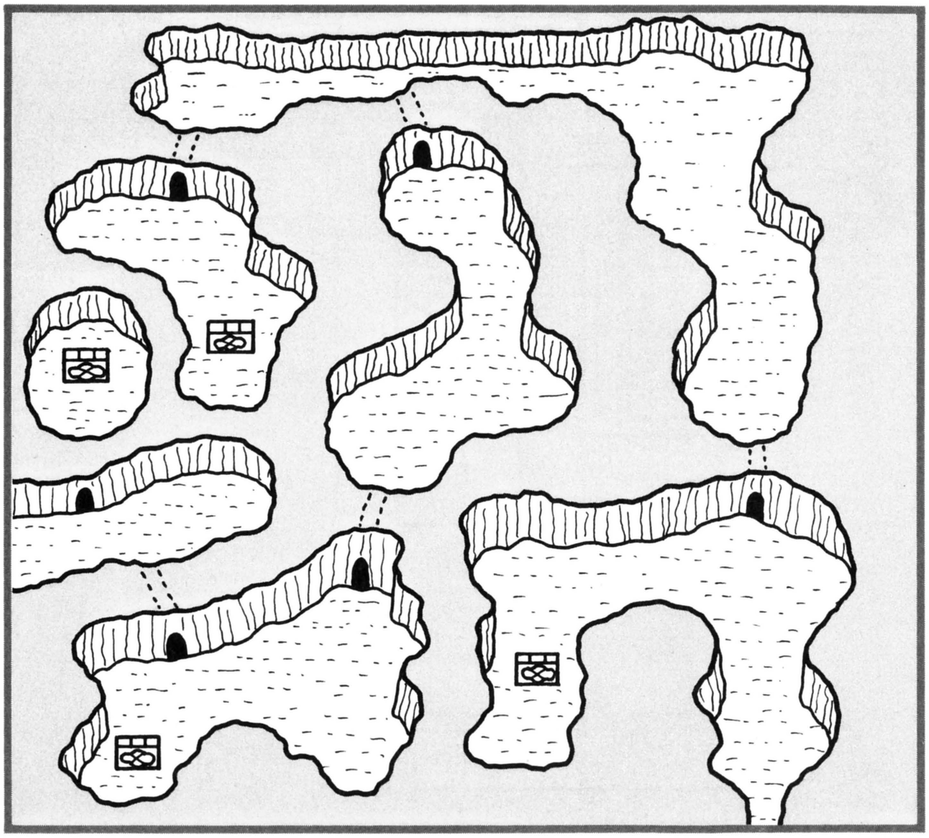
霧の谷位置関係図



レベル早見表											
レベル	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
攻撃力	5	25	45	65	85	105	125	145	165	185	200
防御力	5	10	20	30	40	60	70	80	100	120	140
命の最大値	10	30	55	80	105	130	155	180	205	230	255

死の洞窟前半マップ

死の洞窟といわれるだけあって、強い魔物ばかり。でも重要なアイテムもいっぱいだぜ!!



霧の谷、邪狐との戦い　レベル7～8

●玉梓の石碑

玉梓の原でまず見つかるのが、封印を解かれてしまったという玉梓の石碑。よく調べると放毒の術が手に入る。これさえあれば、毒消しはもういらないぞ。

●谷の村の謎

左に谷の村があるが、ここの村人はいきなり攻撃を仕掛けてくる。これは石板の呪いのせいらしい。ひとまず右の谷の奥地へ向かうとしよう。

●邪狐との戦い

房の村にもいた不気味な占い師ふなむしに出会う。しかしその正体は2番目のボス邪狐だった。しずのを殺したのもこいつらしい。絶対倒してやろう。

●火を絶やすべからず

左の洞窟は真っ暗で進めない。右の橋を渡って霧の谷へ向かおう。すると段になった谷と8つのほら穴のあるところへ出る。ここに中盤最大の謎「火絶やすべからず」がある。

8つのほら穴はふたつずつ組になっていて、片方から入ればもう片方に出る仕組み。ほら穴の火をすべてつけるには、きちんと順序を考えてほら穴をくぐらなくちゃね。

●そうすけ

邪狐を倒し牢屋から救い出したのは、八犬士のひとりそうすけだった。これで義の玉がそろい、彼と谷の村の呪いも解いてもらえることになる。

死の洞窟　レベル8～10

●魔闘着

谷の村の長老が預かっている伝説の魔闘着。これを入手するには、霧の谷のあるアイテムが必要。しかしこの道着は、光の輪がないと役に立たないらしい。

●ガリョウの罠

洞窟の一番奥にある宝箱はガリョウの罠だった。そこに現われるのがいつぞやのどうせつ。彼からは忠の玉と見えない扉が見えるようになる猫の目がもらえる。

●ほたる石

死の洞窟は、あいかわらずまっ暗。だが、ほたる石があったころは、昼のように明かるかったという。そういえば、谷の村の池にほたるがいるという話も……!?

●死の洞窟

死の洞窟へ。敵は強いのでレベル10ぐらいないと辛いぞ。また結界を装備してないと、命は回復しないし術も使えない。でもここでは大兜、大筆が手に入るのだ。

はたしてこれから

猫の目を手に入れても、死の洞窟にはまだ奥がある。魔闘着のかたわれの光の輪はどこに!? だいかくは!? ガリョウを倒せるのか!? 謎は深まるばかりだ。また、肉弾戦の効かない敵、2度調べなければいけない宝箱など、様々な困難も待ち受けている。八犬士の玉はまだ5つ。先はまだ長いらしい。キミははたして無事に玉梓の復活を阻止できるか!?

◆魔物&武器・防具一覧

非常にアクション性の高い魔物との戦闘中は、のんびり敵のデータなんて見ているひまはない。戦うまえから頭に、敵に関する予備知識をたたき込んで、レッツファイト!! が望ましいね。うんうん。

魔物のデータ同様、武器・防具などのデータもきちーんと知っておくとよいね。両方いっしょに覚えちゃおう！ っとね。

魔界八犬伝SHADA㊙テク

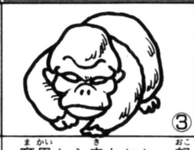
セーブして敵を消す

洞窟などでじっとしていると、敵がうじゃうじゃ湧き出てきて、にっちもさっちもいかなくなるときがあるね。そんなときは、おもむろにセーブをしてみよう。なんとセーブ画面から戻ったとき、魔物たちはいなくなっているぞ。

魔物マニュアルなのだ

よく見ればかわいい奴らばかり、なんてこと言ってられないかぁ。

イラストの右下にある数値は、プレイヤーのレベルがいくつになるまで心がもらえるかのレベルを表わす。左の魔物でたとえれば、レベル3までなら、心がもらえるってわけだね。

魔物	イラスト	出現場所	数値	解説
バブルス一輝		歌舞伎町	3	女の子は10メートル以内に近よらないほうがいい。
まだら狼		里見ヶ原	2	草原に生息するハイエナのような存在。血に集まる。
鶏炎羅		里見ヶ原	2	羽に火をまとったにわとり。攻撃力はさほどない。
猿鬼		里見ヶ原	3	魔界から来たヒヒ。怒るとしつこく追ってくる。
鬼グモ		忍の森	3	攻撃力はさほどないが、触れただけで毒にやられる。
しかばね		房ヶ原	?	戦士の亡霊。じっとしていると現われてくる。
かわいど		房ヶ原	4	攻撃はめったにしないが、力だけは強い。
木獣		房ヶ原	4	ガリョウの呪文で悪意をおびた木霊。かなり堅い。
火の輪		虹の塔1階	5	火の玉が高速で回転している。中心に本体がある。
馬首		虹の塔1階	5	両手に剣を持つ、頭が馬の戦士。攻撃力はさほどない。
鬼コウモリ		虹の塔2階	6	集団で行動するコウモリ。倒すと10文もらえてお得。
甲羅グモ		虹の塔2階	6	頭骸骨を甲羅にして行動する大グモ。毒に要注意。
武者鎧		虹の塔3階	7	古い鎧が生命を持ったもの。堅いが動きは単調である。
青融鬼		虹の塔3階	7	ボロ布をまとった気体の鬼。つねに浮遊している。
黒獅子		霧の谷A	8	こま犬の魔獣。これ以降、倒してもお金をくれない。
人面樹		霧の谷A	8	くさった柿の実が巨大化し、人間を襲ってくる。
石男		霧の谷B	?	単なる石の集合体。じっとしていると現われる。
魔剣士		霧の谷B	8	剣の達人のクーロン。通常の防具なら致命傷をおう。
死霊		死の洞窟	?	もともとは洞窟内の亡霊。じっとしていると現われる。
魔入道		死の洞窟	9	頭だけの巨人。空気を分解し、人間の生活圏をなくす。
吸血鬼		死の洞窟	9	悪魔のような姿で血を吸う。毒があるので近寄るな。
双頭狼		虹の塔3階	ボス	地神王を守るボス。けのをさらって監禁している。
邪狐		霧の谷B	ボス	水神王を守るボス。易者に化けて、人をあざむく。

武器防具の完全マニュアルなのだっ!!

武器、鎧、兜ともに5種類ずつあり、計15種類。このうち店で買えるのはわずか7種類。あとは自分で見つけるべし。

武器名	攻撃力	特徴
脇差し	5	里見の村で200文で売っている。もっとも基本的な武器である。
刀	10	房の村で800文で売っている。忍者の生き残りはこれを集める。
村雨	30	しのが奪われた名刀。一刻も早くしのに返してあげよう。
村正	35	村雨より強力な武器。ある人にももらえる……!?
ひかりの剣	?	伝説の剣。房の村の店でこれに関する情報を聞くことができる。

防具名	防御力	特徴
竹の胴	5	里見の村で120文で売っている。それなりの効果はある。
かたびら	10	房の村で(本当は600文だが)400文で売っている。虹の塔の必需品。
鉄胴	15	房の村で、なんと2000文もする高額な防具。買えるなら買おう。
大鎧	20	鉄胴より少し効果の高い防具。房の村で手に入れることができるぞ。
魔闘着	?	谷の村で長老が預かっている。あるものがないと見つけられない。

防具名	防御力	特徴
銅の輪	5	里見の村のどこかに落ちている。タダなので、ぜひ見つけよう。
銀の輪	10	房の村で400文で売っている。頭を割られないために必要!?
鉄兜	15	房の村で1200文で売っている。虹の塔3階に行くなら買っておこう。
大兜	20	今までの兜より大ぶりで防御力もよい。死の洞窟入り口付近にある。
光の輪	?	伝説の兜。魔闘着といっしょでないと、不幸を招くといわれている。

アルゴマンの心意気を感じてほしいのだーっ!!

新生 アルゴリズムサロン

ゲームで熱くなった心に一時の清涼感を与える。そういったページがアルゴリズムサロンってワケなのさ!!

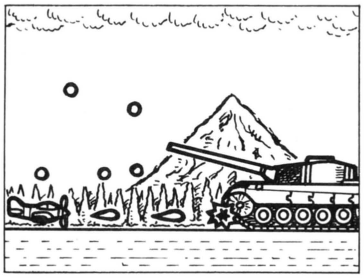
PCエンジン P・47

■巨大戦車の安全地帯

エイコムの『P・47』で、3面のボスの安全地帯を見つけたので報告します。

ボスの巨大戦車"E-101"が現われたらすぐに、一番手前の車輪の軸のちょっと下あたりに、自機の弾が当たる位置まで移動してみてください。あとはそのまま画面の左はじまで自機を下げていけばオーケーです。これでどこからくる敵の弾も、ギリギリのところで自機には当たらないのです。ここまでうまくできれば、あとはもう楽勝っ！ とにかく機銃を連射してください。巨大戦車"E-101"はなすすべもなく、やられてゆきますよ。便利でしょ?

埼玉県　和田文司



◆イラストの場所からすこしでもズレると、敵の集中砲火を受けるのでくれぐれも注意しなきゃネ!!

●ナルホド！ へたに動き回って逃げ場がなくなるよりも、一ヵ所でじっと動かずに戦えるのならそれにこしたことはないっちゅーワケだ。キミには2アルゴポイントと1000ガバスをプレゼントしちゃおうっ!! そのかわりこれからもがんばるのだぞっ!!

ビデオゲーム レッスル ウォー

■スロットボーナスの取り方

セガの『レッスル ウォー』で、シークレットボーナスが出たので報告しちゃうのだ。やり方は、ジャーマンスープレックスホールドでホールド勝ちするだけ。ジャーマンは相手の体力が0のときにバックドロップの操作をすると決まるぞ。技が決まるとキャラクターの顔がスロットのように回る画面になり、かなり高得点のボーナスが入る。ちなみに僕のときは、主人公の顔ふたつで20万点入ったのだ。今までの経験からすると、主人公の顔が多く出れば出るほど高得点のボーナスになるみたい。東京都　田沢智

●コレは確かにすごいっ！ ステージ1から20万点も入るなら、あっという間にハイスコアじゃないか。それにワリと簡単にできるしね。キミには3アルゴポイントと1300ガバスをプレゼントしちゃおうっ!!

PCエンジン ダンジョンエクスプローラー

■みんないっしょにヒーリング

ハドソンの"ダンジョンエクスプローラー"でマジックヒーリングの謎を解きました。説明書では本人と仲間のヒットポイントを回復させると書いてありますが、普通に使うと自分ひとりの体力しか回復しません。ところがキャラクターを水平に並べて接触しながら戦えば、仲間全員のヒットポイントを回復させることができるんですよ。これは便利ですよね。

東京都　本間一博

●ナ〜ンダ、こんなに簡単なことだったのか！ といっても、その簡単なことに今まで気がつかなかった人も多いはず。とゆーことで、みんなからの感謝としてキミには2アルゴポイントと800ガバスだ!!

PCエンジン はにい いんざ すかい

■8方向にフルショット

フェイスの『はにい いんざ すかい』で、かむどのつるぎ、くさなぎのけんを入手するまでの最強の剣は何かを報告します。それはズバリいくたのつるぎです。これを装備して、さらにターボパッドのⅠ、Ⅱボタンを最大連射にしてください。8方向に剣をグルグル回しながら連射するとゆー状態になります。えすのあなのステージぐらいまでだったら、ほとんど無敵の状態でプレイできますよ。

栃木県　宮下淳一

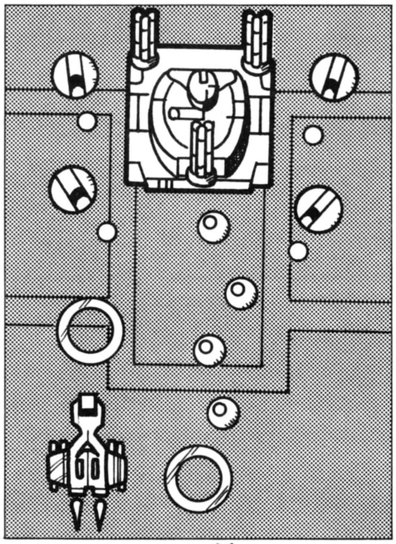
●ウヒョ〜！ こりゃ本当にすごいぜ。ゲームがムチャクチャ楽になってオイラも嬉しいよ、ウン。キミの努力とガンバリを認めようってことで、2アルゴポイントと800ガバスをプレゼントしちゃうぜ!!

ビデオゲーム ブラスト オフ

■ステージ1、2のボス攻略法

ナムコの『ブラストオフ』の、1-3と2-3のボスの攻略です。1-3のボスは、中央で勝負するとやられるので、基本的に画面中央下のやや左よりで戦うとラクです。2-3のボスは、オレンジ色で左から攻めふたつの砲座をつぶします。あとは、移動砲座が右にいったときに、左前方に移動してサイドの弾に変えてから、連射で攻撃するとヒジョーにラクにボスを倒すことができます。

神奈川県　山岡文明



◆ボスキャラが現われたらスグに画面下の左はしに移動。そのあと赤い弾で左の砲座をつぶし、ボスキャラの横に行けば攻撃を受けないぞ。

●このゲームは、ボスの動きのパターンがワリと決まっているので、ステージ3以降のボスも攻略法があるかもしれないね。とゆーことでキミには3アルゴポイントと1200ガバスをプレゼントしちゃおう!!

今週の宿題&やってもらいたいもの大募集!!



今週の宿題は『天地を喰らう』だ！

アルゴリズムサロンでは、キミたちの知っている㊙テクを大募集しているのだ！ もし採用されれば、アルゴポイントとガバスを情報の価値に応じてプレゼント！ アルゴポイントが10ポイントみごとにたまれば、アルゴマンになれるとゆーラッキーな企画もあるので、みんなも今すぐはがきを送ろう。それから、アルゴリズム情報局ではやってもらいたいソフトも大募集中なのだーっ!!

あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
新アルゴリズム情報局係

ファミコン通信

GAVAS SYSTEM

ガバスシステム

ガバスでもらうプレゼント応募券

※会員番号のない人は書かなくてけっこうです。

今回のクイズの答え	ダウン○ウン熱血物語	5月12日・26日合併号
ご住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡	電話 (　　) －
お名前		※会員番号(かいいんばんごう)
欲しいプレゼント名	○ 番の	
同封したガバスの総額	万 千 百 十 一	ガバス

●ガバスシステム

このガバスシステムは、『ファミコン通信』の読者だけのチケット制度。応募用紙に、下のクイズの答えを書いて必要なガバスを編集部に送るだけで、すてきなガバスアイテムたちがもらえちゃうというとってもすばらしいシステムなのだ。キミも、早くガバスをたくさん集めていろいろなガバスアイテムたちをもらってね。

●チケットの入手方法

下に並んでいるのが、毎号キミの物になる補助券ガバス。まずは、これをていねいに切り取って大切にとっておこう。さらに、キミの投稿がファミ通の各コーナーに採用されれば、一挙に5000ガバスまでもらえる特典があるぞ(詳しくは、ファミ通の各コーナーの記事を読んでね!!)。編集部から金色に輝くガバスチケットを送られるのだ。

●応募方法

次のページに載っているのがガバスアイテムたちだ。この中からキミの欲しいアイテムを選ぼう。そして、そのアイテムのところに書いてある数のガバスが集まったら、いよいよ応募だ。このページの右上にある応募券に必要事項を書き込んで急いで編集部あてに送ってね。キミの応募券が編集部に届きしだいアイテムを送るぞ。

QUIZ 今回のクイズ

10・11合併号のクイズ

(○の中に文字を入れよう)

表紙イラストのテーマは何でしょう

ダウン○ウン熱血物語

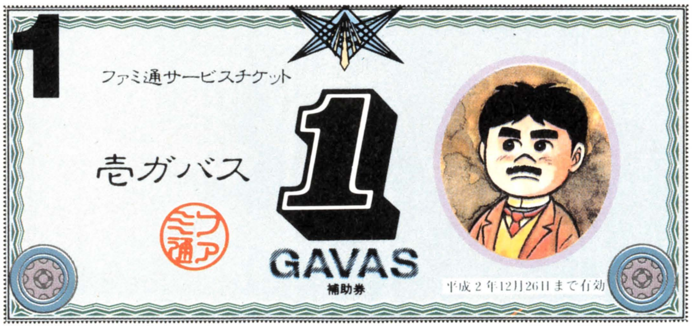
CAUTION ご注意

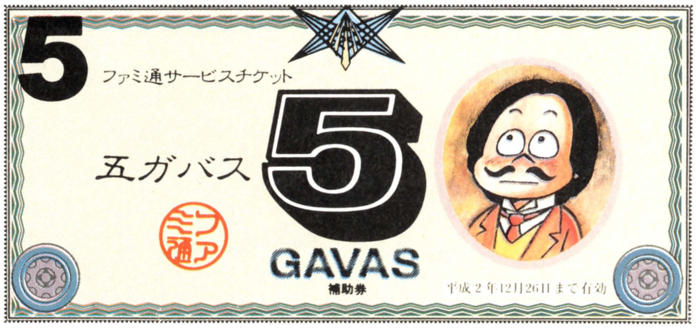
1番から4番までのアイテムは毎号抽選で30人に送ります。1800ガバス以上の表示のある品物への応募には、編集部から送られた金色のガバスが必要になります。補助券ガバスだけで応募することはできません。

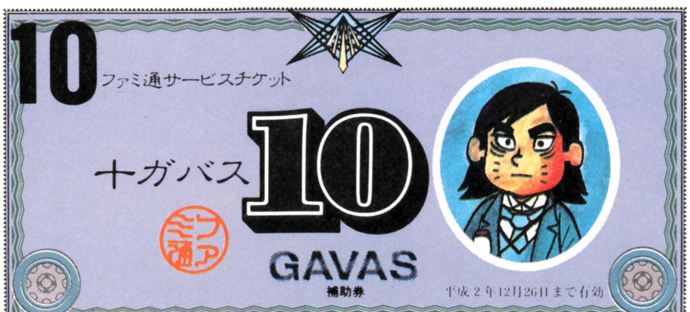
今回の応募の締め切りは、

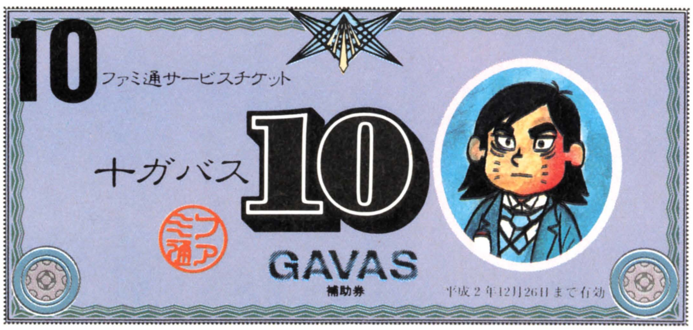
1989年5月26日到着分まで!

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部 ガバスでもらうプレゼント係









※補助券ガバスを金色のガバスにとりかえることはできません。

ガバスでもらうプレゼント

お、や、す、み、だよーン。楽しく遊んだあとはガバスを切り取ってしっかり応募しようね。

1 水野店長の色紙 **17**ガバス

2 ファミ通バッジ **50**ガバス

3 ファミ通ノート **200**ガバス

4 ベーしっ君の色紙 **500**ガバス

5 ファミ通テレホンカード **680**ガバス

6 ファミ通カンペンケース **780**ガバス

7 ファミ通カートリッジケース **990**ガバス

8 ファミ通時計 **1800**ガバス

9 ディスクカードソフト **1800**ガバス

10 ファミ通電卓 **1980**ガバス

11 ファミ通トレーナー **2480**ガバス



※定価が4000円以上のソフトは2900ガバス必要です。ディスクカードの種類は選べます。

※ソフトの種類は選べます。

12 セガ、PCエンジン、ファミコンカートリッジソフト **2900**ガバス

13 ファミコン3Dシステム **4000**ガバス

14 アスキースティックエンジン **4000**ガバス

15 アスキースティックIIターボ **5000**ガバス

16 ラジコン バンキッシュ4WD **7800**ガバス

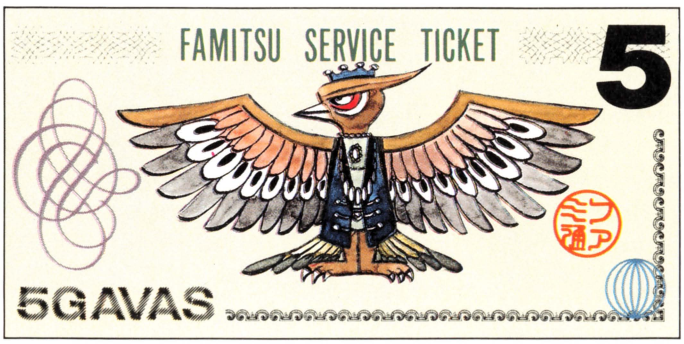
17 ディスクシステム **9800**ガバス

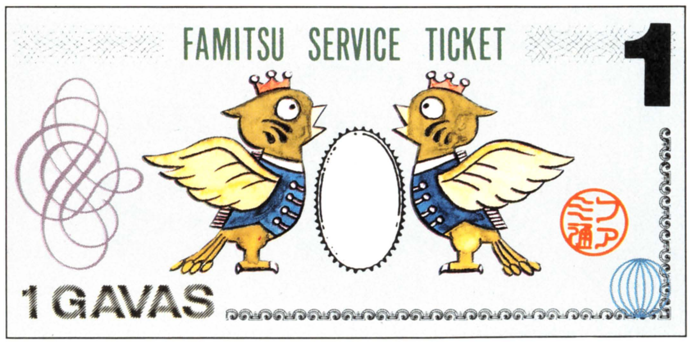
18 ファミコン本体 **9800**ガバス

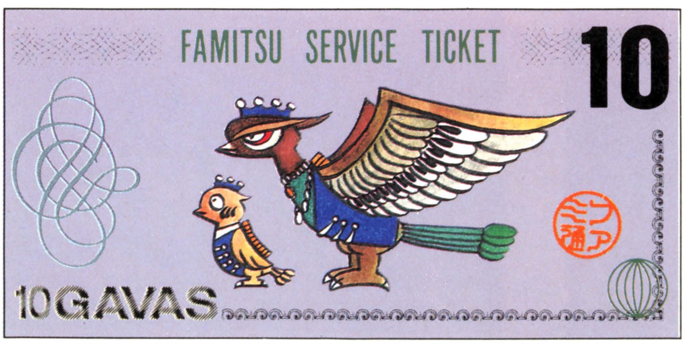
19 ソニーウォークマン(WM-52) **11800**ガバス

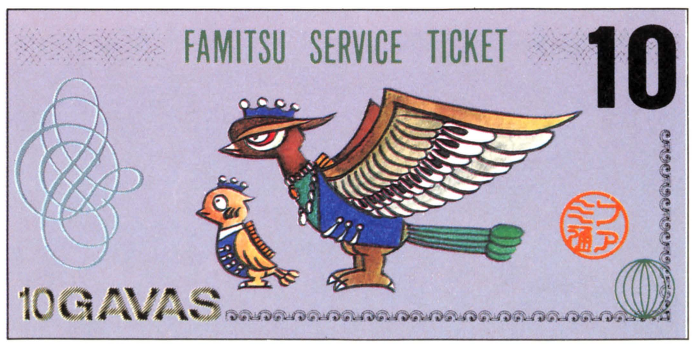
20 セガ メガドライブ **12500**ガバス

21 PCエンジン **16500**ガバス











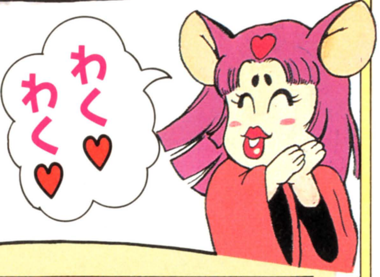
おもしろゲームの王様だ
スーパーチャイニーズ2
ドラゴンキッド
'89 夢之助プロジェクト 第1弾
お待たせ! スーチャイ2は
5月26日発売決定!
アッハハハ
オッホッホ
おもしろRPG!
予約受付中!!
カルチャーブレーン メガ 2Mロム 5900円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です



全てを超えた!これがウルトラのすごさだ!
夢之助プロジェクト '89年度 第2弾
1 4リーグ・24球団がすごい!
2 6チーム・エディットセーブがすごい!
3 完璧版ペナントレースがすごい!
4 全6球場がすごい!
5 成績・順位をバッチリセーブ
6 守備位置変更シフトがすごい!
7 イベントがすごい 日本選手権開催決定!
ウルトラベースボール
CULTURE BRAIN
カルチャーブレーン


スーパーチャイニーズ2
ドラゴンキッド
もうすぐ会える!
これがスーチャイ2
話題騒然!問い合わせ殺到!!
みんなが待ちに待ってたおもしろゲームの
王様がいよいよやってくる!
発売前から日本全国大爆笑なのだ〜!!
大人気をありがとう!
売り切れちゃいそう
だから、急いで
予約してね!!!
ぼくたちの おもしろRPG、
スーパーチャイニーズ2は
いよいよ
5月26日発売だ!!
やったあー
爆笑の旅へしゅっぱーつ!!
君はクリアするまで何回笑うか?
爆笑ギャグやおもしろイベントが
満載のチャイニーズランドの旅。
行く先々で、いろんな珍騒動が
待っている!
さあ、君もチャイニーズランド
へ出発だ!!
おもしろゲームの
決定版だぜ!!
さらにお買得!! みんなで楽しめるおもしろ運動会モード付
徒競走・アスレチックレース
ケーキ食い競走・宝さがしレース
的あて競走・風船わりレースの
6種目から 好きなのを選んで
ヨーイ・ドン!!
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
CULTURE BRAIN

の世界だ!!



史上初の二人同時RPGだ！
この楽しさはみのがせないぞ！

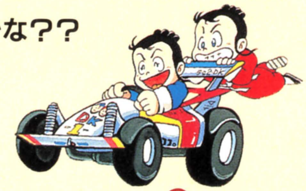
一人でもバツグンにおもしろいスーチャイ2を、二人で遊べばもう底抜けの楽しさなのだ!!



謎解きの時、二人の意見がくい違ったらどうすんだ??

アイテムだって一味違う。
どんなのがあるか楽しみだね。

ビュンビュン走る「かっとび四駆」。見えない敵には「みえーるめがね」、などなど、超不思議な武器や宝物が盛りだくさん！君は全部探し出せるかな??



んなに
もしろいゲームで
べて、オマエ
あわせだなぁ〜

緊急ニュース!!

スーパーチャイニーズ2
運動会モード、ゲーム大会開催

発売前に、予行練習のゲーム大会をやるぞ！

ゴールデンウィークは、ここに全員集合!!

関東地区

日付	
4/29	ニチイ西新井店・バンバン青梅店・DoBeささや(武蔵小山)長崎屋柏店・長崎屋平塚店
4/30	船橋西武百貨店・高島屋大宮店・アンドウトーイ(川口)・忠実屋三ッ境・喜屋(荻窪)
5/3	ヨシオカヤ(板橋)・西友赤羽店・ダックシティー厚木店・アクト1(蒲田)・忠実屋羽村店
5/4	おじいさんの店(桶川マイン)・ボンベルタ上尾店・ピアこばやし(金沢文庫)・池袋東武百貨店・さいかや川崎店
5/5	町田東急百貨店・春日部ロビンソン百貨店・忠実屋東大島店・おもちゃランドリブ八幡店・日本橋三越
5/6	バンバン木更津・長崎屋宇都宮店・忠実屋本庄店・忠実屋坂戸店・ニチイ天王町店
5/7	ニチイ三郷店・バンバン古河店・小田急町田店・銀屋松屋・アカクラ(門前仲町)
5/14	横井産業(新小岩)・横浜そごう

関西地区

4/30	ニシダヤ鳳店(堺)・ジャスコ南千里店
5/3	おもちゃのツルヤ(四条畷)
5/4	メルヘン(茨木)
5/5	ナガヨシ堂(平野)・はしもとや(西京区)・長崎屋泉北店
5/6	ニシダヤ金剛店(南河知郡)・ニシダヤ藤井寺店
5/7	ミナミ(寝屋川)・ザおもちゃのパル(左京区)ニシダヤ寝屋川店

ゴールデンウィーク中、イトーヨーカ堂90店



さらにビッグニュース

日本選手権開催

日本全国でゲーム大会を開催!!
見事地区チャンピオンになった人は、
東京での日本チャンピオン大会に御招待！
豪華賞品と日本一の座を手にするのはキミだ!!



賞品は一部変更になる場合があります。

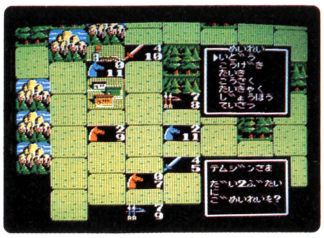
誰も、彼のような人生は歩めなかった。





歴史のどこにもこんなヤツはいない。
ジンギスカン――史上最強の騎馬軍団を率い、
史上最大の王国を築いた、唯一無二の皇帝。
妻を愛し、息子の死に涙した、真に偉大なる男。
その比類なき生涯が、ついにFC(ファミコン)で体験できる!





- モンゴル編・世界編の2本のシナリオ
- 4人までのマルチプレイ(世界編)
- 特産品の売買、住民配分等今までにない緻密な国経営
- 人事、婚姻、出産等、人間味豊かな内容
- リアルさを追求した多彩な戦術

2メガROM 64キロビット S-RAM3個内蔵
9,800円〔絶賛発売中〕
withサウンドウェア(CD付)12,200円

蒼き狼と白き牝鹿

「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン ハンドブック」
「蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン ガイドブック」

サウンドウェア(CD/MT ミュージックテープ)単独発売

販売:ポリドール株式会社　初回特典:光栄オリジナルポスター

テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎044-61-8000(ファミコン専用)
この広告に表示されている各価格には、消費税は含まれておりません。

お求めは、全国パソコン・ショップ・デパートで。お近くにお取扱店が無い場合は、住所・氏名
(一般商品10,100円 withサウンドウェア12,550円 三國志15,250円全て税・送料込みです。)

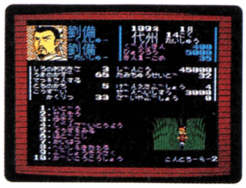


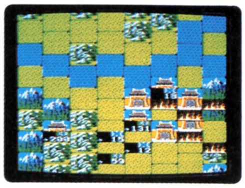
・ジンギスカン。

KOEI

三國志







1800年前、広大な中国を駆け巡った
勇猛果敢な武将達の軌跡を追う!
緻密な戦略、豊富なパラメータ、
そして圧倒的な面白さ。
パソコン版発売以来、数々の栄誉に輝く
このゲーム自体がすでに伝説である。

2メガROM・64キロビットS-RAM3個内蔵

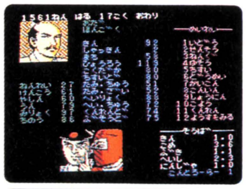
9,800円［絶賛発売中!］

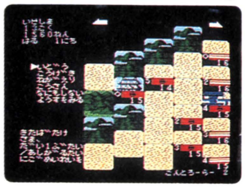
- 年代の異なる2本のシナリオ
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 総勢255人の君主、武将が登場
- 経済から軍事にいたる総計55のコマンド

三國志ハンドブック/ガイドブック　絶賛発売中

信長の野望・全国版







FC・SLG（ファミコン・シミュレーションゲーム）史上最大の奇跡!
最高のシステム、不滅のロングセラー!
ゲーム歴史を変えたこの名作で
今度は、君が、歴史を塗り変える!!

2メガROM128キロビットS-RAM内蔵

9,800円［絶賛発売中!］

- 全国50名の大名から好きな人物を選んでプレイができる
- 8人まで遊べるマルチプレイ方式
- 17ヵ国、50ヵ国の2モード

信長の野望・全国版ハンドブック/ガイドブック　絶賛発売中

・電話番号・商品名と機種名をお書きの上、当社宛に現金書留にてお申し込み下さい。
尚、書籍は取り扱っておりません。お近くの書店にご注文下さい。

〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 株式会社 光栄


FAMICOM FAMILY
Captain ED
えど
この秋登場!!
2メガロムカセット
スペシャルバラエティーシューティングゲーム
標準小売価格￥5,900(予定)
© CBS/SONY GROUP INC.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
CBS/SONY GROUP INC.
CBS
SONY

World of Technology
Tecno Soft

超ド級シューティング・ゲーム登場!!

シューティング・ゲーム・ファンを沸かせた、
あの「サンダーフォースII」がファンの熱望により、
ついにメガドライブにアレンジ完了!

サンダーフォースII MD

THUNDER FORCE II MD



MD
メガドライブカートリッジ

8方向・横方向・高速・変速スクロールなど、変化に富んだ画面で繰り広げられる壮絶な戦い。多彩な攻撃をしてくる凶悪な敵を、豊富なパワーアップ・アイテムを駆使して打ちのめせ!! 全9ステージ、上下マップ総数1888画面(2重スクロール)の華麗なグラフィックを凝縮。臨場感あふれるサウンド&ボイス。ゲーム進行を盛り上げる大迫力のステレオ・サウンドBGMなど、メガドライブの機能をフルに生かしたハイクオリティー・シューティング・ゲームが誕生!!

6月15日発売
6,800円(消費税別)





※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです

株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555

み〜んな魅力のドラクエ・サウンド!!

キミはもってるかい？ぜ〜んぶドラクエのCD・レコード・CTだョ!!
キミんちのそばのレコード店でかえるんだ。

みなさん、ありがとう！

★第30回 日本レコード大賞 特別企画賞受賞
★第3回 ゴールドディスク大賞 アルバム・オブ・ザ・イヤー賞〈企画部門〉受賞

ALBUM



組曲ドラゴンクエスト
CD：BY30-5121 ¥2,812（税込）
LP：AY25-5 ¥2,348（税込）
CT：KSF1476 ¥2,359（税込）
（特典）ロゴステッカー・楽譜



ドラゴンクエストの世界 ドラゴンクエストII〜悪霊の神々〜
CD：BY30-5136 ¥2,812（税込）
LP：AY25-6 ¥2,348（税込）
CT：KSF1486 ¥2,359（税込）
（特典）ロゴアイロンプリント・楽譜



交響組曲ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
CD：BY30-5181 ¥2,812（税込）
LP：AY30-1〜2（2枚組）¥2,822（税込）
CT：KLA1567 ¥2,637（税込）
（特典）ロゴステッカー・楽譜





ドラゴンクエスト・イン・コンサート
CD：BY30-5173 ¥2,812（税込）
LP：AY25-10 ¥2,348（税込）
CT：KSF1499 ¥2,359（税込）
（特典）全曲譜面



ドラゴンクエスト・イン・ブラス
CD：BY30-5201 ¥2,812（税込）
LP：AY25-20 ¥2,348（税込）
CT：KSF1523 ¥2,359（税込）
（特典）ドラクエI〜IIIロゴステッカー



ドラゴンクエスト・オン・エレクトーン
CD：BY30-5204 ¥2,812（税込）
LP：AY25-23 ¥2,348（税込）
CT：KSF1550 ¥2,359（税込）
（特典）ドラクエIIIロゴアイロンプリント



ドラゴンクエスト・ライヴ・コンサート
CD：BY30-5206 ¥2,812（税込）
LP：AY25-25 ¥2,348（税込）
CT：KSF1554 ¥2,359（税込）
（特典）全曲譜面・ドラクエI〜IIIロゴステッカー

SINGLE

Love Song探して
牧野アンナ
EP：AY07-57 ¥659（税込）
S-CT：KHY2037 ¥937（税込）

マーチ・ドラゴンクエスト
EP：AY07-72 ¥659（税込）
S-CT：KHY1019 ¥937（税込）

ドラゴンクエストIII **そして伝説へ…**
鴻上尚史
（第三舞台）
S-CD：BY10-8 ¥937（税込）
EP：AY07-90 ¥659（税込）
S-CT：K10-26 ¥937（税込）

MINI-ALBUM

行進曲(マーチ)・ロトのテーマ（ロングバージョン）
SIDE:B 冒険の旅（マーチ・バージョン）
M-CD：BY12-5001 ¥1,123（税込）
M-CT：KHY-1033 ¥937（税込）
（特典）ドラクエI〜IIIロゴステッカー
※この商品のシングル盤は発売されません。

●通信販売でも取扱っています。
通信販売のお問合せは下記へどうぞ。
〒160 東京都新宿区若葉1-5 アポロン音楽工業㈱DM課
TEL.03-357-2614（DM課直通）

CT＝カセットテープ/EP＝シングル/S-CT＝シングル・カセット/S-CD＝CDシングル/M-CD＝CDミニアルバム

●ドラゴンクエストはエニックスの商標です。

欲しい！と思ったら今すぐ近くのレコード店さんへ急ごう！

アポロン音楽工業株式会社
〒160 東京都新宿区若葉1-5 TEL.03-353-0191㈹
●お問合せは第3制作部まで

ASCII HARDWARE

なんと、ターボファイルの4倍の記憶容量で

新登場

1 記憶できる容量は従来のターボファイルの4倍!

ターボファイルIIはターボファイルの4倍の記憶容量を持っている。

たとえばウィザードリィならば80人分(1つのバンクに20人ずつ×4コ)のキャラクタデータを記憶でき、ベストプレープロ野球では、セ・リーグとパ・リーグのデータを記録することが可能となった。つまり、ターボファイル4つ分に相当する容量だ。

2 新機能のデータROMスロットを装備

第一弾として、新しい機能、データROM「ベストプレープロ野球の最新選手データROM」スロット。

ROMにして、5/30より弊社直販部のみ発売を開始します。このROMをスロットに差し込めば最新のデータで遊べるという、うれしい機能です。

〔販売価格2300円(税60円・送料240円含む)
※ベストプレープロ野球のソフトは必要です。
※詳しくは弊社直販部TEL486-7114までお問い合わせ下さい。〕

只今、ベストプレー最新データをお申込みの方先着1000名様に「ベストプレー・オリジナルきんちゃく袋」をプレゼント。(ベストプレー広告頁参照)



3 従来のターボファイルと完全互換性

今までターボファイルに対応したソフトはもちろん使用可能です。

(すでにターボファイルにデータを記憶させていて、そのデータをターボファイルIIに移動させる時は、データをそのソフトに一度移し、ソフトからターボファイルIIに移すということになります。)

TURBO FILE II

ターボファイルII

5月30日発売

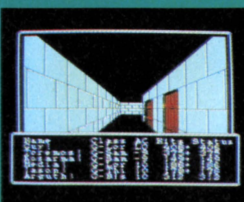
標準小売価格5,900円

(表示価格には消費税が別途付加されます。)
(単3電池(別売)2本使用)

以下のゲームがターボファイルIIに対応しています

キャッスルエクセレント—遊んだところまでをセーブ。
覇邪の封印—ゲーム途中のパスワードをセーブ。
ウィザードリィ—80人分のキャラクタをセーブ。
フリートコマンダー—ゲーム途中の遊んだところまでをセーブ。
ベストプレープロ野球—セ・パ両リーグの試合終了後のデータをすべて保存。

そして、新発売のウィザードリィIIも、ターボファイルIIをフルに使えば80人分のキャラクタをセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィII」に転生させることができる。(「ターボファイル」でも、もちろん可能です。)



そのほか、他社ソフトでは4/25新発売の「ダウンタウン熱血物語」(テクノスジャパン)も対応し、遊んだところまでをセーブできます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ASCII SOFTWARE

ペナントレース開始

ベストプレーも新しいシーズンへ突入！



プロ野球のペナントレースも始まり、ベストプレープロ野球も2年目のシーズンに突入だ。新シーズンを迎えるにあたって、各プロ野球球団もトレードやドラフトで新戦力を獲得して補強を行った。今年もまた、おもしろくなること、まちがいなし。ベストプレープロ野球は選手の入れ替えや、能力の設定を自由に変更できるので、選手がトレードで他球団に移っても大丈夫。きみは最新データの状態でプレイできるというわけだ。今シーズンもきみのペナントレースはベストプレーでキマリだ。

ベストプレープロ野球の特徴

- 野球ゲームとしてのアクション性はない。キミは打ったり投げたりせず監督としての采配に専念する。
- 豊富で緻密な選手のデータ。打者、投手ともに能力を細かく設定。また、選手名や選手の能力を自由に変更できる。
- 一試合ごとに試合結果や選手それぞれの成績が記録される。

ターボファイルⅡを使えば、ベストプレーが最新の選手データで遊べてしまう!!

「ターボファイルⅡ」用最新選手データROM



これは新発売の"ターボファイルⅡ"の新機能データROMスロットに、別売の"ベストプレー最新データROM"を差し込めば、文字どおり最新のデータで遊べるという、自分でデータ変更が苦になる人には最適なもの。でも、ベストプレープロ野球のソフトとターボファイルⅡが必要なので注意してね。

ベストプレー・プロ野球 最新データROM '89. Apr. **販売価格2,300円**（税60円・送料240円込）

ベストプレープロ野球最新データROMは4/28より㈱アスキー直販部のみ発売開始です。詳しくはお問い合わせ下さい。TEL (03)486-7114

※最新データROMをお申し込みくださった方先着1000名様に「ベストプレー・オリジナルきんちゃく袋」をプレゼントいたします。最新データROMのパッケージにある 1F を切り、官製ハガキにはって、お送りください。

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル ㈱アスキーPMG「ベストプレーきんちゃく袋プレゼント」データROM係

「ベストプレー・オリジナルきんちゃく袋を6枚一組にしてプレゼント」実施中！

ぜったいもらおう

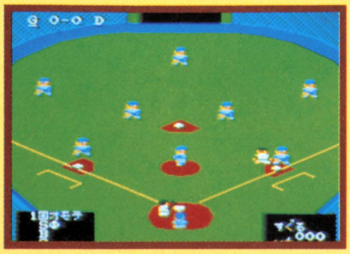


ベストプレー・オリジナルきんちゃく袋をナント6枚一組にして、抽選で500組にプレゼント。早くも、応募が集まっています。まだ応募していない人は、決して遅くはない。友達5人集めて、応募しようー！

キミと友だち、計6人でベストプレープロ野球を使ってペナントレースを行ってください。その際アスキーリーグで用いた規約は関係ありません。130試合すべて終了したら、その結果順位を書き、1位～6位の監督の名前（例＝1位Dチームそのべ監督）とコメント（130試合終了後の勝因や敗因、ゲームの感想など）を官製ハガキに書いて、必ずひとりの人が代表で送ってください。プレゼントの発送は6枚一組にして代表の方に贈ります。代表の人は住所、氏名、年令、電話番号、郵便番号を忘れずに書いてください。



メ切り　平成元年5月末日の消印まで有効
発　表　発送をもって発表とかえさせて頂きます。
送り先　〒107-24東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル㈱アスキー PMGベストプレーきんちゃく袋プレゼント係



本格野球シミュレーションゲーム

88年版新データ

ベストプレープロ野球

大好評発売中

〈バッテリーバックアップ付き〉
ファミコン用ゲームカセット HSP-11

■標準小売価格5,800円 1F ターボファイル対応

※この選手データは88年7月時点でのデータです。ご注意下さい。



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー

ASCII SOFTWARE

おまたせ

ウィザードリィII増産分 本日(4/28)発売!!



横浜高島屋の屋上だぁー。みんなまだ寒いのに熱心に見てくれて、うれしかったョ。

こんにちは!須田Pinだョ!遂に今日(4/28)ウィザードリィIIの増産分が発売されるョー!お待たせしてゴメン。僕もウィザードリィ・キャラバン(写真左右)中にいろんな人から催促うけてたんだけど、これでホッとした～!さあ、買えなかった冒険者のみなさん、急いで買いにいこー!



ウィザードリィ・フリークはひじょーに明るい!?いやぁ盛りに盛り上がった!ウィザードリィ人気はスゴイのだ!

これから旅立つ冒険者へ

さて、今回は前作"狂王の試練場"(シナリオ1)をプレイせずにいきなりウィザードリィIIを買ってしまったひとにワンポイントアドバイスをしたいと思います(エッ!と思う人がいると思うけど結構いるんですよ)。

ウィザードリィで一番大事なことはキャラクターメイキングだと思います。これは一番最初にやることなんだけど、みんな早くすませて迷宮に降りてしまいがち。これでは、先々キツクなってしまいます。キャラクターメイキングは時間をかけて大きなボーナスポイントが出るまでジックリ待ちましょうね(写真1)(5～29ポイントの範囲で出るといわれていますが、もっと出るというウワサも…)。

ところで、裏技を募集しているのに、まだはがきがこないぞ!どーなっているんだ。みんな気合いをいれて探してくれたまえ。あて先はここ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキーPMG 須田Pinまで。ほんじゃねー。



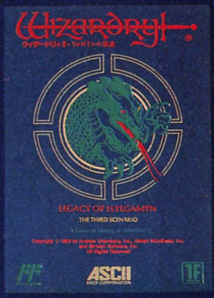


(写真1)

須田Pinから、冒険者のキミたちへ。
ウィザードリィII必携のアイテム
ウィザードリィII攻略の手引き
須田Pin監修・完璧版オフィシャル
定価 800円(消費税含む)
ビジネス・アスキー刊







これぞ本格的RPGの手ごたえ

Wizardry®

増産分発売中

ウィザードリィII・リルガミンの遺産[ファミコン版]

ゲームカセット HSP-13 ●2メガROM+バッテリーバックアップRAM ●ターボファイル対応 1F

標準小売価格6,500円
(表示価格には消費税が別途付加されます。)

■ファミコン版として登場以来、いまだにRPGファンに人気が高い「ウィザードリィ」第2弾!(キャラクタは新たに作ったり、またターボファイルを使って前作で育てたキャラクタを転生させることができます。)
■新たな冒険の舞台は山中に築かれた地上6階にまでおよぶ複雑な3D迷宮。
■襲いかかるモンスター達を倒し、伝説の龍ル・ケブレスが守る宝珠をキミは手にすることができるだろうか。

※特に13才以上の青少年にオススメ。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

ASCII BOOK

世界で初めての快挙!
コンピュータゲームがテーブルトークRPGになった。



『ウィザードリィ』がテーブルトークRPGになった。あの安田均氏が中心となってデザインしたゲームだけあって大人気。誰にでもすぐプレイできて、しかも奥の深いテーブルトークRPG『ウィザードリィ』基本セット。キミはもう知ってるね?

もちろん『ウィザードリィ』は、コンピュータRPGとしては傑作の名も高いゲームだが、このテーブルトーク版も、本家にヒケをとらない傑作という声が高い。

何よりもプレイ・アビリティの高さ、これは抜群だ。テーブルトーク初体験の初心者には最適で、しかも奥が深い。

セット内容も充実している。基本ルールブックの他にも、シナリオ3本、戦闘用シート、チャート類などが盛りだくさんで、パッケージを開けたら驚くことうけあいだ。

シナリオ、サプリメントなどのサポート体制も充実しているので、ともかくまずこの基本セットを手に入れることが必要だ。シナリオの作りやすいシステムだから、新シナリオなんていらない、という声も出そうだが、安田均氏をはじめグループSNEのメンバーがどんどんおもしろいことをしようと張り切っている。期待してほしい。

とにかく、一度手にとってほしい。これが結論だ。



ウィザードリィロールプレイングゲーム テーブルトーク版
作:安田均とグループSNE
定価:5,200円(送料300円)

全国有名書店、パソコンショップ、玩具店にてお求めください。また通信販売ご利用の場合は、住所・氏名・電話番号・商品名をお書きの上、代金+送料300円を現金書留にて下記までお申し込みください。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー営業本部
直販部
TEL(03)486-7114

※表示価格に別途消費税が付加されます

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ㈱アスキー書籍営業部 TEL(03)486-1977 **株式会社アスキー**


ASCII BOOK
ウィザードリィの世界がさらに広がる
サプリメント01「ダロスの盾」新発売.!
ロールプレイングゲーム
Wizardry®
ウィザードリィ
サプリメント01『ダロスの盾』の内容
新シナリオ『ダロスの盾』
レベル1のキャラクター向けのミニ・キャンペーン・シナリオです。ドワーフの知られざる歴史が明らかになります。
追加ルール
20レベル以上のキャラクターに関する追加ルールです。新しい魔法やオープンフィールド用の補足も掲載されています。
ワールド・ガイド
ウィザードリィRPGの舞台となる世界設定の解説です。今回は東方に存在すると伝えられるサムライの国ヒノモトについて紹介します。
ゲーム・リプレイ
実際のゲームの進行をストーリー風に解説します。これを読めば初心者の方でもゲームマスターのやり方がわかるはずです。
ソロ・シナリオ
コンピュータ版ウィザードリィの最新作『リターン・オブ・ワードナ』を題材とした一人プレイ用シナリオです。安田均氏による、ゲームブック形式のシナリオになっています。
ウィザードリィ
ロールプレイングゲーム
サプリメント01
「ダロスの盾」 新発売
【定価】3,000円
【作】安田均とグループSNE
※「ダロスの盾」をプレイするためには基本セットが心要です。
ウィザードリィロールプレイングゲーム サプリメント01
ダロスの盾
(ウィザードリィロールプレイングゲーム
基本セット 好評発売中)
【定価】5,200円 【作】安田均とグループSNE
基本セットの内容 ●基本ルールブック ●シナリオブック1「狂王の試練場」●シナリオブック2「スポンサーはボルタック」●シナリオブック3「黒き水晶の花嫁」●キャラクターシート ●戦闘シート(迷宮用) ●戦闘シート(オープンフィールド用) ●プレイヤー用チャート ●マスター用チャート ●ダイス(20面2個、8面1個、6面2個) ●方眼紙
※表示価格に別途、消費税が付加されます。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ㈱アスキー書籍営業部 TEL(03)486-1977
株式会社アスキー

ASCII MAGAZINE



出るぞ！　と宣言してから、はや3ヵ月。いっこうに出やしないじゃないか、というおしかりも多々寄せられているのだが、なんと出たのですな、これが。まずは「しあわせのかたち」の第１巻が絶賛発売中だったりするのだ。驚異のかきおろし大作「かきおろし」を含めたオールカラーの128ページ。ぎっしりつまったおもしろさをすでに楽しんでいる人も多いことと思う。とりあえずまだ発売されていることを知らなかった人はすぐに書店に走るべし。

ついに堂々発売!!

しあわせのかたち



ファミ通コミックス
第1巻



作：桜玉吉
定価880円
128ページ

さらに！



ファミ通コミックス　第2巻

大トロ倶楽部 1

作：片山まさゆき
定価880円
128ページ

お待たっ！期待の「大トロ倶楽部」もついに新発売なのだ。やったね！こちらも128ページのオールカラー。片山まさゆき先生のギャグとパロディの嵐がキミを襲うこと、確実だ。これも絶対に買って損をしない一冊。

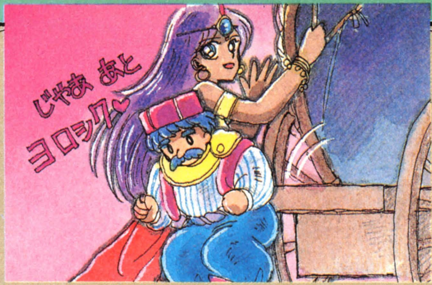
※表示価格に別途消費税が付加されます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 ㈱アスキー書籍・雑誌営業部 TEL(03)486-1977

株式会社アスキー

発売日はまだ未定だが……

ドラクエⅣ情報局 VOL.1



世界中の人々が発売を待っちょる『ドラクエⅣ』だが、どーやら発売は今年の後半にずれ込む見込みである。ひぃ、そんなん悲しいがな、とゆーあなたのためにこの情報局を設立したのじゃ。

戦闘シーンをより詳しく解説!!

戦闘中に馬車の中の仲間と入れ替えるのだ

やあ敵の登場でごじゃる



⬅おーら敵襲だ！ 作戦コマンドは"みんながんばれ"なので、みなさん頑張ってフツーに戦ってね。

こりゃひとり危ないですな



⬇みんな頑張ってるうちに、ひとり危なくなっちゃった。こりゃイカン。入れ替えをしましょうか。

では入れ替えなどしてみよう



⬅ゆきのふちゃんを馬車に戻して、馬車からひろゆきちゃんを出そう。これで戦闘を続けられるぞ。

入れ替え終了！ これで安全ね



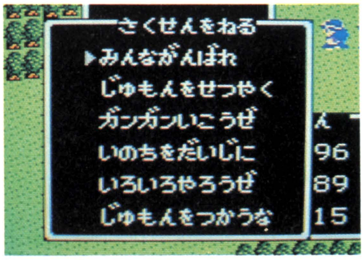
⬅この入れ替えや作戦コマンドの変更は1ターン中何回でもできる。気がねせずにどんどん変えちゃえ。

まず戦闘は4人で行なわれるっつうのはご存じのとおり。戦う4人は馬車の外に出ている人で、残りの仲間たちは戦闘が終わるまで馬車の中で待機しているのだ。

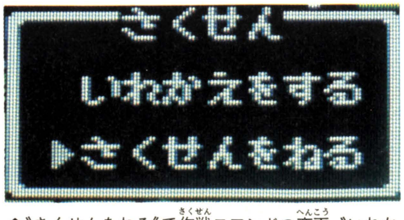
戦闘中、だれかひとりに生命の危機が訪れたとする。そしたら主人公であるキミは、戦闘コマンドの中の"いれかえをする"で危篤の人を馬車に引っ込めればいいのだ。で、かわりにイキのいいヤツを外に出せば、心おきなく戦闘を続けられるってわけ。ちなみに1ターン中何回でも入れ替え可能だぞ。

また作戦コマンドも、戦闘中に"さくせんをねる"コマンドで変更できるのだ。"がんがんいこうぜ"であぶなくなったら"いのちをたいせつに"なんかに作戦変更できるってわけね。とってもユーザーフレンドリーなシステムで構成されている『ドラクエⅣ』なのだ。

作戦コマンドは全部で6つある



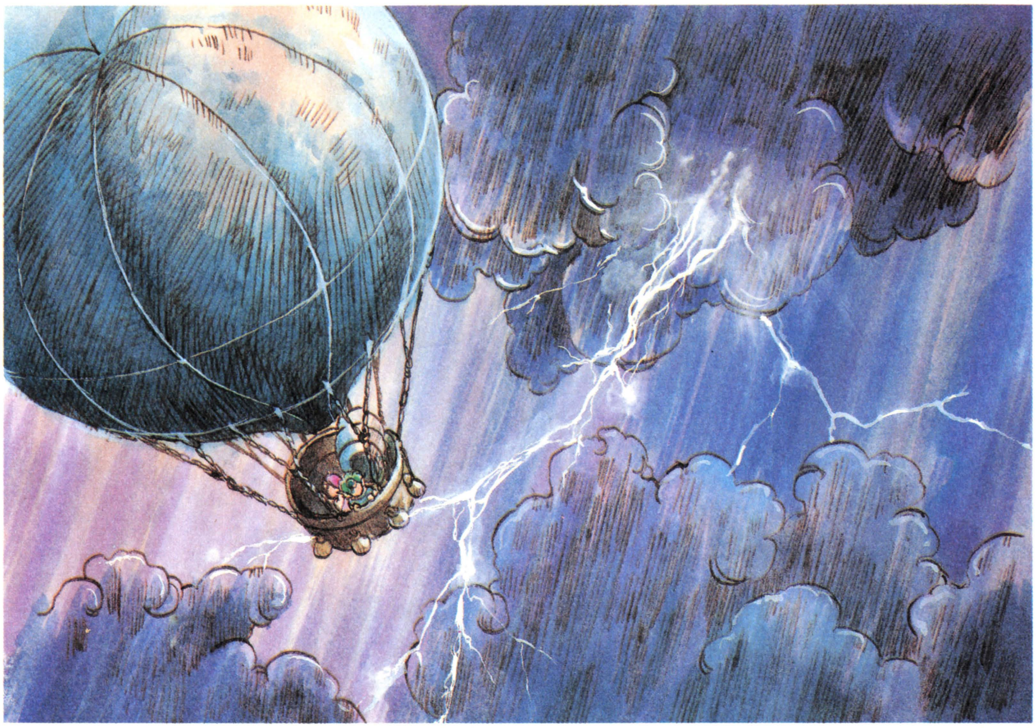
⬅パーティー全体の戦い方を決める作戦コマンドは、いろんな状況を考慮して6つ用意されている。作戦コマンドは移動中でも戦闘中でも変更が可能だ。その場の状況に応じてどんどん変えていこう。



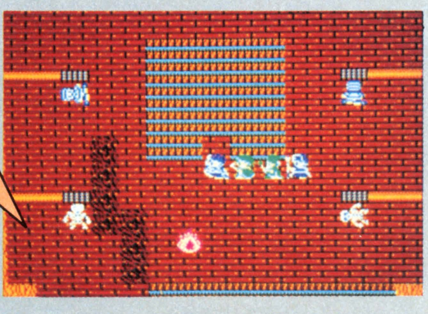
⬆"さくせんをねる"で作戦コマンドの変更、"いれかえをする"でパーティーの入れ替えをするのだ。

馬車もあれば船もあるし、気球もねっ！

海は広いなぁ大きいなぁ、こんなに広い海を泳いでいくのはしんどいぞー、というわけで『ドラクエⅣ』では海上の交通手段として船が用意されている。馬車も乗れる大きな船で大海原を驀進するわけだが、途中『ドラクエⅢ』に出てきた幽霊船のような得体の知れない船と遭遇することもあるんだぞーだ。この謎の船はどうやら帆船らしく、ド真ン中にデカイ帆がついておる。この謎の船にはどんなやつらが乗っているんだろう？　海賊か、それとも敵の船か……。早いところ出くわしてみたいものだ。『Ⅳ』では船と馬車のほかにも気球とゆー便利な乗り物も登場する。山だろうが海だろうがかたっぱしから飛び越える最強（？）の乗り物だ。早く乗ってみたいですな。



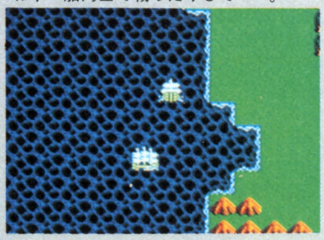
謎の船の中ではなにが起きるのやら



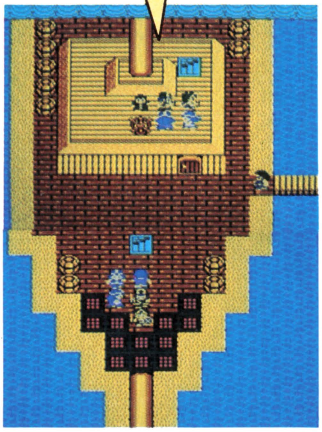
『ドラクエⅢ』に出てきた幽霊船には、むかしその船に乗り組んでた人々が怨霊となって出てきたわけだけど、『ドラクエⅣ』の謎の船ではなにが起きるのか？　もしかすっと敵の船に乗り込んで親玉倒して、その船を乗っ取る……なんつーこともあるかもしれない。その乗っ取った船を自分の船として使うわけね。まぁ、これは予測だけどね。

⬆これは「ドラクエⅢ」に出てきた幽霊船の中。この船にはモンスターが乗っていたけれど、「Ⅳ」ではどうかな？

⬇「Ⅲ」では自分の船から幽霊船に乗り込んだわけだけど、「Ⅳ」ではどーなるのかね？　船同士で戦ったりして……。

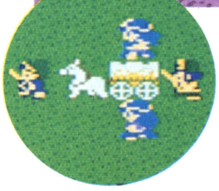


謎の船の中はこうなのよ



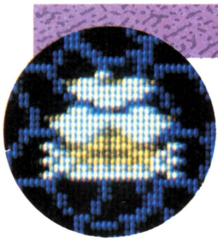
⬆「ドラクエⅣ」に出てくる謎の船。自分たちの船とは別モンであるから、注意。中ではなにが起きるやら……。

馬車



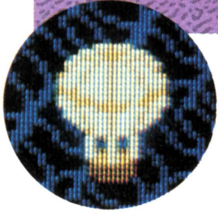
⬅毎度おなじみになっちゃった馬車。動くルイーダの酒場だってのはご存じのとおり。馬の名前はパトリシアだ。

船



⬅陸地以上に広い海を移動するのに、どーしても必要なのが船だ。馬車も乗れる大きな船で世界の海を走り回れ。

気球



⬅陸は馬車、海は船、そして空はこの気球で飛び回るってわけね。向かうところ邪魔ものなしの気球は気分爽快。

未来を築く

ストップ・ザ・ゲーマー1989

カゲキにファミコン



この前、ゲーマー募集ってなことをやったらはがきがくるくる。だが、オマエたちが気楽に考えてるほどゲーマーの世界は甘くない。ここにアルツ鈴木とかいう外人みたいな名前の知らない人の悲惨な生活を追った記録がある。これでもか、どうする？

☞華やかなゲーム生活を送っているアルツ鈴木(23)

ゲームやってクリアーして金もらって、ゲーマーって職業はラクそうだし、オレってゲームうまいからゲーマーになろうかな、などと考えてるヤツは多いと思う。事実、このファミ通にもそんな甘っちょろい考えで入ってきたやつもいる。だが、よく考えてみろ。仕事だぞ、仕事。毎日『ドラクエ』やら、『ドラスピ』が遊べるわけじゃない。『○○○○』(オマエたちが買ったクソゲーの名前をあてはめよう)をやらなきゃならないこともある。ましてや、その『○○○○』をクリアーしなきゃならないこともあるわけだ。できるか。オマエのもっている『○○○○』、クリアーできるか？

まあいい。そういうことで今回は比較的軽く考えられがちなゲーマーの1日を追う。追われるのはアルツ鈴木とかいう人。この日はまだまだヒマな日で、午前中に任天堂の取材で京都出張、夜11時に会社に戻ってきてから校正を確認と、18時間労働だ。

4月4日(火曜日)のアルツ鈴木を追う



京都出張・任天堂本社へ取材。このページ以外の出張は珍しい。アルツがなぜ任天堂へ？



いきなりあさねぼう

⬆朝が弱いことで編集部内では評判のアルツ鈴木。朝寝坊しましたです。



腹が減ってはなんとやら



べこトウ5コもくうな

⬆➡出張時の食事代は会社が持つ(※経理担当注 ウソです。ホントは出ません)。会社の金だから、と弁当5コも買う。ふだんたいしたもん食ってないのがひと目でわかる。もちろん、きっちり、領収書はもらった。

フジテレビがファミ通にやってきた

結局、会社で泊まった翌4月5日、東府屋ファミ坊の奥さんが勤めるというフジテレビが取材にやってきた。番組名はよく聞かなかったが、たしか『クイズ・年の差なんて』とかいってたような気がする。見たヤツはコチラに報告してくれ。で、ネタになりそうなものならなんでも記事にしてしまう我々は、そのフジテレビの取材を逆取材してしまったのだ。ここでも、フジテレビの人からバカじゃねーの、みたいな目で見られてしまった。応対しているのは、もちろん、アルツ鈴木。



綿密な打ち合わせ

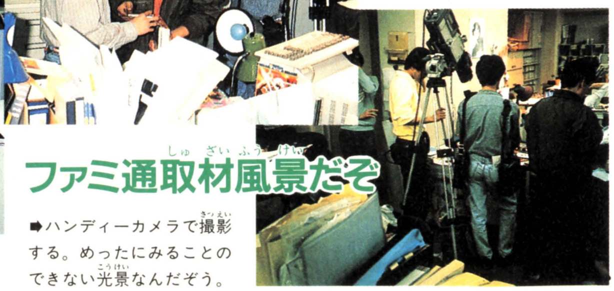
⬅さすがテレビ。録画前にはちゃんと打ち合わせが行なわれる。あたりまえか。

テレビの裏側をはじめて撮った



これはカメラマンのおしり

⬆これがテレビの裏側。え、つまんない。ごめんなさいね。ほんとに。



ファミ通取材風景だぞ

➡ハンディーカメラで撮影する。めったにみることのできない光景なんだぞう。

京都出張を終えての帰路……



⬅道を行くクルマの数も少なくなってようやく帰る。

帰ってもゲームだっ!



⬆帰ってきてもゲーム。ゲーマーの性は悲しい。

洗濯物はたまる一方



⬆洗濯をしなければ、洗濯物はたまる。これ常識。

だ・か・ら

けっきょく今日も会社に泊まりでした



⬆やっぱりこのハメに。このまま一生、椅子がベッドがわりなのか。

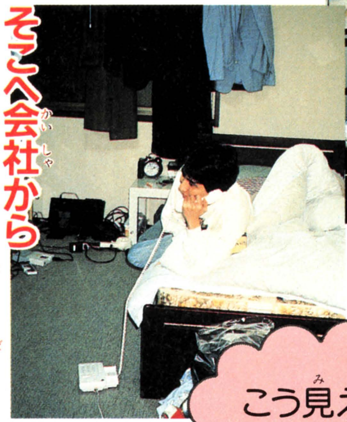
アルツ鈴木(23)



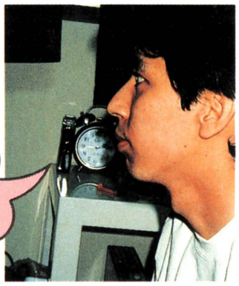
—プロフィール—

昭和40年、東京は目黒区に生まれ、現在に至る。もちろん現在、23歳。しかし、この23年間の、彼のすべてを知る者は誰もいない……。少なくとも彼の18歳までの過去を知る者は、ファミ通編集部にはいないのだ。彼は自分の生後18年間をこう語ってくれた。「ぼくの学生時代は、ゲーセンでゲーム、家でもゲーム、とゆー毎日でした」。……ん？　これじゃぁいまと変わらないのではっ!?　とゆー彼に、ファンレターを！

そこへ会社からはかったように呼び出しの電話



⬆夜も更けてきたというのに、かまわず鳴る電話のベル。いやーん。



こう見えても大変なんですよ

クソゲーグランプリ改め 悔い改めて頂きたいゲームグランプリ 引き続き開催中

6号でメーカーとゲームを買う消費者とのコミュニケーションを保つために頑張ろう。とよびかけたこの企画、本来なら、4月30日に締め切って集計しようと思っていたのに、みんなの反応がことのほか悪い。そういうワケで締め切りをもう1ヵ月のばす。まだまだ間に合うぞ。

学校の集会で先生がかならずいうことみたいで悪いが、自分ひとりがしなくてもいいな、と思ってるんじゃないか。くだらないソフトを買った、あの悔しい日を忘れたのか？　もう一度ああいう思いをしたいのか？

これからソフトの値段はますます高くなるばかり。悔しい思いも倍加するぞ。

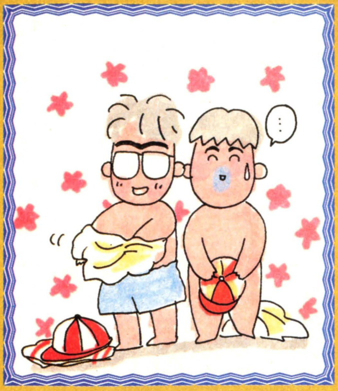
そこで、今回は意見という形で募集する。はがきでもいいし、封書でもオーケーだ。前回にも発表したとおり、オマエたちからもらったはがき、封書は集計後すべてメーカーに発送する。自分の好きなメーカーに裏切られたという気持ちを送ってきてもいいぞ。

これはメーカーにユーザーがなにを望んでいるのかを知ってもらうため、メーカーとのコミュニケーションをはかるための企画なのだ。みんな、腹を割ったメッセージよこしてこいよ。

はがき・封書のあて先はこちら

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ファミコン通信編集部
カゲキにファミコン「悔い改めて頂きたいゲームGP」係





TACO.X

世界はぬくくなりつつある
ビデオゲーム通信 64

やあ、みんな元気かね。ワシは元気だぞ。バイクも元気でゆーことナス、理研のマーボナス、ときたもんだ。ところで今回のビデ通の連載回数表示が前回より減っているのだが、気にしないでよろしい。なにかのはずみで狂ったのを修正しただけだ。許してたもれ。もうしないから勘弁ね。

やあきゅううすうるならあ、と

ドカベン





⬇さわやかさん集合写真。



コミック全74巻(『大甲子園』含む)とゆー長大野球漫画『ドカベン』が、運動音痴でも楽しめるカード野球ゲームになった。選手を動かすアクションゲームとしての楽しさはないが、試合の流れを見る楽しさは十分にある。躍動感あふれるグラフィックや個性豊かな選手たちが、気分を盛り上げる。たまにはこんな野球もいいもんだすな。

HOW TO PLAY 知恵と人生すべての運を にぶつけれっ！

1 カード選びと攻守の駆け引き



⬆カードを1枚選ぶ前に、投打それぞれの作戦を選択する。相手の出方を見て決めよう。



⬆かたやフルスイング、かたやコースをつく。んでカードを1枚選べ。緊張の一瞬！



⬅攻撃側が6、守備側が4、よってこの勝負攻撃の勝ち！大岡越前も蒼白の名裁きじゃ。

基本的にはカードの数字だけで勝負が決まるのだが、そのほかにも勝負を左右する要素がある。それが作戦だ。バッターならフルスイングやドラッグバント、ピッチャーならコースをつくなど、攻守それぞれに作戦がある。この作戦とカードの数字の大小によってその打席ごとの勝負が決まるのだ。カードに頼っているだけでは、勝負の女神は微笑んでくれまへん。

秘技もある



⬆全選手約60人中、3人だけが秘技を使える。突拍子もない技を使うイカシた奴らだが、成功するとは限らんので注意。

2 パワーを込める

➡チームごとに10のエクストラパワーがある。こいつを使うと、カードの数字に使ったパワーの数が加算され、優位に立てるという按配。ここぞというときに使うのがコツである。



3 円陣を組む



⬅守備時にピンチに陥ったら円陣を組めっ！カードに一定ポイントがプラスされ、さらにピッチャーの体力が少し回復すんのだ。ただし、回数制限あり。

それでは、出場6チームを見てみませう!!

明訓高校
神奈川県



主砲山田太郎を中心とする、連戦連勝、甲子園の主とまで呼ばれたチーム。このゲームは、連載初期のころのチームをもとにしているため、面子がチト古い。土井垣がいるもんなぁ。

主役はこの人!!


⬅高校生ながら爆発的なパワーを秘めた男。バカデカイ弁当箱が彼のパワーの源なのだ。

岩鬼の悪球打ちでござる


⬅誰もが見逃すような悪球を打つのが、岩鬼。デタラメなやつである。

スタミナ不足が玉に傷


⬅一年生エース里中ちゃん。変化球投手で、四球が多い。注意。

秘技
白鳥の湖
BY 殿馬

➡次から次へと秘技を生み出す、ピアニスト殿馬。白鳥の湖は代表的な秘技でごじゃる。



白新高校
神奈川県



明訓と同地区のライバル白新高校。エースで4番の大黒柱、不知火がいなきゃどーってことはないのだが、いるものはしゃーない。不知火をマークだ。

1年生エース不知火


➡ストレートでグイグイ押しまくる不知火ちゃん。男だなぁ。

土佐丸高校
高知県



どこの組のもンか、と思わせる凶悪な顔つきの面々。高校生が眼帯するなよ。地区予選では本気を出さず、そのため謎のチームと呼ばれておるのだが、さてどんなもんか。

ひょーへん犬飼
➡キャッチボール投法から一変してゴーカイな投法に。



通天閣高校
大阪府



激戦区大阪府をパーフェクトでクリアーしてきた、目玉男、坂田を擁するチーム。本大会でもパーフェクトピッチングを見せるか？　通天閣打法もあり。

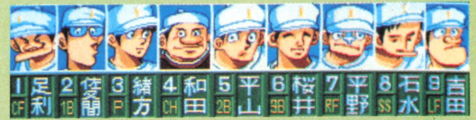
坂田のチームね


秘技
BY 坂田
通天閣打法



⬅ボールに回転を加え、捕球しにくい打球を生み出す謎の通天閣打法。エラーが多くなるのだ。

いわき東高校
福島県



フォークボールの緒方と大会1、2を争う俊足の足利を擁し、地道な野球で優勝を狙うチーム。フォークの多投はスタミナ不足で自滅しやすいぞ。

この青春野郎!!
➡清い交際を得意としそうな顔立ち。あ、高校生だもんね、清くせにゃ、アカンですな。



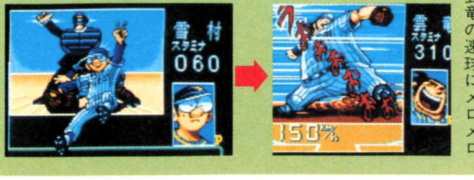
東海高校
神奈川県



巨漢雲竜の入部で、一躍強豪チームの仲間入りをした東海高校。小柄ながらキレのいいピッチングをする雪村と雲竜の、二枚岩の投手陣が東海の特徴なのだ。

秘技
ドラゴンキル
BY 雲竜

⬇雲竜の秘技はドラゴンキルと呼ばれるピッチャー強襲打。やられるとピッチャーのスタミナがガバッと減りまんねん。

二枚岩の投手陣で全国制覇を狙う


⬅最初は雪村、ピンチになるとエースで4番の巨漢雲竜が登場する。雲竜の速球にメロメロ。





▶水島新司近影

誌上因縁対決

明訓 対 土佐丸

なにが因縁なんだか拙者はまったくわからんのだが、どうも因縁めいているということで許してくれい。武士の情けじゃ。さて、この誌上シミュレーションでもって、試合の一通りの流れっつーもんを見ていただきたく存ずるものなり。

1回表 いきなり岩鬼のホームラン



⬅先攻明訓、いきなり殿馬の秘技白鳥の湖爆裂！ 出鼻をくじくこの一発で土佐丸先発不知火、ややしおしお気味だ。

2回表 山田無理すんなよなっ!!



⬅調子に乗った明訓、調子に乗りすぎて采配ミス！ なにを思ったか山田にホームスチールさせるとは馬鹿者だな。

3回裏 里中の力投続く



➡3回裏まで里中の好投が続き、驚くことなかれノーヒットノーランである。●気持ちがヨイので酒を呑む……0点。

5回表 岩鬼の悪球打ちが炸裂



➡初回に4点を奪われたあとかろうじて無失点に抑えていた犬飼だが、ここに来て岩鬼にガツンとやられてヘロヘロ。

5回裏 ホームスチールウウウ



⬅岩鬼の一発でヤケになったか土佐丸、一時の快楽を求めてホームスチールを敢行す！ 運よく成功して一矢を報いた。

6回表 犬飼ちゃん力尽きました



⬅ここに来て、土佐丸の大黒柱犬飼のスタミナがナシ夫！ しかたないので一コイン追加してやって復活でごじゃる。

8回裏 里中コントロール乱れる



➡ここまで味方の大量リードに支えられての好投を見せてきた里中、手元が狂って連続フォアボールの押し出しさん。

8回裏 ラッキーだが焼け石に水



⬅押し出しで済むならまだよいが、挙げ句の果てに暴投とはこれいかに。バーニングストーンにウォーターだがな。

9回裏 凡ゴロで終了っ!!



⬅土佐丸最後の打球は、セカンド殿馬の華麗なるキャッチでゲームセット。里中完投でごくろーさまやんす。

明訓の勝ち!!



⬆明訓初回の4点が試合のすべてを決めたっつー感じの試合。このゲームのコツは序盤戦でいかに点を取るかっつーところにある。あとは地味に守りきればよいのじゃ。

ビデ通謹製カードお守り!!

毎回オッペケペーな企画で迫るビデ通のオマケコーナーだが、今週は『ドカベン』をプレイするさいに、雷を呼び地を裂いて幸運の女神を呼び出すといわれるカードお守りなどをつけてみた。ラミネートなどして持ち歩くと、君も幸せに。

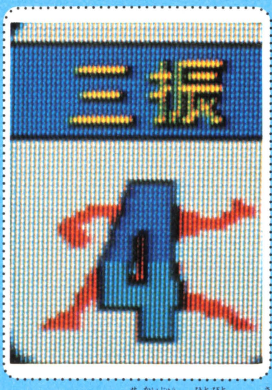
切り取って使おう

ホームラン祈願



⬆これを持ち歩けば町のいたるところでホームランをかっ飛ばせるのだ。

三振祈願



⬆これさえあれば世界中の人々から三振を奪えるというありがたいカード。

パワーポイント祈願



⬆相手がその筋のお方でも消費税でも必ず勝てる天下無敵のカードである。

最新ビデオゲーム情報

俺の幼いころからの夢は、バイクをゲーセンに横づけしてさっそうと店に乗り込むことだった。小さな夢だぜフッフッ。みんなはどんな夢をお持ちでごじゃるか。

聖なる赤ン坊を求め ふたりの戦いは続く

1 W・I・L・L・O・W



⬆プレイヤーは農夫ウィローと戦士マドマーディガンをステージごとに交互に操る。剣と魔法を交互に使うのね。

邪悪な全能の魔女バブモルダは世界の大半を手中に収め、残虐な政治を民に強いていた。彼女が唯一恐れるものは、聖なる赤ん坊エローラのみ。平和を愛し望む民はエローラを守り続けていたが、奮戦むなしくバブモルダに奪われてしまう。エローラ奪回の期待を一身に受け、ウィローなる若者が立ち上がる！　てなわけで、エローラちゃんを助け出そーではないか。



⬅このしわくちゃでゲロンチョなオババハンがバブモルダ。なんでいつの世も、悪者は醜いと決まってるんじゃろうか。



➡魔法の使い手ウィローがお相手しておるのは、エボシィスクとゆー邪悪なドラゴン。勝てそうもない感じですが。

ワルキューレちゃん オシリプリプリ奮戦

2 ワルキューレの伝説



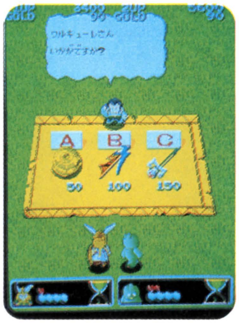
➡足場の悪い崖っぷちを歩いたり浮き島を跳んで進んだりと、なにかと難儀な旅が続くのだ。ダイナミックな動きに注目せよ。

ファミコンでワルキューレというヒロインが生まれてはや4年。いまだにファンが多いあのワルキューレちゃんが、今度はゲーセンにやってきたのだ。喜べってば。ゲーセン版はアクションRPG仕立てになっておって、行く先々で人々の話に耳を傾け、世界を牛耳る悪の権化を叩っ切るのがワルちゃんの使命。肩身の狭い思いをしておる人民を解放してあげよー。



➡物騒な世の中なのに平気で道を歩く商人を捕まえると、臨時武器市場の開場となる。ここで必要な武器を買いそろえておくとよいのじゃ。

⬅ステージごとにボスが行く手をはばむ。ボスに限らず、敵を倒すとお金やアイテムをドカドカと落としていくので忘れずに回収するとよいのだ。



CONGRATULATION！
YOU WIN THE 抽選！

これが戦利品である



⬆そろいもそろったステアリング6本。当たったらちゃんと使ってほしいのココロである。使えよな、ちゃんと。

6号ステアリングプレゼント当選者発表!!

総応募数5ギガ通を誇った、6号のステアリングプレゼント。応募にあたってはヘンなステアリングの活用法を書けと命じたのだが、「おけつに刺して遊ぶ」(埼玉県 金子洋一郎) に代表される目を見張る内容が多く、選考がストップする一幕も見受けられた。んで、その結果ラッキーなヤツらが決まったので、発表する。当選者は事後報告をせよ。

◆当選者とその使い道

兵庫県　石井　哲
人のオチンチンにつけてグルっと回してにおう。
選評：やれるものならやってみろ、と言いたい。

三重県　西口一秀
丸いケーキを3つに切るのに使うと便利ですね。
選評：これはファンシーだが、断面がキチャナイ。

茨城県　野内忠則
お風呂のお湯をかき回す棒として使うのだ。
選評：これは多かった。まあ妥当な線でアタリ。

大阪府　原　隆吾
冷蔵庫の扉につけて潜水艦ごっこして遊びます。
選評：扉を開けると海水があふれ出るので危険だ。

新潟県　小杉昌輝
洗濯物を干すときの道具として使うとヨイです。
選評：親御さんが泣いて喜びそうな考えである。

広島県　三藤晶弘
忍者ハットリ君のまねをして水上を歩いてみる。
選評：ウソをつくな。間違いなく沈むぞ。ざまぁ。



AMAZING ZONE アメージング・ゾーン

SEGA メガ パラダイス

スーパー大戦略



これでまた、眠れぬ夜が訪れる……

ついに、メガドライブに、あの不朽のシミュレーションゲーム『スーパー大戦略』が移植されたぞ。とてもとても2ページでなんか紹介しきれないけど、紹介するのだ。

セガ　4月29日発売　6800円

●ゲームスタート



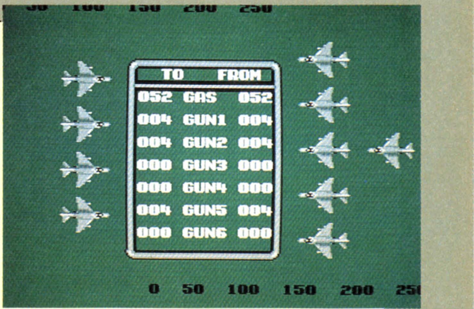
⬆まずはスタートだ。最初から部隊が配置されているか否かや、初期予算の有無などが選択できる。腕が上がってきたら、まっさらな状態から始めるとよいわけだね。

●空港にて



⬆空港では、航空ユニットへの燃料、弾薬の補給。武装パックの交換などができる。首都から半径5ヘックス内なら、生産もできるぞ。

●合流



⬆ユニットどうしを合流、分散させることができる。これはうまくやれば1ターンで都市を占領!!　なんてことも可で、とても奥が深いのだ。

●全体命令



⬆自分の番が回ってきたら、この画面でやることを決めるのだ。いわゆる勝負の分かれめ、ってやつだな。

●武器を選べ



⬆敵との戦闘に入る前には、このように使用する武器を選ぶ。変なのを選んだらコテンパンにやられちゃうぞ。



●耐久度を上げよう

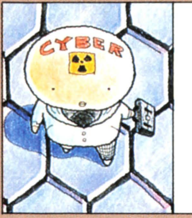
⬆都市を占領したら、すぐさま工事して強化しよう。敵に占領されにくくなるのだ。

●思考中……

⬇コンピュータの番では、やはりしばしの思考時間がいるようだ。じっと、なりゆきを見守ろう。



ここが、ポイント スーパー大戦略 マップ寸評



特別講師・サイバー佐藤 プロフィール

『大戦略』シリーズのプレイをなりわいとする。真のダイセンリャカー。古今東西ありとあらゆる『大戦略』を制覇し、そのコレクションおよび手腕は、他の追従を許さない。とくにひきょうでヒレツな戦略が得意。



ISLAND CAMPAIGN

基本中の基本マップで、バランスも、とてもよくとれている。が、ダイセンリャカーをめざすには最低でも20ターン以内に終わらせる修行が必要だ。私の仲間うちでは8ターンで終了するのが普通になっているくらいだ。あるいは、エースユニットを育てあげる楽しみかたも捨てがたいところ。



THE FAR EAST

これは、人を集めてプレイすると最高に面白いマップだ。前線は、朝鮮半島のつけねの部分になるだろうから、まずは、そこを制圧するのが勝利への近道だろう。そして、マップ左下の部分、ここにユニットを送り込んで、中国の戦力を分散させる。逆に朝鮮や中国で始めるときは、それらの点に注意して進めていくとよいだろう。



SEGA LAND

道なりに都市があるので、わりあい深く考えなくてもよいマップ。初心者向きといえるだろう。前線は、ほぼGの左側のあたりになりそうだから、足の速いユニットを送りこんで、早めに押さえておこう。それからジワジワと前線を拡大していくのが確実な戦略といえる。見た感じではA側のほうが有利。

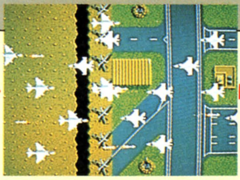


PHANTASY STAR 2

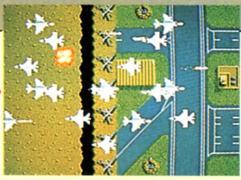
自分が中央のときは、そのすぐ下の都市を、とにかく制圧する。そうすれば、そこでのユニットの生産が戦術上とても有利に働くはずだ。このマップでは右側と中央下部の橋を早く制圧したほうが、ほぼ勝ったも同然。その点では、中央から始めたほうが圧倒的に有利である。右下から始めて勝てれば、かなりのダイセンリャカーだ。



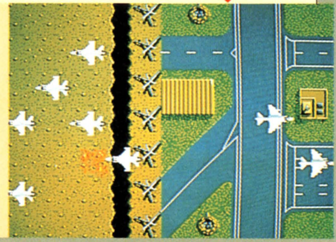
↑まずは、誰と誰が戦うのかを表示。同時にステータスも表示される。



↑戦闘開始!! 左右から、それぞれのユニットがダダーンと登場するのだ。かっこいい。



←そして、互いに弾丸をバラまいていく。途中で爆発しちゃう悲しいヤツもいる……。



→でもって、戦闘終了。さて引き上げていく戦闘機。戦果はどーだったかな?

戦闘開始だ ズババババーン

敵との戦闘モードに入ると、そのようすがちゃんとアニメーション表示されるのだ!! 面倒なら省略も可だけどね。

●移動だっ!!



←さあ、ユニットの移動だ!! 移動できる範囲だけに色がつくぞ。

こうなってはいけない



首都降伏

←げげーーん!! 首都降伏だあ。よーするに負けだな。私のように、あきらめの早いやつほどこのようになりやすい。よい子のみんなはマネしちゃダメだぞ。



はっとりのオオカミがくるぞー!! 最終回

はっとりから、1通の手紙が届いた……。「おう、はっとりだ。みんな元気でやってるか? 俺はな、旅へ出ることにしたんだ。なぜかって? そんなのは聞くだけヤボだぜ。ま、いってみれば、自分を磨きあげるためってとこかな。だから、みんなも悲しまないでくれよな。今度みんなの前に現われるときには、きっと俺もひとまわり大きくなっているはずさ。」



特別ふろく はっとりおまもり

はっとりが去ってしまうので、特別ふろくだ。切り取って厚紙に貼って持ち歩こう。どんなイヤなヤツに会っても、全然ヘッチャラだぞ。

MEGA GIGA TERRACE

やっぱり『スーパー大戦略』を2ページでやるなんてムリだよー。まいっちゃったなあ……。これからサードパーティーが増えてきたら、1ゲームを1センチ四方で紹介しなくちゃならなくなったり……はしないか、さすがに。まあ、そのときはそのときでなんとかなるだろう(さすがは楽観の王様、O型だ)。ところで、とーとー、はっとりがいなくなっちゃいました。私は立場上「残念」、「悲しい」、「寂しくなる」などの言葉を贈りたいと思いますが、みんなはどーかな? (上)

新連載

GAME BOY SCOUTS

ゲームボーイスカウト

つよいぞマリオの巻



SUPER MARIOLAND™ スーパーマリオランド

ゲームボーイと同じ数だけ売れているとゆーウワサの、『スーパーマリオランド』。みんなやっぱり、マリオが好きなんだね。ほんとっ。

任天堂　発売中　2600円 込

同時発売４本、一挙大紹介

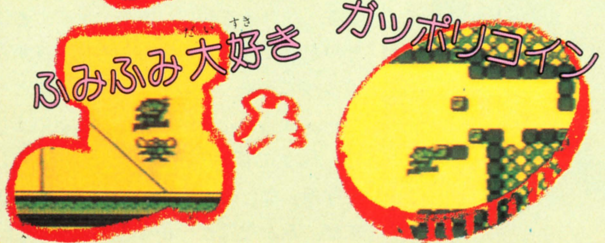
ゲームボーイのステレオサウンドにのって、再びマリオがやってきた。とゆーわけで、今回は『スーパーマリオランド』をはじめとする、任天堂期待の４作をみーんな見せちゃうのだ。そして『スーパーマリオランド』については、ワールド１のマップ公開もしちゃったぜ。はやる心を抑えて、１文字ずつ読んでみて。

HOW TO PLAY

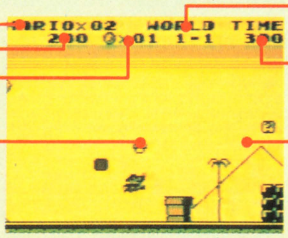
『スーパーマリオランド』はこーゆーゲーム



基本的にこのゲームは、横スクロールマップをどんどん右に進んでゆくという『スーパーマリオ』タイプのアクションゲームだ。内容も『マリオ』そのもの。キノコを取ってパワーアップ、コインを取って1UP、なんてぐあいなのさっ。



これが画面の見方と操作法だよ



マリオの残り人数

スコア

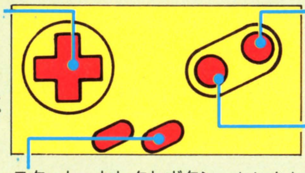
コインの数

マリオ
主人公マリオ。いまや彼を知らない人はいない……と、思う……。

ワールド&ステージ

残りタイム

?ブロック
コインやアイテムが隠されているナゾのブロック。ポカッと叩こう。



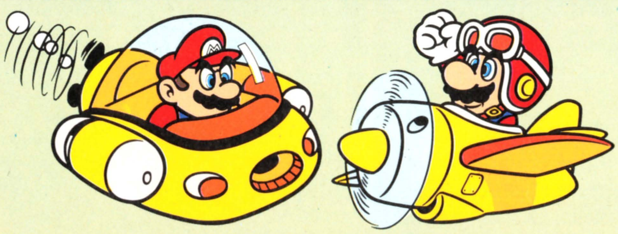
✚ボタン　左右でマリオをその方向へ移動。下を押すとしゃがみ、入れる土管があれば、入ることもできる。

Aボタン　マリオのジャンプ。シューティングエリアでは魚雷、ミサイルの発射に使用する。

Bボタン　押しっぱなしにして走ると、加速がついて、高ーくジャンプができる。フラワーを取れば、スーパーボールが投げられる。

スタート、セレクトボタン　セレクトは使用せず。スタートはポーズ。

マリオの、乗りもの大好き！



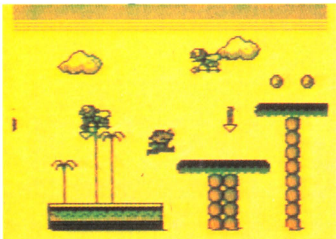
今度のマリオは、潜水艦やプロペラ飛行機に乗ってシューティングゲームをしたりするのだ。やったね。



んじゃまぁ、全4ワールドの紹介だ！

それぞれに独特の仕掛けが盛り込まれた、4つのワールドを見せてあげよう。

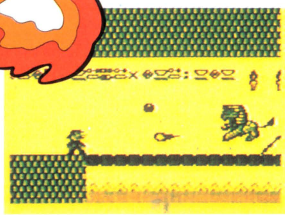
ワールド ピラプト王国 1 ピラミッツヅなかんじっ



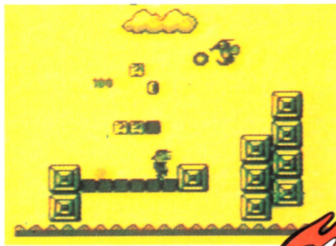
ワールド1はいかにもエジプツな、ピラミッツヅなかんじのピラプト王国だ。ここはピラミッドが建ち並ぶ熱砂の国。液晶画面からも、この暑さが伝わってくるようだね。っとまぁ、やっぱり初めのステージ。けっこう楽にクリアーできちゃうんじゃないかなぁー？

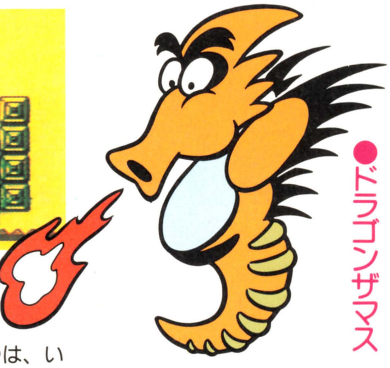


●キング・トトメス



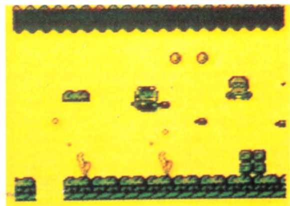
ワールド ミューダ王国 2 カナヅチはいやーん



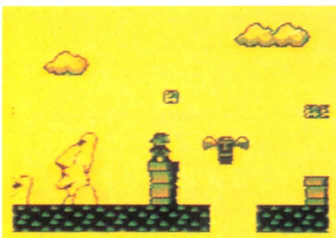


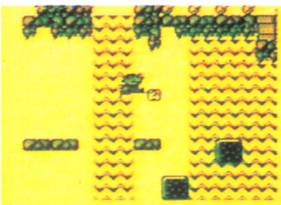
●ドラゴンザマス

ワールド1のボスを倒せば、お次は水の国ミューダ王国に挑戦だ。泳げないやつは、いまからプールにでも行って練習しなさぁいっ！　さて、ワールド2にもなると、敵の攻撃もかなりいじわるになってきたようだ。そろそろ、スーパーボールを使いこなせないとクリアーはキツイかもね。



ワールド イーストン王国 3 こんにちはモアイさん



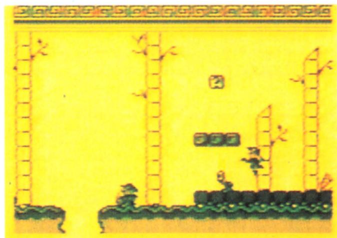


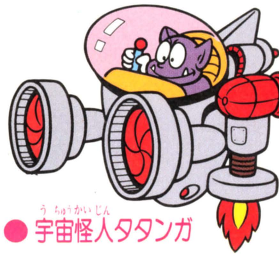


●ヒョイホイ

宇宙からの贈り物(?)、モアイ像がいっぱい登場する、あのイースター島みたいなワールド3イーストン王国。出てくる敵もみんな石像なかんじで、けっこう強そうなのだ。でもホントーは……強いのだ。なんのこっちゃ。とゆーわけで、ワールド3は、なにかといろいろテクニックが必要なところで、敵の上に乗っかったりしなくちゃならないところとかある。敵さんもなかなかやるもんだよね。先はもう、見えてきたのにのにのに。

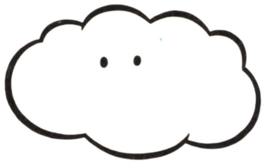
ワールド チャイ王国 4 ぎょうざらーめん





●宇宙怪人タタンガ





●パオキントン

ファミコンの『スーパーマリオ』より少し短いけど、ワールド4が最後の国になる。このワールド4は、いかにも中華風で、背景なんかもかなりそれっぽい。ここに登場する敵キャラクター、ピョンピーに至っては、どっかで見たような……？　ってなかんじなのだ。ま、いいけど。ここまでこれたら、あともう、ひとふんばり！　がめつくコインを集めて、エンディングをめざそう。

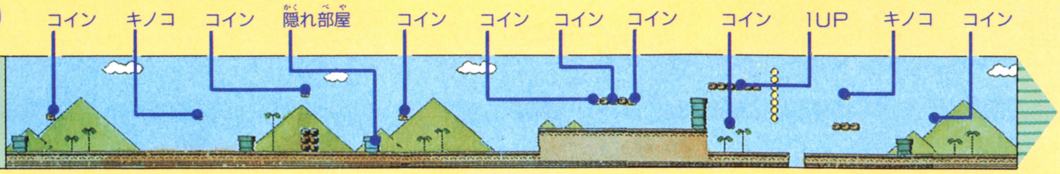


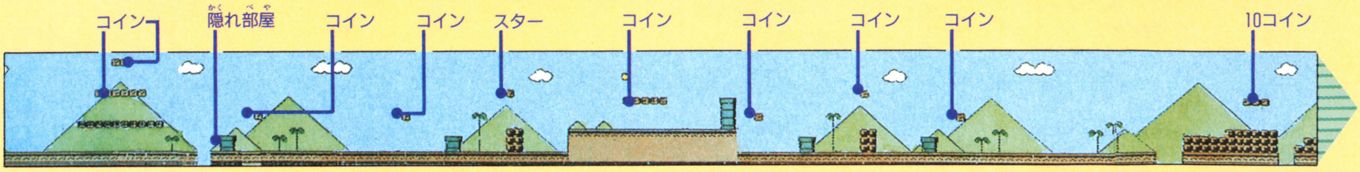
ドドーンと、ワールド１のマップ公開だ！

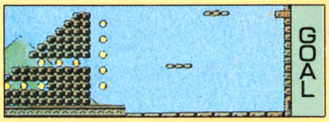
新連載を記念して、ここにワールド１のマップを大公開しちゃおうってわけ。

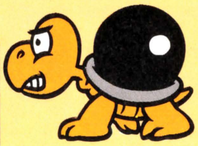
WORLD1 ①

ワールド1-1からいきなり、隠れ部屋が出てきちゃうのだ。まずはコインを集めて、うっはっはっ!!





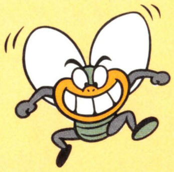




➡ノコボン　背中に爆弾を持っているので危ないのだ。



➡チビボー　見た目どーり、しょぼいザコキャラ。



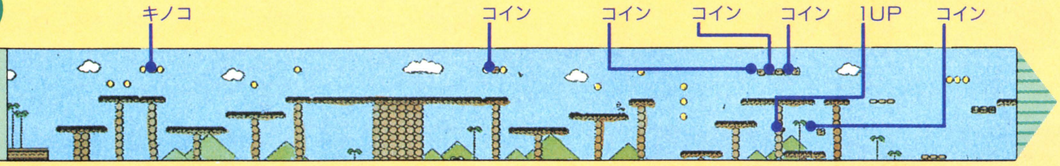
➡フーライ　ピョンピョンはねて、マリオにかみつく。

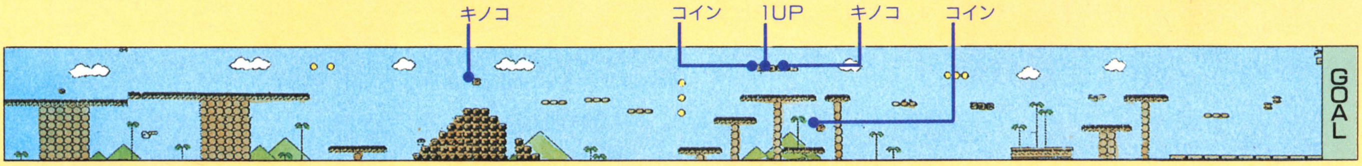


➡パックンフラワー　土管から現われ、パクパクする。

WORLD1 ②

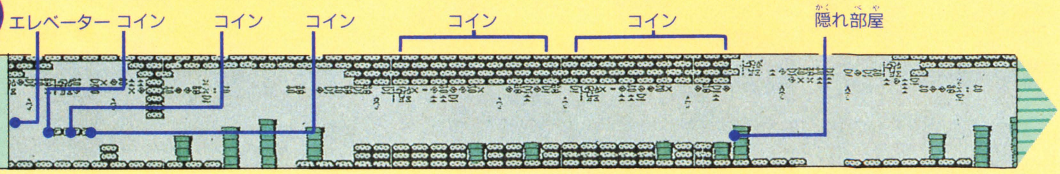
とっても谷が多いワールド1-2では、Bボタン加速を使いすぎると危険なのだ。ひゅーひゅーっ！

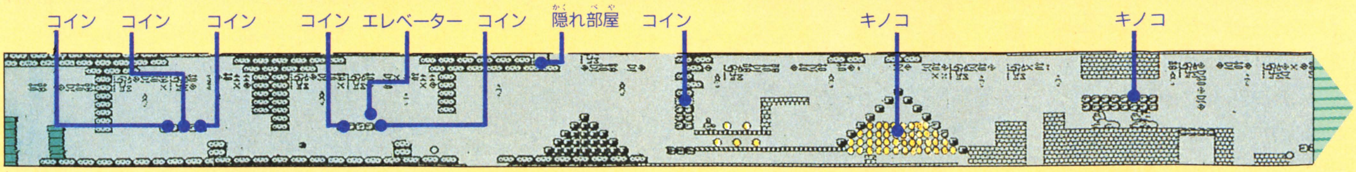


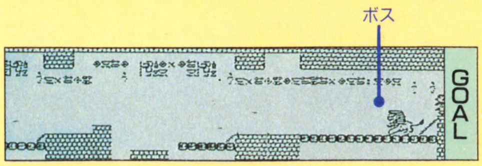


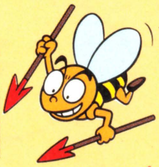
WORLD1 ③

ワールド１の最終ステージ。ここに最初のボス、キング・トトメスがいたりする。さぁ、倒せっ！





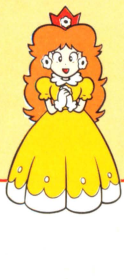




➡ブンブン　ゆっくりと空を飛んできて、矢を落としていくハチ。



➡ガオー　動かないけど、マリオに向かって火の玉を吐いてくるのだ。



➡デイジー姫　今回マリオが助け出すのは、このデイジー姫ちゃんだ。



残りの3本、一気に紹介しちゃうぜ

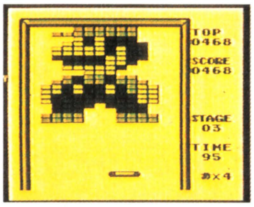
ハードと同時発売の新作3本、まとめてメンドーみてやるとするかな。

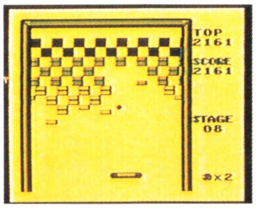


任天堂　発売中　2600円 込

古いけど新しい。なぜか引き付けられてしまう

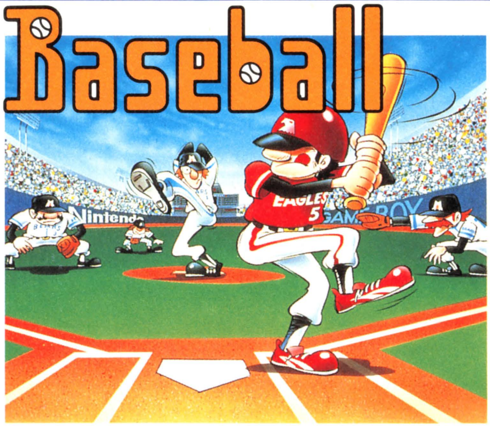
まずはなつかしの名作ゲーム、ブロック崩し『アレイウェイ』からいってみよう。いわゆるフツーの、パドルを動かしてボールを弾き、画面上のブロックを崩していくというアレだ。ただ、『アレイウェイ』の場合ステージ数が32とかなり多く、様々な仕掛けが施されているのだ。





左右に流れていってしまうブロック、マリオの形に並んだブロック……、などなど、かなりバラエティーに富んだゲームが楽しめちゃうのだ。

遊び方はホントに簡単！ ✚ボタンの左右でパドルを操作して、Aボタンでボールを発射。ただそれだけ。スコアによってボールが1UPするなど、サービスもばっちりなのだ。うれしいぜぇ。



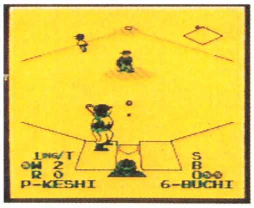
任天堂　発売中　2600円 込

第2の国技、ベースボール！　ここに参上っ!!

ファミコンでは『ファミスタ』、『燃えプロ』など、野球ソフトの人気たるやものすごいものがある。もしかしたら日本の国技じゃないかと思われるほど流行っているこの野球。これを題材にしてるんだから、注目しないわけにはいかない。

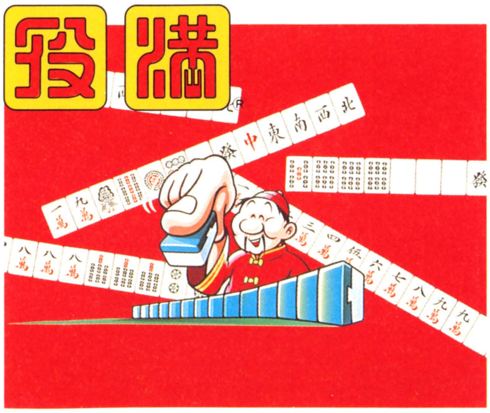
というわけでこの『ベースボール』。最大の特徴は、通信ケーブルを使って、友だちと対戦できちゃうってところだね。

2台のゲームボーイを接続して、2本のソフトを使わなくっちゃならないってのがチョットなんだけど、みんなが持ってれば、関係ないからね。まぁいいんじゃない。





さすがにチームの数は少なく2チームだけ。でも選手はたくさんいるから、なかなかリアルだったりする。



任天堂　発売中　2600円 込

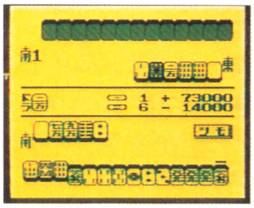
もう、大人だけの遊びじゃない麻雀なのだ

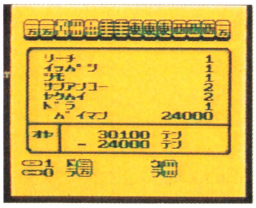
今回しんがりをつとめるのは、麻雀ゲーム『役満』だ。ゲームボーイのキャッチフレーズ"きみとなら、どこまでも……"でもいわれているよーに、ずーっと持って歩きたくなっちゃうゲームだ(麻雀を知らない人はわからないけど……)。

ゲームはひとりで遊ぶコンピュータモードと、ふたりで遊ぶ対戦モードのふたつがある。かなり細かいルールまで、設定できるようにもなっているのだ。

コンピュータとの対戦は、それぞれに性格を持った5人の雀士からひとりを選び、半荘を戦うというもの。とくに役満仙人が強くて、手がつけられないのだ。

おすすめはやっぱり、ふたりでの対戦。白熱していいかんじなのだよ、うん。





次回はたぶん……、『スーパーマリオランド』の徹底解剖だっ！

◆古今東西◆おもしろ◆ゲーム事情◆第8回◆

パソコンゲーム通信

パーティーのメンバーひとりひとりにショートシナリオを持たせたRPG『クリムゾンII』の登場だ。『ドラクエIV』と同じマルチシナリオシステムということで、ファンの注目度は急上昇中。

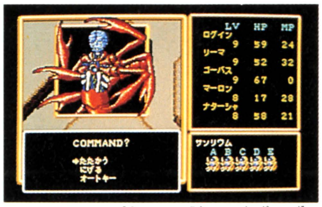
ショートシナリオをクリアーしてゆくRPGなのだ

周知のとおり、今度の『ドラクエIV』には何かと話題が多い。移動するときの馬車のシステム、戦闘時の人工知能システムなど。なかでもとくに注目したいのは、パーティーのメンバーひとりひとりにショートシナリオを持たせたマルチシナリオのシステムだ。

RPGっていうと、クリアーするまでに膨大な時間がかかって、途中で飽きてしまうことが多かった。でも、こういうマルチシナリオシステムなら、「今日はここまでクリアーしよう」みたいなノリで、時間のない人にでも飽きずに最後まで楽しめてしまうよね。

そんなわけで、大いに期待のかかる『ドラクエIV』だけど、じつはパソコンではすでに『ドラクエIV』と同じような、マルチシナリオシステムのRPGがあるのだ。それが今回紹介する『クリムゾンII』だ。

パーティーのメンバーは勇者(主人公)、戦士、僧侶、魔法使い、女戦士の5人。第1話は戦士ゴーバスの物語だ。ゴーバスのシナリオを無事クリアーすると「いっぽう山奥の寺院では……」というナレーションとともに場面は別の村に住む僧侶リーマへ。そして今度はリーマの冒険が始まるのだ。フィールドもがらっと変わって、気分一新!! 新たな冒険心がメキメキと湧いてくるぞ。もちろん敵キャラの顔ぶれだって全然違うのだ。



⬆オートキーを選ぶと、細かい指示を出さなくても自動的に戦闘を進めてくれるぞ。

各シナリオは、だいたい2、3時間程度でクリアーできる。サクサクとテンポよくストーリーが進むので、長時間プレイし続けても苦痛にならないんだよね。

物語が進むと最後に主人公の勇者が登場。キミが手塩にかけて育ててきたキャラクターたちを見つけ出し、ひとりずつ仲間にしていくわけ。感動の再会だぞ。

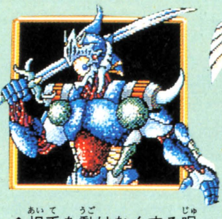
長い時間をかけてじっくり解くRPGもいいけれど、これからは忙しい人でも気軽に楽しめるRPGがウケていくと思う。そういう意味でこの『クリムゾンII』は、新しいタイプのRPGだといえる。RPGファンでなくとも一見の価値アリのゲームだぞ。

山本えびてん(『ドラクエ』ほしいー)

とびだすモンスターが大迫力!!

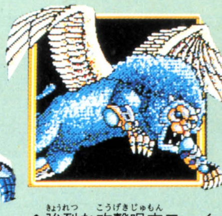
モンスターの美しいグラフィックも必見だぞ。

デビルナイト



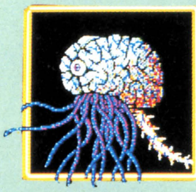
⬆相手を動けなくする呪文メデューサを唱える。

サイレオパルド



⬆強烈な攻撃呪文ファイヤーを唱えてくるのだ。

シーブレイム



⬆その名の通り、海や川に出てくる脳ミソおばけ。

モーターヘッド



⬆相手に恐怖を与える呪文テラーを唱えてくる。

ホースマン



⬆登場する80種の敵キャラ中で、一番カッコイイ。

サイトプス



⬆HPが高いうえに、かなりカタイ奴なのだ。

メガニラス



⬆こんなグロテスクな姿をして、じつはザコ。

吸血鬼



⬆血を吸われることはないが、その姿は不気味だ。

5人のメンバーそれぞれの物語

登場キャラのストーリーを紹介していこう。人それぞれ、人生様々なのだ。

第1話　戦士ゴーバスの巻



ある日ゴーバスは、村の長老に呼ばれ、アバの神殿で成人の儀式を受けてくるよう命じられた。ところがその神殿に行くには、死人の洞窟と呼ばれる魔物の棲む洞窟を通らなくてはならない。一人前の戦士として認めてもらうため、勇気をふりしぼって神殿に向かうゴーバス。しかしその前途には……!?

⬆一人前の戦士となるため、アバの神殿に向かうのだ。



➡死人の洞窟はかなり複雑な迷路になっているぞ。



⬅ゴーバスは、勇者が来るまでここで待つのだ。

第2話　僧侶リーマの巻



リーマはイリアス山の道場に修行に行くことになった。村をあとにしたリーマは、途中ライラス村の村長の娘が重病であることを知る。そして娘を助ける薬を得るため、おそろしの森でトカゲのしっぽとカエルの目玉を探すことになる。娘の病気を直したら、イリアス山の道場に入門できる!!

⬆立派な僧侶になるには、厳しい修行を積まないとね。



➡洞窟にいるおばあさんが薬を作ってくれるぜぃ!!



⬅念願かなって、道場に入ることができたぞ。

第3話　魔法使いマーロンの巻



マーロンは立派な魔法使いになるために、パンロン山の魔法使いの元に向かった。ところがその魔法使いはマーロンに、弟子になりたいのなら試練の塔から闇の玉を持ってこいと命じた。やがてマーロンは決死の覚悟で塔に乗り込むことになるのだが……。はたして闇の玉を手に入れられるか!?

⬆自分から志願するなんて、なかなかエライやつだ。



➡闇の玉は試練の塔の最上階にある。苦労するぞー。



⬅死ぬ思いで取ってきたのに。笑ってんじゃねー。

第4話　女戦士ナターシャの巻



ある夜ナターシャは、不吉な夢を見た。大勢の人々がナターシャに助けを求めている夢だ。この夢が意味することを聞くために、彼女は師匠イザベラに会いにゆく。やがてイザベラの小屋までたどり着いた彼女は、そこで驚くべき事実を聞かされる。かつて倒したはずのクリムゾンが、復活したというのだ。

⬆ナターシャは人一倍霊感の強い女戦士なのだ。



➡師匠イザベラから、クリムゾンのことを教えられる。



⬅イザベラはノアという人物に会えというが!?

第5話　主人公勇者の巻

いよいよ主人公、勇者であるキミの登場だ。キミは町長さんから、邪悪なものがこの世を包み始めていると聞かされた。邪悪なものを倒すためには、4人の仲間が必要らしい。仲間を見つけるため、キミは町をあとにした。やがてキミはなつかしい仲間に出会ってゆく。僧侶リーマ、戦士ゴーバス、魔法使いマーロン、女戦士ナターシャ。仲間が全員そろってからが本格的な冒険の始まりだ。苦難の道のりはまだまだ続くぞ。



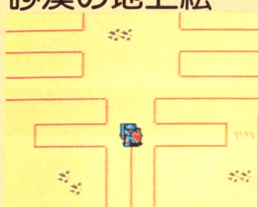
⬆仲間がいることを最初に聞かされるぞ。



⬅5人の仲間が集まれば、勇気百万倍!!

冒険はまだまだ続く……

砂漠の地上絵



⬅きれいな地上絵だ。古代人のエネルギーが、どこかに埋まっているらしいのだが……。

海底だって……



⬆古代人のエネルギーを手に入れると、ネプチューン号は潜水可能になる。海底にも塔が!?　こいつはオドロキだぜ。

航海はもちろん



➡モービアス博士を訪ねると、完成したばかりのネプチューン号をくれる。これで行動範囲もぐっと広がり、冒険も楽になる。

クリムゾンII	
■発売元…………クリスタルソフト	■発売日……………………発売中
■対応機種………… PC-8801SR	■価格……………………7800円

禁断の KIN DAN NO

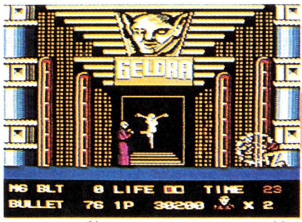
図書券 8000円
ファミ通チケット 4300ガバス

■ローリングサンダー ©ナムコ

すべてのパスワードを大公開

北海道 下山 悟 (会員番号901636)

マブーを倒せ



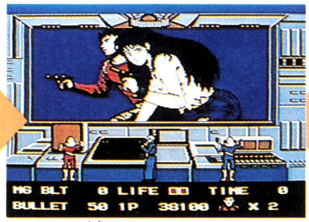
⬆コイツが敵のボス。なんとしても倒せ。エンディングが待っているぞ。

おめでとさん



⬆ミッション・コンプリート。これで家に帰って、フロ入ってねられるぅ。

レイラを救出



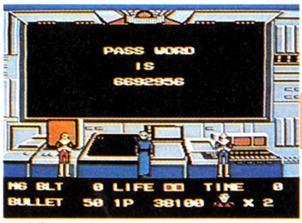
⬆レイラも助けたことだし、つらかった仕事も、とりあえずひと段落だね。

えっ続くの?



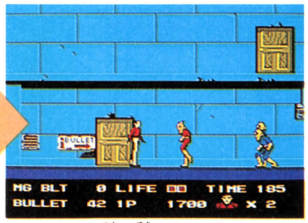
⬆と思ったら、なんとまだ続くんだって!! こりゃカラダがもたないよなぁ。

新しいパスワード



⬆表示されているパスワードが、ウラ面へのカギ。さらにムズい任務が……。

すごく難しいぞ



⬆タダでさえ強い敵たちが、これでもかとばかりに攻めてくる。ヒー助けて。

スパイ映画のよーなノリが楽しいこのゲーム。映画のヒーローのようにバリバリ無限に弾を撃ち続けることができればいいんだけど、残念ながら、愛銃ワルサーP-38の弾数は制限されているのだ。ま、そこがリアルでおもしろいトコなんだけどね。

さて、人にゃ言えないよーな苦労(大ゲサ)をして、やっとのことでマブーを倒す。「ハァ〜」と安心するのもホンのつかの間。次なる試練、ウラ面がキミを待っているのだ。がんばってね。

オモテ面では、3面、5面、7面……と、1面おきにパスワードが表示されていたけど、極端に難易度が増すウラ面では、それぞれの面でひとつずつパスワードが表示される。

今回は、このすべてのパスワードをドーン! と大公開だ。

1面のパスワードがナムコット事業部の電話番号なんだね。

ローリングサンダー秘密のパスワード

ストーリー	ラウンド	パスワード
1	1	7567651
1	3	6426099
1	5	1450064
2	7	6609809
2	9	3495242
3	1	6692956
3	2	4516110
3	3	6396857
3	4	4249741
3	5	6916079
4	6	7236972
4	7	8774494
4	8	2205789
4	9	6252184
4	10	6983701

秘技 HI GI TOP SECRET!

図書券 5000円
ファミ通チケット 2700ガバス

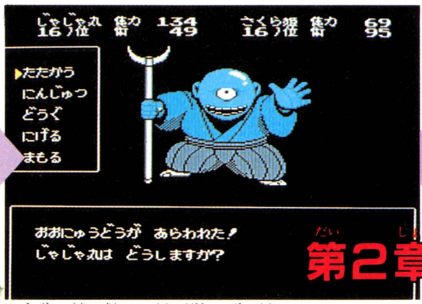
■じゃじゃ丸忍法帳 ©ジャレコ

見たこともない章の始まりだ！

東京都　吉田純一　(会員番号901637)



⬆まずは、からす天狗から"忍の書"を取り戻すのだ。



⬆江戸の町を騒がす大入道。次に倒すのはこいつだ。



⬆そして大妖怪もうき。やつが黒竜を操っていたのだ。

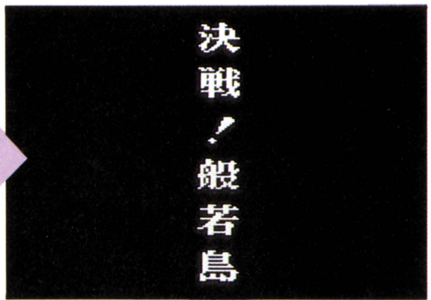
ついに平和をとり戻したと思いきや　新しい章の…



⬆長く苦しい妖怪退治の旅は終わった。感慨無量。

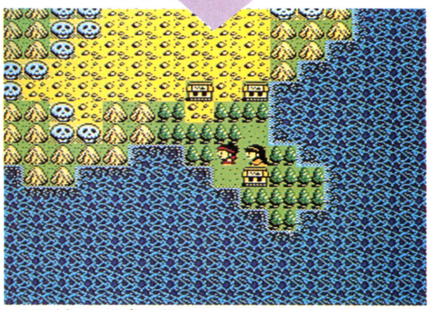


⬆城に戻ると殿様の口から思いがけない言葉が……。



⬆本当の敵は……。新たなる戦いの旅が始まる!!

始まりさ！


⬆般若島では手強い敵がワンサカ待ち構えているぞ。

最後の章でついにボスを倒した。これで終わりだと思ったら大まちがい。じつはこのゲームには、第4章がかくされていたのだ。

どの章から始めても、どの章で終わってもいいから、とにかく通して3章分終わらせる。すると喜びもつかの間、真の敵の存在が明らかになる！　からす天狗や大入道なんてのは、そいつの手下にすぎなかったってわけだ。

ここでひとつ注意してほしいことがある。第4章ってのは、今までと違って、レベル1からスタートするわけではないってこと。

持ってる装備も魔法も、最後の章を終わらせたときの状態で始められるのだ。だから、どの章を最後に攻略するかによって、第4章で使える装備や魔法に違いが出てくるぞ。自分が一番使いやすいモノが手に入るように、頭の中でうまく計算して始めようね。

第1章から始めると、1、2、3の順。第2章から始めると、2、3、1の順だ。そして、第3章から始めると……そう、最後の章は第2章になるね。必ず続けて3章分終わらせてくれ。別々に終わらせちゃダメだよ。

図書券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

■ファミリーピンボール ©ナムコ

ささやかな夢をあなたに

東京都　石橋博和　(会員番号291263)

タイトル画面でコマンドを入力せよ

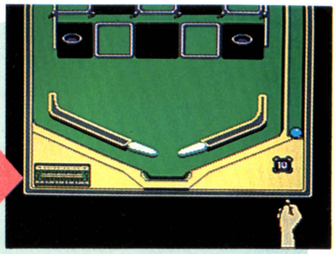


◆ここに紹介されているコマンドは、どれもタイトル表示中に入力しないとダメ。

タイトル表示中
コントローラーⅡで
Bボタン、左、右、
Aボタン、上、下
の順番に
キー入力する

10-BALLS



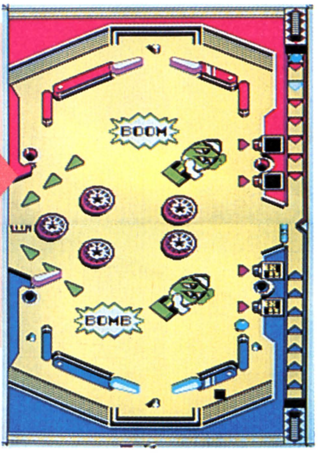


◆9ボールモードで、通常9個の持ち玉が10個に増えるぞ。

◆たかが1個とあなどるなよ。きっと役に立つんだからな。

SPECIAL PLAY

タイトル表示中
コントローラーⅡで
上、Aボタン、右、
Bボタン、下、左
の順番に
キー入力する



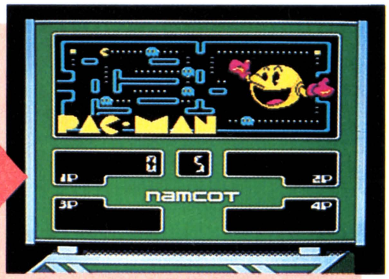
◆ドリルフリッパーモードで、上と下の両方のフリッパーを、ひとりで操作できる。さびしんぼのキミにおすすめ。

このゲームには、なんとも優雅な名前のコマンドが隠されていたのだ。その名もなんと、〝ささやかな夢コマンド〟。9ボールのモードで、ある点数を記録すると表示される。明かされたコマンドの種類は全部で6種類もある。6つすべてをドーンと紹介だ。コマンドの効果はバラエティーに富み、なかなか楽しいぞ。コマンド見たさにエンエンとゲームをくり返すのもタイヘンであろう。特別にただでドーンと全部紹介しちゃおう。

このコマンドは、どれもタイトル表示中に入力する。ナムコからのささやかな夢を受け取ってね。

5-BALLS

タイトル表示中
コントローラーⅡで
左、右、Aボタン、
下、Bボタン、上
の順番に
キー入力する



◆パックマンモードで、通常3個の持ち玉が2個増え、合計5個になる。これはオトクだよね。

MAX FLIPPER

タイトル表示中
コントローラーⅡで
下、Bボタン、左、
右、上、Aボタン
の順番に
キー入力する



◆フリッパーの打ち出しパワーが最大になる。つまり勢いよくボールをはじくことができるのだ。

PAIR A

タイトル表示中
コントローラーⅡで
右、上、Bボタン、
左、Aボタン、下
の順番に
キー入力する



◆コントローラーⅠで下のフリッパーを、コントローラーⅡで上のフリッパーを操作できちゃう。

PAIR B

タイトル表示中
コントローラーⅡで
Aボタン、下、上、
右、左、Bボタン
の順番に
キー入力する



◆コントローラーⅠで右のフリッパーを、コントローラーⅡで左のフリッパーを操作。ふたり用!?

図書券 3000円
ファミ通チケット 1700ガバス

■早打ちスーパー囲碁 ©HOMEDATA/ナムコ

らくらく本因坊になれる

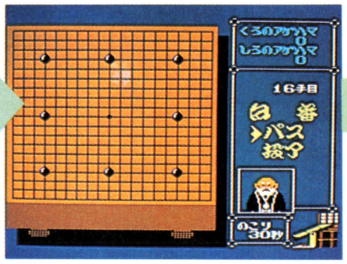
山口県 礒川弘実 (会員番号901638)

本因坊戦



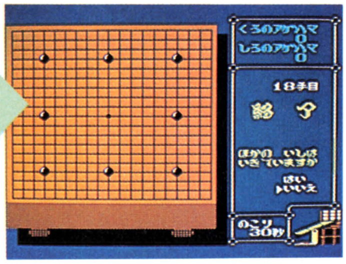
⬆強者どもをバッタバッタ倒す、勝ち抜き戦だ。

全部パスして判定に



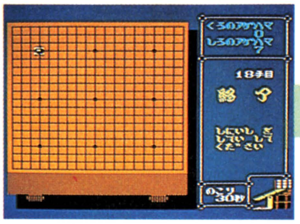
⬅な〜んにも考えずに、とにかくパス。相手がパスするまで続ける。

"いいえ"と答えて



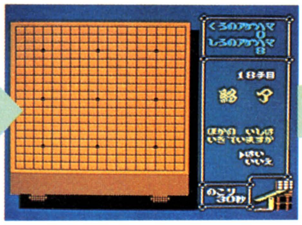
⬅勝負は判定に持ちこされる。まずは相手の石をしに石にするのだ。

相手の石を全部取る



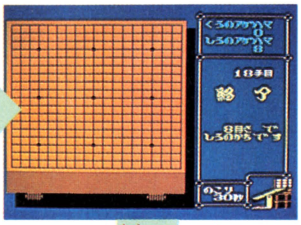
⬅相手の石をすべて取りのぞくこと。ひとつも残すなよ。

"はい"と答えると



⬅次の問いには"はい"と元気よく答える。これで終わり。

勝っちゃうのだ



⬅ちょっとずるいけど、とにかく勝ちは勝ちだもんねぇ。

くり返せば



⬅この動作のくり返しで、なんと優勝してしまう。本因坊だぞっ!!

囲碁ってさ、よくおじいちゃんたちが熱中してるよね。一見しただけでは、ルールがさっぱりわからなくてなかなかなじめないのが難点だけど、実は囲碁ってモノは、ヒジョーに奥が深くて楽しいゲームなのだよ。ただ、ルールを理解するまでに、チョッと時間がかかるのだ。

だけど、囲碁のルールにまだあまりくわしくない人でも簡単に勝てる、いわゆる必勝法が発見された。ではさっそく報告しよう。とにかく言われたとおりにやってみてくれたまえ。

まず、本因坊戦を選ぶ。このモードは勝ち抜き戦だ。試合が始まったら、相手がパスするまで、ずっとパスし続ける。すると判定になるので、相手の石をすべて"しに石"にしてしまう。すると、なぜか勝利してしまうのだ。これを何度もくり返せば、ルールもコツも知らなくても、あっという間に優勝できる。

おじいちゃん相手に使ったらダメよ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1100ガバス

■ローリングサンダー ©ナムコ

オレの後ろに立つんじゃねぇ!!

岐阜県 後藤 奏 (会員番号901639)

このゲームの主人公、アルバトロス氏は、足が長くてスゲーカッコイイんだけど、運動神経はチと悪いみたい。だってさ、しゃがんだままじゃ向き変えられないんだぜー。

そこでこの秘技。たとえば左を向いてしゃがんでいるときは、✚ボタンの右下を押しながら弾を2発撃つ。すると、しゃがんだままで向きを変えられちゃうのでした。

困った、どーしよ



⬆反対側を向きたいけど、一度立ち上がらないと向けない。困った。

右下を押したまま



⬆そんなときは、✚ボタンの右下を押す。そして弾を撃ってみる。



⬆2発弾を撃てば、反対側を向いて攻撃できる。少しおりこうさんになったね。

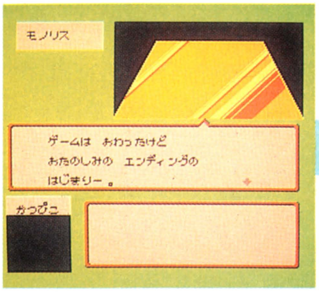
図書券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

■ファミコンジャンプ 英雄列伝 ©バンダイ/集英社

みなさんご苦労さまでした

福井県　大道一直　（会員番号901640）

大団円ーっ！



⬅いやー、終わった終わった終わった。さ、あとはエンディング。

スタッフスクロール



キャラクター紹介でコントローラーIIのAボタン、Bボタンを同時に押す

ホラ出た



⬅オッ！　両さんでないの!?　と、この調子でキャラがゾロゾロ登場。

キミはこのゲームのエンディングをもう見たかな？　今回紹介する秘技は、エンディングのスタッフスクロールのときにする技だからして、まだゲームを終わらせていない人は、指をくわえてだまって見てなさい。がんばって早く終わらせてね。

キャラクターとマンガ家の紹介が始まったら、コントローラーIIのAボタン、Bボタンを同時に押す。ホラ、キャラクターの顔が出現するぞ。

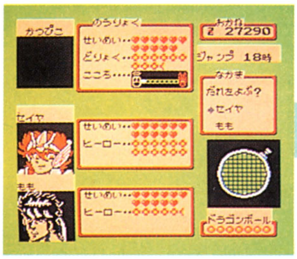
図書券 3000円
ファミ通チケット 1900ガバス

■ファミコンジャンプ 英雄列伝 ©バンダイ/集英社

ダブルで最強!?　キャプテン翼！

三重県　向井勇人　（会員番号901641）

ピッコロを倒し…



⬅口じゃ言えない苦労の末、やっとピッコロを倒しましたノダ。

モノリスに入って…



⬅セイヤとももクンを〝なかま〟のコマンドで呼び、モノリスへ……。

ピッコロの城の前だ



⬅モノリスに入って、キングキャッスルへ戻る。そこで……。

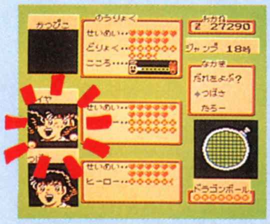
この技は、キングキャッスルにいるピッコロのヤローを倒さないとできない。がんばって倒してね。

めでたくピッコロ大魔王を倒して面クリしたら、新しい戦いはひとまずおいといて、まずはモノリスへ向かって歩いてくれ。

モノリスのそばに着いた？　着いたらセイヤとももものふたりを〝なかま〟のコマンドで呼ぶのだ。

モノリスの中に入って、キングキャッスルに戻る。するとホラ、キャラがひとりバグってるよ。〝つばさ〟を選ぶと、なんと彼はふたりいるぞ。

キャラがバグって、翼クンがふたりいる！



⬅ホラ、ヘンなキャラがいるでショ!?　アンタ、誰!?



⬅画面を切り替えると、なんと翼クンがふたりいるーっ！

図書券 3000円
ファミ通チケット 2000ガバス

■じゃじゃ丸忍法帳 ©ジャレコ

なにがなんでも、逃げてやる！

東京都　鈴木秀一　（会員番号901642）

強そうな敵だ



←こいつとなんて戦いたくないなあ。え〜い、逃げちゃえ。

トホホ逃げられない



←えっ!? 逃げられない。そんなあ、急いでるんですけど……。

さくら姫はⒷ



←逃げられなかったら、さくら姫はコマンドを選ばずキャンセル。

逃げられるまで

←そしたら自分の番になるのでまた〝逃げる〟にするのだ。



←辛抱強く何度でもくり返そう。絶対逃げることができるはずだ。

にげられた！



体力に自信がないときや、ヘンな魔法を使う敵にバッタリ出会ってしまったとき。絶体絶命。何がなんでも逃げ出してしまいたいよね。こんなときに限って、〝逃げる〟のコマンドが失敗する。だがもうそれも今日まで。絶対逃げられる技を発見したのだ。わはははは。

まず〝逃げる〟にして失敗したら、さくら姫のコマンド選択はＢボタンでキャンセルする。そしてまた〝逃げる〟にする。このくり返しだ。

図書券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

■ファミリーピンボール ©ナムコ

対戦相手の足をひっぱるヒキョー技！

神奈川県　中原正樹　（会員番号901100）



N.MAKINO

図書券 3000円
ファミ通チケット 1600ガバス

PC 究極タイガー ©タイトー

ドンドン増えるクレジット

岡山県　谷本千帆　（会員番号901644）

このときに



←タイトル画面で、上からヘリコプターが下りて来るまで待つ。

タイトル画面で
ヘリコプターが現われたら
✚ボタンの右を押しながら
Ⅱボタンを連打する



←今だっ。死んだ気になって、Ⅱボタンをたたきまくるのだっ。

アーケード版は〝究極の難しさ〟と言われていたこのゲーム、PCエンジンに移植されて、チョッピリ簡単になったみたい。でもコンティニューが3回しかできないのが残念だというキミのために、コンティニュー回数を増やす秘技を教えよう。

タイトル画面表示中、上からヘリコプターが下りてくる。そのときに✚ボタンの右を押しつつ、Ⅱボタンを連打だ。約10回押すごとに1クレジット増える。これでエンディングが近づいたね。

画面の右下に注目



←右下のクレジット表示が、ボタンを押すたびに上がっていく。

クレジットが9だ



←最高で9クレジットまで入る。連射パッドを使うとなおヨロシ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

PC 究極タイガー ©タイトー

究極の誘導弾がおでましだッ!!

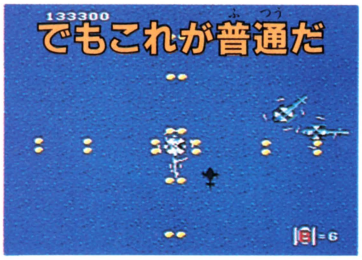
東京都　中島一正　（会員番号901645）

デモ画面では



←えっ!? 敵を追っていく武器なんて、ゲーム中は登場しないハズ。

でもこれが普通だ

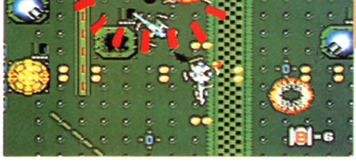


←ゲーム中は、このように4方向に飛んでいくだけのヘボい武器。

ゲームに登場する4種類のパワーアップアイテムのうち、もっともヘボいと言われる〝黄色〟。PCエンジン版になってもダメなままかと思ったら、ちゃんと使えるようになってたぞ。

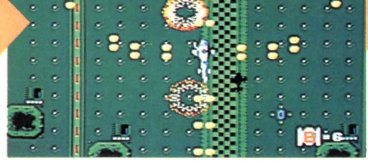
黄色のユニットを取るときに、セレクトボタンを押したままにしておこう。左右に飛んでいた弾が、なんと敵に向かって飛んでいく。これで黄色も一人前だわね。ウン。

セレクトを押しながら



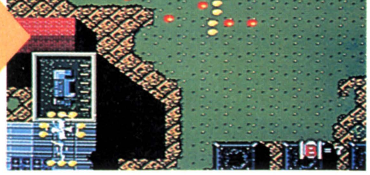
←パワーユニットが黄色になったら、セレクトを押しつつ取れ。

誘導するぞ



←発射される弾が、勝手に敵に向かって飛んでいってくれる。

ボスも楽だね



←逃げるだけで精一杯だったボスも、誘導弾があればラクチン。

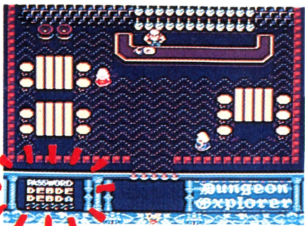
図書券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

PC ダンジョンエクスプローラー ©ハドソン

最強のコマンドーなのだ！

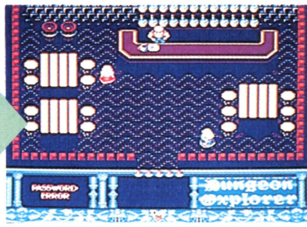
大分県　寺田信明　（会員番号901646）

パスワードはコレ



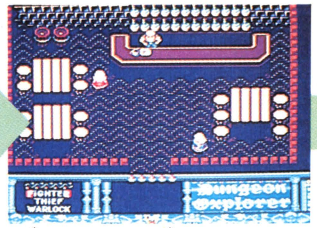
⬆"DEBDEDEBDA"とちゃんと入力してみてね。ひと文字も間違うなよな。

けどエラーだ



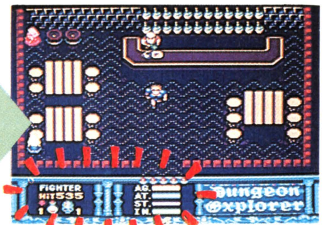
⬆アレレ、まちがってる？　ウソでしょ？　IIボタンを押してキャンセルだ。

メンバーを選べ



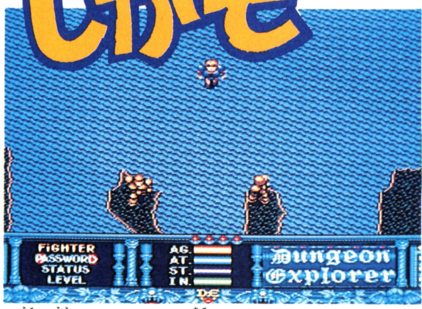
⬆好きなメンバーを決めたら、ランボタンを押したままIボタンを押せ。

こんなに強い



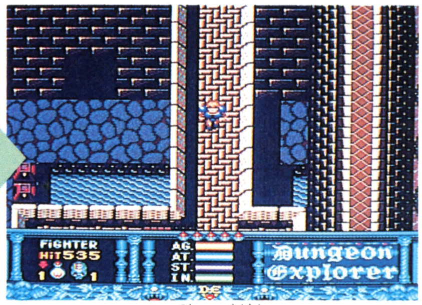
⬆ステータスもこんなにいっぱいある。最強のキャラクターだ！

しかも



⬆海の上も、スイスイと歩けちゃうのだ。すごいだろ。

こんなとこに行ける



⬆このキャラクターを使えば簡単にクリアーできるね。

ものすげー強いパスワードが見つかったぞ。このパスワードを使うと、ヒットポイントが500ぐらいあって、魔法が使いほうだいのキャラクターで遊べるのだ。しかも、壁だろうが家だろうがおかまいなしに進めちゃうのだ。

さてそのやり方だ。上のパスワードを入力してみてくれ。ちゃんと入力してもパスワードエラーが出るはずだ。気にしないでキャラクターを選んで始めよう。レベルはIなのにものスゲー強いキャラクターの誕生というワケだ。わかってくれたかなぁ？

図書券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

PC F-1PILOT ©パック・イン・ビデオ

君ならどのコースから始める?

和歌山県　堤本充隆　（会員番号901647）

去年の鈴鹿サーキットでのFIグランプリを見たかな？

アイルトン・セナのものすごいバトルに感動しちゃった人もいたはずだ。

そんな鈴鹿のコースを今すぐにでも走ってみたいという人に、コースセレクトのやり方を教えてあげよう。

右のブラジルコースが出てる画面で、IIボタンを押すだけでいいのだ。さぁ君も、明日のFIドライバーを目指せ。

この画面で



⬆3月26日に行なわれた、FIグランプリ開幕戦のブラジルだね。

IIボタンを押すと

コースセレクトができる



⬆8コースあるうちのどのコースから始めようかな。やっぱ鈴鹿かなぁ。



⬅モンテカルロ市街地を使って開催される公道グランプリだ。





⬆⬅シルバーストーンは7月16日に、鈴鹿は10月22日に、レースが開催されるぞ。

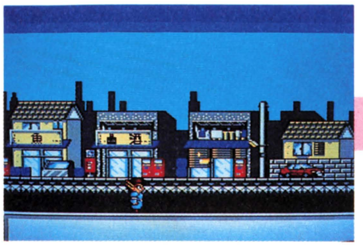
図書券 3000円
ファミ通チケット 1750ガバス

PC 改造町人シュビビンマン ©メサイア(NCS)

無敵コマンドでシュビビン！

東京都　松下健二　(会員番号901648)

ゲームプレイ中に



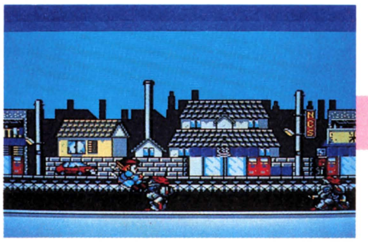
➡面とばしコマンドと同じ要領で右のコマンドを入力するのだ。

ゲーム中ランボタンを押して
ポーズをかけ
上、上、セレクト、
下、Ⅱ、セレクトの
順に押しポーズを解除する

ファミ通第8号で紹介した面とばしコマンドを使ってみたかな？　アレって、苦手なボスと戦わなくて便利でしょ。楽にエンディングが見られるしね。

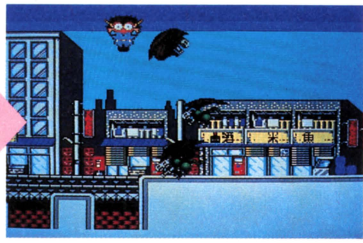
テクニックは全然自信がないけど、エンディングだけはしっかり見たい、とゆーようなワガママなキミは、左のコマンドをテキパキと入力してみて。敵の攻撃など屁とも感じぬ、無敵のシュビビンマンが誕生するぞーっ！　こりゃ便利、こりゃ簡単。

敵に当たっても



➡敵の体当たり攻撃を受けてもなんともないタフなヤツだ。

熔岩にさわっても



➡大ヤケドしちゃいそーな溶岩にふれても平気だぞ。

ボスの攻撃も



➡ボスのものすごい攻撃を受けてもだいじょうぶだ。

図書券 3000円
ファミ通チケット 1610ガバス

PC P・47 ©エイコム

コンティニューが8回できる

熊本県　福田　健　(会員番号901649)

タイトル画面で



➡電源を入れたらすぐに、セレクトとⅡボタンを押すのだ。

タイトル画面で
Ⅰボタンとセレクトボタンを
押したまま、デモを1周させ
セレクトボタンをはなし
Ⅰボタンを押しながら
ランボタンを押す

デモが1周したら



➡右のヘリコプター5機が飛んできたら、セレクトをはなせ。



➡いつもと同じようにP47Dサンダーボルトが飛んできたぞ。



➡今までは2回までだったのが4倍増えて、8回もできるのだ！

このゲーム、コンティニューの回数は2回と決まっている。なんと、それを増やすことができるのだ。タイトル画面が出たら、Ⅰボタンとセレクトボタンを押せ。飛行機がブーンと飛ぶデモが終わって最初のタイトルに戻ったら、セレクトボタンだけはなしてランボタンを押す。これで8回まで回数が増えるぞ。

KIN DAN NO HIGI

禁断の秘技 大募集



やあ、元気に秘技を探しているかい？ ロールプレイングゲームなどの秘技を送る場合、その技を試すときにもっとも近いパスワードを、はがきの隅に書いておくと、掲載される可能性がグーンと高くなる。よろしくねっ!!

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。金色に輝くガバスをドーンと集めるには、この禁断の秘技のコーナーに応募するのが一番の近道なのだ。

このコーナーにキミの見つけた秘技が採用された場合は、秘技のスルドさに応じて全国共通の図書券（1000円〜10000円分）とファミ通チケット（500ガバス〜5000ガバス）がもらえてしまうのだ。さらに、まだファミ通会員証を持っていないキミには、会員番号を登録したカッコイイ会員証もプレゼントされる。

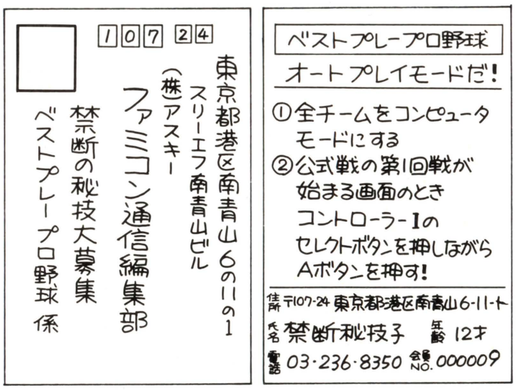
会員証に登録された会員番号は、世界中でたったひとつ！ キミだけのモノだ。すでに会員証を持ってるキミは、応募のはがきに自分の会員番号を必ず書こう。

応募する秘技は、ほかの雑誌に載っていないモノ、ファミコン本体やソフトを壊すおそれのないモノ、そして、キミ自身が見つけたモノに限る。

これだっ!! という技が見つかったら、すぐ右のはがきの書き方をよく読んで、急いで送ってくれ。

はがきの書き方！

はがきのウラに、キミの住所、氏名、年齢、電話番号をはっきりと書き、いちばん上に大きな字でゲーム名を書こう。さらにその下に、技の内容をひとことで書いてくれ。技はできるだけ具体的に説明してほしい。どこで、なにを、どうするかをわかりやすく書くこと。そして、会員番号を持っている人は自分の会員番号を、ない人は会員番号のところに“なし”と書くこと。会員番号のない人も、採用されれば、会員登録をして会員証を送るよ。



あて先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集（ゲーム名）係

NEW'S CLUB

GOODS CONCERT
CD SPORTS
VIDEO LEISURE
MOVIE EAT
BOOKS GAMES
EVENT PRESENTS

GOODS

毎度おなじみ（今回で2回目だって）"NEW'S CLUB"のコーナーなのだ。今回も、キミたちの気持ちをなぜかくすぐる、ちょっとイカすアイテムたちを集めてみたぞ。

突然だがキミたちは毎日元気に遊んでいるだろうか。え？ 毎日ファミコンで遊んでるって？ そーじゃなくって（もちろんファミコンでも遊んでくれなきゃ困るんだけど）、せっかくいい気候になってきたんだから、外にでて遊んでほしいなーと思うのだ。どうしてかってーと、夏になるとほとんどの学校が、体育の時間に水泳を始めるよね。そのときに真っ白な体では、ちょっといただけない。いまのうち少しでも焼いておいたほうがいいぜっていうやさしい配慮なわけ。夏になって急にあせり、休み時間に学校の屋上で焼く、なんてことはしないようにな。暑いだけだから、うん。そういうかっこ悪いことになんないよう、いまから外で遊んどいたほうがいいんじゃないかな、と思うのだ。

というわけで外へ出かけるには、まず"足"がいるよな。バイクでもいいけど、この季節は自転車がいい。パナソニックの「ATBフィールドモデル」なんかが、かっこよくていい。汗かきながら坂道キコキコ上ぼって、下だりになったらブレーキかけずにシャーと下りる。これは快感でっせ。でも車の多いところでは危ないのでやめようね。

危ないっていえば、自転車の盗難って多いよな。「ちくしょー、すんごい鍵かけてやるー！」とかくやしがってる人もいるでしょう。





⬆新球団も含む、セ・パ両リーグ12球団の応援マスコット人形。くるくる変わる表情がかわいいのだ。
●イレコミくん 900円 タカラ ☎03・546・1913



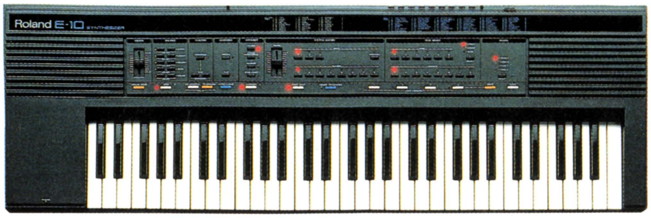
⬅南半球でしか見られない星座を見られちゃう"35度南天表示型"と"北緯35度全天表示型"の2種類なのだ。
●コスモサイン 2万円より シチズン ☎03・342・1231

⬆無香料、無着色の男性自然化粧品。若いキミたちの敏感な肌も、これなら安心して使えるぞ。●ハウスオブローゼ フォアメン 洗顔パウダー1500円など ハウスオブローゼ ☎03・402・2913

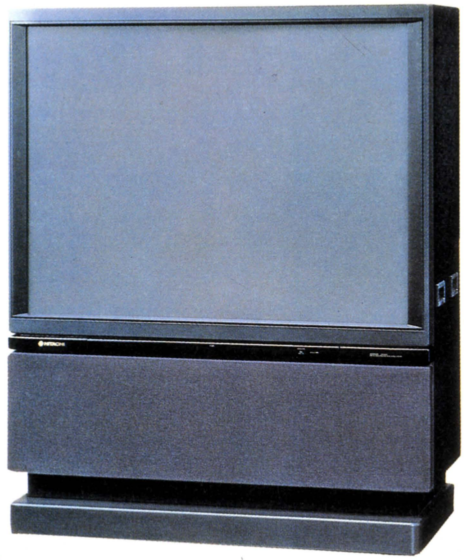
➡スピードばかりにとらわれない、どこでも走る街乗りライダーのための自転車。重量は13.5キログラム、21段シフトでどんな状況下でもスイスイ走れるぞ。
●ATBフィールドモデル 70000円 松下電器産業自転車事業部 ☎0729・78・6621



⬇シーケンサー内蔵で自動演奏、オートコードで初心者でもプロに限りなく近いウデで演奏ができるかもしれない楽器のローランドのブランニューシンセサイザーなのだ。
●E-10　148000円　ローランド　☎06・281・1371



➡デカイ、やすい、軽い、もひとつオマケに絵がキレイ。と4拍子揃った日立の「ネオビジョン42」。もちろん、ファミコンをつなげば42インチの大画面で遊べちゃう。オヤジにねだって、ゼヒ1台。
●ネオビジョン42　425000円　日立家電販売　☎03・502・2111



そんな人に強力なロックシステム『オムニ21』を紹介しよう。カードを差し込むだけでロックが解除される仕組みで、番号を覚えたり、鍵を持ち歩いたりする必要がないってわけ。カードなら、パスケースや生徒手帳のカバーとかにはさんでおけて、なくしにくいと思うな。かっこいいしさ。

外で元気に遊んで帰ってきたら、風呂に入り今日の汚れをしっかり落とそう。え？　その前に彼女に電話したい？　そんなの浴室専用電話『ぬれてもしもし』を使えば大丈夫なのだ。入浴しながらだって電話ができるんだから。「いま風呂場からかけてんだぜ」なんて彼女に話せば、きっと感心されるはず。キミの株も上がるってもんだね。

さて、体はすっかりきれいになったし、明日のデートの約束もとりつけた。ニキビが気になるキミは、自然化粧品での手入れも忘れずにしよう。あとはぐっすり睡眠をとり、爽快に目覚めるってわけ。……なんかこういう生活って、すっげーかっこいいと思うんですけど。どんなもんでしょ？

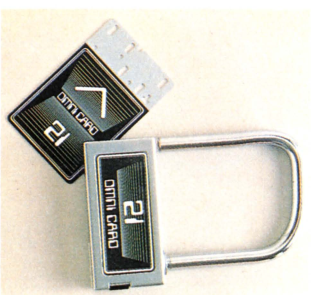


⬆浴室専用に開発された電話器。表面をゴムでカバーするなど、防水機能は完璧。水深50センチのところに30分間沈めても平気なのだ。**●ぬれてもしもし UTC-1　23000円　宇部貿易　☎03・593・1520**



⬇いつもは丸くたたんで(!?)おいて、使うときはクルクルのばすへんなライトなのだ。**●フレキシブルライト　2000円　ツインバード工業　☎03・257・1470**





⬆昔は南京錠、今はカードロックシステム。自転車にはもちろん、バッグやロッカーの鍵、キーホルダーなんかにするのもいいね。**●オムニ21　1400円より各種　モノショップ上野店(松坂屋上野店本館)　☎03・832・1111 内線3588**



➡1時間ごとにオルゴールが鳴り、人形が回転しながら鐘をたたくぞ。スイッチをオフにしておけば動かないよ。**●シャトー・ド・レーヌ　1万5千円　ツインバード工業　☎03・257・1470**





➡机の上でよく使うシャープペン、定規など、文具9アイテムをひとつにしたステーショナリーセット。中身のほうはこんなかんじ。ケースの色も4色そろっている。5アイテムがセットされたSタイプもある。**●プロトーン(M)　3800円　ミドリ　☎03・626・4021**

CD

WinK
Especially For You



Winkっていえばあれでしょ。片目をつぶるやつ……え？　違う？　なーんちゃって。知ってますよー、Winkでしょ。かわいい女の子ふたり組。『愛が止まらない』が大ヒットして、もう知らない人はいないってかんじだよね。

で、そのWinkが４月25日に出したばかりのアルバムがこれなわけだ。内容のほうはといえば、今回も洋楽のカバー曲がほとんど。８曲目の『REMEMBER SWEET』のみがカバー曲じゃないんだけど、テレビのコマーシャルソングに使われたりして、みんなにもけっこうおなじみの曲なのだ。

●ポリスター
発売中/3010円

斉藤由貴
âge



長かった髪をすっかり短くしちゃったときは、びっくりしちゃったね。このアルバムも、いままでのイメージから飛躍した〝新しい斉藤由貴〟を感じさせる、そんな仕上がりだよ。

●ポニーキャニオン
発売中/2920円

西村知美
Memories



知美のいたいけな歌声を聴いただけで胸がキュンとなってしまう人がたくさんいるらしい。そーゆー人はヒット曲満載ビューチーホーな写真満載のこいつは当然買いでしょ？

●東芝ＥＭＩ
発売中/2920円

BaBe
Brand-new



今年は歌をメインの活動にしていくというBaBe。それをしっかり裏付けしてくれるのがこれ。いままでのユニゾンを卒業して、ソロやコーラスでの歌唱力が光っているのだ。

●ポニーキャニオン
発売中/2920円

TM NETWORK
DRESS



TMのいろんな曲たちが、世界の一流プロデューサーの手によって生まれ変わった。ベストアルバムとしてではなく、新しいオリジナルアルバムとして聴いてほしいね。

●ＥＰＩＣ・ソニー
５月12日発売/2920円

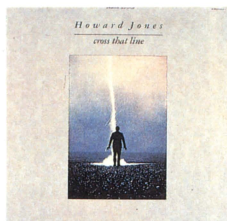
斎藤　誠
Mah Mah Mah



今年の１月14日に、有明サウンドコロシアムMZAで収録したアルバム。レコーディングスタジオの代わりに、ステージで録音したってことは、正真正銘一度きりの音ってわけ。

●アルファレコード
発売中/2920円

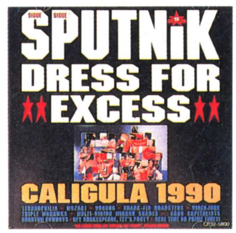
ハワード・ジョーンズ
クロス・ザット・ライン



ごきげんなエレクトリックポップスを聴きたいなら、文句ナシにこの人をオススメする。通算４作目にあたるこのアルバムでは、ノリノリもセンチメンタルも両方堪能できるぞ。

●ワーナーパイオニア
発売中/2280円

ジグジグスパトニック
ドレス・フォー・エクセス



登場のしかたがけっこう異常だったから、ついつい敬遠してた人もいると思うジグジグのセカンドアルバム。パンクでもロックでもないオリジナルな音楽は、昔のままなのだ。

●東芝ＥＭＩ
発売中/2920円

光栄
蒼き狼と白き牝鹿



このたびファミコンでも発売された『蒼き狼と白き牝鹿　ジンギスカン』のゲームミュージックなわけだ。これを聴きながら目を閉じれば、ジンギスカンの世界に浸れる⁉

●ポリドール
発売中/2900円

VIDEO

さて、ビデオのコーナーだ。今回はキミたちのお小遣いでも十分買える、低価格なビデオたちを紹介しよう。最近はこんなふうに、とっても安いビデオがどんどん発売されて、なんだかうれしくなっちゃうよね。やっぱりさ、いくらほしいと思うビデオでも、あんまり高くっちゃ買えないもんなー。で、さらにうれしいことに、ハードのほうも高性能低価格なものが増えてきてる。これからももっと安くなれば、とてもいいのになあ。

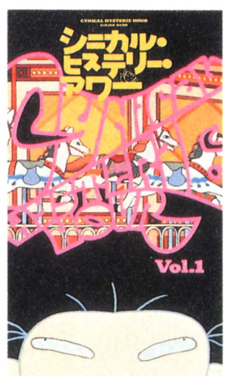
ウルトラビッグファイト



いまの大人たちが子供のころ、すっげー人気だったのが、この「ウルトラマン」なんだな。この「８」は、各ウルトラマンの主題歌と怪獣のバトルシーンでいっぱいなのだっ!!

●バンダイ
ＶＨＳのみ/30分
発売中/3100円

シニカル・ヒステリー・アワー



「いまどきのこども」でおなじみの玖保キリコの代表作の「シニカル・ヒステリー・アワー」がビデオになったのだ。今後も「２」「３」って続いてくそうだから、楽しみにってとこ。

●ＣＢＳ・ソニー
ＶＨＳ・ベータ/15分
発売中/2000円

女神達への情歌



サザンオールスターズ初のビデオシングル、「女神達への情歌―報道されないＹ型の彼方へ」なのだ。普通のシングルレコードを買うように気軽に買って見てほしいもんだね。

●ビクター音楽産業
ＶＨＳのみ/15分
５月12日発売/2620円

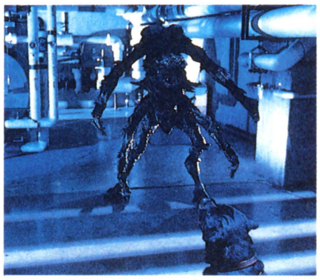
MOVIE

1匹のハエがとんでもない物語を産み出す『ザ・フライ2 二世誕生』のドロドロの世界



『ザ・フライ』のすごかったところは、あのグチャグチャな映像とショッキングなストーリーを、単なるホラー映画に終わらせなかったところだと思うわけね。デイビッド・クローネンバーグは、やっぱりすごい監督さんなんだよね。

で、その続編である『ザ・フライ2』は、今度は単なるグチャグチャの映画にしちゃったところがエライと思うわけなのだ。



それもそのはず、今回の監督は前作でSFXを担当していたクリス・ウェイラス。かつてスピルバーグ製作の『グレムリン』で、アカデミーSFX賞まで受賞したことのある人だから、やることが徹底している。

正直いって、そのSFXにストーリーが追いついてないって気もするけど、なんだか満腹な気分になれちゃうのは保証します。

●20世紀FOX配給　5月3日公開





10分ごとに10のショック『ザ・ドリームマスター』

ある意味で、あの香港映画のパワフルさを持っているといえるかもしれない『エルム街』シリーズ。とにかく行きつくところまで行っちゃってよ！　という気分になってしまいますな。

シリーズ第4弾『ドリームマスター 最後の反撃』は、行きつくところの一歩手前あたりのキワドイおもしろさがいっぱいなのだ。

見どころは全体の半分近いSFXの嵐。なにぶん舞台が夢の中なんだから、どんなに意味のない設定でもオーケー。突然南の島へ行っちゃったり、女の子がゴキブリに変身したり、やりたいほうだいのいいかげんさが気持ちいいのだ。



それにしても、これって本当にホラー映画なのかなあ。

●20世紀FOX配給　公開中



BOOKS

寺田憲史
ファイナルファンタジーII



●角川文庫/430円 図

'88年暮れに発売されて大ヒットしたロールプレイングゲーム『ファイナルファンタジーII』のノベライゼーション。あの感動のストーリーを、今度は文字で味わってみようじゃん。

黒田幸弘
RPG見聞録



●富士見文庫/480円

スライムってほんとはグリーンだったとか、ドラゴンはすごーく頭がいいとか、とにかくRPGのいろんな知識がいっぱいつまっているのだ。楽しく読んで勉強になってしまうよ。

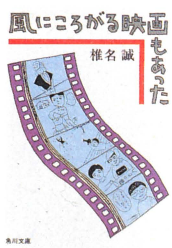
赤川次郎
恋愛届を忘れずに



●角川文庫/380円

スラッと読めて、しかもなーんとなくホンワカした気分になれる赤川ミステリー。今回の4編も、毒はないけどハチミツたっぷりのレモネードみたいなお話ばかりなのだ。

椎名　誠
風にころがる映画もあった

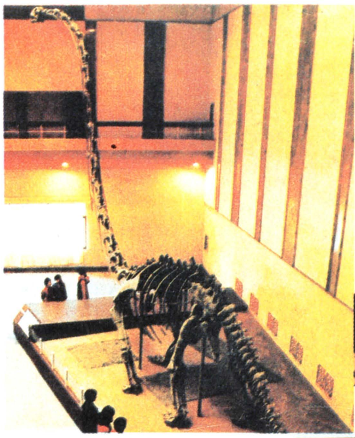


●角川文庫/390円 図

スラッと読めちゃうってことなら、このシーナマコトも赤川先生に負けない。自主製作映画を作り上げるまでのハートウォーミングな青春物語なんだな、これが。おもしろいよ。

EVENT

でっかい海と島がキミをよんでいるぞ! 広島がメイン会場の'89海と島の博覧会





⬆メイン会場に展示してある中国の恐竜の化石。これはオメイサウルス。ちょっと耳慣れない恐竜の名前だ。
➡これはファヤンゴザウルス。このほかにも神秘の世界がいっぱいだ。これも中国で棲息していたそうだ。

今年は全国各地でさまざまな博覧会が開催される予定だけど、夏から秋にかけて広島の瀬戸内海一帯で開催される'89海と島の博覧会もドーンとスケールが大きいぞ。

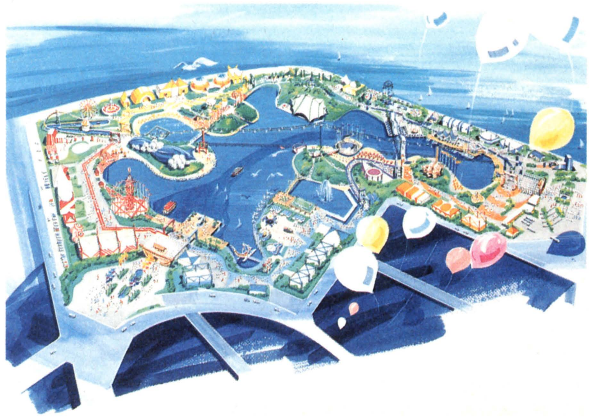
そのスケールの大きさはメイン会場に広島市内の島をひとつまるごと使っていることからもうかがえる。

そのほか、テーマにあわせた楽園が各会場にもうけてある。もちろん、楽園にはそれぞれのテーマごとのアトラクションが用意されているから、今から楽しみな広島なのだ。

●7月8日から10月29日
10:00～18:00(夏季は時間変更あり)
財団法人'89海と島の博覧会協会
☎082・242・1989



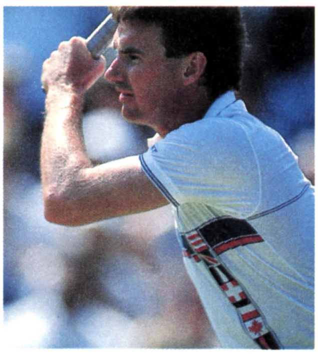
⬆瀬戸内海でタイムスリップ。こんな遣唐使船が海を渡った。



⬆メイン会場の完成予想図。7つの楽園のテーマはそれぞれ情熱、冒険、希望、発見、伝説、神秘、創造。メイン会場のほか、尾道にもサブ会場がある。

SPORTS

すでに第16回を数える グンゼワールドテニス



やってるとオシャレなかんじのするスポーツ、テニス。そのテニス好きにはもうおなじみのグンゼワールドテニス。第16回を数える今年は、ビッグネームとフレッシュなプレイヤーの戦いがとくに見もの。メイオットの2連覇か？日本代表の宮城ナナの活躍はどうなる？

テニスファンならずとも見逃せないぞ。



●横浜大会／7月12日～14日　横浜文化体育館　12:00、18:30 (12日は18:00のみ)　ステップ　☎03・442・3141
●大阪大会／7月15日～16日　大阪府立体育館　11:00、17:00 (16日は11:00のみ)　GWT事務局　☎06・345・3606

CONCERT

だれのマネがでてくるか ものまね四天王ライブだ

フジテレビ系の火曜ワイドスペシャル『ものまね王座決定戦』の人気者といえばこの4組。コロッケ、ビジーフォースペシャル、清水アキラ、栗田貫一のものまね四天王。もちろん、それぞれおもしろいんだけど、この4人が一丸になれば笑いのパワーは4倍以上。抱腹絶倒のライブになること間違いなし。

コロッケの〝ちあきなおみ〟、ビジーフォースペシャルの〝井上陽水〟、清水アキラの〝研ナオコ〟、栗田貫一の〝田原俊彦〟のおなじみの芸はもちろんのこと、テレビではあぶなくてとてもできないものまねやとびっきりの新しいネタでみんなを笑わせてくれるぞ。総勢8人の彼らから何人のものまねが飛び出すか？大笑いしながら、指折り数えるっていうのもいいかもしれないね。



⬆左からビジーフォー(5人)、栗田貫一、清水アキラ、コロッケの合計8人のものまね四天王なのだ。

●7月8・9日　東京厚生年金会館
会場14:30・開演15:00／
開場18:30・開演19:00 (8日)
開場13:30・開演14:00／
開場17:30・開演18:00 (9日)
4300円 (㊀全席指定)
東京音協　☎03・213・8519

LEISURE

まったく新しい東京見物を発見したぞ! 東京名物のはとバスにヘリコプター登場

東京名物のはとバス。一番安全かつ正確に東京見物できる乗り物として利用されている。そのはとバスにヘリコプターで東京遊覧するプログラムが加わったのだ。いつも地上からは見慣れている東京を気軽に空から見下ろしてしまおうってワケだな。新木場にある東京ヘリポートを離陸したあと、墨田川上空を遊覧飛行して、東京ヘリポートに着陸。遊覧時間は6、7分とちょっと短めだけど天気がよければ東京を一望できる。

はとバスではほかにも、東京名所めぐりや東京ディズニーランドツアーや横浜博覧会ツアー、オトナだけの楽しみの夜のコースなどたくさんのメニューを用意している。一味違う東京を味わうことができるぞ。

●はとバス案内予約センター
☎03・455・8101



➡ヘリコプターの中から見た景色なのだ。あれに見えるは東京ドーム。中でやってるプロ野球は……やっぱし見えない。となりにあるのは後楽園遊園地。



⬇東京上空を飛行するヘリコプター。6分程度の遊覧飛行とバス旅行と東京港遊覧の3つの乗り物がセットで7690円㉆。



⬇めったなことじゃお目にかかれないヘリコプターのコックピットは見られるわ、大東京を一望のもとにできるわ、でいいことづくめ。こうやって見ると東京って人が多いのね。



➡東京都内では、あまりにも有名なはとバス。東京タワーや皇居を見学するルートが一般的。

EAT

さぁゴールデンウィーク キミはどう過ごしたい!?

人間休みが続くと、いくら出不精なやつでも、「ちょっと出かけてみようかな?」なんて気がしてくるモンだ。せっかくそう思ったんなら、この際友だちも誘ってパーッと遊びに行こうぜ!! そんなときには、ケンタッキーフライドチキンの『ホリデーパック』でも買って行こう。4人なら1人500円でオイシイ気分になれるぞ。

それとは逆に、「なんでぃ、なんで好き好んで人ごみのなかに出かけなきゃなんねんでぃ」ってやつは、家でゆっくりファミ通でも読んでてくんな。最高級の紅茶を入れ、じっくり味わうってのも、かなりオトナな過ごしかただと思う。

で、元気に遊びまくり、お腹いっぱい食べて、じっくり読書して、おいしい紅茶を飲んだら、(これだけで十分健康的だけど)ちょっぴり健康に気をつかう意味で『イーツ』を飲めばカンペキだな、うん。





⬆ゼリーをミキサーにかけて飲んでるような、ちょっと変わったノドごし。腸のお掃除もしてくれるナチュラルファイバードリンクなわけだ。●イーツ 100円㉆ 伊藤園 ☎03・200・8001

⬅インド紅茶格付け機関で、最高の評価を得ているこの紅茶。12名様にプレゼント。ファミ通あてに応募してね。●Kuriam Tea 1袋700円㉆ CONA HOUSE ☎03・931・1148

⬇4月20日から5月21日までの「ホリデーパック」キャンペーン。中身のほうはチキン、ポテト、ビスケットなどひと通りそろってる。楽しいソースパレット付き。
●ホリデーパック 2000円 日本ケンタッキーフライドチキン ☎03・719・0231



GAMES

新しいラインアップっ!! アイレムのグッズだよん

アイレムのキャラクターグッズの新製品が出たのだ。ゲームセンターで人気の『迷宮島』、『イメージファイト』のテレホンカード、Tシャツ、トレーナーと、『ホーリー・ダイヴァー』の下じき、の7製品。次号でプレゼントする予定だぞ。



➡近いうちにプレゼントする予定。みんな楽しみにしてほしいのよ。

好評レンタル中なのだの、D.V.P.第2号!!

3月1日、2日の両日に開催されたAOUショーを中心に、新製品情報が楽しめちゃうサイトロンの『デジタルビデオプレス第2号』。なんだかんだいってもタダでビデオがレンタルできるのはウレシイ。SSTバンドのライブのほかにはCGで楽しめる『ゼビウス』など盛りだくさん。せっかくだからゼヒ、レンタルしよう。



⬅このパッケージがめじるし。ちゃんと頭に焼き付けて、ビデオ屋へ！

テクモのゲーム大会だぞ 優勝商品は？？？だって

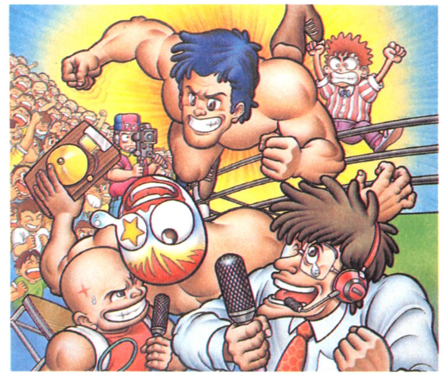
テクモから9月に発売予定のファン待望プロレスゲーム『激闘プロレス!! 闘魂伝説』。その発売に先駆けてゲーム大会が行なわれる。

ゲーム参加希望者先着30人で栄光のチャンピオンを決める。対戦モードでトーナメント戦を行ない一番強いヤツがチャンピオンだ。

チャンピオンをはじめとした優秀選手には豪華賞品が用意されているそうだから近くに住んでる人はゼヒ参加しよう。場所は埼玉県春日部市のロビンソン春日部と千葉県船橋市の船橋西武。

ゲーム大会に参加できなくても、テクモのこのゲームを発売前に見ることができるだけで大収穫。

首都圏を中心に今後も全国的にゲーム大会を行なっていくそうだから地方の人もまっててね、って。



日時	場所	時間
4月28日	ロビンソン春日部	午前11時30分、午後3時
5月3日	船橋西武	午後1時

PRESENTS

田宮模型といえばミニ四駆 そのグッズをプレゼント

とどまるところを知らないミニ4駆。みんなもレースマシンのチューンアップに余念がないことと思う。

そこで、持てば勇気百倍スピード3パーセント増しというありがたーい田宮のミニ4駆グッズのプレゼントだ。

まず、太陽電池で動くミニ4駆電卓を5名。次はミニ4駆のパッケージのキーホルダーを20名に。カッチョいいメタリックなキーホルダーを10名にプレゼントしますのだ。希望者はどれが欲しいかちゃんと明記して下のあて先まで(パッケージのデザインはこちらで選ばせていただきます)。



35名

⬆ミニ4駆ヤローたちにはたまらないグッズたちだぞ。どれが欲しいか迷っても1個に絞ってくること。

ファイナルファンタジーいろいろ、さしあげます

グッズショップもオープンしたスクウェアから、『ファイナルファンタジー』のマグカップをプレゼントだ。クリアーできた人も、まだまだ長い道のりだという人もドンドンバシバシ応募してくれ。どうしてもほしいっていう人には通信販売もしているそうだから、そちらもヨロシク、とのことだ。



5名

⬆通信販売は"FFオフィシャルショップ"にて受付中。☎03・5371・4332へどうぞ。

江口寿史のカードゲーム 2種類プレゼントするぞ

好評の『呪呪パニック』、『変態』に続いて、セントラルホビーから江口寿史のキャラを使った第2弾カードゲーム『エッチ・愛・ジョーク』、『それだけならばまだいいが』を発売。その発売を記念して5名様ずつ合計10名様にプレゼント。

やりすぎて変態にならぬよう。



10名

⬆江口寿史の世界にハマるか、ハメられるか？ 盛り上がること間違いなし。

OH! MY GOD!!

●9号の別冊付録、ファミ通手帳の"ゲームメーカーYELLOW PAGE"の中で間違いがありました。ジャレコの電話番号が03・708・4829となっていますが正しくは03・708・4820です。ジャレコの皆様および関係者の方々、大変ご迷惑をおかけいたしました。

●同じく"ゲームメーカーYELLOW PAGE"の中でデーピーソフトとありますが、これはデービーソフトの誤りです。ごめんなさい。

●8号の別冊付録、プロ野球選手データブックの中で巨人軍の鹿取選手の名前が香取となっていました。巨人軍ファンのみなさまごめんなさい。

プレゼント応募のあて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル(株)アスキー ファミコン通信編集部ニュースクラブプレゼント係 ※○○○希望

※ほしいモノの名前を書くこと

しめ切りは5月26日（当日消印有効）



Vol.2

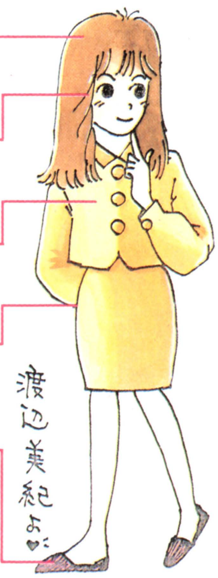
MIKI♥MOMO どどんごFACTORY

波に乗る乗る第2回。みんなからのはがきも、どんどん届いているのだ。今回の"悩め! ビバ・ヤング"は、なんと女の子からのお便りなのだ。うれしいな。うきうき。

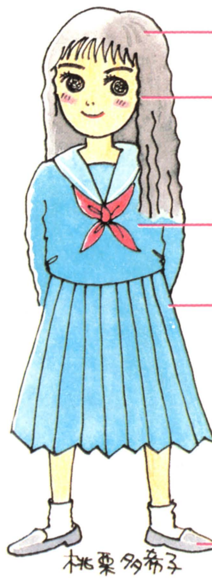
美紀と桃栗の自己紹介だぞ

せっかく新しくこのコーナーが始まったってーのに、キミらは私たちのことを知らなすぎる!! そういうけしからんやつには、美紀と桃栗がせんねん灸をすえてやろう。といっても、自己紹介するだけねんだけどね(なんなんだろうね)。なんとっ! 美紀と桃栗が自分で自分の姿を描き描きして、コメントまでそえているのだー。それでは、おふたりに話を聞いてみましょう。

美紀 えー、私こういうの苦手だからやだなー(と、いいながらもイラストを描き始める)。
桃栗 うふふふ。もっと私のことを知ってほしい。あそこもここも……、桃栗のす・べ・て♡(じつはちょっぴりおセンチなところもあるぞ)。
美紀 そうそう桃栗っていつもはあんなやつなのに、たまにすっごく悩んだりするんだよなー。そーゆーところが、A型って感じ。
桃栗 美紀ちゃんはB型だっけ? え? O型? じゃあ私と相性いいね。ケロヨ〜〜ン。



かみのけ 量が多くてもうタイヘン。でも伸ばしてるの。
かお 自分の顔で一番好きなのは"くち"なのだ。
こころ けっこう狭い。もう少し大人になりたいなあ。
おしり あんまりカッコよくない。安産型ってやつ。
あし 昔から「サリーちゃんの足」って言われてる。足首がないからなの。

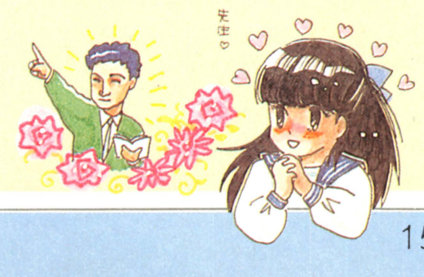


かみのけ だいぶいたんでるけどもっと長く伸ばすのん。
かお 私は自分の顔がキライ。だってデカいんだもん。お化粧もキライだよ。
こころ ほんとはナイーブで傷つきやすいのだ(ウソ)。
おしり 小学生のころから、"かまけつ"と呼ばれてた。
あし 以前は足首がキュッとしてるといわれたアシ。

悩め!ビバ・ヤング

Q こんにちは。私は15歳の女の子です。この春高校に入学したんですが、じつは入学式当日に、担任の先生の顔を一目見たときから、好きになっちゃったんです。先生は28歳、ちょっと田原俊彦に似ていて、熱血先生ってかんじ。告白したいんだけど、やっぱりまずいですよね。美紀さんと桃栗さんも、こんな経験をしたことがありますか? 教えてください。
(徳島県 Y先生大好きっ子)

A **桃栗** ないない! こんなのあるわけないじゃん! 私なんか好きになるどころか、先生の給食に下剤混ぜたりしたんだぜ。
美紀 ほんとにー? すごいことするね。私はフツーに先生に好かれてたな。まじめだったし。
桃栗 でも、田原俊彦みたいな先生だったら、下剤混ぜたりしなかっただろうな。私の担任って、どっかのいいオヤジみたいだったんだもん。
美紀 高校時代ってなつかしーなー。でも私は先生好きになったことなんてないな。ふたつ上の先輩でさえ、すっごくオトナなかんじだったから、先生なんてとてもとても……。
桃栗 でも恋愛って自由だから、思いきって告白しちゃえば? どくだみの花束をさしだしながら、「せんせい、ペログリーん」って言って、セーラー服のスカートひらひらしてよ。
美紀 自由っていっても年齢差13歳だよー。あ、でもアルフィーの高見沢さんと私も年齢差13歳か。んじゃ、いーや。どんどんアタックして。



ひき続き大募集なのだっ!!

はがきはどんどんきてるけど、まだまだ少ないのだ。うっ、これは!! と思ったら、すぐにでも書いて書いて書きまくれ。このコーナーの感想も書いてくれるとありがたや。

●公開ラブレター大作戦
キミたちのMIKI・MOMOに対する想いをはがきに書いて送ってね。ふたりがキビシク、やさしく採点します。

●真空パック直送便
MIKI・MOMOに聞きたいことと、自己PRを書いて送って。電話がかかってくるかもよ。電話番号も忘れずにねっ。

あて先はこちら
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ㈱アスキー
ファミコン通信編集部 MIKI・MOMOどどんごFACTORY 各コーナー係

PRESENT



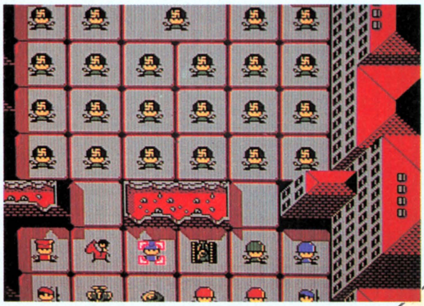
ファミコン通信 読者プレゼント

ゲームソフト

今週もたくさんのアイテムを用意しているファミ通読者プレゼント。よりどりみどりのゲームやテレカを楽しく選んでみてねっ。

1 帰ってきた！軍人将棋

ソフエル——10名



むかしなつかしい軍人将棋が楽しくリファインされて登場。畑や土俵のフィールドで遊べるのだ。

ファミコン

2 脱獄

ケイアミューズメントリース——10名

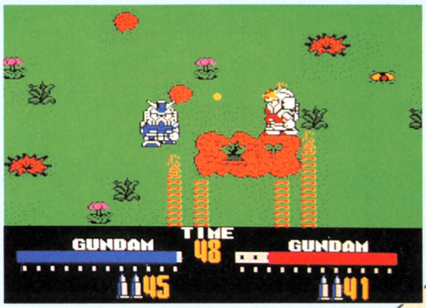


収容所を抜け出して、ジャングルや工場地帯を進む主人公。アーケードから移植のアクションゲーム。

ファミコン

3 SDガンダム ガチャポン戦士2

新正工業・バンダイ——10名



モビルスーツや戦艦が45種類も登場するアクション＆シミュレーションゲーム。宇宙の戦いはスゴイ。

ファミコン

4 サンダーフォースII MD

セガ——10名

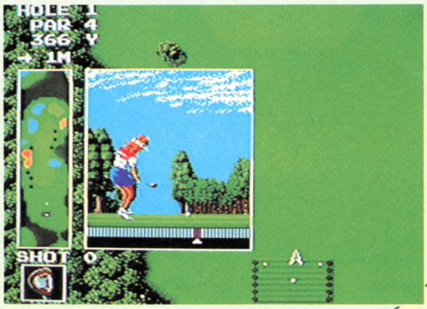


近未来の惑星で、史上最強の戦闘機に乗って敵軍団を倒すのだ。シューティングゲームの決定版！

メガドライブ

5 パワーゴルフ

ハドソン——10名

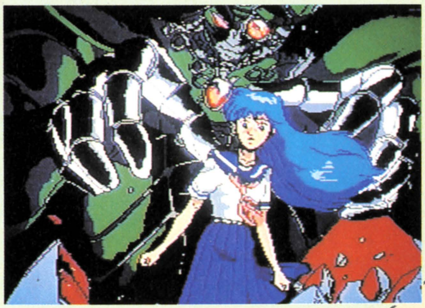


ストロークゲーム、タッチゲーム、コンペティションゲームの3種類のルールで遊べるゴルフゲーム。

PCエンジン

6 ヴァリスII

日本テレネット——10名



パソコン版でヒットしたゲームの続編。6つのステージをセーラー服の少女優子が進んでいくのだ。

PCエンジン

●応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、キミのほしいものの名前と番号、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号、今キミが一番興味のあることを書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。あて先は本誌164ページを見てね。今回の締め切りは5月26日です。当日の消印は有効です。締め切りには遅れないように注意してね。なお、商品の当選者への発送は、都合により当選発表のあと1～2ヵ月かかることがありますので、ご了承ください。

●8号の当選者発表 ゲームソフト

●株式道場

佐賀県	藤川純士	島根県	岡　優至
京都府	竹口　透	愛知県	酒井洋行
長崎県	佐藤栄治	京都府	森　和之
東京都	金子康宏	北海道	平沢淳一
奈良県	石田和也	京都府	広瀬浩二

●マーダークラブ

山口県	田村征男	愛知県	五十嵐成就
愛知県	野口豊昭	兵庫県	梶田武志
東京都	石黒正人	熊本県	井浦弘二
群馬県	掛川恭輔	東京都	加藤京子
大阪府	道　俊之	大阪府	広瀬友之

●スーパーチャイニーズ2

大阪府	中村和樹	茨城県	菅原奈音
千葉県	古澤秀治	神奈川県	吉田新一
神奈川県	鈴木菊栄	兵庫県	金田杜一郎
栃木県	五十嵐三成	大阪府	須藤隆光
栃木県	大草　敦	北海道	田中昭人

●凄ノ王伝説

兵庫県	都筑毅雄	神奈川県	酒川直樹
神奈川県	小松　敬	北海道	木村清二
徳島県	川口真広	東京都	牧野良一
大阪府	富田裕介	千葉県	高橋史明
兵庫県	小川　宏	和歌山県	古川浩規

テレホンカード

7 浅香唯 アルト

鈴木自動車工業 —— 1名



スズキアルトのモデルチェンジとともにカー雑誌誌上などでプレゼントされたもの。アルトのイメージガールはもちろん浅香ちゃん。

ホワイト加刷

8 中山美穂 ライトハウス

シチズン時計 —— 1名



ついこの間まで流れていたテレビCMと同じカットを使用。全国の時計店に販促用として配られた、なかなか手に入らないモノ。

ホワイト加刷

9 工藤静香 アーモンドプラリーネ

ロッテ —— 1名



1988年の9月に発売されたチョコレートの販促用テレカ。関係者だけに配られたものだから、静香ファンは要チェック。

ホワイト加刷

10 荻野目洋子 スプーナ

森永製菓 —— 1名



写真はこのテレカ用に撮影されたオリジナル。1987年の秋ごろ、お菓子屋さんを中心に配られた。別カットのものもある。

ホワイト加刷

11 うる星やつら3

東宝 —— 1名



1985年公開の『うる星やつら』シリーズの第3弾。限定1万枚で、前売券といっしょに売られていたものなのだ。

110-387633

12 西村知美 シュガーL

東芝 —— 1名



1987年1月に九州地区で発行された"テレカのプリンセス"とろりんの販促用テレカ。電機業界の人中心に配られたもの。

390-048

13 姫路黄金伝説

姫路セントラルパーク —— 1名



堀井雄二が企画したアスレチックパズルの記念テレカ。5月7日まで開催の、園内を冒険する立体RPGなのだ。

110-011

14 迷宮島

アイレム —— 1名



アイレムオリジナルグッズのテレカ。プレゼントで当たらなくても、アイレムの直営ゲームセンターに行けば手に入るぞ。

フリー330-21831

15 イメージファイト

アイレム —— 1名

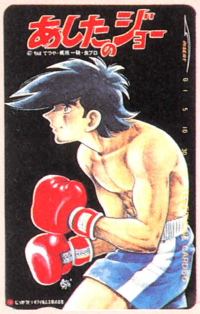


これもアイレムグッズのひとつ。ゲームのほうは、スピードを自分で調整できたりして、ハマった人も多いんじゃない？

フリー330-21832

16 あしたのジョー

にっかつビデオフィルムズ —— 1名



テレビ版『あしたのジョー』がビデオ化されたときの販促用テレカ。ちばてつや描き下ろしのイラストがカッコイイッ！

テレカ

●激亀忍者伝

埼玉県 今清水史彦　埼玉県 横山 誠　埼玉県 本橋和宏　大阪府 山本英年　東京都 浜川泰斗　大阪府 平峰浩詞　青森県 工藤和晃　神奈川県 大野敏昌　長崎県 船津幸輔　福島県 松岡勇雄

●サイバークロス

山形県 草刈 忍　北海道 小甲卓哉　静岡県 池谷 誠　大阪府 浜田達夫　鳥取県 森川 太　東京都 古瀬智紀　兵庫県 小谷繁和　宮崎県 鳥取和弘　東京都 大島 潤　群馬県 荒井宗彦

●姫乃樹リカ ハローカード —— 岩手県 高橋 卓

●喜多嶋舞 Whisper —— 兵庫県 武岡和彦　東京都 酒井消隆

●宮沢りえ マクセル —— 佐賀県 丹羽和宏

●中山忍 小さな決心 —— 福岡県 未廣 学

●ダッシュ2号・太陽 —— 東京都 塩田弘毅　他4名

●アバンテJr. —— 山形県 元木崇之　佐賀県 山口泰正　福岡県 古賀友紀　他2名

●ビバ ラスベガス —— 熊本県 阿部友美　東京都 加藤淳一　大阪府 鶴野 宏

●川越美和 —— 東京都 松井マツ　他2名

●ベースボールスター —— 大阪府 安西伸行　奈良県 上田 豊　他18名

●砂漠の狐 —— 岐阜県 岡本浩司　他2名

10、11合併号の当選者は13号(6月9日発売)で発表するぞ!!

応募券
11、12合併号FP



ファミ通エクスプレス

FAMITSU EXPRESS

Vol. 22

きみはもうゲームボーイを買ったか？　まだの人も当然気になる、ソフトメーカーのサードパーティー参入状況を完全取材！　足でかせぐ今週のエクスプレスなのだ！

すでに主要20社が参入を決定しているぞ

ゲームボーイ参入メーカー決定!!

ついに発売されたゲームボーイ。買おうかどうか迷っている人も多いんじゃないかな。そこで、ゲームボーイの未来を占う意味で、ゲームメーカー50社にインタビューを敢行したぞ！

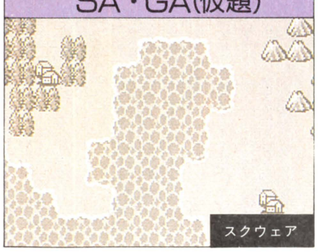
まずは注目の参入予定メーカーだ。各社のコメントと予定は下の表にまとめておいたので見てほしい。すでに任天堂との契約を済ませたメーカーも多く、バンダイなど5社は、もうゲームの制作に入っている段階だ。

ではソフトの種類はどうだろう。バンダイの『キング オブ ロードランナー』、トーワチキの『詰め連珠』（仮題）、ココナッツジャパンの『パチンコタイム』などのラインアップが現在のところあがっている。任天堂の『テトリス』といい、どーもテーブルゲーム型、あるいはパズル性の強いゲームが多いみたい。どれもおもしろそうなんだけど、そればっかりじゃ、うーんな感じなのだ。

「やっぱり高解像度とはいえ単色の液晶画面ですからね。表現力には限界があると思います。まぁ、各社とも1作目ということで無難なところになったのかもしれませんが……。それに通信機能を意識しすぎているような気がするんですよね」（事情通）

こうなると、スクウェアの制作している唯一のRPGが気になってくる。このゲームがヒットすればゲームボーイでRPGブームってことも考えられるし、どちらにしてもいろんなジャンルのゲームに出てきてほしいよね。

SA・GA（仮題）



☗あの『ファイナルファンタジー』のスタッフが制作したファンタジーRPG。

ベースボール



☗通信機能を使ってふたり対戦ができる。選手交代もできる本格的野球ゲーム。

参入決定各社

アスキー	任天堂との契約は完了しました。現在ゲームの選択をおこなっています。	ジャレコ	任天堂との契約は完了しました。年内に数本のゲームを出す予定です。
アスミック	3Dタイプのアクションゲームを含む2タイトルを、年内に予定しています。	スクウェア	『ファイナルファンタジー』的なRPGを、7～8月には発売できると思います。
アテナ	任天堂とは契約済みです。ゲームの内容について、企画を練っています。	セタ	詳細は未定ですが、1作目はふたりプレイが可能な将棋ゲームになる予定です。
イマジニア	すでに任天堂に参入の希望は伝えてある。現在、企画を煮つめている段階です。	データイースト	参入の予定です。年内にできれば2本発売したいと思っています。
エス・エヌ・ケイ	現時点ではジャンル及びタイトルは未定ですが、契約は完了しています。	テクモ	参入は決定しました。現在、タイトルなどについて検討をかさねています。
カプコン	参入は決定しました。ゲームの内容や発売時期を、現在検討しています。	トーワチキ	思考型の『詰め連珠』（仮題）とスポーツゲーム。年内に1本、来春もう1本の予定。
ケムコ	パズル性の高い『デスボール』と面クリア一型の2本のゲームを予定しています。	バンダイ	『ロードランナー』のゲームボーイ版の、『キング オブ ロードランナー』が1作目。
ココナッツジャパン	秋ごろには通信機能でふたりプレイ可能な『パチンコタイム』を出せると思います。	ビクター音楽産業	任天堂と契約交渉中です。ソフトのジャンルやタイトルについては検討中です。
コナミ	ノーコメント（参入はすでに決定しているらしい）	ビック東海	内容は未定ですが、年内に1本、遅くとも来年3月までに2本出す予定です。
サン電子	参入を決定しています。くわしい内容については、今のところ未定です。	ホット・ビィ	参入します。詳細は未定ですが、年内に1～2本のゲームを出せると思います。

まだまだ増える? サードパーティー

こちらは、今のところ正式に参入を決定していないメーカー。まだ正式決定していないとはいえ、参入に意欲的なメーカーが多いことが今回の取材でわかった。たとえばナグザット。「のどから手が出るほどやりたい!」なんて、ずいぶん熱烈だよね。

もちろん中には、ゲームボーイの機能に疑問をはさむ声もある。「ゲームボーイの売りである通信機能ですが、プログラム上の制約が多いようなんです」(事情通)

しかし、多くのメーカーが、ゲームボーイの機能と市場に魅力を感じているってのは確かのよう。今のところマシンの売れ行きを横目で見ているが、市場が大きくなったらいつでも参入できるように、ゲームの企画を進行しておこうというのが本音なのかもしれないね。

現在までに参入が決定していない各社

アイレム	検討はしていますが、参入は未定です。	東京書籍	参入の方向で検討しています。
エニックス	検討中です。	東宝	ノーコメント。
NCS	興味はあるが、年内の参入はない。	ナグザット	参入したい。ノドから手が出るほどです。
EPIC・ソニー	予定あり。スポーツゲームを考えている。	ナツメ	今のところ、参入は考えていません。
学研	将来的にも参入することはないでしょう。	ナムコ	まだ、何ともいえない状況です。
カルチャーブレイン	参入する予定はありません。	ニチブツ	現在、検討中です。
ケイアミューズメントリース	機会があればぜひ参入したいと思います。	パック・イン・ビデオ	興味はあるが、参入については未定です。
光栄	興味シンシン。現在研究中です。	ハドソン	参入は、まったく考えていません。
シグマ商事	参入したいと考えています。	バップ	前向きに検討しています。
ソフトプロ	情報集めの段階だが、前向きに検討中。	バリエ	今のところ、参入は予定していません。
タイトー	参入の方向で、検討中です。	ビー・ピー・エス	参入の予定はありません。
タカラ	今のところ参入の予定はありません。	ビデオシステム	しばらくは、様子を見るつもりです。
デービーソフト	年内の参入はないが、前向きに検討中。	フェイス	現段階では、参入は考えていません。
テクノスジャパン	参入の予定は、まだ立っていません。	ボーステック	現在は参入の予定はありません。
東芝EMI	参入は未定。当分は市場を静観します。	ポニーキャニオン	現在は参入の予定はありません。

メガドライブでホームバンキング

家庭のゲーム機を電話回線で銀行とつないで、口座振込み、残高照会などができる!! いわゆるホームバンキングのサービスが、いよいよ5月から運営を開始されることになったぞ。

サービスを開始するのは、住友、協和各銀行。使用されるゲーム機は、セガのメガドライブだ。これに、通信に必要なプログラムの入ったメモリーカードとモデム(メガモデム)、専用キーボードをセットにして利用者に無料で提供。とりあえず預金残高照会、入金の照会、自行、他行への振込み、振替などのサービスを利用できるようにするらしい。

今回の運営は、10月から本格的に始まる都銀各行の同様のサービスを前に、顧客の利用状況や安全性の確認をしておきたいということがおもな目的とか。そのためサービス対象者は、一部の利用者を対象にした試験運用になる模様だ。んー、ちょっと残念だね。住友銀行からは町田(東京)、芦屋(神戸)両支店から30世帯、協和銀行からは東京都内の20世帯を選択したサービスになるらしい。選ばれた世帯からは、2ヵ月に一度、提供して欲しいサービスの内容などについて意見を聞いていく予定。

試験運用世帯に選ばれなかった世帯も10月にはきっとこの便利なサービスを受けられるようになるはず!? 楽しみにまっていようね。

PCエンジン結婚情報サービス!

PCエンジンとCD-ROMシステムを利用した新型結婚情報サービスの登場だ!! システムの名前は、アクティブ・ライフ・ネットワーク(以下、A.L.N)システム。システムの開発、発売元は、株式会社マックにじゅういち。利用法は以下の通りだ。

まず、このマックにじゅういちに、入会金、システム利用料金、年会費などを払い込む。するとPCエンジン、CD-ROMシステムなどのマシンといっしょに、お見合い相手の簡単なデータが入ったCD-ROMが1枚送られてくる。データを読みだし、相手の写真、略歴などを見る。ほいでもって気に入った相手を選んで申請をする。するとマックにじゅういちは、送られてきたデータや相手の意向をもとに、スピーディーにデートの日時、場所を設定してくれるのだ。

1回目で気に入った人ができなくても、2年間に最大CD-ROM8枚までお見合い相手を紹介してもらえるとか。親切だよね。この際恋人選びもゲームマシンにまかせちゃうっていうのもいいかもね。



⬆会員になると、このセットが送られてくる。もちろんゲームだって遊べるぞ。

■暗黒の宇宙を真っ赤に染めて、待望の新シリーズが今、スタート！　と思ったんだけど……。





時期はずれでGO!
ネクタウサギ
+グラデウス2よん♥
しあわせのかたち69
だって好きなんだもん。
桜玉吉
シュイーン!
おっおばあちゃん!
あなたは一体…?
ひゃあ
設定無用
なんかひとことくらい
説明がないと…
ぎゃー
無用無用
今まで、ヘタな設定で何度も
ドロヌマんなってんの知ってるから
よけーな事言わないんでしょ?
ムヨヨーン
図星
敵機発見!!
えっ!?
どこどこどこ?
なんにもいないお!
むぎゅ
あたしぐらいレベルが
上がると、とおーくの物
でも、よーく見えるん
じゃい。
ばあちゃんてすげーな!
それって単なる老眼じゃない?
ヒャヒャヒャヒャ
シルルルルル
おお来たぞえ!
子持ちししゃもが!
おひさ!
なにそれ?
奴らは、パワーカプセルを腹にかかえておるのじゃ!
おまえ、一機も残さずうち落とせっ!!
はーい!
BABABABABABA
ギオンが気になるが、カプセルをどんどん回収じゃ!
ばあちゃん!
あっとゆーまにフル装備!♪
よっしゃよっしゃ



さあっ！月は目前じゃっ！
やめた。
ぱくっ
わ〜〜っ!!
このお話なし！
くる
ちょっとちょっとォ 2ページもやっといてそんなのあり？
ごっくん
あり！
やっぱ最初考えてた話にする！
ひらきなおりっ
オレ知らねーよ！
新しいお話
NEC CPエンジン開発局
ねく
部長！大変です！
どうした！
武装したリスがせめて来ました?
なにーーっ
キキーーッ！
ドドドドドド
NEC対RIS
ねくりす
しあわせのかたち
桜玉吉
あのーー
いきなり何始めたんですかーっ
でもこっちの方が…
あらっ
だっ誰ですかあなたわっ!?
ほんとはしってるけど
新担当の金ちゃんと申すものです！
ご
えっ?! と、ゆーことはついに田中パンチにみはなされてしまったのかなっ？
ぐぉ
いいえっそーゆーわけじゃなくて、彼は、MSXマガジンの副編にショーカクしたんですよっ！
ばぉ
そうかぁ！そーゆー社内事情があったわけねーーっ!!
ぴょ
苦労かけるぞ。
ぴた
いばって言えるセリフかっ!!
MSXマガジン
うっ!これはたんこぶ！
むくっ
どきっ
たんこぶ
たんこぶ
たんこーぶ
たんこーぶぉん2巻、7月ごろ出るよーん！



■ウチワな話で大変もーしわけない。さあ、次号より、待望の新シリーズが始まるぜ(ホントよ、ホント)。


第48面　ペナントレースはなりゆき買い
大トロ倶楽部
片山まさゆき
吉田〜〜 お茶〜〜！
はい はーい
おそーい
ひ——
肩もめ〜〜
それが終わったら 俺たちの 宿題だー
吉田くんは 番長との戦いに 負けたため　家もとられ 彼自身も　彼らのものに なってしまった
ううっ
泣くな バカッ
ピシッ
そのすべての 責任は 菜夢子ちゃんに あった……
キャハハ
ねー　今日帰り チーズケーキ 食べよ
わー いこー いこー
しかし 無責任で あった
喫茶
OCT HOUSE


いらっしゃいませ ご注文は何に いたしましょう
あらー 吉田くん バイト!?
うう…番長 たちに 働かされ てんだ
許せないわ スグ助けてあげるっ でも このチーズケーキ 食べてからねっ ハグハグ
またまた 勝負よっ! 番長!
ああ いいが おまえは 何を 賭ける
吉田くんの お母さんを かけるわっ
ひぃ――
やめてよー これ以上 僕の家族を 苦しめないでー
バカ! 弱虫! 逃げちゃダメよ
ペナントレースも たけなわってことで また ベストプレー 新データ版で 勝負は どーだっ!
いいわよ けど 私に 日ハムをちょうだい
ダメだよ そんな番長に 西武を とられちゃうよ
私は西崎くん さえいれば なんでも いいのよ!
ふふ それなら 俺は ダイエーに するか
ダイエーで いいのっ!
やった 日ハムと ダイエーなら 勝てるっ!
………… …………
俺はこっちで 遊ばせて もらうぜ
何やってんだ 松本亨の 株式必勝学Ⅱ?
フン へんな奴 まあいい こっちの ジャマ すんなよ



私　先発は
ぜったい西崎くん
キャー　キャー！
そーか
それじゃ
俺は……
大野だ
また　金銭トレードか
なんかしたんですか！
ああ
ダイエーは
金持ち
だからな
見ろ　このピッチングスタッフ！
大野
小野
伊藤
桑田
槙原
小松
郭
欠端
川口
津田
中山
キーオ
北別府
新浦
これは　すでに
ダイエーじゃ
ありません！
西崎と大野の投げ合い
3回まで0−0！
中継ぎに桑田じゃー！
そして7回　中山
8回　伊藤
9回　郭で　豪華
リリーフじゃ
そんな
私も
ピッチャー
ほしいー
よし　特別に
いいピッチャー
やろー
えっ
ホントッ
アイケルバーガーだ
もらっとけ
わーい
わーい
いきなりフォアボール
だして
盗塁されて
フィルダースチョイス
パスボール！
なによ
この男
ワハハ
それが
アイケルバーガー

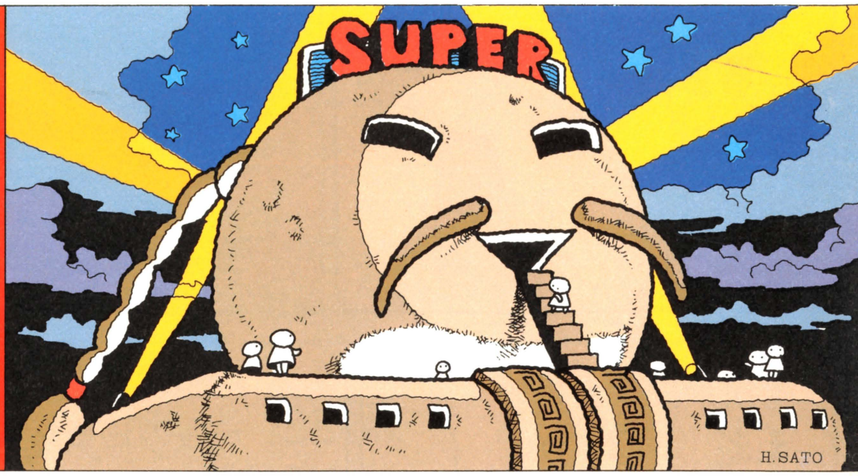


■なんとかその体だけは自由の身となった吉田くん。不屈の吉田くんに未来はあるかっ!?

次号にコンティニュー

EDITORIAL INFORMATION

次号予告



みんなはいったい何本くらいのファミコンゲームを持ってるのだろうか。10本？ それとも20本？ で、そのなかの何本くらいクリアーした？ なかなか全部のゲームをクリアーするのって大変だよね。そこでだ、なんと次号のファミコン通信では、超難しいゲームを100本厳選して、そのエンディングを見せてしまおうという付録を用意している。期待してちょ！

情報電話の案内

ファミコン通信編集部では、ゲームの裏ワザや業界最新情報をお届けする情報電話を開設しているのだ。興味のある人はお電話してみてね。なお、本誌の内容についてのご質問は、祝・祭日をのぞく、毎週火曜日から木曜日の午後2時～4時までの間に、☎03・406・7166まで。ダイヤルは正確に。

東京 ファミコン 03-236-8350

大阪 ファミコン 06-725-8350

第12号は **5/26** 第4金曜日発売です。

予価 **390円**

STAFF
スタッフ

発行人			塚本慶一郎
編集人			小島　文隆
編集長			塩崎　剛三
副編集長			水野　震治
編集スタッフ	浜村　弘一	金田一　健	鈴木　弘明
	二木　康夫	野田　稔	樹村　頼子
	高橋久美子	入澤　貴志	鈴木　賢一
	斎藤　伸	渡辺　江里	柴田　英春
	田中富美子	清水早百合	
制作スタッフ	山田　康幸	佐藤　英人	小林　昌子
	成谷実穂子		
校正			唐木　緑
フォトグラフ		水科　人士	八木沢芳彦
編集協力	上野　利幸	森下万里子	川村　和弘
	渋谷　洋一	折原　光治	梶原　智
	美村　孝之	山本伊知郎	中本　妃香
	角　克彦	菅野多希子	野口　豊
	中治　和哉	永野恵美子	大場　美佳
	内沢　裕一	田原　誠司	キャラメルママ
	STUDIO MARMALADE		
制作協力	三輪　悦子	NEXT	admix
	門口デザインルーム	スペースY	Tarafuku
	秋本由喜子	内山　泰秀	高橋　由佳
	樋口　陽子	鶴谷　孝子	内藤　智志
	斎藤　大助	安田　稔	井沢　利昭
	池上　明子	バナナグローブスタジオ	
広告営業		広岡　隆英	丸茂すみ代
雑誌営業			渡辺　昌之
出版業務			内山　敬子
アメリカ駐在			トム・ランドルフ
イラスト	松下　進	桜玉吉(CEP)	片山まさゆき
	牧野　伸康	川上　富也	伝　陽一郎
	山口　志乃	荒井　清和	佐藤　英人
	大野　聡・	池上　明子	桜沢エリカ
	佐藤アルミ	鈴木　仁	斎藤　大助
	末弥　純	成谷実穂子	内田美智子
	佐々木利恭	望月　明	

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ファミコン通信編集部「〇〇〇〇〇係」



namcot
ファミリー コンピュータ™用カセット
善ドラ。
ふたたび地上は悪に支配されようとしている。
勇者レイスは、父の遺した聖剣の力でドラゴ
ンに変身した。邪神ガルダの潜む魔宮への道
のりは遠く険しい。青龍よ、高く翔び立て！
せまる敵をファイヤーで撃破していくのだ！
SPIRIT
DRAGON SPIRIT
ドラゴン
スピリット
新たなる伝説
4月14日新発売——5,200円
価格には消費税は含まれておりません。
namco
DragonBuster II
ドラゴンバスターII
闇の封印
4月27日新発売
5,200円
価格には消費税は
含まれておりません。
BUSTER
悪ドラ。
暗黒迷宮を弓矢だけで突き進む勇者カール。
どんな魔物たちが襲ってくるかはわからない。
進めば闇はひらかれる。耳を澄まして、勇気
をもって立ち向かえ！凶悪ドラゴンの住む山
を、ひたすら目指すのだ。悪をうちのめせ！
「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2—8—5
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED ＊ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です



Printed in Japan 凸版印刷
T4912625405398 雑誌 26254－5/26

10・11
ファミコン通信
平成元年5月26日発行 第4巻 第10・11合併号
昭和61年9月4日第三種郵便物認可
発行人 塚本慶一郎
編集人 小島 文隆
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・486・7111(大代表)
☎03・406・7166(編集部)
5月12日・26日合併号
特別定価390円(本体379円)